



0kHttp实战





- OkHttp简介
- - OkHttp请求处理流程
 - 环境配置
 - 核心API
- 主要功能





- ➤ OkHttp是square公司推出的一款Android和Java网络请求库,是Android目前最流行的网络库之一,当前版本是OkHttp3。
- ➤ OkHttp3支持Android2.3及以上版本。
- ➤ 支持Java JDK 1.7以上版本。



- > 支持对同一主机的所有请求共享一个套接字
- > 通过连接池来减少请求延迟
- ➤ 透明的GZIP压缩了下载文件的大小
- > 缓存响应数据来减少重复的网络请求
- > 减少了对数据流量的消耗



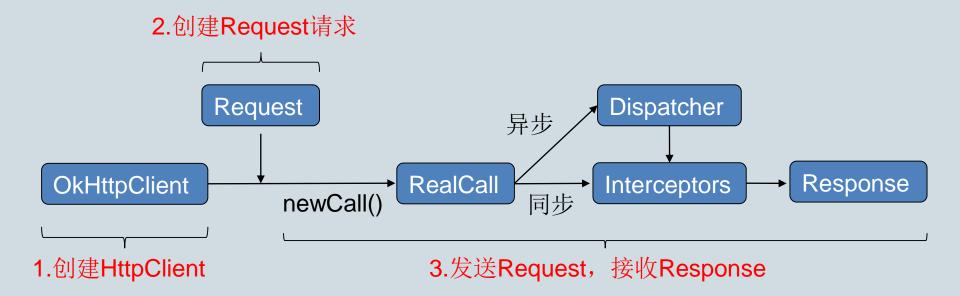
- > 请求文本数据
- > 文件的上传
- > 文件的下载
- ▶ 加载图片(自动压缩图片大小)



- OkHttp简介
 - OkHttp请求处理流程
 - **核心API**
- 主要功能









- OkHttp简介
 - **OkHttp请求处理流程**
 - 环境配置
 - **核心API**
- 主要功能





➤ Gradle中添加依赖

```
dependencies {
.....
//OkHttp框架
implementation 'com. squareup. okhttp3:okhttp:3.10.0'
}
```



➤ Mainfest.xml添加访问网络的权限

<uses-permission
 android:name="android.permission.INTERNET"/>



- OkHttp简介
 - **OkHttp请求处理流程**
 - 环境配置
 - **核心API**



主要功能





- > OkHttpClient类
 - OKHttpClient对象的创建方式有两种。第一种是使用构造方法创建对象:

```
OkHttpClient okHttpClient = new OkHttpClient();
```



- ➤ OkHttpClient类
 - · 如果要自定义一些属性需要使用Builder模式创建对象:

```
OkHttpClient okHttpClient = new OkHttpClient.Builder()
```

- .cache() // 缓存目录
- .connectTimeout() // 连接超时
- .cookieJar()// cookie的读取,保存,需要自己实现
- .build();



> Request类

• 使用OkHttp创建Request请求包含以下几个部分:

设置请求地址:HttpUrl

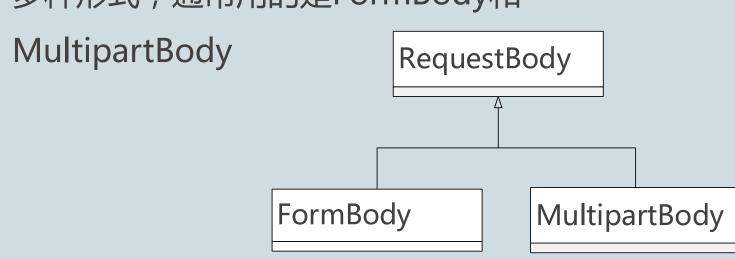
设置请求方式:默认为GET请求

构造请求头:Headers

构造请求体:RequestBody



- ➤ RequestBody类
 - 上传数据的核心类,请求体有文件、JSON字符串等 多种形式,通常用的是FormBody和



- > Request对象创建方法
 - 利用RequestBuilder创建Request请求对象

```
Request.Builder builder = new Request.Builder();
builder.url(url);
Request request = builder.build();
```

OkHttp的核心API

➤ Call接口

- 在发起请求时,整个框架主要通过Call来封装每一次的请求。
- RealCall是Call接口的实现类。

```
Call call = okHttpClient.newCall(request);
```



- ➤ Response类
 - 请求返回的响应码(成功的200或没有找到内容的404),头信息,和可选的实体。



- > 基本操作步骤
 - 创建OKHTTPClient对象
 - 创建Request请求对象
 - · 创建Call对象
 - 提交请求并返回响应



- OkHttp简介
 - OkHttp请求处理流程
 - 环境配置
 - **核心API**
- 主要功能







OkHttp实现get请求

```
//1. 构建一个OkHttpClient
OkHttpClient okHttpClient = new OkHttpClient();
//2. 构建一个Request
Request request = new
Request. Builder().url("http://baidu.com").build();
//3. 获得Call对象
final Call call = okHttpClient.newCall(request);
```



▶ 同步方式实现

```
new Thread(new Runnable() {
    @Override
    public void run() {
        try {
            Response response = call.execute(); //1) 同步请求
         catch (IOException e) {
            e.printStackTrace();
}).start();
```



> 异步方式实现

```
call. enqueue (new Callback () {//2) 异步请求
   @Override
   public void onFailure(Call call, IOException e) {
       //发生错误时执行的回调
   @Override
   public void onResponse(Call call, Response r) throws IOException{
       //正确执行, 获取返回数据的回调
```



- RequestBody.create(MediaType contentType, String content)
 - contentType表示请求的编码方式
 - 参考网址:

http://www.w3school.com.cn/media/media_mime
ref.asp



OkHttp实现post请求

▶ 提交JSON格式数据

```
RequestBody requestBody = RequestBody. create(
        MediaType. parse("text/plain; charset=utf-8"),
"{\"userName\":\"zhangsan\", \"password\":\"123\"}");
Request request = new Request.Builder()
        . post (requestBody)
        .url(BASE URL + "postStringAction").build();
```



OkHttp实现post请求

> 提交键值格式数据

```
FormBody. Builder builder = new FormBody. Builder();
builder.add("userName", "zhangsan");
builder. add ("password", "123");
FormBody body = builder.build();
Request request = new Request. Builder().post(body)
        . url(BASE URL + "testAction").build();
```



```
File file = new File (Environment.
      getExternalStorageDirectory(), "test. jpg");
RequestBody requestBody = RequestBody. create(
   MediaType. parse("application/octet-stream"), file);
Request. Builder builder = new Request. Builder();
Request request = builder
        . post (requestBody)
        .url(BASE_URL + "uploadFileAction")
        .build();
```



➤ Mainfest.xml添加访问SD卡的权限



OkHttp实现文件下载

```
//1. 构建一个OkHttpClient
OkHttpClient okHttpClient = new OkHttpClient();
//2. 构建一个Request
Request request = new Request.Builder()
         .url (BASE URL + "files/test.txt")
        .build():
//3. 获得Call对象
final Call call = okHttpClient.newCall(request);
```



OkHttp实现文件下载

```
@Override
public void onResponse(Call call, Response r) throws IOException{
   InputStream is = response.body().byteStream();
   File file = new File (Environment. getExternalStorageDirectory()
                         "test. txt"):
   FileOutputStream fos = new FileOutputStream(file);
   int len = 0:
   byte[] buf = new byte[128];
   while ((len = is. read(buf)) != -1) {
       fos.write(buf, 0, len);
```





Thank You!

