《C语言程序设计》

丁盟 C语言课程组

```
#IIICIu∎e "bignumb.h"
                             f_in1.unsetfice: skipws);
vOid main(v∘id){
 big_number a (50
  long five=5;
                               getline(f_in1,s);
  double pi=3
  cout << "\n\n
                               s.erase(0,s.find("]",1));
  cin >> a;
                               s.erase(0,(s.find("]",1)+10));
   cOut << "b="
                               str= s.substr(0 s.find("]",1)));
   cin >> b;
 o cout
   if (a < b) 0
     cout << "\na<b";
                                   return 1;
   if (a>b)
                                               size=str.compare(ip);
     cout << "\na>b";
                                                   if (size==0)
   if (a==b)
    cOut << "\na=b";
                     ..t << "\na+h=" << a+b;
                                                   cry{
cr=s substr((s.find("]",
```

本讲教学目标

- ◆基本概念。
- ◆掌握main函数的写法。
- ◆掌握两种注释的写法。
- ◆认识c语言的单词。
- ◆记住程序的执行过程。
- ◆学会Visual Studio 2012的安装及使用。
- ◆模仿例题编辑、编译、连接和运行另外一个程序。

本章授课内容



程序基本概念

- ·什么是程序(program)?
 - 从"番茄炒蛋"说起.....



- 1. 将西红柿洗净后用沸水烫一下,去皮、去蒂,切片待用。
- 2. 将鸡蛋打入碗中,加盐,用筷子充分搅打 均匀待用。
- 3. 炒锅放油3汤匙烧热,将鸡蛋放入锅中炒熟盛出待用。
- 4. 将剩余的油烧热,下西红柿片煸炒,放盐、糖炒片刻,倒入鸡蛋翻炒几下出锅即成。

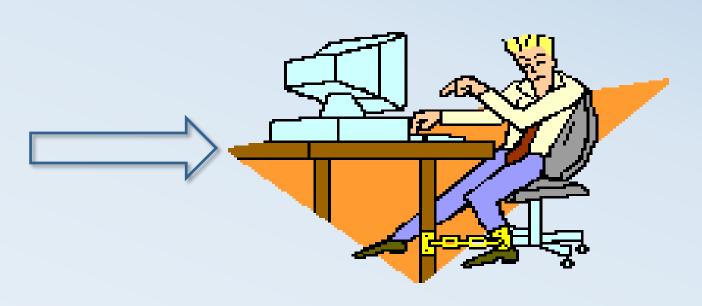
- **程序** 为解决特定问题而用**计算机语言编写**的有序指令序列的集合。

程序设计语言

自然语言:人类沟通、交流的工具



程序设计语言:编写程序的工具,是人告诉计算机该做什么的工具



程序设计语言

- ❖机器语言:由一系列二进制0和1组成
- ❖机器语言编写的1+1程序

*低级语言

语言的发展过程



天书?

程序设计语言

- *高级语言:更贴近人类的思维

语言的发展过程

*C语言

```
/* 源文件: hello.c */
#include <stdio.h>
int main(void)
{
   printf("Hello World!\n");
   return 0;
}
```

- 既不是英语, 也非机器语言
- 但更像英语

C语言学什么

- · C的源程序更像一篇英文文章, 我们编程和我们写文章一样, 需要:
 - 学习C语言的"单词"
 - 学习C语言语法规则
 - 学习初步算法设计



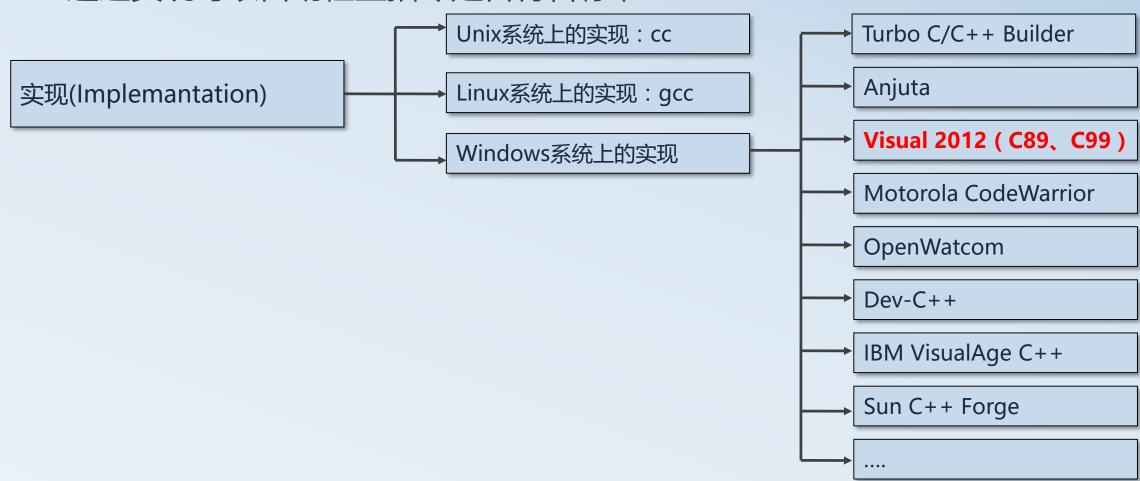
C语言的标准

· C语言的标准:



基本概念

- · C语言的实现:
 - 通过实现可以自动检查指令是否符合标准



本章授课内容



Hello world! 程序

```
#include <stdio.h>
int main(void)
   printf("Hello, world!\n");
    return 0;
```

- ·一个C语言源程序必须有且只能有一个main函数。
- 源程序无法直接运行。

怎样让计算机读懂高级语言?



```
int main(void)
{
    printf("%d\n", 1+1);
    return 0;
}
```

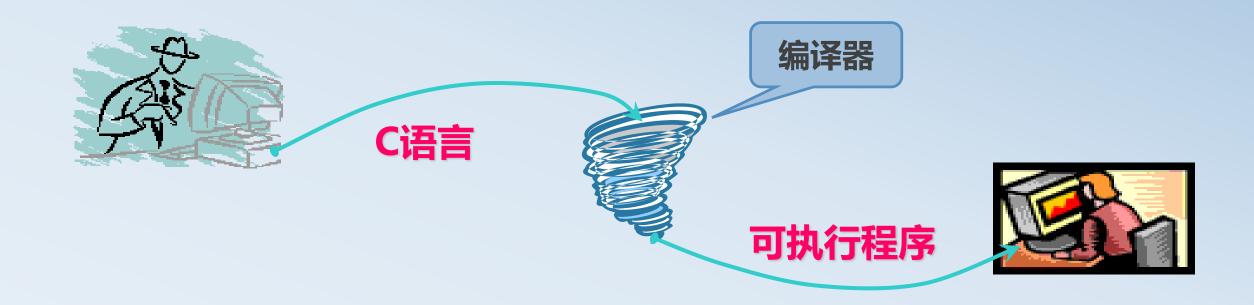
高级语言





机器语言

编译器(compiler)



编译器:人和计算机之间的"翻译",把高级语言写成的源程序翻译成计算机能懂机器语言

程序的执行过程

编辑

编译

链接

运行

源文件(.c)

(>=1个)

头文件(.h) (>=0个)

可以在任意编辑器编辑

纯英文字符

翻译方式:

编译和解释

佥查语法错误

连接所需的

文件

运行结果

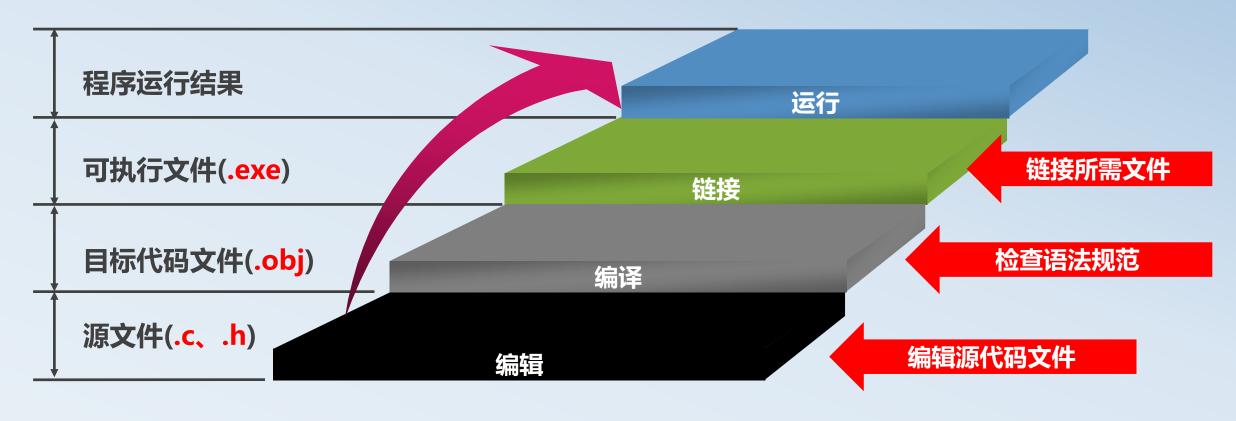
Edit

Compile

Link

Run

从编辑到运行的过程



注:调试(debug)也是一个环节,但对于个别小程序来讲,调试不是必须的过程。

本章授课内容



Hello world程序详解

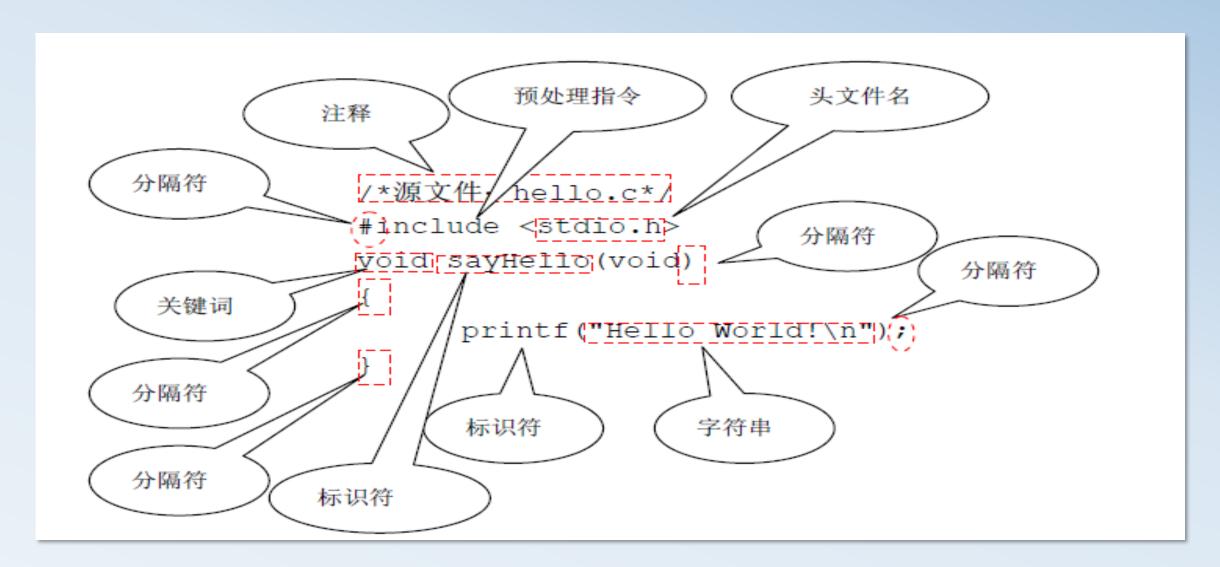


C语言的单词(变量、常量、字面值等)

- · 单词:组成源文件的最小单位。包括:关键词、标示符、字面值、操作符和分隔符。
- 关键词(keyword):

| 表 2-1 C | 99 规定的关键词 | | | | |
|---------|------------|---------|----------|--------|----------|
| auto | _bool | break | case | char | _Complex |
| const | continue | default | restrict | do | double |
| else | enum | extern | float | for | goto |
| if | _Imaginary | inline | int | long | register |
| return | short | signed | sizeof | static | struct |
| switch | typedef | union | unsigned | void | volatile |
| while | | | | | |

C语言的单词(变量、常量、字面值等)



main函数的写法及其作用

· main函数的一般形式:

```
- void main() void main(void)
```

- main() void main(int args)
- int main(void)
- int main(int argc,char *argv[])

5.1.2.2.1 Program startup

The function called at program startup is named main. The implementation declares no prototype for this function. It shall be defined with a return type of int. and with no parameters:

```
int main(void) { /* ... */ }
```

or with two parameters (referred to here as argc and argv, though any names may be used, as they are local to the function in which they are declared):

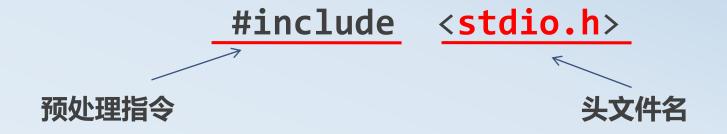
```
int main(int argc, char *argv[]) { /* ... */ }
or equivalent;<sup>9)</sup> or in some other implementation-defined manner.
```

一个简单的C程序结构

```
#include <stdio.h> //预处理命令
int main(void) //主函数
   // to do
               //返回语句
   return 0;
```

头文件

· C语言本身没有输入输出功能,要想输入/输出必须使用库文件里预定义的输入/输出函数。



- #include是预处理指令,它的作用是将指定的头文件内容放到预处理指令的所在位置。
- 头文件名用来指名你使用的库函数所在的文件名,头文件名后缀是.h
- Hello world程序中使用printf库函数包含在stdio.h里(stdio表示standard input/output)

注释的写法

- · C语言中的注释可以对文件,语句进行说明。
- •注释方式:
 - 块注释 /*(C89)This ia a comment.*/
 - 行注释 //(C99)This is a comment.
- 请分析下面语句
 - int /*年龄*/ age; ->int age;
 - int a/*年龄*/ge; ->int a ge;
 - int age; /*年龄*/ ->int age;
 - fl/*成绩*/oat score; ->fl oat score;

注释不可以出现在关键词中,一个好的程序员应该尽量多的加入有效注释.

本章授课内容



集成开发环境 (IDE)



版权所有,复制注明出处 25

本章授课内容



良好的编程风格

- *良好的注释,解释清楚此程序的功能和变量含义;
- *整齐的缩进,让代码的逻辑关系分外明朗
- *适当的空行,使程序的结构凸现;
- *恰当位置的空格,让可读性更上一层楼;
- *每行最多只有一条语句。

学好编程的秘诀

- 多读源代码
- 多读一些经典算法
- 不要怕犯错误
- 最重要的就是:

编程,编程,再编程!



本章小结

- 基本概念。
 - C语言程序
 - C语言标准
- ·掌握main函数的写法。
- 掌握两种注释的写法。
- ·认识c语言的单词。
- 记住程序的执行过程。
- · 学会Visual Studio 2012的安装及使用。
- 模仿编辑、编译、连接和运行另外一个程序。

Thank You!