

## 《百度地图实战 实验手册 04》

# Android 课程组

版本 1.0

文档提供: Java 课程组 丁盟

# 目录

第 4 章 百度定位	1
4.1 实验目的	
4.2 准备工作	
4.3 实验步骤	
4.4 实验结论	

## 第4章 百度定位

## 4.1 实验目的

目的一: 了解百度定位提供的定位模式。

目的二: 掌握基本的定位功能的使用流程。

目的三: 能够通过百度地图实时显示位置信息。

目的四: 能够通过定位信息获取 POI 信息点信息。

## 4.2 准备工作

准备一: 创建项目。

使用 Android Studio 创建一个新的空项目,并按照之前百度地图 SDK Android 开发环境配置对当前新项目进行配置。

#### 准备二: 申请秘钥。

对当前项目申请百度地图开发者秘钥,并在项目中对秘钥信息进行设置。

当前面准备工作完成之后,在模拟器或真机中运行项目能够显示如下效果即 表示准备工作已完成。



图 4.2.1

### 4.3 实验步骤

步骤一 在 MainActivity 中分别声明地图视图、地图控制器、定位客户端、定位 监听器等属性成员。

```
/* 地图控件 */
private MapView mMapView = null;
/* 地图实例 */
private BaiduMap mBaiduMap;
/* 定位的客户端 */
private LocationClient mLocationClient;
/* 定位的监听器 */
public MyLocationListener mMyLocationListener;
/* 当前定位的模式 */
private MyLocationConfiguration.LocationMode mCurrentMode
      = MyLocationConfiguration.LocationMode.NORMAL;
/* 是否是第一次定位 */
private volatile boolean isFristLocation = true;
/* 最新一次的经纬度 */
private double mCurrentLantitude;
private double mCurrentLongitude;
/* 地图定位的模式 */
private String[] mStyles
      = new String[]{"地图模式【正常】",
      "地图模式【跟随】",
      "地图模式【罗盘】"};
/* 当前地图定位模式的 Index */
private int mCurrentStyle = 0;
```

步骤二 在 MainActivity 中创建 initBaiduMap()方法,用来完成百度地图初始 化工作,并在 onCreate()中调用。

```
/**
  * 初始化百度地图
  */
private void initBaiduMap() {
    mMapView = (MapView)findViewById(R.id.bmapView);
    mBaiduMap = mMapView.getMap();
    MapStatusUpdate msu =
MapStatusUpdateFactory.zoomTo(15.0f);
    mBaiduMap.setMapStatus(msu);
```

}

#### 步骤三 实现百度定位客户端的定位回调接口类。

```
/**
* 实现实位回调监听
*/
public class MyLocationListener implements
BDLocationListener {
   @Override
   public void onReceiveLocation(BDLocation location) {
      // mapView 销毁后不在处理新接收的位置
      if (location == null || mMapView == null)
         return;
      // 构造定位数据
      MyLocationData locData = new MyLocationData.Builder()
             // 此处设置开发者获取到的方向信息,顺时针 0-360
             .latitude(location.getLatitude())
             .longitude(location.getLongitude()).build();
      // 设置 BaiduMap 的定位数据
      mBaiduMap.setMyLocationData(locData);
      // 记录位置信息
      mCurrentLantitude = location.getLatitude();
      mCurrentLongitude = location.getLongitude();
      // 第一次定位时,将地图位置移动到当前位置
      if (isFristLocation) {
         isFristLocation = false;
         center2myLoc();
      }
      // Log 记录位置信息
      StringBuffer sb = new StringBuffer(256);
      sb.append("\nlatitude : ");
      sb.append(location.getLatitude());
      sb.append("\nlontitude : ");
      sb.append(location.getLongitude());
      sb.append("\naddress : ");
      sb.append(location.getAddrStr());
      for(int i=0; i<location.getPoiList().size(); i++) {</pre>
         Poi p = location.getPoiList().get(i);
```

```
sb.append("\nPoi NO.");
sb.append(i);
sb.append(": ");
sb.append(p.getId());
sb.append("-");
sb.append(p.getName());
sb.append("-");
sb.append(p.getRank());
}

Log.i("BaiduLocationInfo", sb.toString());
}
```

步骤四 在 MainActivity 中创建 initMyLocation ()方法,用来完成百度定位客户端的初始化工作,并在 onCreate()中调用。

```
/**
* 初始化定位相关代码
private void initMyLocation() {
   // 定位 SDK 初始化
   mLocationClient = new
LocationClient(getApplicationContext());
   // 设置定位的相关配置
   LocationClientOption option = new
LocationClientOption();
   option.setOpenGps(true); // 打开gps
   option.setCoorType("bd09ll"); // 设置坐标类型
   option.setScanSpan(1000); // 自动定位间隔
   option.setIsNeedAddress(true);// 是否需要地址
   option.setIsNeedLocationPoiList(true);
   // 定位模式
option.setLocationMode(LocationClientOption.LocationMode.
Hight_Accuracy);
   // 根据配置信息对定位客户端进行设置
   mLocationClient.setLocOption(option);
   // 注册定位监听
```

步骤五 实现百度地图、百度定位客户端的生命周期相关接口。

```
@Override
protected void onStart()
{
   // 开启图层定位
   mBaiduMap.setMyLocationEnabled(true);
   if (!mLocationClient.isStarted())
      mLocationClient.start();
   super.onStart();
}
@Override
protected void onStop()
{
   // 关闭图层定位
   mBaiduMap.setMyLocationEnabled(false);
   mLocationClient.stop();
   super.onStop();
}
@Override
protected void onDestroy() {
   super.onDestroy();
   // 在activity 执行onDestroy 时执行mMapView.onDestroy(),
实现地图生命周期管理
```

```
mMapView.onDestroy();
}
@Override
protected void onResume() {
    super.onResume();
    // 在activity 执行onResume 时执行mMapView. onResume (),
    实现地图生命周期管理
    mMapView.onResume();
}
@Override
protected void onPause() {
    super.onPause();
    // 在activity 执行onPause 时执行mMapView. onPause (), 实现
地图生命周期管理
    mMapView.onPause();
}
```

### 步骤六 定义 center2myLoc 函数来实现 BaiduMap 移动到定位位置。

```
/**
 * BaiduMap 移动到我的位置
 */
private void center2myLoc() {
   LatLng ll = new LatLng(mCurrentLantitude,
   mCurrentLongitude);
   // 设置当前定位位置为BaiduMap 的中心点,并移动到定位位置
   MapStatusUpdate u =
MapStatusUpdateFactory.newLatLng(ll);
   mBaiduMap.animateMapStatus(u);
}
```

步骤七 在 res 目录下创建 menu 目录,并添加 main. xml 文件。

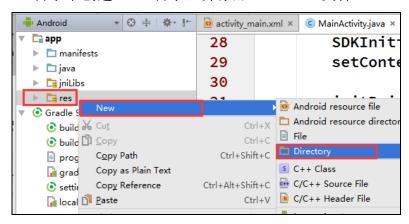


图 4.3.1

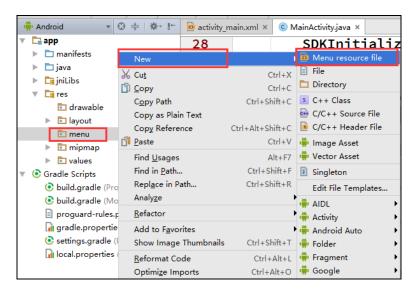


图 4.3.2

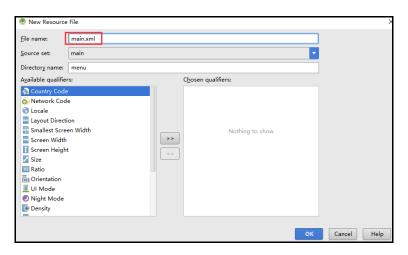


图 4.3.3

#### 步骤八 当 main. xml 文件创建完成之后,在其中添加如下 item 项。(main. xml)

```
android:title="地图模式【正常】"
app:showAsAction="never" />
</menu>
```

步骤九 在 MainActivity 类中实现菜单创建接口。

```
@Override
public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
    getMenuInflater().inflate(R.menu.menu, menu);
    return true;
}
```

步骤十 在 MainActivity 类中实现菜单点击相应接口。

```
@Override
public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) {
   switch (item.getItemId()) {
      case R.id.id_menu_map_myLoc: // 标注覆盖物
          center2myLoc();
          break;
      case R.id.id_menu_map_style: // 地图模式
          mCurrentStyle = (++mCurrentStyle) %
mStyles.length;
          item.setTitle(mStyles[mCurrentStyle]);
          // 设置自定义图标
          switch (mCurrentStyle)
          {
             case 0:
                mCurrentMode =
MyLocationConfiguration.LocationMode.NORMAL;
                break;
             case 1:
                mCurrentMode =
MyLocationConfiguration.LocationMode.FOLLOWING;
                break;
             case 2:
                mCurrentMode =
MyLocationConfiguration.LocationMode.COMPASS;
                break;
          }
          BitmapDescriptor mCurrentMarker =
```

#### 步骤十一 最终 MainActivity 类完整代码如下。(MainActivity. java)

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
   /* 地图控件 */
   private MapView mMapView = null;
   /* 地图实例 */
   private BaiduMap mBaiduMap;
   /* 定位的客户端 */
   private LocationClient mLocationClient;
   /* 定位的监听器 */
   public MyLocationListener mMyLocationListener;
   /* 当前定位的模式 */
   private MyLocationConfiguration.LocationMode
mCurrentMode
         = MyLocationConfiguration.LocationMode.NORMAL;
   /* 是否是第一次定位 */
   private volatile boolean isFristLocation = true;
   /* 最新一次的经纬度 */
   private double mCurrentLantitude;
   private double mCurrentLongitude;
   /* 地图定位的模式 */
   private String[] mStyles
         = new String[]{"地图模式【正常】",
         "地图模式【跟随】",
         "地图模式【罗盘】"};
   /* 当前地图定位模式的 Index */
   private int mCurrentStyle = 0;
   @Override
   protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
```

```
super.onCreate(savedInstanceState);
      SDKInitializer.initialize(getApplicationContext());
      setContentView(R.layout.activity_main);
      // 初始化 BaiduMap 相关
      initBaiduMap();
      // 初始化百度定位客户端
      initMyLocation();
   }
    * 初始化百度地图
   private void initBaiduMap() {
      mMapView = (MapView)findViewById(R.id.bmapView);
      mBaiduMap = mMapView.getMap();
      MapStatusUpdate msu =
MapStatusUpdateFactory.zoomTo(15.0f);
      mBaiduMap.setMapStatus(msu);
   }
   /**
    * 初始化定位相关代码
   private void initMyLocation() {
      // 定位 SDK 初始化
      mLocationClient = new
LocationClient(getApplicationContext());
      // 设置定位的相关配置
      LocationClientOption option = new
LocationClientOption();
      option.setOpenGps(true); // 打开gps
      option.setCoorType("bd09ll"); // 设置坐标类型
                               // 自动定位间隔
      option.setScanSpan(1000);
      option.setIsNeedAddress(true);// 是否需要地址
      option.setIsNeedLocationPoiList(true);
      // 定位模式
option.setLocationMode(LocationClientOption.LocationMode.
Hight_Accuracy);
      // 根据配置信息对定位客户端进行设置
```

```
mLocationClient.setLocOption(option);
      // 注册定位监听
      mMyLocationListener = new MyLocationListener();
mLocationClient.registerLocationListener(mMyLocationListe
ner);
      // 设置定位图标
      BitmapDescriptor mCurrentMarker =
BitmapDescriptorFactory
             .fromResource(R.drawable.location);
      MyLocationConfiguration config = new
MyLocationConfiguration(
            mCurrentMode, true, mCurrentMarker);
      mBaiduMap.setMyLocationConfigeration(config);
   }
   /**
    * 实现实位回调监听
   public class MyLocationListener implements
BDLocationListener {
      @Override
      public void onReceiveLocation(BDLocation location) {
         // mapView 销毁后不在处理新接收的位置
         if (location == null || mMapView == null)
            return;
         // 构造定位数据
         MyLocationData locData = new
MyLocationData.Builder()
                // 此处设置开发者获取到的方向信息,顺时针 0-360
                .latitude(location.getLatitude())
                .longitude(location.getLongitude()).build
();
         // 设置 BaiduMap 的定位数据
         mBaiduMap.setMyLocationData(locData);
         // 记录位置信息
         mCurrentLantitude = location.getLatitude();
         mCurrentLongitude = location.getLongitude();
         // 第一次定位时,将地图位置移动到当前位置
```

```
if (isFristLocation) {
             isFristLocation = false;
             center2myLoc();
          }
          // Log 记录位置信息
          StringBuffer sb = new StringBuffer(256);
          sb.append("\nlatitude : ");
          sb.append(location.getLatitude());
          sb.append("\nlontitude : ");
          sb.append(location.getLongitude());
          sb.append("\naddress : ");
          sb.append(location.getAddrStr());
          for(int i=0; i<location.getPoiList().size(); i++)</pre>
{
             Poi p = location.getPoiList().get(i);
             sb.append("\nPoi NO.");
             sb.append(i);
             sb.append(" : ");
             sb.append(p.getId());
             sb.append("-");
             sb.append(p.getName());
             sb.append("-");
             sb.append(p.getRank());
          }
          Log.i("BaiduLocationInfo", sb.toString());
      }
   }
   @Override
   public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu)
   {
      getMenuInflater().inflate(R.menu.main, menu);
      return super.onCreateOptionsMenu(menu);
   }
   @Override
   public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) {
      switch (item.getItemId()) {
          case R.id.id_menu_map_myLoc: // 标注覆盖物
             center2myLoc();
             break;
          case R.id.id_menu_map_style: // 地图模式
```

```
mCurrentStyle = (++mCurrentStyle) %
mStyles.length;
             item.setTitle(mStyles[mCurrentStyle]);
             // 设置自定义图标
             switch (mCurrentStyle)
                case 0:
                    mCurrentMode =
MyLocationConfiguration.LocationMode.NORMAL;
                    break;
                case 1:
                   mCurrentMode =
MyLocationConfiguration.LocationMode.FOLLOWING;
                    break;
                case 2:
                    mCurrentMode =
MyLocationConfiguration.LocationMode.COMPASS;
                    break;
             }
             BitmapDescriptor mCurrentMarker =
BitmapDescriptorFactory
                    .fromResource(R.drawable.location);
             MyLocationConfiguration config = new
MyLocationConfiguration(
                   mCurrentMode, true, mCurrentMarker);
mBaiduMap.setMyLocationConfigeration(config);
             break;
      }
      return super.onOptionsItemSelected(item);
   }
    * BaiduMap 移动到我的位置
   private void center2myLoc() {
      LatLng ll = new LatLng(mCurrentLantitude,
mCurrentLongitude);
      // 设置当前定位位置为BaiduMap 的中心点,并移动到定位位置
      MapStatusUpdate u =
MapStatusUpdateFactory.newLatLng(ll);
      mBaiduMap.animateMapStatus(u);
```

```
@Override
   protected void onStart()
      // 开启图层定位
      mBaiduMap.setMyLocationEnabled(true);
      if (!mLocationClient.isStarted())
      {
         mLocationClient.start();
      }
      super.onStart();
   }
   @Override
   protected void onStop()
   {
      // 关闭图层定位
      mBaiduMap.setMyLocationEnabled(false);
      mLocationClient.stop();
      super.onStop();
   }
   @Override
   protected void onDestroy() {
      super.onDestroy();
      // 在activity 执行onDestroy 时执行
mMapView.onDestroy(), 实现地图生命周期管理
      mMapView.onDestroy();
   @Override
   protected void onResume() {
      super.onResume();
      // 在activity 执行onResume 时执行mMapView.onResume (),
实现地图生命周期管理
      mMapView.onResume();
   @Override
   protected void onPause() {
      super.onPause();
      // 在activity 执行onPause 时执行mMapView. onPause (),
实现地图生命周期管理
      mMapView.onPause();
```

## 4.4 实验结论

当编码工作完成后在模拟器或真机中运行项目,效果如下:





图 4.4.1

```
| Nonitors → | Verbose |
```

图 4.4.2