

# Scrum敏捷工作件与敏捷管理









二 敏捷管理实践

### 敏捷软件开发过程

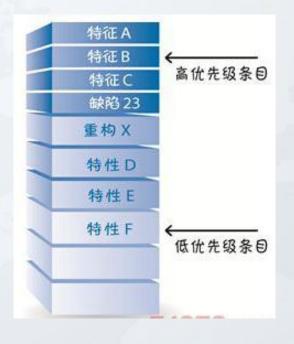


- ① PO和开发团队对产品业务目标形成共识
- ② PO建立和维护产品需求列表 (需求会不断新增和改变), 并进行优先级排序
- PO每轮迭代前, Review需求 列表,并筛选高优先级需求 进入本轮迭代开发
- ① 开发团队细化本轮迭代需求,并按照需求的优先级,依次在本轮迭代完成
- 5 开发团队每日站立会议、特性开发、持续集成,使开发进度真正透明
- ⑥ PO对每轮迭代(2 4周)交付的可工作软件进行现场验 收和反馈
- ⑦ 团队内部进行本轮冲刺的过程回顾,发现可改进的方面,指导下一轮迭代

## 敏捷工作件:产品Backlog

#### 什么是产品Backlog

经过优先级排序的动 态刷新的产品需求清 单,用来制定发布计 划和迭代计划。



#### 产品Backlog的好处

- 通过需求的动态管理应对变化,避免浪费;
- 易于优先交付对用户价值高的需求。

#### 产品Backlog关键要点

- 清楚表述列表中每个需求任务对用户带来的价值,做为优先级排序的 重要参考;
- 动态的需求管理而非"冻结"方式,PO持续地管理和及时刷新需求 清单,在每轮迭代前,都要重新筛选出高优先级需求进入本轮迭代;
- 迭代的需求分析过程,而非一次性分析清楚所有需求(只对近期迭代 要做的需求进行详细分析,其它需求停留在粗粒度)。

ID (统一标识符)

Name(标题)-简短的、描述性 的故事名

Story (故事) -故事内容描述

Priority (重要性) -产品负责人评 出一个数值,指 示这个故事有多 重要

Initial estimate (初始估计) -团队的初步估算,一它大略描述了 表示和其他故事 相比,完成该故

事所需的工作量

1 (如何做演示) 这个故事应该如 何在sprint 演示 上进行示范

How to demo

Notes (注解) -相关信息、解释 说明和对其它资 料的引用等等

### 产品Backlog是需求动态管理的载体

## 产品功能列表

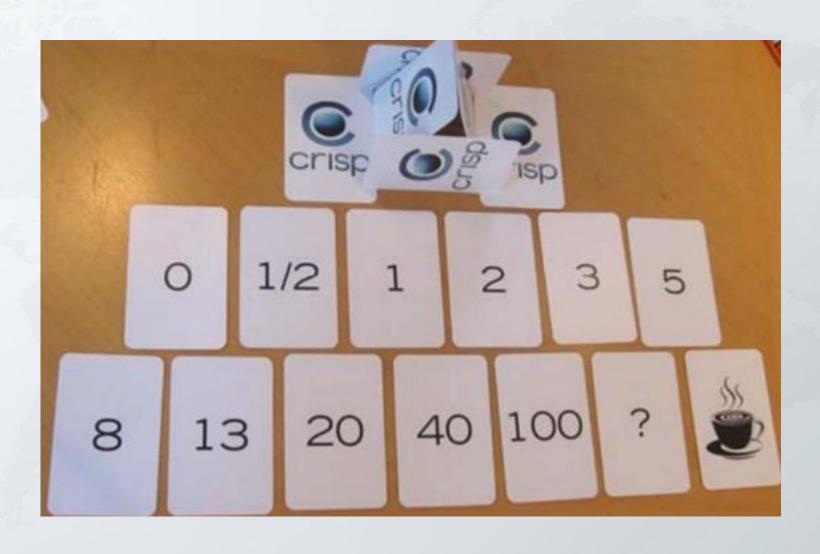
- 按优先级排序的预期产品功能集,通常组成包括
  - > 特性
  - > 缺陷
  - > 技术工作
  - > 知识获取

类型	例子					
特性	作为客户服务代表,我希望为客户支持问题创建一个记录卡,这样可以记录和管理客户的支持请求					
变更	作为客户服务代表,我希望搜索结果在默认情况下按照姓氏排序,不要按记录卡号排序,这样可以更容易查找支持记录卡					
缺陷	修复缺陷跟踪系统中的Bug#256,这样可以使客户在搜索项中输入特殊字符时不会出现异常					
技术改进	迁移到最新版Oracle数据库管理系统					
获取知识	为两种架构同时创建原型或概念验证,执行三次测试,这 样可以确定哪种方法更适合产品					

### 好的产品功能列表具备DEEP特征

- 详略得当。马上要做的在顶部,工作量小,内容非常详细,可以在最近的一个冲刺实现。近期不打算做的放在底部,工作量大,内容粗略。
- 涌现的。根据不断涌入、具有经济价值的信息持续更新,适应变化。产生涌入的原因:
  - > 客户的新想法
  - > 竞争对手的行动
  - > 意外的技术问题等
- 做过估算。每个条件都做过大小估算(就是完成这个条目需要的工作量,用故事点或理想天数表示)。顶部的详细精确,底部的可以用L、XL等表示
- 排列了优先级。最近几个冲刺,排好顺序,后续的先不排。如果有新条目出现,插入 队列(原则上不插入当前冲刺)

# 使用估算卡片估算PB工作量



### 敏捷工作件: 迭代Backlog

#### 什么是迭代Backlog

- 迭代Backlog是团队在一轮迭代中的"任务"清单,是团队的详细迭代开发计划;
- 当团队接收从产品Backlog挑选出要在本轮迭代实现的需求 时,召开团队迭代计划会议,将需求转化为具体的"任务";
- 每项任务信息包括当前剩余工作量和责任人。

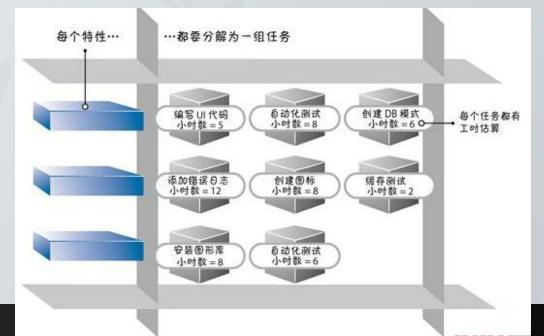
#### 迭代Backlog的好处

- 将需求分解成更细小的任务,利于对迭代内进度进行精确控制;
- 剩余工作量可用来实时跟踪团队当前进展。



#### 迭代Backlog关键要点

- "任务"由团队成员自己分解和定义,而不是上级指派, 支撑需求完成的所有工作都可以列为任务;
- 任务要落实到具体的责任人;
- 任务粒度要小,工作量大于两天的任务要进一步分解;
- 用小时做为任务剩余工作量的估计单位,并每日重估计和刷新。



# 迭代 Backlog 示例

迭代目标

Dac	KIU	נילו יולי		1 VII 13 ·				
Sprin	t 1 Bacl	klog	Goa	Soal: deliver working version of web page				预估工作量
Item#	Priority	Product Backlog Item	Size			Est.		
3	1	Design web page look and feel	2	Task	Owner	[h]	Status	- "
任务描述				Check requirements with customer	John	1	Done	任务状态
			Discuss on page layout	Erik, Pavel, Marian, John	8	Done	11万1/1心	
				Create web page template	Pavel	6	In progress	
			-	Create design document	Marian	3	In progress	
			000	Review design with customer	Erik, John	4	Not started	
5	2	Create graphics & banners	5	Task		Est. [h]	Status	任务阻塞
				Create Hotel logo	Erik	2	Not started	
				Create animated advertisment banner	1900(0)	2	Impeded 🖌	
					John			
				Create background images		6	Not started	
				Review graphics with customer	an	4	Not started	· //
					el,			
				Agree on colours used	John	4	Not started	
				Make photos of the hotel	John	8	Done	

### 敏捷工作件:完成标准 (Definition of

#### D 什么是完成标准

基于"随时可向用户发布"的目标制定衡量团队工作是否已完成的标准,由团队和PO形成共识;

#### 完成标准的好处

- 共同协商的完成标准是团队的自我承诺,团 队会更认真;
- 用于准确评估团队工作进展;
- 清晰和明确的完成标准保证了每次迭代是高 质量的。

完成标准确保团队每一步前进都奠定在坚实的质量基础之上

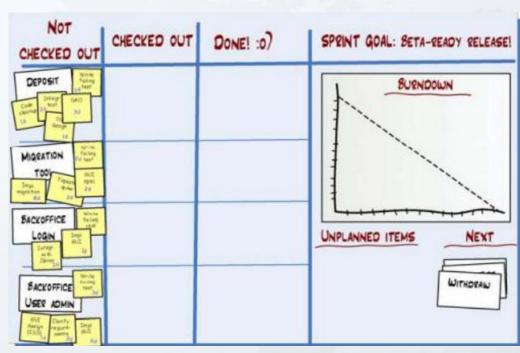
#### 完成标准的关键要点

- 团队自协商:团队根据项目实际情况来定义完成标准, 并严格遵守;
- 有层次:一般分为三个层次:Story级别,迭代级和发布级,每个级别都有各自的完成标准。

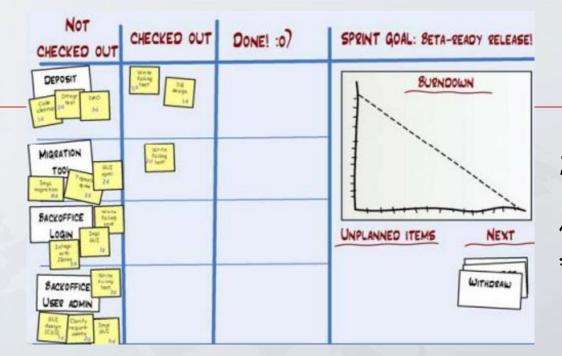
#### 完成标准的样例



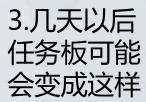
### 敏捷工作件: 任务看板

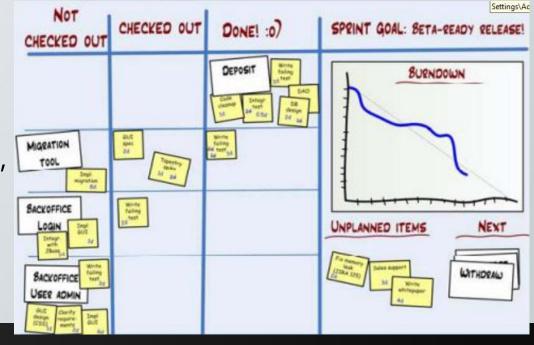


1. 迭代计划会以后,任务板可能是这样



2. 在首次每日例会以后,任务板可能会变成这样





## 敏捷工作件: 燃尽图(Burn Down Chart)



理想燃尽 实际燃尽



一 Scrum敏捷工作件

=

敏捷管理实践

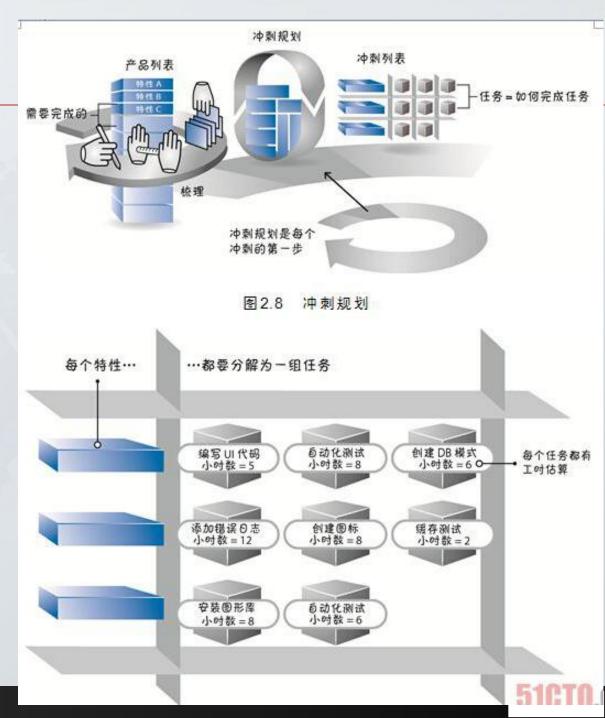


### 敏捷管理实践: 迭代计划会议

#### 什么是迭代计划会议

- 每轮迭代启动前,团队共同讨论本轮迭代详细开发计划的过程,输入是产品Backlog,输出是团队迭代Backlog
- 多团队迭代计划会议要分层召开
  - ▶ 版本迭代计划会议:将产品Backlog(需求)分配 给团队
  - ▶ 团队迭代计划会议:将选取的产品Backlog需求转 换成迭代Backlog(任务),分配给团队成员;
- 迭代计划会议内容:
  - ▶ 澄清需求、对"完成标准"达成一致
  - > 工作量估计、根据团队能力确定本轮迭代交付内容
  - > 细化、分配迭代任务和初始工作计划。

迭代计划会议由团队共同确定迭代交付内容和完成标准



### 敏捷管理实践: 迭代计划会议

### 迭代计划会议的好处

- 通过充分讨论,使团队成员对任务和完成 标准理解一致
- 团队共同参与,促进团队成员更认真对待自己的承偌。



### 迭代计划会议的关键要点

- 充分参与: Scrum Master确保PO和Team充分参与讨论, 达成理解一致;
- 相互承诺: Team承诺完成迭代Backlog中的需求并 达到"完成标准", PO承诺在短迭代周期不增加需求;
- 确定内部任务: Team和PO协商把一些内部任务放入迭代中(例如重构、持续集成环境搭建等),由PO考虑并与其他外部需求一起排序。

### 迭代 Backlog 规划

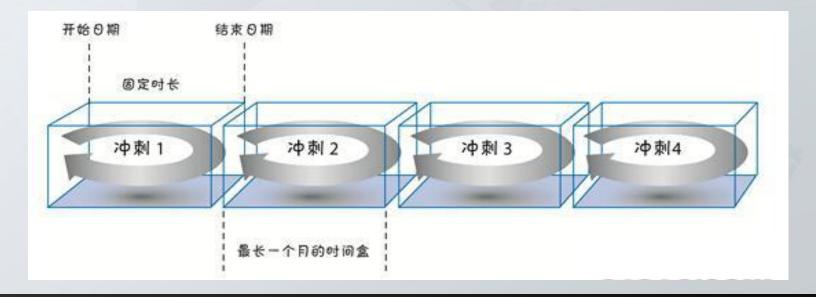
每个迭代的周期通常为2-4周,对应的规划时间为4-8小时

### 参与者:

• PO:分享本迭代的目标,展示排好序的PBI,回答团队提出的问题

• 团队:确定可交付哪些特性,在冲刺规划结束时做出承诺

• SM:观察规划活动,提出深入细节的问题,引导并帮助团队确保有成果



## 迭代 Backlog 规划步骤

确定团队生 产能力

选择PBI

细化冲刺目 标 获得信心

敲定承诺

团队开展两周的迭代,全部时间都用于执行工作吗?

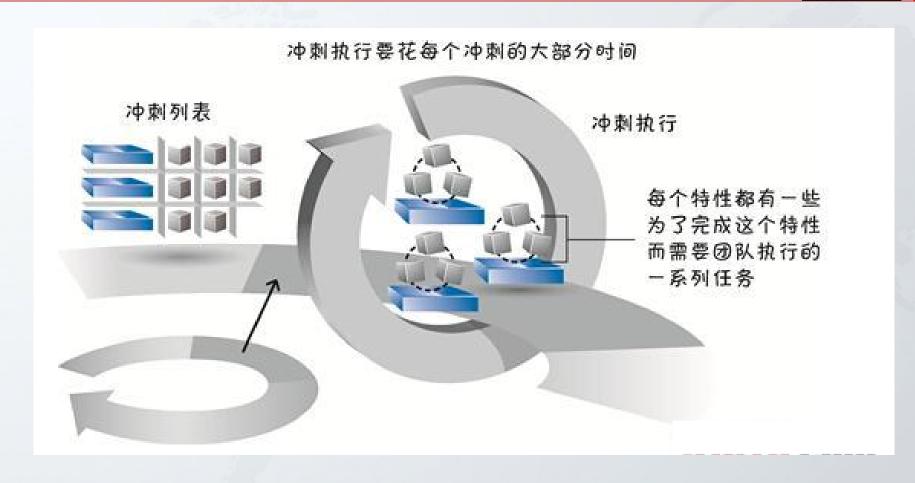
- 1.SCRUM活动;
- 2.支持、维护;
- 3.日常事务:会议、邮件...
- 4.休假!!

剩下的才是真正的生产能 力 1.有迭代目标的按目标选择;

2.无目标的按排好序的优先级选择;

3.绝不选择一个迭 代做不完的PBI 1.选取PBI的总工作量 小于团队的迭代速率; 2.同时考虑当前迭代团 队的生产能力 团队给出承诺,在本 迭代周期结束时完成 所选的PBI

### 敏捷管理实践: 迭代执行



迭代执行包含规划、 管理、执行和沟通工 作,以确保创建可工 作的、经过测试的特 性

### 敏捷管理实践:每日站立会议

#### 什么是每日站立会议

- 每日工作前,团队成员的例行沟通机制,由Scrum Master组织,Team成员全体站立参加
- 聚焦在下面的三个主题:
  - 。 我昨天为本项目做了什么?
  - 。 我计划今天为本项目做什么?
  - 。 我需要什么帮助以更高效的工作?

### 每日站立会议的好处

- 增加团队凝聚力,产生积极的工作氛围
- 及时暴露风险和问题;
- 促进团队内成员的沟通和协调。

### 每日站立会议促进团队沟通协调,及时暴露问题

#### 每日站立会议的关键要点

- 准时开始:按计划会议制定的时间地点开会,形成团队成员的自然习惯;
- 高效会议:会议限时15分钟,每个人都保持站立, 依次发言,不讨论与会议三个主题无关的事情(如 技术解决方案等);
- 问题跟踪: Scrum Master应该记录下所有的问题 并跟踪解决;



### 敏捷管理实践: 迭代评审会

#### 什么是迭代验收

- 每次迭代开发结束时举行,通过演示可工作的软件 检查需求是否满足客户要求;
- 由Scrum Master组织, PO和用户代表(外部或内部利益相关人)负责验收、Team负责演示可工作软件。

#### 迭代验收的好处

- 通过演示可工作的软件来确认项目的进度,具有真实性;
- 能尽早的获得用户对产品的反馈,使产品更加贴近客户需求。

迭代验收尽早演示可工作的软件, 收集反馈意见

#### 迭代验收的关键要点

- 展示"真实"的产品: Team 应在真实环境中展示可运行的软件,判断是否达到"完成"标准;
- 收集反馈: PO 根据验收情况及客户反馈意见,
  及时调整产品Backlog。



### 迭代评审会准备工作

团队、内外部干系人 确定邀请谁参加 # 最好固定时间和地点,形成规律 安排活动日程 通常2-4小时 迭代评审准 由PO确认 确认迭代工作已经完成 以演示成果为主,减少PPT演讲 为演示做准备 对于无界面的成果如何演示? 确定谁做什么 通常SM组织、PO主持,团队代表演示 每一次让不同的团队成员演示

## 迭代评审会的典型内容

○ 概要说明迭代目标中哪些完成,哪些没完成

- 1.如果完成的成果与目标不符,团队要给出解释。但评审的目的是通过对当前目标的探讨,确定最佳前进路线。所以不要成为互相指责的场合。
- 2.如果评审时,一位级别高的干系人不同意接收产品,他认为PBI没有完成,怎么办?

### 敏捷管理实践: 迭代回顾会议

#### 什么是迭代回顾会议

- 在每轮迭代结束后举行的会议,目的是分享好的经验和发现改进点,促进团队不断进步;
- 围绕如下三个问题:
  - > 本次迭代有哪些做得好
  - > 本次迭代我们在哪些方面还能做得更好
  - > 我们在下次迭代准备在哪些方面改进?

### 迭代回顾会议的好处

- 激励团队成员;
- 帮助团队挖掘优秀经验并继承;
- 避免团队犯重复的错误;
- 营造团队自主改进的氛围。

### 迭代回顾会议是促进团队持续改进的最有效手段

#### 迭代回顾会议的关键要点

- 会议气氛: Team全员参加,气氛宽松自由,畅所欲言,头脑风暴发现问题,共同分析根因;
- 关注重点: Team共同讨论优先级,将精力放在最需要的地方(关注几个改进就够了);
- 会议结论要跟踪闭环:可以放入迭代backlog中。



### 迭代回顾会准备工作

可以是对整个过程的回顾, 也可以有 定义回顾重点 所侧重点,例如:如何提高团队的 TDD能力 1.建立并挖掘迭代事件的时间线 选择练习活动 2.通过头脑风暴获得见解 迭代回顾准 3.将获得的见解进行分组并投票表决 1.未完成的PBI数量 收集客观数据 2.燃尽图特征 最好固定时间和地点,形成规律 安排回顾日程 通常2-4小时

### 迭代回顾会典型内容

营造氛围 识别见解 结束活动 确定措施 共同背景 做的好 团队共同认可 确认此次活动 安全感 通过客观数据 的成果,尤其 的有价值的措 尽可能减少主 做的不好 人人参与 施,纳入后续 是强调要改进 可以改进 积极发言 观分歧 工作中改进 的措施 (集体投票)

# Scrum组成 >>>>

### 三个角色

产品负责人 敏捷教练 团队

### 四个仪式

迭代计划会议 每日站会 迭代评审会议 迭代回顾会议

### 三个产物

Product Backlog Sprint Backlog 燃尽图

## Scrum特点 **>>>**

- 适于在不确定性高的环境中开发复杂产品。
- ・简洁但有效
  - > 易于学习和掌握。
  - 》能够在开发进程中不断检查,并作出相应调整。
- ・项目信息对所有干系人高度透明。
- 便于快速发现问题,促使团队和组织持续改进。

# 总结 >>>

- 1. 什么是产品Backlog
- 2. 什么是迭代Backlog
- 3. 燃尽图
- 4. Scrum中的四个会议

