





Android教研室





# 丁盟

qq: 2622885094





- 百度地图简介
  - SDK下载
    - 申请秘钥
  - 配置环境
- 第一个百度地图应用







百度地图API是为开发者免费提供 的一套基于百度地图服务的应用接 口,包括JavaScript API、Web服务 API、Android SDK、iOS SDK、定 位SDK、车联网API、LBS云等多种 开发工具与服务,提供基本地图展 现、搜索、定位、逆/地理编码、路 线规划、LBS云存储与检索等功能 适用于PC端、移动端、服务器等多 种设备,多种操作系统下的地图应 用开发。





#### Android地图SDK

Android定位SDK

Android 應眼Android SDK

Android导航SDK

Android HUD SDK

Android全景SDK



# 百度地图简介 - Android地图SDK

#### 百度地图 Android SDK是一套基于

Android 2.1及以上版本设备的应用程序接口。 您可以使用该套 SDK开发适用于Android系 统移动设备的地图应用,通过调用地图SDK 接口,您可以轻松访问百度地图服务和数据, 构建功能丰富、交互性强的地图类应用程序。





#### 百度地图简介 - Android地图SDK

- ▶地图
- ➤POI检索
- ▶地理编码
- ▶线路规划
- ▶地图覆盖物
- ▶定位
- ▶离线地图

- ▶调启百度地图
- ▶周边雷达
- ▶LBS云
- ▶特色功能
- >个性化地图
- ▶室内图
- >Android Wear





# 百度地图简介 - Android定位SDK

#### 百度地图Android定位SDK是为

Android移动端应用提供的一套简单易 用的LBS定位服务接口,专注于为广大开 发者提供最好的综合定位服务,通过使 用百度定位SDK,开发者可以轻松为应 用程序实现智能、精准、高效的定位功 能。





### 百度地图简介 - Android定位SDK

百度地图Android定位SDK提供GPS,基站,Wi-Fi等多种定位方式,适用于室、内外多种定位场景,具有出色的定位性能:定位精度高、覆盖率广、网络定位请求流量小、定位速度快。





❖LBS(全称Location Based Services)可以理解为移动定位服务。







- 百度地图简介
  - SDK下载
    - 申请秘钥
  - 配置环境
- 第一个百度地图应用



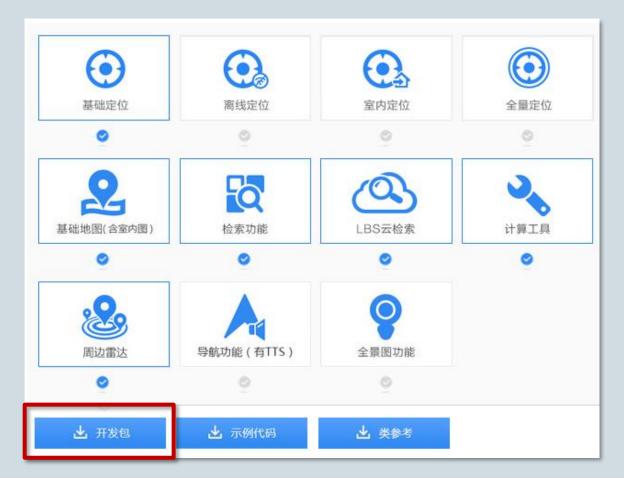


▶百度地图 Android SDK 开发资源下载平台

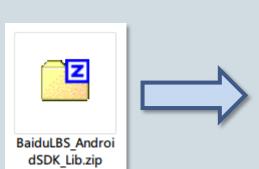
http://lbsyun.baidu.com/sdk/download



## SDK下载







libBaiduMapSDK_base_v4_0_0.so 类型: SO 文件
libBaiduMapSDK_cloud_v4_0_0.so 类型: SO 文件
libBaiduMapSDK_map_v4_0_0.so <sub>类型:</sub> SO 文件
libBaiduMapSDK_radar_v4_0_0.so 类型: SO 文件
libBaiduMapSDK_search_v4_0_0.so 类型: SO 文件
libBaiduMapSDK_util_v4_0_0.so 类型: SO 文件
liblocSDK7.so 类型: SO 文件

### 地图SDK

### 定位SDK



- 百度地图简介
  - SDK下载
    - 申请秘钥
  - 配置环境
- 第一个百度地图应用





在使用百度地图SDK为您提供的各种LBS能力之前,您需要获取百度地图移动版的开发密钥,该密钥与您的百度账户相关联。因此,您必须先有百度帐户,才能获得开发密钥。并且,该密钥与您创建的过程名称有关。

AK(API Key)的申请地址为:

http://lbsyun.baidu.com/apiconsole/key



## 申请秘钥 - 登录百度账号

#### 1、登录百度账号

访问API控制台页面,若您未登录百度账号,将会进入百度账号登录页面。





# 申请秘钥 - 开发者激活

#### 2、开发者激活

如果该百度账号之前没有激活过,则需要进行百度地图开放平台开发者激活。

我的应用	→ 完善资料			
查看应用				
创建应用	百度地图	开放平台开	F发去激活	
回收站		/132 1 11/1		
我的服务	* 姓名:	请填写姓名		
查看服务	* 手机:	请填写手机号	获取验证码	验证码
我的数据	*邮箱:	请填写邮箱		
数据管理平台	<b>✓</b>	我已阅读并同意《百	度地图开放平台服务条款	款》
开发者信息				
我要认证		提交	取消	
记录中心				
认证资料				
反馈				



# 申请秘钥 - 登陆API控制台

#### 3、登陆API控制台

访问API控制台页面:http://lbsyun.baidu.com/apiconsole/key。

我的应用		○应用列表						
查看应用		3±40 / A14	O 400					
创建应用		请输入AK	Q 搜					
回收站		创建应用 叵	]收站				每页显示	30冬 ▼
我的服务	$\forall$	UJAELED IJ						
查看服务		应用编号	应用名称	访问应用(AK)		应用类 别	备注信息(双 击更改)	应用配 置
我的数据		3849961	Test for			服务端		设置
数据管理		3049901	Geotrace		,	加区多少的		删除
开发者信息		3352411	纸巾巾纸			服务端		设置
完善资料		3332411	2011211220			/UK.25 MIII		删除
		2788477	yutt			服务端		设置
			,			300.7-2 30-0		删除



# 申请秘钥 - 创建应用

#### 4、创建应用

点击"创建应用"按钮。

我的应用		○ 应用列表					
查看应用		THURS A	0.15				
创建应用		请输入AK	Q搜				
回收站	Г	创建应用 回	收站			每页显示	30冬 ▼
我的服务	$\vee$						
查看服务		应用编号	应用名称	访问应用(AK)	应用类 别	备注信息(双 击更改)	应用配置
我的数据			Test for		00 to 344		设置
数据管理		3849961	Geotrace		服务端		删除
开发者信息		3352411	纸巾巾纸		服务端		设置
完善资料		3332411	SV(1)(1)(ASV)		/NX <del>25</del> VIII		删除



# 申请秘钥 - 创建应用

# 进入创建AK页面,输入应用名称,将应用类型改为:"Android SDK"。

○ 创建应用			
应用名称:			
应用类型:	Android SDK ▼		
启用服务:	NSS SDK v2 浏览器 v2 浏览器 v2 ※ 路线交通API v2 Android导航SDK v2 公本转换API	<ul><li>☑ Javascript API</li><li>☑ IP定位API</li><li>☑ Android地图SDK</li><li>☑ 静态图API</li></ul>	☑ Place API v2 ☑ 车联网API ☑ Android导航离线 SDK ☑ 全果图API
安全码:			
		或:数字签名+;+包名。 vser类型的ak不再支持无	(查看详细配置方法) 5存储接口的访问,如要使用云存储,



# 申请秘钥 - 创建应用

在应用类型选为 "Android SDK" 后,需要配置应用的安全码,配置安全码需要获取发布版SHA1、开发版SHA1、包名三部分(获取方法见后)。

应用名称:			
应用类型:	Android SDK ▼		
启用服务:	<ul> <li>✓ 云检索API</li> <li>✓ Geocoding API v2</li> <li>✓ Android地图SDK</li> <li>✓ 静态图API</li> <li>✓ 應關API</li> <li>✓ 云送地理编码API</li> </ul>	<ul> <li>✔ Javascript API</li> <li>✔ IP定位API</li> <li>✔ Android导航高线SDK</li> <li>✔ 全景静志图API</li> <li>✔ 全泉URL API</li> <li>✔ Routematrix API</li> </ul>	<ul> <li>✔ Place API v2</li> <li>✔ 路线交通API</li> <li>✔ Android导航SDK</li> <li>✔ 坐标转换API</li> <li>✔ Android导航 HUD SDK</li> </ul>
* 发布版SHA1:	请输入发布版SHA1		
开发版SHA1:	请输入开发版SHA1		
*包名:	请输入包名		
安全码:	输入sha1和包名后自动生成		
		SHA1+包名。(查看详细配置方	
	新申请的Mobile与Browser	类型的ak不再支持云存储接口	的访问,如要使用云存储,请申请Server类型ak。



### 申请秘钥

#### 在输入安全码后,点击"确定"完成应用的配置工

作。





# 此时将会得到一个创建的AK(API Key),请妥善保管所申请的Key。到这就可以使用新Key来完成开发

$\ominus$	应用列:	表				认证状态:未认证
请	輸入AK		Q搜索			
创建	建应用	回收站				每页显示30条 ▼
<u>V</u>	<u>並</u> 用編号	应用名称	访问应用(AK)	应用类别	备注信息 (双击更改)	应用配置
8	3535165	helloBaiduMap	Gwd5d-xNnEtuc	Android端		设置删除
您当前	前创建了1	个应用				< 1 >



## 申请秘钥 - 获取安全码

#### 5、获取安全码

安全码的组成规则为:

Android签名证书的sha1值 + packagename(包名)

例如:

SHA1:(以实际值为准)

BB:0D:AC:74:D3:21:E1:43:67:71:9B:62:91:AF:A1:66:6E:44:5D:75

包名:(以实际值为准)

com.baidumap.demo



# 申请秘钥 - 获取包名

## 获取包名

使用 Android Studio 开发时,包名需要在文件 build.gradle中查询 applictionId。

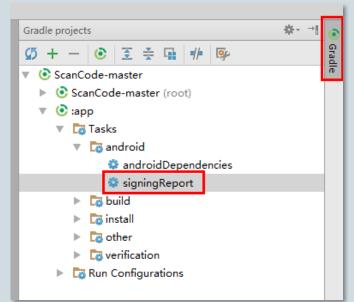
gitignore	8	applicationId "com.baidu.demo"
app.iml	9	minSdkVersion 15
<b>ⓒ</b> build.gradle	10	targetSdkVersion 22
proguard-rules.pro	11	versionCode 1
= h g	10	versionNeme U1 OU



## 获取开发版SHA1

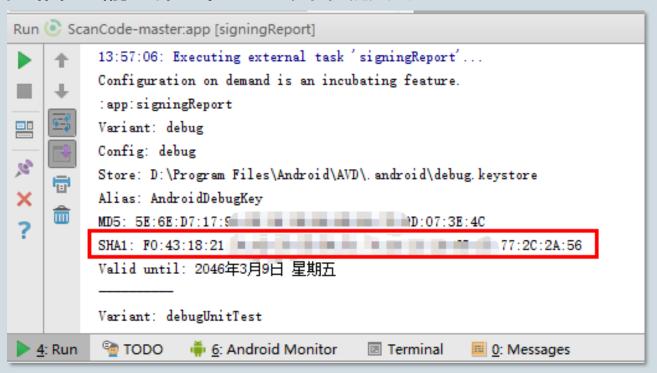
#### 方法一:

Android Studio 项目界面右侧点击 "Gradle" 找到并双击 Tasks->android->signingReport





#### 在信息输出框中显示开发版的SHA1





#### 方法二:

如果在系统环境变量中设置了ANDROID\_SDK\_HOME路径,则打开终端进入到该路径下的\.android 目录下,否则进入C:\Users\你的用户名\.android 目录下,输入如下命令并回车:keytool -v -list -keystore debug.keystore





#### 获取发布版SHA1

1、在Android Studio 界面选择 Build -> Generate Signed APK,打开创建APK窗口,如果已经创建过则直接next既可,如果没有则点击Create New 弹出窗口进行创建。

Generate Signed Al	РК	×
Key store path:		
	Create new	Choose existing
Key store <u>p</u> assword:		
K <u>e</u> y alias:		
Key pass <u>w</u> ord:		
Remember passw	ords	
Previou	<u>N</u> ext Cal	ncel Help



## 2、在APK创建页面输入Key信息。

New Key Store	•	<b>禾以</b> 4日 7	字放路径	×
Key store path:	D:\Progr	100 64 1	oid\key\keysto	re.jks
Password:	•••••	库密码	Confirm:	······ 再次输入
Key				
<u>A</u> lias:	Key	key名	称	
Pa <u>s</u> sword:	••••	· key密	码 Confirm	······再次输入
<u>V</u> alidity (years	;): 25	<b>÷</b>		
Certificate				
First and Las	t Name:	ding	颁发者姓	名
<u>O</u> rganization	al Unit:	ruanjian	颁发者组	织单位
O <u>rg</u> anization	1:	ruanjian	颁发者组	织
City or <u>L</u> ocal	ity:	shijiazhuang	城市	
State or Prov	vince:	hebei	省份	
Country Cod	e ( <u>X</u> X):	86	国家代码	
				OK Cancel



# 3、选择刚刚创建的Key,并输入库密码,Key名称,Key密码,然后点击Next。

Key store path:	D:\Program Files\Android\key\keystore.jks			
	Create new Choose existing			
Key store <u>p</u> assword:				
K <u>e</u> y alias:	Key			
Key pass <u>w</u> ord:				
Remember passw	vords			
Previous Next Cancel Help				



## 4、在Build Type中选择 release,并点击Finish。

⊕ Generate Signed APK     → Sig			
Note: Proguard settings are specified using the Project Structure Dialog			
APK <u>D</u> estination Folder:	kSpace\Android\helloBaiduMap\app		
<u>B</u> uild Type:	release		
<u>F</u> lavors:	No product flavors defined		
<u>P</u> revious	<u>F</u> inish Cancel Help		

5、在Android Studio界面中依次点击 File -> Project Structure,然后按下图将创建好的.jks文件添加到build.gradle中。





# 6、此时在build.gradle中会出现刚才创建的签名文件的相关信息。

7、在终端中移动到保存之前创建好的签名文件所在路径,然后输入如下指令即可获取发布版的SHA1。

keytool -list -v -keystore keystore.jks

```
d:\Program Files\Android\key>keytool -list -v -keystore keystore.jks
输入密钥库口令:◀
                              库密码
密钥库类型: JKS
密钥库提供方: SUN
您的密钥库包含 1 个条目
别名: key
创建日期: 2016-8-23
条目类型: PrivateKeyEntry
证书链长度:1
                                                                          发布版SHA1
证书[1]:
所有者: CN=eetze, OU=ruanjian, O=ruanjian, L=shijiazhuang, ST=hebei, C=86
发布者: CN=eetze, OU=ruanjian, O=ruanjian, L=shijiazhuang, ST=hebei, C=86
序列号: 54fabc5a
有效期开始日期: Tue Aug 23 08:41:38 CST 2016, 截止日期: Sat Aug 17 08:41:38 CST 2041
证书指纹:
       MD5: 9B:73:28:
                                              3D:7D:54
                                                      89:CC:B4:D7
       SHA1: FB:OE:A
       SHAZ56: 78:07:1A:8F:05
                                                                                      ::CB:F8:B5:55
       签名算法名称: SHA256withRSA
       版本: 3
```



- 百度地图简介
  - SDK下载
    - 申请秘钥
  - 配置环境 《《《
- 第一个百度地图应用



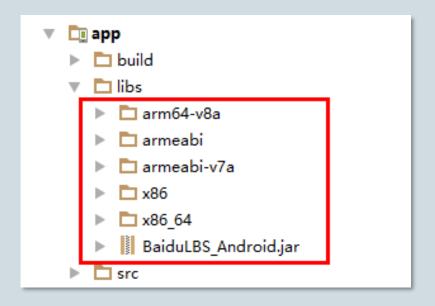


# 1、将之前下载的SDK开发库文件进行解压缩得到如下文档结构。





2、将libs文件夹里面的文件全部引入到项目工程中。





# 3、在 build.gradle 中设置so文件路径,在 android节点下添加如下内容。

```
sourceSets {
    main {
        jniLibs.srcDirs = ['libs']
    }
}
```

```
apply plugin: 'com.android.application'
android {
sourceSets {
    main {
        jniLibs.srcDirs = ['libs']
}
}
```



4、加载刚才引入的jar文件,在项目结构列表中右键点击 BaiduLBS\_Android.jar 文件,选择Add As Library,导入到工程中。对应在build.gradle生成工程所依赖的jar文件说明。

此时, Android studio 百度地图工程配置完成。

```
dependencies {
    compile fileTree(include: ['*.jar'], dir: 'libs')
    testCompile 'junit:junit:4.12'
    compile 'com.android.support:appcompat-v7:23.2.1'
    compile files('libs/BaiduLBS_Android.jar')
}
```

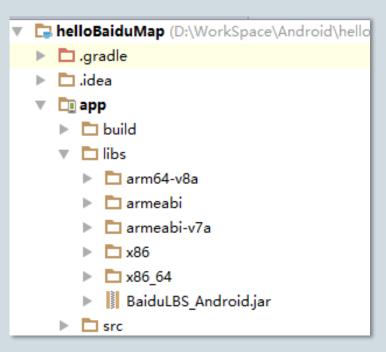


- 百度地图简介
  - SDK下载
    - 申请秘钥
  - 配置环境
- 第一个百度地图应用





# 1、创建hellloBaiduMap工程,并按前面方法完成配置。



2、申请AK,并在AndroidManifest.xml中application 节点中配置AK的信息。



#### 3、在AndroidManifest.xml中添加所需权限信息。

```
<uses-permission</pre>
android:name="android.permission.ACCESS NETWORK STATE"/>
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>
<uses-permission</pre>
android:name="com.android.launcher.permission.READ_SETTINGS" />
<uses-permission android:name="android.permission.WAKE LOCK"/>
<uses-permission android:name="android.permission.CHANGE WIFI STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS WIFI STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.GET TASKS" />
<uses-permission</pre>
android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE"/>
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE SETTINGS" />
```



```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
   package="com.ruanjian.hellobaidumap">
    <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE"/>
    <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>
    <uses-permission android:name="com.android.launcher.permission.READ_SETTINGS" />
    <uses-permission android:name="android.permission.WAKE_LOCK"/>
    <uses-permission android:name="android.permission.CHANGE_WIFI_STATE" />
    <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_WIFI_STATE" />
    <uses-permission android:name="android.permission.GET_TASKS" />
    <uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE"/>
    <uses-permission android:name="android.permission.WRITE_SETTINGS" />
```



#### 4、在布局xml文件中添加地图控件。

```
<com.baidu.mapapi.map.MapView
android:id="@+id/bmapView"
android:layout_width="fill_parent"
android:layout_height="fill_parent"
android:clickable="true" />
```

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</p>
   xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
   android:layout width="match parent"
   android:layout height="match parent"
   android:paddingBottom="16dp"
   android:paddingLeft="16dp"
   android:paddingRight="16dp"
   android:paddingTop="@dimen/activity_vertical_margin"
   tools:context="com.ruanjian.hellobaidumap.MainActivity">
    <com.baidu.mapapi.map.MapView
        android:id="@+id/bmapView"
        android:layout_width="fill_parent"
        android:layout_height="fill_parent"
        android:clickable="true" />
</RelativeLavout>
```



# 5、在应用程序创建时初始化 SDK引用的Context 全局变量,创建地图Activity,管理地图生命周期。

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
   MapView mMapView = null;
   @Override
   protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
       super.onCreate(savedInstanceState);
       // 在使用SDK各组件之前初始化context信息,传入ApplicationContext
       // 注意该方法要再setContentView方法之前实现
       SDKInitializer.initialize(getApplicationContext());
       setContentView(R.layout.activity main);
       // 获取地图控件引用
       mMapView = (MapView) findViewById(R.id.bmapView);
```

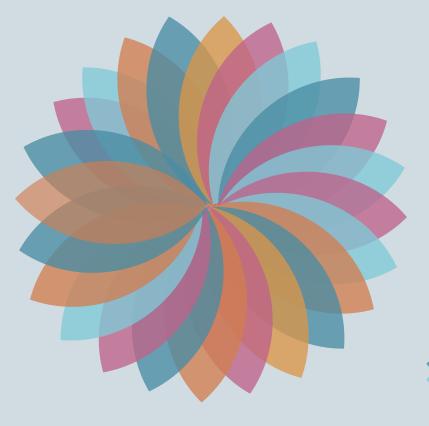


```
@Override
protected void onDestroy() {
   super.onDestroy();
   // 在activity执行onDestroy时执行mMapView.onDestroy(),实现地图生命周期管理
   mMapView.onDestroy();
@Override
protected void onResume() {
   super.onResume();
   // 在activity执行onResume时执行mMapView. onResume (), 实现地图生命周期管理
   mMapView.onResume();
@Override
protected void onPause() {
   super.onPause();
   // 在activity执行onPause时执行mMapView. onPause (),实现地图生命周期管理
   mMapView.onPause();
```



6、运行程序,会出现如图效果。







# Thank You!

