



# Glide实战



智能设备教研室



- Glide简介
  - 下载和设置
  - 基本用法
- Generated API特性





- ➤ Glide是一个快速高效的Android图片加载库,注重于平滑的滚动。
- ➤ Glide提供了易用的API,统一了显示本地图片和网络图片的接口。
- ➤ Glide v4最低支持Android Ice Cream Sandwich (API level 14)。



- ➤ Glide 支持获取,解码和展示视频快照,图片,和GIF动画。
- ➤ 默认情况下,Glide使用的是一个定制化的基于 HttpUrlConnection的方式,但同时也提供了与Google Volley和Square OkHttp快速集成的工具库。



- ➤ Glide 充分考虑了Android图片加载性能的两个关键方面:
  - 图片解码速度
  - 解码图片带来的资源压力



- Glide简介
  - 下载和设置
  - 基本用法
- Generated API特性





- ➤ 源码地址: <a href="https://github.com/bumptech/glide">https://github.com/bumptech/glide</a>
- ➤ Android SDK 要求
  - Min Sdk Version API 14 (Ice Cream Sandwich) 或 更高。
  - Compile Sdk Version API 26 (Oreo) 或更高。
  - Support Library Version 支持库版本为 27。



#### 下载和设置

```
repositories {
    mavenCentral()
    maven {
        url 'https://maven.google.com'
dependencies {
 implementation 'com. android. support:appcompat-v7:27.0.2'
 //glide
 implementation 'com. github. bumptech. glide: glide: 4.9.0'
 annotationProcessor 'com. github. bumptech. glide:compiler: 4.5.0'
```



#### 下载和设置

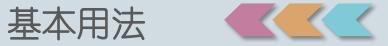
> 如果需要加载网络图片

> 要从本地文件夹或 DCIM 或图库中加载图片

➤ 如果要将 Glide 的缓存存储到SD 卡上



- Glide简介
  - 下载和设置



Generated API特性





```
String myUrl = "http://XXXX.jpg";
imageView = (ImageView) findViewById(R.id.image);
Glide.with(this)
    .load(myUrl)
    .into(imageView);
```



- ➤ with():参数支持Activity、Fragment、Context、 FragmentActivity 四种类型。
- ➤ load():支持加载远程图片,本地图片文件,图片资源, 多媒体数据库的uri等。
- ➤ into():指定图片在哪个ImageView中显示。



#### 指定图片格式

> 只允许加载静态图片

Glide. with(this)

- .asBitmap()
- .load(myUrl)
- . into(imageView);

```
➤ 只允许加载动态图片
Glide. with(this)
.asGif()
.load(myUrl)
```

.into(imageView);



- ➤ Glide中的大部分设置项都可以通过 RequestOptions 类和 apply() 方法来应用到程序中。
- ➤ 使用 RequestOptions可以实现(包括但不限于):
  - 占位符(Placeholders)
  - 转换(Transformations)
  - 缓存策略(Caching Strategies)



## 占位符(Placeholders)

- ➤ Glide允许用户指定三种不同类型的占位符,分别在三种不同场景使用:
  - placeholder (占位符): 当请求正在执行时展示
  - error (错误符):在请求永久性失败时展示
  - fallback (后备回调符):在请求的url为 null 时展示



#### 占位符(Placeholders)

```
//使用请求选项设置占位符
RequestOptions requestOptions = new RequestOptions()
    .placeholder(R. drawable. photo)
    . error (R. drawable. error)
    . fallback (R. drawable. fall back);
//使用apply()方法应用占位符
Glide. with(this)
        .load(myUrl)
        . apply (requestOptions)
        .into(imageView);
```



#### 转换(Transformations)

- ➤ 在Glide中,Transformations 可以获取资源图片并修改它,然后返回被修改后的资源。通常转换操作是用来完成剪裁或对位图应用过滤器。
- ➤ Glide 提供了很多内置的转换,包括:
  - CenterCrop
  - FitCenter
  - CircleCrop



#### 转换(Transformations)

➤ 通过 RequestOptions 类可以应用转换:

```
//使用请求选择设置转换
RequestOptions requestOptions = new RequestOptions()
       .centerCrop();
//使用apply()方法应用转换
Glide. with(this)
       .load(myUrl)
       . apply (requestOptions)
       .into(imageView);
```



#### 转换(Transformations)

- ➤ 在Glide中,当你为一个 ImageView 开始加载时,Glide可能会自动应用 FitCenter 或 CenterCrop ,这取决于 ImageView的 scaleType。
  - 如果 scaleType 是 CENTER\_CROP , Glide 将会自动 应用 CenterCrop 变换。
  - 如果 scaleType 为 FIT\_CENTER 或 CENTER\_INSIDE ,
     Glide会自动使用 FitCenter 变换。



## 缓存策略(Caching Strategies)

- ➤ 默认情况下, Glide 会在开始一个新的图片请求之前检查以下多级的缓存:
  - 活动资源 (Active Resources): 现在是否有另一个 View 正在展示这张图片?
  - 内存缓存 (Memory cache): 该图片是否最近被加载过并仍存在于内存中?
  - 资源类型(Resource):该图片是否之前曾被解码、转换并写入过磁盘缓存?
  - 数据来源 (Data):构建这个图片的资源是否之前曾被写入过文件缓存?



## 缓存策略(Caching Strategies)

- ➤ 磁盘缓存策略 (DiskCacheStrategy)
  - DiskCacheStrategy.AUTOMATIC (默认的)
  - DiskCacheStrategy.ALL:缓存所有size的图片和源文件
  - DiskCacheStrategy.DATA
  - DiskCacheStrategy.RESOURCE:只缓存原图
  - DiskCacheStrategy.NONE:不缓存



#### 缓存策略(Caching Strategies)

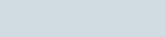
#### ▶指定缓存策略

```
//使用请求选项指定缓存策略
RequestOptions requestOptions = new RequestOptions()
       . diskCacheStrategy (DiskCacheStrategy. ALL);
//使用apply()方法应用缓存策略
Glide. with(this)
       .load(myUrl)
       . apply (requestOptions)
       .into(imageView);
```



- Glide简介
  - 下载和设置
  - 基本用法
- Generated API特性







➤ Glide v4 使用注解处理器 (Annotation Processor) 来生成出一个 API, 在 Application 模块中可使用该流式 API 一次性调用到RequestOptions中所有的选项。



- ➤ Generated API 模式的设计出于以下两个目的:
  - 可以为 Generated API 扩展自定义请求选项
  - 可以将常用的选项组打包成一个选项在Generated API 中使用

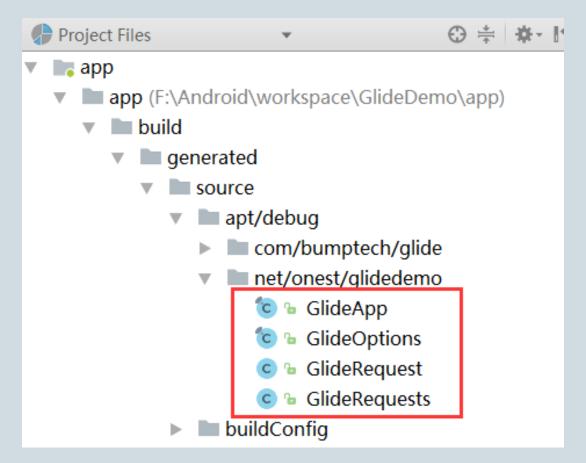


- ➤ 要在 Application 模块中使用 Generated API, 你需要执行以下两步:
  - · 添加 Glide 注解处理器的依赖
  - 在 Application 中定义一个 AppGlideModule 的子类,
     并且添加@GlideModule注解



```
repositories {
    mavenCentral()
dependencies {
annotationProcessor 'com. github. bumptech. glide:compiler:4.9.0'
@GlideModule
public class MyAppGlideModule extends AppGlideModule {
```







➤ Generated API 默认名为 GlideApp , 与
AppGlideModule的子类包名相同。将 Glide.with() 替换
为 GlideApp.with() , 即可使用该 API 去完成加载图片工作。

```
GlideApp. with(this)
    .load(myUrl)
    .into(imageView);
```



➤ 使用 Generated API, 所有的请求选项方法都会被内联并可以直接使用:

```
GlideApp. with(this)
```

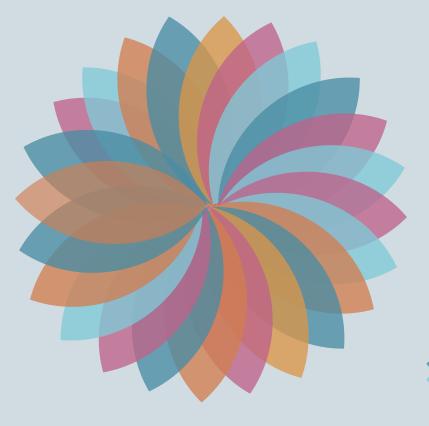
- .load(myUrl)
- .placeholder (R. drawable. *photo*)
- .error(R. drawable. error)
- . fallback (R. drawable. *fall\_back*)
- . into(imageView);



#### //转换

```
GlideApp. with(this)
```

- .load(myUrl)
- . centerCrop()
- .fitCenter()
- .circleCrop()
- . into(imageView);





## Thank You!

