Appium

http://appium.io/ https://github.com/appium/appium/tree/master/docs/cn https://github.com/appium/appium/tree/master/sample-code https://static.javadoc.io/io.appium/javaclient/7.0.0/io/appium/java_client/touch/packagesummary.html

https://github.com/appium/java-client/tree/master/src/test/java/io/appium/java_client/android

本章大纲

- •Appium介绍
- •官方实例
- •Appium元素定位方式
- •Appium在项目中的应用

Appium介绍

- Appium是一个开源、跨平台的测试框架,可以用来测试原生,移动Web及混合的移动端应用,支持ios, android平台的测试。
- •C/S架构,基于WebDriver JSONWireProtocol协议 统一接口,来驱动Apple系统的UIAutomation库, Android 系统的UIAutomator框架。
- https://github.com/appium/appium

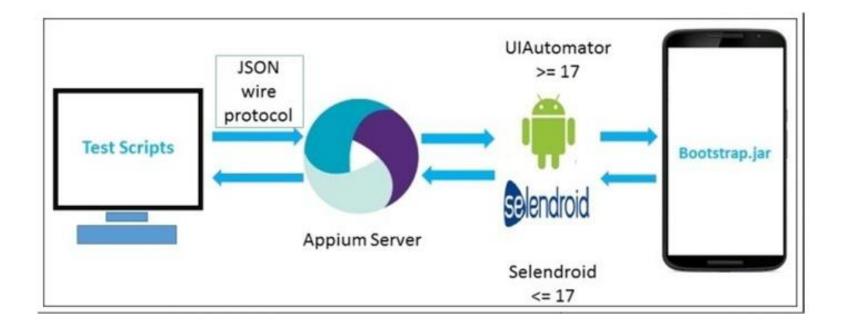
Appium设计理念

- •不需要为了自动化,而且重新编译或修改测试app
- •不必局限于某种语言或者框架来编写和运行测试脚本的运行
- •一个移动自动化的框架不应该在接口上重复造轮子
- •移动端自动化测试应该是开源的

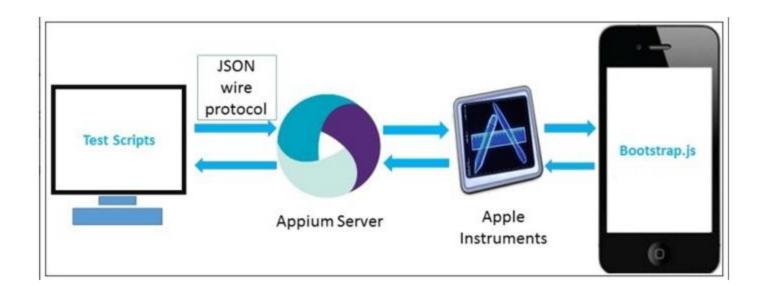
Appium的特点

- •跨架构: native 、hybird 、webview
- •跨设备: android 、ios 、firefox os
- •跨语言: java、python、 ruby 、nodejs 、php
- •跨app:可以在多个app交互
- •不依赖源代码
- •不限制测试框架和平台

Appium架构原理



Appium架构原理



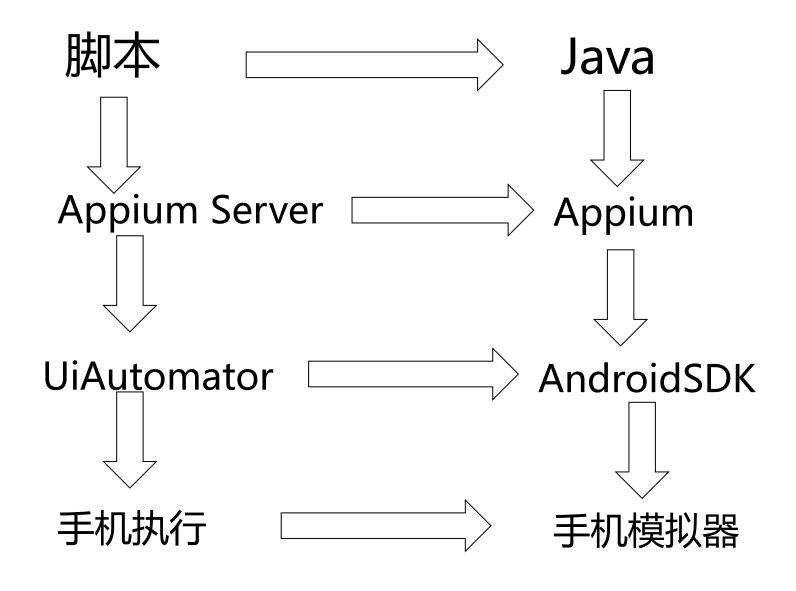
Appium架构原理

- (1) Appium服务器。Appium服务器是Appium框架的核心。它是一个基于Node. js实现的HTTP服务器。Appium服务器的主要功能是接受从Appium客户端发起的连接,监听从客户端发送来的命令,将命令发送给bootstrap. jar(iOS手机为bootstrap. js)执行,并将命令的执行结果通过HTTP应答反馈给Appium客户端。
- (2) Bootstrap. jar。Bootstrap. jar是在Android手机上运行的一个应用程序,它在手机上扮演TCP服务器的角色。当Appium服务器需要运行命令时,Appium服务器会与Bootstrap. jar建立TCP通信,并把命令发送给Bootstrap. jar; Bootstrap. jar负责运行测试命令。
- (3) Appium客户端。它主要是指实现了Appium功能的WebDriver协议的客户端Library,它负责与Appium服务器建立连接,并将测试脚本的指令发送到Appium服务器。现有的客户端Library有多种语言的实现,包括Ruby、Python、Java、JavaScript(Node. js)、Object C、PHP和C#。Appium的测试是在这些Library的基础上进行开发的。

Appium的技术架构

- •OS: Apple's UIAutomation
- •Android 2.3+: Google's Instrumentation
- •Android 4.2+: Google's UIAutomator

安装与配置



安装与配置

- 1. Android Studio 安装
- 2. JDK8:
- D:\Users\think\AppData\Local\Android\sdk\platformtools 安装
- 3. selenium: java-client-7.0.0. jar和seleniumserver-standalone-3.141.59. jar
- 官网下载地址: http://docs.seleniumhq.org/download/
- 4. Appium:
- https://github.com/appium/appium-desktop/releases
- 5. 模拟器

本章大纲

- •Appium介绍
- •官方实例
- •Appium元素定位方式
- •Appium在项目中的应用

使用步骤

```
public class AndroidCreateSessionTest1
• 创建项目
                            private AndroidDriver<WebElement> driver:
                            @BeforeClass
                            public void setUp() throws Exception {
• 创建module
                                File classpathRoot = new File(System. getProperty("user. dir"));
                                File appDir = new File(classpathRoot, S: "../appiumdemo/apps");
                                File app = new File(appDir.getCanonicalPath(), s1: "ApiDemos-debug.apk");
• 创建文件夹
                                DesiredCapabilities capabilities = new DesiredCapabilities():
                                capabilities.setCapability(capabilityName: "deviceName", value: "Android Emulator");
                                capabilities. setCapability( capabilityName: "app", app. getAbsolutePath());
  (libs,
                app
                                capabilities. setCapability( capabilityName: "appPackage", value: "io. appium. android. apis");
                                capabilities.setCapability(capabilityName: "appActivity", value: ".ApiDemos");
                                driver = new AndroidDriver < WebElement > (new URL ( s: "http://127.0.0.1:4723/wd/hub"), capabilities);
                                 @AfterClass
                                 public void tearDown() {
                                     driver. quit();
                                @Test()
                                 public void testCreateSession() {
                                     String activity = driver.currentActivity();
                                     String pkg = driver.getCurrentPackage();
                                     Assert. assertEquals(activity, expected: ". ApiDemos"):
                                     Assert. assertEquals(pkg, expected: "io. appium. android. apis");
```

DesiredCapabilities

DesiredCapability是一个JSON对象,包含一组key和value值。它由客户端发送给服务端,告诉服务端期望的Capabilities(可以理解为一种能力)有哪些,然后服务端根据这些capabilities创建自动化会话(session)。

- 本次测试是启动浏览器还是启动移动设备?
- 是启动andorid还是启动ios?
- 启动android时,app的package是什么?
- 启动android时,app的activity是什么? https://github.com/appium/appium/blob/master/docs/ cn/writing-running-appium/caps.md

Desired Capabilities

•常用参数

参数	用途
automationName	appium (默认)
deviceName	测试的设备名称
platformVersion	平台版本
appPackage	待测试的app的java package
appActivity	待测试的app的Activity名字
арр	应用的绝对路径,注意一定是绝对路径。如果指定了appPackage和appActivity的话,这个属性是可以不设置的
platformName	IOS/Android/FirefoxOS
noReset	true
unicodeKeyboard	支持中文输入

查看包名与Activity

- •启动待测apk
- •开启日志输出: adb logcat>findstr START
- •或者aapt dump badging d:/todolist.apk

本章大纲

- •Appium介绍
- •官方实例
- •Appium元素定位方式
- •Appium在项目中的应用

APPIUM定位原生应用元素

- findElement (By)
- findElementsById
- findElementByClassName
- findElementByAccessibilityId
- findElementByTagName
- findElementByXPath

APPIUM定位原生应用元素

- •resource-id表示 ID 查找By.id()
- text表示文本内容 查找By. name()
- class 查找用By. className()由于app一个页面多数情况下会出现多个相同的className所以app测试一般不用。
- content-desc注释,在查找元素时与text一样都用 By. name()或用By. AccessibilityId()
- xpath查找用By. xpath,不常用
- 手机中定位一般用name就可以了。手机app页面简单,一般情况下不会出现相同的名称

通过ID定位元素

WebElement element

=driver.findElement(By.id("com.example.android.contactma
nager:id/addContactButton"));

或者可以这样写:

driver. findElementById("com. example. android. contactmanage
r:id/addContactButton");

index	3
text	Add Contact
resource-id	com.example.android.contactmanager:id/addContactButton
class	android.widget.Button
package	com.example.android.contactmanager
content-desc	Add Contact
1 1 11	rı

通过NAME定位元素

```
WebElement el=
driver.findElement(By.name("Add Contact"));
//或者这样
WebElement el = driver.findElementByName("Add Contact");
```

这里的text可以认为是name,那么代码就是这样写的:

Node Detail	
index	3
text	Add Contact
resource-id	com.example.android.contactmanager:id/addContactButton
class	android.widget.Button
package	com.example.android.contactmanager
content-desc	Add Contact
checkable	false

通过ClassName定位元素

```
// 通过classname查找元素WebElement el=
driver.findElement(By.className("android.widget.Button"));
//或者这样使用
WebElement el =
driver.findElementByClassName("android.widget.Button");
```

3
Add Contact
com.example.android.contactmanager:id/addContactButton
android.widget.Button
com.example.android.contactmanager
Add Contact

通过AccessibilityId定位元素

对应 "content-desc"的属性值

// 通过AccessibilityId查找元素
WebElement el= driver.findElementByAccessibilityId("Add Contact");

Node Detail	
index	3
text	Add Contact
resource-id	com.example.android.contactmanager:id/addContactButton
class	android.widget.Button
package	com.example.android.contactmanager
content-desc	Add Contact
checkable	false

通过Xpath定位

Appium对于xpath定位执行效率是比较低的,也就是说遇到xpath的定位代码的时候 执行比较慢。迫不得已的情况下<mark>尽量不用</mark>这个定位方式。

```
// 通过xpath查找元素
```

```
WebElement el=
```

```
driver.findElement(By.xpath("//android.widget.LinearLayout/android.widget.FrameLayout[2]/android.widget.LinearLayout/android.widget.Button"));
```

```
//或者用
```

```
WebElement el = driver.findElement(By.xpath("//*[@text='Add Contact']"));
```

//或者用

```
WebElement el = driver.findElementByXPath("//*[@text='Add Contact']");
```

控件的操作方法

```
Appium的辅助类TouchAction, 主要针对手势操作,
比如滑动、长按、拖动等。
 长按
 WebElement
 node=driver.findElementById("toDoItemDetailTv");
 TouchAction dragNDrop = new TouchAction(driver)
     .longPress(element(node)).perform();
 滑动
 private final ActionSupplier<AndroidTouchAction> verticalSwiping = ()->
    new AndroidTouchAction(driver)
        .press(element(driver.findElementByAccessibilityId("Gallery")))
        .waitAction(waitOptions(ofSeconds(2)))
        .moveTo(element(driver.findElementByAccessibilityId("Auto
 Complete")))
        .release();
```

控件的操作方法

Appium的辅助类TouchAction, 主要针对手势操作, 比如滑动、长按、拖动等。

实例代码解释

- 1、driver.resetApp(); 重置App (先close再launch)
- 2、打开指定的Activity

Activity activity = **new** Activity("**io.appium.android.apis**",

".view.DragAndDropDemo");

driver.startActivity(activity);

3 driver.getContext()

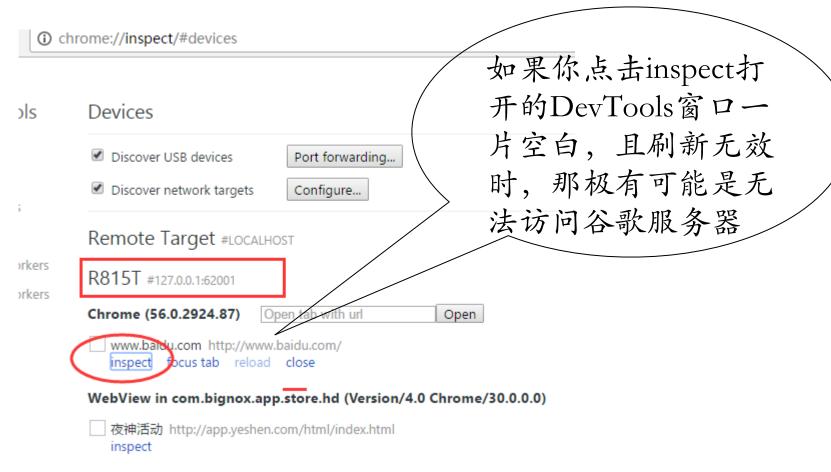
获取当前上下文,返回值含NATIVE_APP则为原生控件;返回值含WEBVIEW则为web控件。

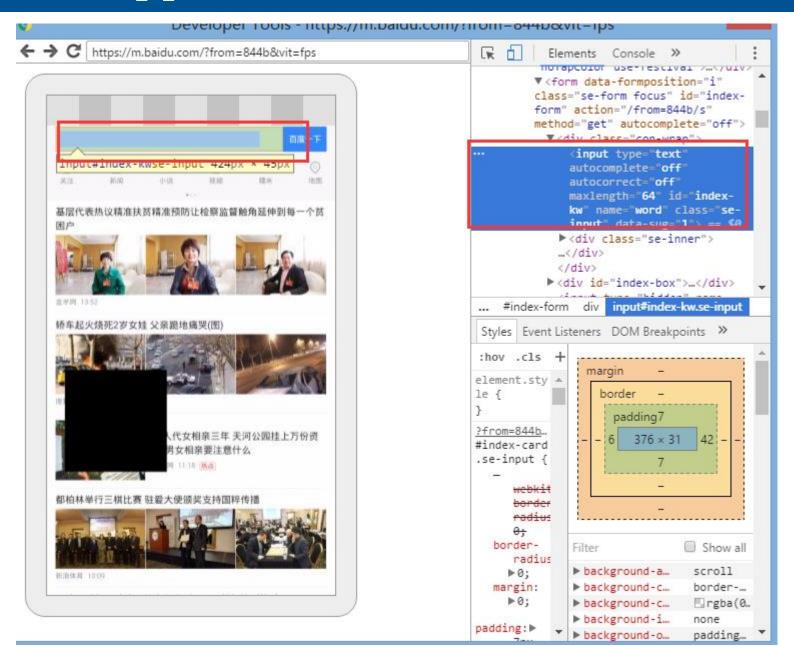
在PC上的Chrome浏览器中安装ADB插件来捕获页面元素



在PC机上打开chrome浏览器,然后在地址栏输入:

chrome://inspect/#devices





```
public class AndroidCreateWebSessionTest1 {
    private AndroidDriver(WebElement) driver:
    @BeforeClass
    public void setUp() throws MalformedURLException {
       DesiredCapabilities capabilities = new DesiredCapabilities():
        capabilities.setCapability(capabilityName: "deviceName", value: "Android Emulator");
        capabilities.setCapability(capabilityName: "browserName", value: "Chrome");
         driver = new AndroidDriver (WebElement) (new URL(s: "http://127.0.0.1:4723/wd/hub"), capabilities);
 @AfterClass
    public void tearDown() { driver.quit(); }
   @Test
    public void testCreateWebSession() throws URISyntaxException {
        driver.get(new URI(s: "http://www.google.com").toString());
        String title = driver.getTitle();
        Assert. assertEquals(title, expected: "Google"):
```

注意:

\Appium\node_modules\appium\node_modules\appium-chromedriver\win下

chromedriver的版本是否支持当前的被测浏览器版本

Appium定位混合应用元素

混合应用是原生APP+webview组成的,可以简 单的理解为一个原生app的外壳,内部全是html页 面。在处理这样的app的定位的时候,需要先定位 原生APP上的按钮或者链接,使用Context切换, 然后点击按钮或者链接,然后经过appium提供的 方法,进入webview页面,最后像纯web应用元素 定位可以提供的定位工具和方法进行元素定位了。

Appium定位混合应用元素

使用driver.getContextHandles();获取app的所有handles,原生应用会有一个NATIVE_APP 的handle,webview也会有一个WEBVIEW_XXX_XXX的handle,确定了webview的handle之后,使用:driver.context(handle的字符串);进入webview页面。

```
Set < String > contexts = driver.getContextHandles();
for (String context: contexts) {
    System. out. println(context);
}
driver. context((String) contexts. toArray()[1]);
WebElement inputBox=driver.findElement(By. id("index-kw"));
inputBox. sendKeys("JAVA");
```

显示等待

显示等待就是等待下一个需要定位的元素,元素出现就停止等待,开始执行代码。

如: 等待10秒, 每两秒检查一次是否成功

```
WebDriverWait wait = new WebDriverWait(driver, 10, 2000);
wait.until(new ExpectedCondition<WebElement>() {
    @Override
    public WebElement apply(WebDriver input) {
        return driver.findElement(By.name("ADD"));
    }
}).click();
```

隐示等待

隐示等待是等待页面加载时间,设置一个超时时间,如果在 设置的时间内页面加载完成就立即继续执行。如果一直不能 完全加载,规定时间到后会报出异常。此处设置是全局设置。

- pageLoadTimeout是等待页面加载
- implicitlyWait是识别对象超时时间,如果在规定的时间 内无法定位元素就报错
- setScriptTimeout设置异步脚本超时时间,也就是有async 属性的JS脚本

```
driver.manage().timeouts().pageLoadTimeout(1000, TimeUnit.SECONDS);
driver.manage().timeouts().implicitlyWait(1000, TimeUnit.SECONDS);
```

本章大纲

- •Appium介绍
- •官方实例
- •Appium元素定位方式
- •Appium在项目中的应用

测试脚本设计思想

第一,被测试程序主要变化的地方是什么,是否适合用UI自动化 测试。如果应用程序UI变化概率比较小,代码变动主要是下层逻 辑,这样的程序比较适合做UI自动化测试。如果UI变化大,那么 UI自动化脚本维护成本就会很大,自动化测试投入产出比不高。 第二,被测试的程序是什么类型的应用。比如游戏类的测试,可 能很多的画面都是通过OpenGL直接渲染的, Appium无法找到 OpenGL直接渲染出来的画面里的元素,而且从UI上去验证游戏画 面非常困难,在这种情况,如果通过UI实施自动化测试可能需要 大量的后期人工检查。

测试脚本设计思想

第三,自动化测试的目标是什么,是否对测试的运行时间有要求。 如果自动化的目标是快速地回归,要求测试脚本短时间内完成大 批脚本的运行的话,此时可能不适合用Appium。

第四,自动化测试是否要脱机执行。比如性能测试中的耗电量测试,必须断开与电脑的连接,否则USB线会给手机充电。由于Appium是必须与电脑连接的,以上的场景就不能通过Appium来实施自动化,可以考虑选择UIAutomator。

第五,如果选择Appium来实施自动化测试,什么语言比较合适。

框架设计

base里面有个BaseTest. java, 这个类的主要作用是启动和关闭 APP的作用

pages存放页面元素类,每一个java类,都是一个页面,存放的都是对应页面的所有元素及操作

testcases存放测试用例的地方,在这个包下,还会有很多子包,子包的个数根据测试的系统的模块来划分,比如有登录模块,首页模块等,那么子包的名字就应该写成login、home utils封装了各种工具类,包括读取excel,appium api封装类,读取数据库类,读取属性文件类和生成driver的类等。