# 专项测试

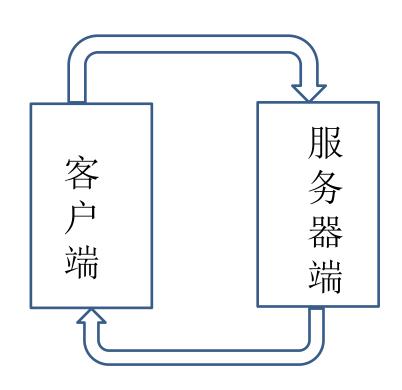
推荐:

https://item.jd.com/11976603.html

- •移动应用的测试范围
- •服务端性能测试
- •APP的启动时间
- •CPU测试
- •电量测试
- •流量测试
- •静态扫描工具
- •Traceview
- •内存测试
- •其他工具

# 移动应用测试

• 移动应用到底测试什么?



- •移动应用的测试范围
- •服务端性能测试
- •APP的启动时间
- •CPU测试
- •电量测试
- •流量测试
- •静态扫描工具
- •Traceview
- •其他工具

### 服务端性能测试

服务端性能测试的工具:

- ➤ LoadRunner
- > JMeter
- ▶自主研发的工具

## 服务端性能测试

服务端性能测试的指标

- > CPU
- ▶内存(虚存、实存)
- ▶QPS、平均响应时间

### 服务端性能测试

服务端性能测试的方法

- 1. 搭建服务器模块,启动服务
- 2. 监控进程相关指标,CPU、内存(nmon)
- 3. 监控模块的执行情况,QPS、平均响应时间
- 4. 收集数据并进行分析,生成曲线图
- 5. 根据分析结果,得出测试结论

- •移动应用的测试范围
- •服务端性能测试
- •APP的启动时间
- •CPU测试
- •电量测试
- •流量测试
- •静态扫描工具
- •Traceview
- •其他工具

Android中APP的启动方式有两种状态,主要分为冷启动和热启动。

冷启动: 当启动应用时,后台没有该应用的进程,这时系统会重新创建一个新的进程分配给该应用,这个启动方式就是冷启动。 冷启动因为系统会重新创建一个新的进程分配给它,所以会先创 建和初始化Application类,再创建和初始化MainActivity类 (包括一系列的测量、布局、绘制),最后显示在界面上。

热启动: 当启动应用时,后台已有该应用的进程(例:按back键、 home键,应用虽然会退出,但是该应用的进程是依然会保留在后台, 可进入任务列表查看), 所以在已有进程的情况下, 这种启动会从已 有的进程中来启动应用,这个方式叫热启动。热启动因为会从已有的 进程中来启动,所以热启动就不会走Application这步了,而是直接走 MainActivity(包括一系列的测量、布局、绘制),所以热启动的过 程只需要创建和初始化一个MainActivity就行了,而不必创建和初始 化Application,因为一个应用从新进程的创建到进程的销毁, Application只会初始化一次。

- 1、代码插入时间打印Log. e
- 2、命令方式
- adb shell
- am start -W -n
- com. example. todolist/. LoginActivity
- -W 启动完成之后,返回启动时间
- 3、秒表
- 4、云测平台

```
5 adb logcat
adb logcat >d:\demo\app time.txt
启动应用,加载完成后ctr1+c停止
findstr "Displayed"
d:\demo\app time.txt>d:\demo\app time1.txt
findstr "com.example.todolist"
d:\demo\app time1.txt>d:\demo\app time2.txt
```

- •移动应用的测试范围
- •服务端性能测试
- •APP的启动时间
- •CPU测试
- •电量测试
- •流量测试
- •静态扫描工具
- •Traceview
- •其他工具

### CPU测试

- 1、dumpsys命令 adb shell dumpsys cpuinfo|grep 包名
- 2、top命令 adb shell top|grep 包名
- 3、第三方工具、云测平台

- •移动应用的测试范围
- •服务端性能测试
- •APP的启动时间
- •CPU测试
- •电量测试
- •流量测试
- •静态扫描工具
- •Traceview
- •其他工具

### 电量测试

电量测试, 就是测试移动设备电量消耗快慢 的一种测试方法。一般是用平均电流(电池生产 厂家一般都采用mAh来标记电池容量大小,平均 电流越小,说明设备使用时间就越长)来衡量电 量消耗速度。

### 电量测试

常用的电量测试方法有以下两种:

#### 1、硬件测试

传统的硬件测试法就是利用电量测试仪测试被测设备 (拆除自带电池,使用同型号假电池)的电流,统计一段时间内的平均电流值(都有PC上的配套软件,有些可通过图表输出。如果实在觉得抽象,可以想象下心电图)。

### 电量测试

#### 2、耗电检测APP

通过第三方软件和程序,模拟计算应用APP的耗电,这种方法一般用来分析APP耗电,不作为平均电值的基准值。

腾讯的GT和Instrument来分别测试Android和iOS的电量。

影响电量的因素

几个典型的耗电场景如下:

- 1) 定位,尤其是调用GPS定位。
- 2) 网络传输,尤其是非Wifi环境。
- 3) cpu频率
- 4) 内存调度频度
- 5) wake\_locker时间和次数

https://sq.163yun.com/blog/article/195983166612123648

- •移动应用的测试范围
- •服务端性能测试
- •APP的启动时间
- •CPU测试
- •电量测试
- •流量测试
- •静态扫描工具
- •Traceview
- •其他工具

### 流量测试

流量可以从用户使用的相关性角度分为两类,一类是用户的操作直接导致的流量消耗,另一类是后台,即在用户没有直接使用情况下的流量消耗。

后一种情况更加容易出现,因为Android的消息推送机制不是借助统一的管道,而是各个app定时启动后台进程到自己的服务端去询问是否有新消息,有就拉去到客户端,而这个询问本身就会带来流量的消耗。

### 流量测试

方法1: 系统API的TrafficStats类来获取基本的流量数据

方法2: 手机抓包

wireshark和liunx下的tcpdump

方法3: 通过网络代理来统计

Windows的fiddler、ios的charles

- •移动应用的测试范围
- •服务端性能测试
- •APP的启动时间
- •CPU测试
- •电量测试
- •流量测试
- •静态扫描工具
- •Traceview
- •其他工具

### 代码静态扫描

Android Lint 是 SDK Tools 16 (ADT 16) 开始引 入的一个代码扫描工具,通过对代码进行静态分析,可以 帮助开发者发现代码质量问题和提出一些改进建议。除了 检查 Android 项目源码中潜在的错误,对于代码的正确 性、安全性、性能、易用性、便利性和国际化方面也会作 出检查。

### 代码静态扫描

Accessibility 无障碍,例如 ImageView 缺少contentDescription 描述,

String 编码字符串等问题

Correctness 正确性

结构冗余等。

Internationalization 国际化,如字符缺少翻译等问题 Performance 性能,例如在 onMeasure、onDraw 中执行 new,内存泄露,产生了冗余的资源,xml

Security 安全性,例如没有使用 HTTPS 连接 Gradle, AndroidManifest 中的权限问题等

Usability 易用性,例如缺少某些倍数的切图,重复图标等

- •移动应用的测试范围
- •服务端性能测试
- •APP的启动时间
- •CPU测试
- •电量测试
- •流量测试
- •静态扫描工具
- Traceview
- •其他工具

### TraceView

Traceview是android平台配备的一个很好的性能分析工具。它可以通过图形界面的方式让我们了解我们要跟踪的程序的性能,并且能具体到method。

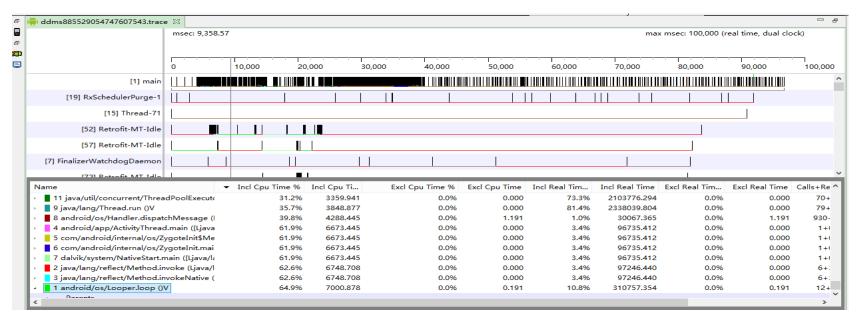
### 使用TraceView的方法

1. 最简单的方式就是直接打开DDMS,选择一个进程,然后按上面的"Start Method Profiling"按钮,等红色小点变成黑色以后就表示TraceView已经开始工作了。然后可以滑动一下列表。操作最好不要超过5s,因为最好是进行小范围的性能测试。然后再按一下刚才按的按钮,等一会就会出现上面这幅图,然后就可以开始分析了。

适合于检测某一个操作的性能

2. 开发人员在使用关键代码前使用android.os. Debug. startMethodTracing();和 android.os. Debug. stopMethodTracing();方法,当运行了这段代码的时候,就会有一个trace文件在/sdcard目录中生成,也可以调用startMethodTracing(String traceName)设置trace文件的文件名,最后你可以使用adb pull /sdcard/test.trace /tmp 命令将trace文件复制到你的电脑中,然后用DDMS工具打开就会出现第一幅图了

适合检测某一个方法的性能



上面是测试的进程中每个线程的执行情况,每个线程占一行; 下面是每个方法执行的各个指标的值

列名	含义
Name	
Incl Cpu Time	某函数所占用的CPU时间,包含内部调用其他函数 所占用的时间
Excl Cpu Time	某函数所占用的CPU时间,不包含内部调用其他函数所占用的时间
Incl Real Time	某函数运行的真实时间,包含内部调用其他函数所占用的真实时间(毫秒)
Excl RealTime	某函数运行的真实时间,不包含内部调用其他函数 所占用的真实时间
Calls + Recur Calls / Total	某函数被调用的次数以及递归调用次数的百分比
Cpu Time / Call	某函数调用CPU时间与调用次数的比值,相当于该 函数平均执行时间
Real Time / Call	某函数实际运行时间

9	▲ Incl Cpu Time %	Incl Cpu Ti	Excl Cpu Time %	Excl Cpu Time	Incl Real Tim	Incl Real Time	Excl Real Tim	Excl Real Time	Calls+RecurCal '
17 android/view/Choreographer.doFrame	17.3%	1869.882	0.0%	0.000	0.3%	7996.551	0.0%	0.000	802+0
Parents									
16 android/view/Choreographer\$Fi	100.0%	1869.882			100.0%	7996.551			802/802
Children									
self	0.0%	0.000			0.0%	0.000			
18 android/view/Choreographer.dc	99.7%	1863.852			99.8%	7979.288			800/800
356 java/lang/System.nanoTime ()J	0.2%	3.482			0.2%	12.011			4/71
2639 android/util/Log.i (Ljava/lang/	0.1%	2.548			0.1%	5.252			2/2
	.=								

#### 可以找出重复调用的问题

- •移动应用的测试范围
- •服务端性能测试
- •APP的启动时间
- •CPU测试
- •电量测试
- •流量测试
- •静态扫描工具
- •Traceview
- •其他工具

### Emmagee

Emmagee是网易杭州研究院QA团队开发的一个简单易上手的Android性能监测小工具,主要用于监控单个App的CPU,内存,流量,启动耗时,电量,电流等性能状态的变化,且用户可自定义配置监控的频率以及性能的实时显示,并最终生成一份性能统计文件。https://github.com/NetEase/Emmagee/releases

### GT

GT(随身调)是APP的随身调测平台,它是直接运行在手机上的"集成调测环境"(IDTE, Integrated Debug Environment)。利用GT,仅凭一部手机,无需连接电脑,即可对APP进行快速的性能测试(CPU、内存、流量、电量、帧率/流畅度等等)、开发日志的查看、Crash日志查看、网络数据包的抓取、APP内部参数的调试、真机代码耗时统计。

https://github.com/Tencent/GT

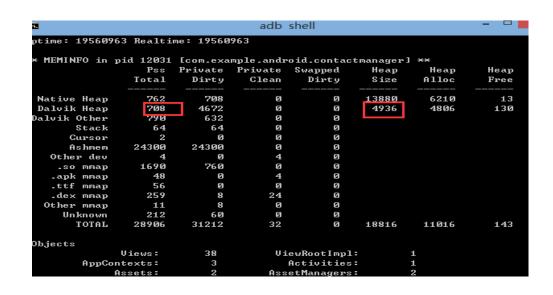
https://gt.qq.com/

### 内存机制简介

在 java开发过程中,是通过new 来为对象分配内 存,而内存的释放是由垃圾收集器GC来回收的,在开发 过程中,不需要显示的去管理内存, jvm会帮助我们回 收内存。但是这样有可能在不知不觉中浪费了很多内存, 最终导致jvm花费很多时间去进行垃圾回收,更严重的 是造成00M。

### 如何查看占用的内存情况

- 显示当前时刻的的内存: adb shell dumpsys meminfo pakagename, 重点关注两个指标
- DDMS



### App的调试

调试App相关的bug常用哪些工具?

- 1. 网络相关工具: fiddler、wareshark、Charles
- 2. adb、am、logcat等
- 3. 云平台、bug复现