**函数与事件处理**

1、编写一个方法，求一个字符串的字节长度

参考答案：

/\*假设：一个英文字符占用一个字节，一个中文字符占用两个字节\*/

function getBytes(str){

var len = str.length,

bytes = len,

i = 0;

for(; i<len; i++){

if (str.charCodeAt(i) > 255) bytes++;

}

return bytes;

}

alert(getBytes("玩,as"));

2、以下代码运行结果

function say() {

var num = 888;

var sayAlert = function() { alert(num); }

num++;

return sayAlert;

}

var sayAlert = say();

sayAlert()

答案：889

3、如何实现Array.prototype.forEach？

答案：

if (!Array.prototype.forEach) {

Array.prototype.forEach = function(fn){

for ( var i = 0; i < this.length; i++ ) {

fn( this[i], i, this );

}

};

}

["a", "b", "c"].forEach(function(value, index, array){

assert( value, "Is in position " + index + " out of " + (array.length - 1) );

});

4、事件监听机制（冒泡和捕获）

事件捕获：事件从最上一级标签开始往下查找，直到捕获到事件目标(target)。

事件冒泡：事件从事件目标(target)开始，往上冒泡直到页面的最上一级标签。 假设一个元素div，它有一个下级元素p。<div><p>元素</p></div>这两个元素都绑定了click事件，如果用户点击了p，它在div和p上都触发了click事件，那这两个事件处理程序哪个先执行呢？如div先触发，这就叫做事件捕获。如p先触发，这就叫做事件冒泡。IE只支持事件冒泡，其他主流浏览器两种都支持。程序员可以自己选择绑定事件时采用事件捕获还是事件冒泡，方法就是绑定事件时通过addEventListener函数，它有三个参数，第三个参数若是true，则表示采用事件捕获，若是false，则表示采用事件冒泡。事件的传播是可以阻止的：在W3c中，使用stopPropagation（）方法在捕获的过程中stopPropagation（）；后，后面的冒泡过程也不会发生了propagation 【传播，蔓延】阻止事件的默认行为，例如click a标签后的跳转在W3c中，使用preventDefault（）方法；在IE下设置window.event.returnValue = false;

5、如果给一个元素同时绑定两个事件，会怎么样？

Dom0级和Dom2级都可以给一个元素添加多个事件，Dom0级的每个事件只支持一个事件处理程序，如果绑定同一个事件，那么后边的那个事件，函数会覆盖掉前边的那个事件函数。Dom2级可以添加多个事件处理程序，他们会按照添加的顺序触发。

6、事件委托

事件处理程序过多问题的解决方案就是事件委托。 事件委托利用的是事件冒泡机制，只制定一事件处理程序，就可以管理某一类型的所有事件（使用事件委托，只需在DOM树中尽量最高的层次上添加一个事件处理程序）。

这里要用到事件源：event 对象，需要用到target属性，其事件属性可返回事件的目标节点（触发该事件的节点）

oUl.onmouseover = function(ev){

var target = ev.target;

if(target.nodeName.toLowerCase() == "li"){

target.style.background = "red";

}

}

7、下面关于函数说法错误的是（）

A.使用 Function 关键字定义

B.函数可以作为参数传递给另一个函数

C.函数分为内置函数和自定义函数

D.函数像普通变量一样可以赋值给其他变量

8、下面关于函数的参数说法错误的是（）

A.函数有两个形参， 调用时只给出一个实参值，则函数会将实参值传递给第一个形参。

B.多个参数之间用“，”号隔开。

C.在函数体内，形参其实就是一个变量。

D.调用参数时， 形参依次按顺序传递给实参。

9、关于函数的返回值下面说法错误的是（）

A.返回值可以直接赋予变量或用于表达式中。

B.return 语句表示结束当前函数的执行。

C.return 语句可不带表达式，返回值为 undefined。

D.函数可以不使用 return 语句，则函数没有返回值。

10、如果想单击按钮时调用函数 hello(),则下面正确的是（）

A. <button onclick="hello()">确定</button>

B. <button ondblclick="hello()">确定</button>

C. <button click="hello">确定</button>

D. <button click="hello()">确定</button>

11、下面不属于鼠标事件的是（）

A.onmousedown

B.onmouseup

C.onmouse

D.onmouseout

12、下面关于事件说法错误的是（）

A. onload：在页面结束加载之后触发

B. onchange:在元素值被改变时触发

C. onabort:在图像加载被中断时触发

D.onsubmit:在单击重置按钮提交表单后触发。