

《程序设计基础C语言》

C语言课程组



```
#include <iostream.h>
#include "bignumb.h"

void main(void){
    big_number a(50);
    long five=5;
    double pi=3.14;
    cout << "\n\n";
    cin >> a;
    cout << "b=";
    cin >> b;
    cout
    if (a<b)
        cout << "\na<b";
    if (a>b)
        cout << "\na>b";
    if (a==b)
        cout << "\na=b";
    cout << "\na+b=" << a+b;

    f_in1.unsetf(rskipws);
    getline(f_in1,s);
    try
    {
        s.erase(0,s.find("]",1));
        s.erase(0,(s.find("]",1)+10));
        str= s.substr(0,s.find("]",1));
    }
    return 1;
}

size=str.compare(ip);
if (size==0)
{
    try{
        str=s.substr((s.find("]",1))
```

课程地位



软件课程体系

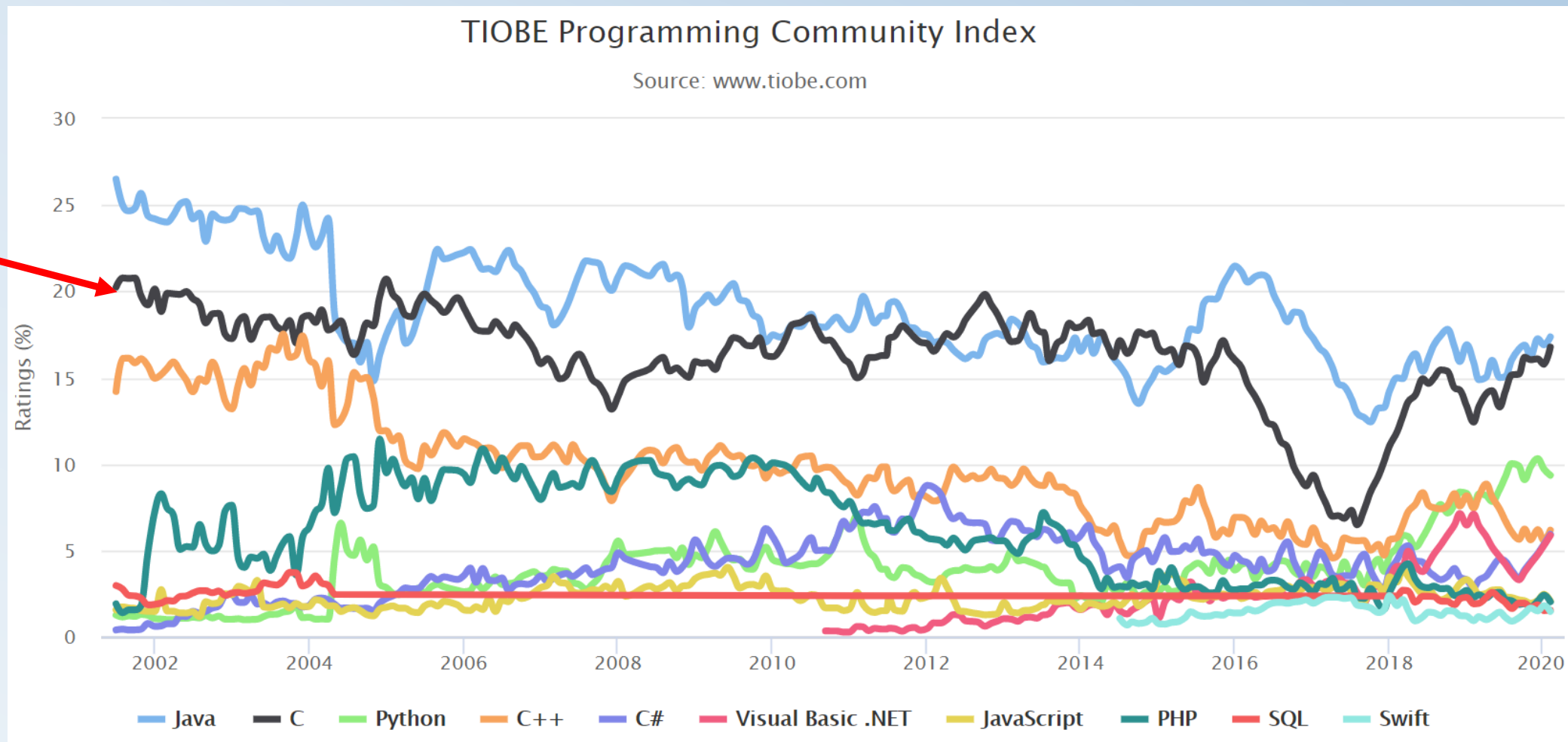
课程地位

超然物外，
众望所归

Feb 2020	Feb 2019	Change	Programming Language	Ratings	Change
1	1		Java	17.358%	+1.48%
2	2		C	16.766%	+4.34%
3	3		Python	9.345%	+1.77%
4	4		C++	6.164%	-1.28%
5	7	⬆	C#	5.927%	+3.08%
6	5	⬇	Visual Basic .NET	5.862%	-1.23%
7	6	⬇	JavaScript	2.060%	-0.79%
8	8		PHP	2.018%	-0.25%
9	9		SQL	1.526%	-0.37%
10	20	⬆	Swift	1.460%	+0.54%
11	18	⬆	Go	1.131%	+0.17%

课程地位

青春永驻，
历久弥新



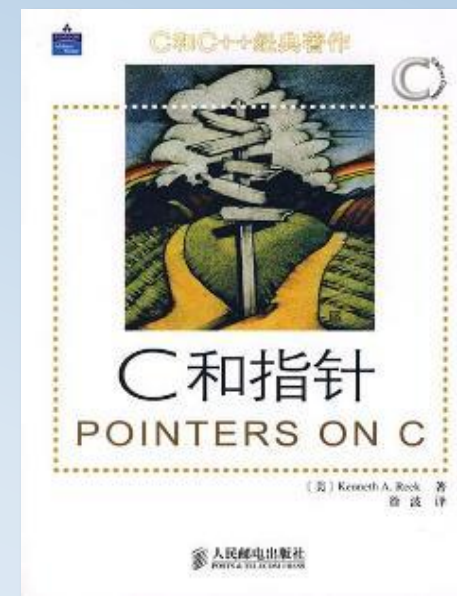
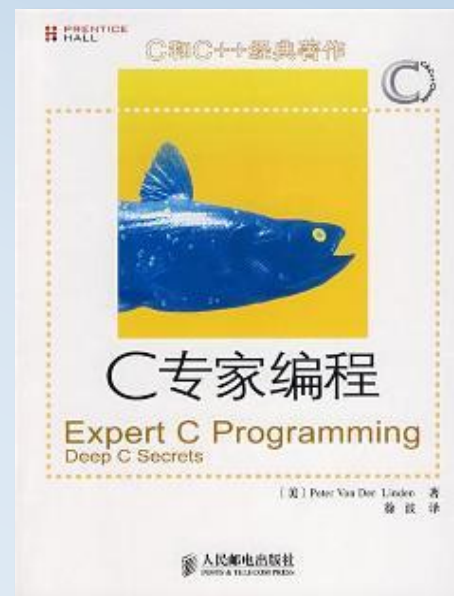
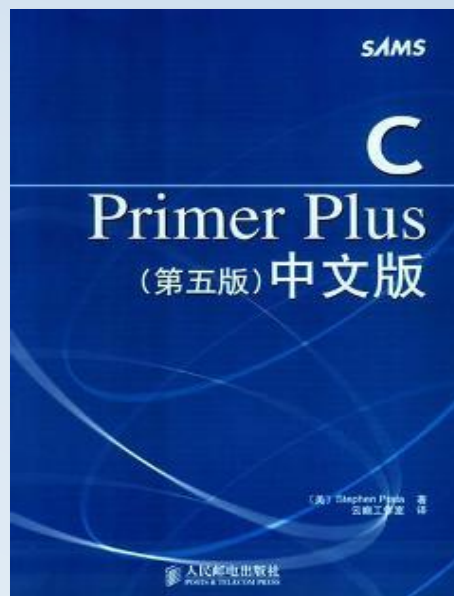
http://www.tiobe.com/tiobe_index/

C语言能干什么？



学习资料

- 课程教材及参考资料：
 - C语言程序设计
 - C Primer Plus
 - 高质量程序设计指南
 - C专家编程
 - C和指针
 - C语言百度贴吧



课程目标

目标一

- 熟练掌握C语言基本语法，能够熟练使用三种控制语句、数组、指针、函数、结构体写出简单C程序。

目标二

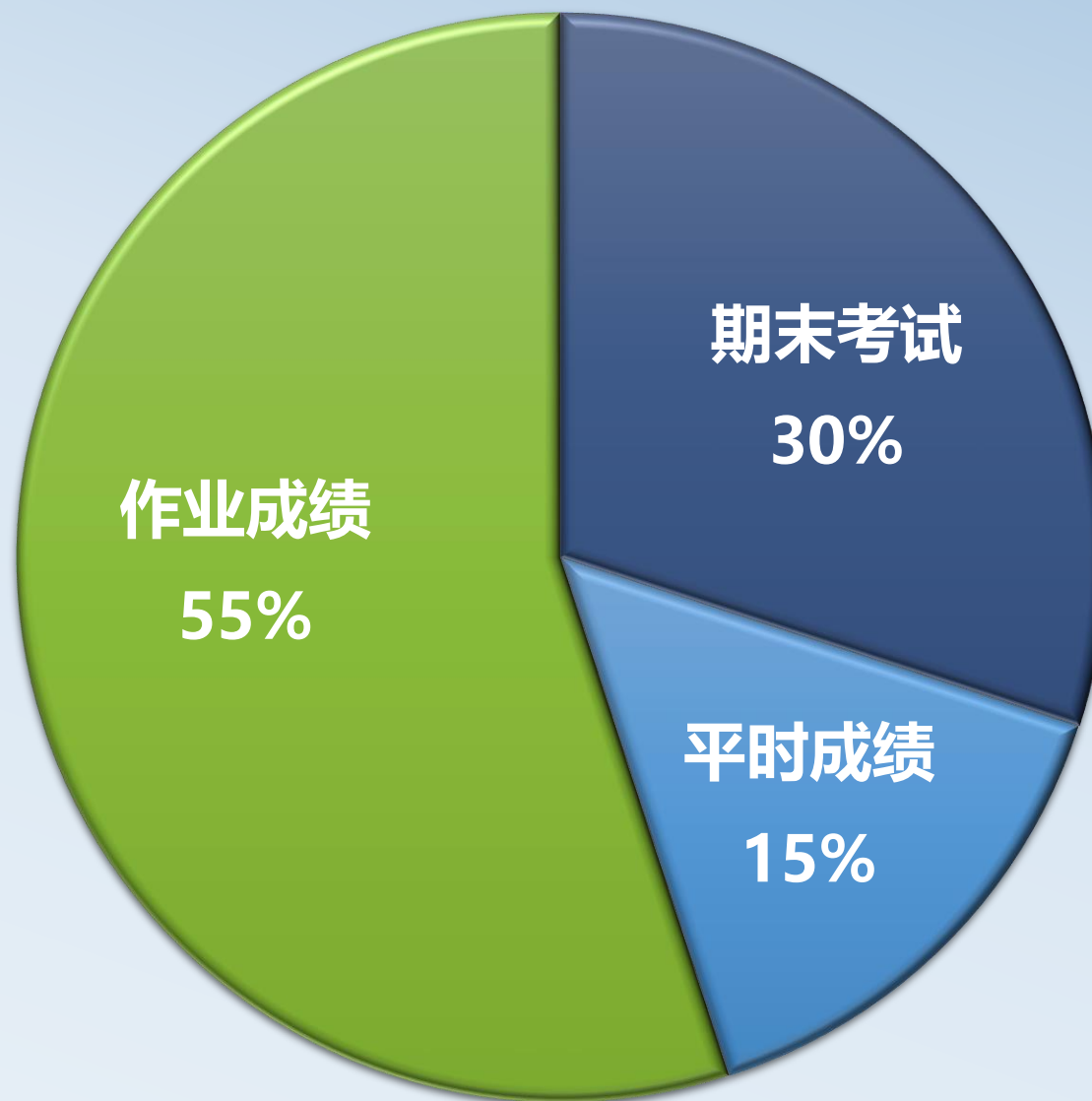
- 理解算法实质，掌握一些常见的算法，能够进行简单的算法设计，解决简单问题。

目标三

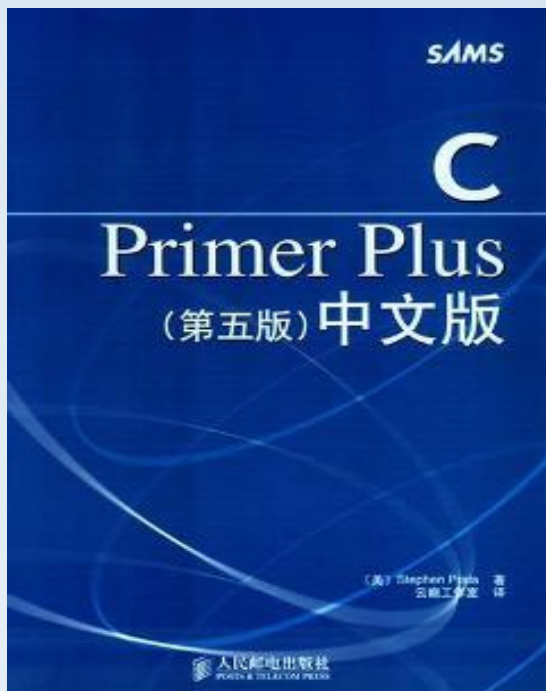
- 理解面向过程的程序设计方法，掌握模块化设计思想，拥有良好的团队意识，了解大型程序设计一般过程。

课程考核

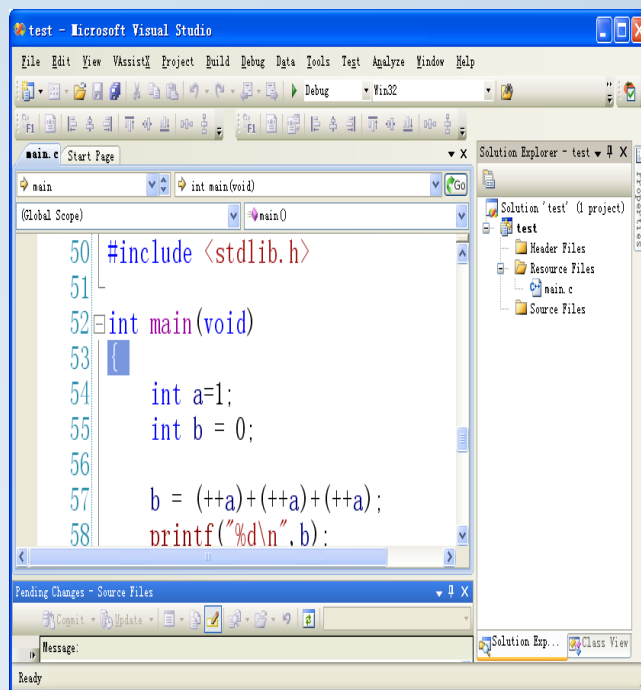
4学分



如何学习这门课



多看



多练



多思考

Thank You !