

# ZooKeeper的操作与编程

### ZooKeeper简介

从前面的原理章节中,我们知道分布式程序需要一定的协同功能,以便能够在多个运行的进程之间建立联系

• 其中一个重要的协同功能就是进行分布式锁,这样就可以在多个应用程序进行共享资源访问的时候起到保护作用

ZooKeeper就是一个为分布式应用程序进行协调的服务,这样的话,每一个分布式的应用程序如果需要进行协调的话就可以直接使用ZooKeeper所提供的服务

ZooKeeper提供了一系列分布式系统的基本服务或者可以基于ZooKeeper完成分布式系统的基本服务:同步、配置管理、分组和命名

ZooKeeper提供了一个易于编程的环境,实现了一个简化的文件系统,提供类似的目录树结构

ZooKeeper使用Java编写,支持了Java以及C语言绑定 分布式的协调服务

coordination非常容易出错,出错之后也很难恢复,例如死锁状态,或者出现资源竞争状态,通过ZooKeeper可以以良好的编程接口将程序员从自己构造协调服务的负担中解放出来

### ZooKeeper的特性

#### 结构简单

• ZooKeeper提供了文件系统的树状结构

#### 数据备份

• 数据一致性,快照+WAL (write ahead log)

#### 有序性

• 有序的事务编号 zxid

#### 高效性

• 所有的server都提供读服务

#### 安装过程概述

下载并将zookeeper解压缩到任意一个目录修

改conf目录下的zoo\_sample.cfg为zoo.cfg

修改配置参数

启动ZooKeeper

#### ZooKeeper程序的启动

在完成配置之后

1,将ZooKeeper拷贝到多个需要执行的对应节点

2,注意需要在每个运行的节点中的数据存储目录中创建一个

myid文件,在其中写入一个id号

hadoop@master:~/zkdata\$ pwd /home/hadoop/zkdata hadoop@master:~/zkdata\$ ls

myid version-2 hadoop@master:~/zkdata\$ cat myid

hadoop@master:~/zkdata\$

分别在多个节点中启动运行多个ZooKeeper服务器的实例

hadoop@master:~\$ cat startzookeeper zookeeper-3.4.3/bin/zkServer.sh start ssh slave1 /home/hadoop/zookeeper-3.4.3/bin/zkServer.sh start ssh slave2 /home/hadoop/zookeeper-3.4.3/bin/zkServer.sh start hadoop@master:~\$

# ZooKeeper启动成功

```
■hadoopgsiaste r:-$ cat start zookeeper
zookeepe r - 3. 4. 37b±n7 zkserve r .sh sta
ssh_stave1 7hosie7hadoop7 zookeeper - 3. 4. 37b±n7zkServe r .sh_sta
rt ssh stave2 7hosie7hadoop7zookeeper-3.4.37b:tn7zkServer.sh sta
rt hadoopgaaster:-$ .7startzookeeper
JHX enabled by default
Us \pmng conf \pmg: 7hosie7hadoop7 zookeeper - 3. 4. 37b\pmn7...7 conf 7 zoo
.cfq
Sta rt ± ng
              zookeeper
STARTED
JHX enabled by default
Us \pmng conf \pmg: 7hone7hadoop7 zookeeper - 3. 4. 37b\pmn7 . . 7 conf 7zoo
.cfq
Start:Ing zookeeper ... STARTED
JHX enabled by default
                                           -3.4.37b\pm n7...7 conf 7zoo
```

```
HK enabled by default

| Standard | Ustandard | Ustan
```



### ZooKeeper的四字命令

如同前面一页看到的命令ruok一样,ZooKeeper支持一系列的四个字母的命令,可以询问ZooKeeper的运行状态,用nc工具就可以打印状态,或者如同前一页一样使用telnet工具

用echo命令可以直接将命令行输入给nc(尚未试验成功)

```
🔞 😔 🚫 hadoop@master: ~
File Edit View Terminal Help
hadoop@master:~$ jps
1971 QuorumPeerMain
2015 Jps
hadoop@master:~$ telnet master 2181
Trying 10.0.0.10...
Connected to master.
Escape character is '^]'.
ruok
imokConnection closed by foreign host.
hadoop@master:~$ nc master 2181
stat
Zookeeper version: 3.4.3-1240972, built on 02/06/2012 10:48 GMT
Clients:
/10.0.0.10:54543[0](queued=0,recved=1,sent=0)
Latency min/avg/max: 0/0/0
Received: 10
Sent: 9
Outstanding: 0
Zxid: 0x90000003b
Mode: follower
Node count: 21
hadoop@master:~$
```

## ZooKeeper四字命令举例

ZooKeeper四字命令	·····································
conf	输出相关服务配置的详细信息。
cons	列出所有连接到服务器的客户端的完全的连接 / 会话的详证 细信息。包括"接受 / 发送"的包数量、会话 id、操作 延迟、最后的操作执行等等信息。
dump	列出未经处理的会话和临时节点。
envi	输出关于服务环境的详细信息(区别于 conf 命令)。
reqs	列出未经处理的请求
ruok	测试服务是否处于正确状态。如果确实如此,那么服务 返 回 " imok " ,否则不做任何相应。
stat	输出关于性能和连接的客户端的列表。
wchs	列出服务器 watch 的详细信息。
wchc	通过 session 列出服务器 watch 的详细信息,它的输出 是一个与 watch 相关的会话的列表。
wchp	通过路径列出服务器 watch 的详细信息。它输出一个与 session 相关的路径。

#### ZooKeeper的命令行工具

```
hadoop@r Access documents, folders and network places
File Edit View Terminal Help
hadoop@master:~$ echo -n ruok | nc master 2181
hadoop@master:~$ clear
|hadoop@master:~$ zkCli.sh -server master:2181
Connecting to master:2181
2012-11-11 20:38:30,874 [myid:] - INFO [main:Environment@98] -
Client environment:zookeeper.version=3.4.3-1240972, built on 02/
06/2012 10:48 GMT
2012-11-11 20:38:30,877 [myid:] - INFO [main:Environment@98] -
Client environment:host.name=master
2012-11-11 20:38:30,877 [myid:] - INFO [main:Environment@98] -
Client environment:java.version=1.6.0 23
2012-11-11 20:38:30,877 [myid:] - INFO [main:Environment@98] -
Client environment:java.vendor=Sun Microsystems Inc.
2012-11-11 20:38:30,878 [myid:] - INFO [main:Environment@98] -
Client environment:java.home=/usr/jdk1.6.0 23/jre
2012-11-11 20:38:30,878 [myid:] - INFO [main:Environment@98] -
Client environment:java.class.path=/home/hadoop/zookeeper-3.4.3/
bin/../build/classes:/home/hadoop/zookeeper-3.4.3/bin/../build/l
ib/*.jar:/home/hadoop/zookeeper-3.4.3/bin/../lib/slf4j-log4j12-1
.6.1.jar:/home/hadoop/zookeeper-3.4.3/bin/../lib/slf4j-api-1.6.1
.jar:/home/hadoop/zookeeper-3.4.3/bin/../lib/netty-3.2.2.Final.j
ar:/home/hadoop/zookeeper-3.4.3/bin/../lib/log4j-1.2.15.jar:/hom
e/hadoop/zookeeper-3.4.3/bin/../lib/jline-0.9.94.jar:/home/hadoo 🔻
```

#### ZooKeeper命令行工具

zkCli.sh -server master 2181

Help命令可以列出支持的命令

```
🔞 🔡 🚫 hadoop@master: ~
File Edit View Terminal Help
[zk: master:2181(CONNECTED) 3] help
ZooKeeper -server host:port cmd args
        connect host:port
        get path [watch]
        ls path [watch]
        set path data [version]
        rmr path
        delquota [-n|-b] path
        quit
        printwatches on|off
        create [-s] [-e] path data acl
        stat path [watch]
        close
        ls2 path [watch]
        history
        listquota path
        setAcl path acl
        getAcl path
        sync path
        redo cmdno
        addauth scheme auth
        delete path [version]
        setquota -n|-b val path
[zk: master:2181(CONNECTED) 4]
```

### ZooKeeper的命令操作1

使用 Is 命令来查看 当前ZooKeeper 中 所包含的内容

[zk: master:2181(CONNECTED) 4] ls /
[pppp, hbase, zookeeper, mydata]
[zk: master:2181(CONNECTED) 5]

### ZooKeeper的操作命令2

创建一个新的 znode ,使用 create /mydata IntelData 。这个命令创建了一个新的 znode 节点 "mydata" 以及与它关联的字符串IntelData。

运行 get 命令获得数据

```
[zk: master:2181(CONNECTED) 17] create /mydata IntelData
Created /mydata
[zk: master:2181(CONNECTED) 18] get /mydata
IntelData
cZxid = 0xb00000008
ctime = Sun Nov 11 20:59:35 CST 2012
mZxid = 0xb000000008
mtime = Sun Nov 11 20:59:35 CST 2012
pZxid = 0xb000000008
|cversion = 0|
dataVersion = 0
aclVersion = 0
ephemeralOwner = 0x0
dataLength = 9
numChildren = 0
[zk: master:2181(CONNECTED) 19] ls /
[hbase, zookeeper, mydata]
[zk: master:2181(CONNECTED) 20]
```

#### ZooKeeper的命令操作3

通过 set 命令来对 mydata 所关联的字符串进行设置

```
[zk: master:2181(CONNECTED) 20] set /mydata NewIntelData
cZxid = 0xb00000008
ctime = Sun Nov 11 20:59:35 CST 2012
mZxid = 0xb000000009
mtime = Sun Nov 11 21:04:45 CST 2012
pZxid = 0xb00000008
cversion = 0
dataVersion = 1
aclVersion = 0
ephemeralOwner = 0x0
dataLength = 12
numChildren = 0
[zk: master:2181(CONNECTED) 21] get /mydata
NewIntelData
cZxid = 0xb00000008
ctime = Sun Nov 11 20:59:35 CST 2012
mZxid = 0xb000000009
mtime = Sun Nov 11 21:04:45 CST 2012
pZxid = 0xb00000008
cversion = 0
dataVersion = 1
aclVersion = 0
ephemeralOwner = 0x0
dataLength = 12
numChildren = 0
[zk: master:2181(CONNECTED) 22]
```

#### ZooKeeper的命令操作4

删除命令

```
[zk: master:2181(CONNECTED) 22] delete /mydata
[zk: master:2181(CONNECTED) 23] ls /
[hbase, zookeeper]
[zk: master:2181(CONNECTED) 24] ■
```

#### ZooKeeper的编程接口

ZooKeeper API 包含5个包: org.apache.zookeeper, org.apache.zookeeper.data, org.apache.zookeeper.server, org.apache.zookeeper.server.quorum 和 org.apache.zookeeper.server.upgrade。其中 org.apache.zookeeper 包含 ZooKeeper 类是编程时最常用的类文件

为了使用 ZooKeeper 服务,应用程序首先创建一个Zookeeper 实例,与ZooKeeper 服务建立起连接, ZooKeeper 系统将会分配给此连接回话一个 ID 值,客户端会周期地向服务器发送心跳来维持会话的连接,并调用 ZooKeeper API 来做相应的处理

与命令行提供的功能类似,API也提供类似的功能

功能	描述
create	在本地目录树中创建一个节点
delete	删除一个节点
exists	测试本地是否存在目标节点
get/set data	从目标节点上读取 / 写数据
get/set ACL	获取 / 设置目标节点访问控制列表信息
get children	检索一个子节点上的列表
sync	等待要被传送的数据

### ZooKeeper的客户端工作

- 1与ZooKeeper服务端进行通信,包括:连接,发送消息,接受消息。
- 2 发送心跳信息,保持与ZooKeeper服务端的有效连接与Session的有效性。
- 3 错误处理,如果客户端当前连接的ZooKeeper服务端失效,自动切换到另一台有效的ZooKeeper服务端。
- 4 管理Watcher,处理异常调用和Watcher。

#### ZooKeeper代码举例1

```
import java.io.*;
 import org.apache.zookeeper.CreateMode;
 import org.apache.zookeeper.KeeperException;
 import org.apache.zookeeper.Watcher;
 import org.apache.zookeeper.ZooDefs.Ids;
 import org.apache.zookeeper.ZooKeeper;
 public class Demo {
     private static final int SESSION TIMEOUT=30000;
     ZooKeeper zk;
     Watcher wh=new Watcher() {
         public void process(org.apache.zookeeper.WatchedEvent event)
             System.out.println(event.toString());
     };
     private void createZKInstance() throws IOException
         zk=new ZooKeeper("master:2181", Demo. SESSION TIMEOUT, this.wh);
```

```
private void ZKOperations() throws IOException, InterruptedException, KeeperException
    System.out.println(" create nodes on /mydata2 data IntelData2 ACL:OPEN ACL UNSAFE, Persistent");
    zk.create("/mydata2", "IntelData2".getBytes(), Ids.OPEN ACL UNSAFE, CreateMode.PERSISTENT);
    System.out.println("check if exist");
    System.out.println(new String(zk.getData("/mydata2",false,null)));
    System.out.println("do modification");
    zk.setData("/mydata2", "IntelData3".getBytes(), -1);
    System.out.println("check modification");
    System.out.println(new String(zk.getData("/mydata2",false,null)));
    System.out.println("delete node");
    zk.delete("/mydata2", -1);
    System.out.println("check delete");
    System.out.println("nodes exists: ["+zk.exists("/mydata2", false)+"]");
private void ZKClose() throws InterruptedException
    zk.close();
  /**
   * @param args
  */
 public static void main(String[] args) throws IOException, InterruptedException, KeeperException(
          Demo dm=new Demo();
          dm.createZKInstance();
         dm.ZKOperations();
         dm.ZKClose();
```

#### ZooKeeper示例代码的执行结果

```
hadoop@master:~/temp$ java -cp .:../zookeeper-3.4.3/zookeeper-3.4.3.jar:../zookeeper-3.4.3/lib/slf4j-api-1.6.1.jar Demo SLF4J: Failed to load class "org.slf4j.impl.StaticLoggerBinder".

SLF4J: Defaulting to no-operation (NOP) logger implementation

SLF4J: See http://www.slf4j.org/codes.html#StaticLoggerBinder for further details.

create nodes on /mydata2 data IntelData2 ACL:OPEN_ACL_UNSAFE, Persistent

WatchedEvent state:SyncConnected type:None path:null

check if exist

IntelData2

do modification

check modification

IntelData3

delte node

check delete

nodes exists: [null]

hadoop@master:~/temp$

■
```

#### **ZNode**

ZooKeeper树中的节点称作znode。 znode会维护一个包含

数据修改和ACL修改版本号的Stat结构体,这个结构体还包含时间戳字段。

版本号和时间戳让ZooKeeper可以校验缓存,协调更新。每次修改znode数据的时候,版本号会增加。

客户端获取数据的同时,也会取得数据的版本号。 执行更新或

者删除操作时,客户端必须提供版本号。如果提供的版本号与

数据的实际版本不匹配,则更新操作失败。

#### ZNode上的观察器

客户端可以在znode上设置观察器。对znode的修改将触发观察器,然后移除观察器。观察器被触发时,ZooKeeper向客户端发送一个通知。

观察器用来让应用程序可以得到异步的通知

#### ZooKeeper的Stat结构体

czxid: 创建节点的事务的zxid

mzxid:对znode最近修改的zxid

ctime: 毫秒数表示的znode创建时间(自从创建开始)

mtime: 毫秒数表示的znode最近修改时间(自从修改开始)

version: znode数据的修改次数 cversion: znode子节点修

改次数 aversion: znode的ACL修改次数

ephemeralOwner:如果znode是临时节点,则指示节点所有者的会话ID;如果不是临时节点,则为零。

dataLength: znode数据长度。

numChildren: znode子节点个数。

#### 会话过期的处理

会话过期由ZooKeeper集群,而不是客户端来管理。

客户端与集群建立会话时会提供上面讨论的超时值。

集群使用这个值来确定客户端会话何时过期。 集群在指定的超时时间内没有得到客户端的消息时发生会话过期。

会话过期时集群将删除会话的所有临时节点,立即通知所有(观察器节点的)客户端。

此时已过期会话的客户端还是同集群断开连接的,不会被通知会话已经过期,直到(除非)客户端重新建立到集群的连接,这时候已过期会话的观察器才会收到"会话已过期"通知。

#### ZooKeeper的观察器Watches

- 观察器是ZooKeeper中一个非常重要的概念,实际是一个观察器,ZooKeeper中的所有读操作:getData()、getChildren()和exists(),都有一个设置观察器作为进行触发的选项。
- ZooKeeper对观察器的定义是:观察器事件是在被观察器数据发生变化时,发送给建立观察器的客户端的一次性观察器。
- • 一次触发:触发一次之后,观察器会被删除
- • 发送给客户端:观察器事件是异步地发送给观察器者(客户端)的。ZooKeeper会保证顺序:在收到观察器事件之前,客户端不会看到已经为之设置观察器的节点的改动。网络延迟或者其他因素可能会让不同的客户端在不同的时间收到观察器事件和更新操作的返回码。但是不同客户端看到的事情都有一致的顺序

#### ZooKeeper关于观察器Watches的保证

观察器与其他事件、其他观察器和异步回应是顺序的。 ZooKeeper客户端库保证一切都是按顺序分发的。

客户端将在看到znode的新数据之前收到其观察器事件。

观察器事件的次序与ZooKeeper服务看到的更新次序一致。

#### ZooKeeper中的权限

- ZooKeeper使用ACL控制对节点的访问, ACL指定一个ID集合, 以及与这些ID相关联的权限。
- ACL仅仅用于某特定节点, ACL不会应用到子节点。比如说, /app 只能被ip:172.16.16.1读取, /app/status可以被所有用户读取。ACL不是递归的。
- ZooKeeper支持下述权限:
  - CREATE: 可创建子节点
  - READ: 可获取节点数据和子节点列表
  - WRITE: 可设置节点数据
  - DELETE: 可删除子节点
  - ADMIN: 可设置节点权限

#### 节点的权限设置(创建节点)

```
List<ACL> acls = new ArrayList<ACL>(2);
Id id1 = new Id("digest", DigestAuthenticationProvider.generateDigest("ad
min:admin123"));
ACL acl1 = new ACL(ZooDefs.Perms.ALL, id1);
Id id2 = new Id("digest", DigestAuthenticationProvider.generateDigest("gu
est:quest123"));
ACL acl2 = new ACL(ZooDefs.Perms.READ, id2);
acls.add(acl1);
acls.add(acl2);
ZooKeeper zk = new ZooKeeper("127.0.0.1:2181", 10000, new DefaultW
atcher());
zk.create("/test", new byte[0], acls, CreateMode.PERSISTENT);
```

### ZooKeeper的一致性保证1

Zookeeper 是一种高性能、可扩展的服务。 Zookeeper 的读写速度非常快,并且读的速度要比写的速度更快

在进行读操作的时候, ZooKeeper 依然能够为旧的数据提供服务。这些都是由于 ZooKeepe 所提供的一致性保证

- 顺序一致性: 客户端的更新顺序与它们被发送的顺序一致
- 原子性: 更新操作要么成功, 要么失败, 没有第三种结果
- 单系统镜像:无论客户端连接到哪一个客户端,客户端将看到相同的ZooKeeper视图

### ZooKeeper一致性保证2

可靠性:一旦一个更新操作被应用,那么在客户端再次更新它之前,它的值将不会改变

- 1. 如果客户端成功地获得了正确的返回代码,那么说明更新已经成果。如果不能够获得返回代码(由于通信错误、超时等等),那么客户端将不知道更新操作是否生效。
- 2. 当从故障恢复的时候,任何客户端能够看到的执行成功的更新操作将不会被回滚。

实时性: 在特定的一段时间内,客户端看到的系统需要被保证是实时的(在十几秒的时间里)。在此时间段内,任何系统的改变将被客户端看到,或者被客户端侦测到。