

# 性能测试

## --性能测试基础知识

# 内容回顾

## ■ JMeter函数使用

- 使用方法: `${__functionName(var1,var2)}`
- `__CSVRead`
- `__counter`
- `__FileToString`
- `__javaScript`

# 内容回顾

## ■ BeanShell扩展开发

### — 是什么

- 脚本语言，嵌入Java源代码解释器，执行标准Java语句和表达式

### — 操作JMeter变量

- `vars.get(String key)` //从JMeter中获得变量
- `vars.put(String key,String value)` //将数据存到JMeter变量

### — 在BeanShell中自定义函数

## 内容回顾

---

- 在BeanShell中通过source(“代码路径”)方法引入Java
- 用addClassPath(“D:\\”)方法引入class文件，再用import导入包及类，然后就可以像Java一样调用了
- 把jar包放到JMeter目录中lib\ext下

# 目录

---

- 性能测试概述
- 使用LoadRunner做性能测试
- 使用JMeter做性能测试

# 性能测试概述

---

## ■ 性能测试定义：

- 是通过自动化的测试工具模拟多种正常、峰值以及异常负载条件来对系统的各项性能指标进行测试

# 性能测试主要术语

## ■ 并发用户数

### — 系统用户数

- 该系统的注册用户数

### — 在线用户

- 登录系统的用户数

### — 并发用户

- 同时对服务器进行操作的用户数

# 性能测试主要术语

## ■ 响应时间

- 客户端发送请求到接收到服务器端的回应所需要的总时间

## ■ 每秒事务数（吞吐量）

- 单位时间内能够处理的事务数目

## ■ 点击率

- 指每秒钟内，用户向Web服务器提交的HTTP请求数

## ■ 资源利用率

- 对CPU、内存、硬盘等使用情况



# 性能测试主要术语

---

- 资源利用率不是越低越好，系统允许的情况下，合理的尽可能多的利用资源，满足系统需要；
- 尽可能大的吞吐量和可以接受的响应时间

# 性能测试分类

---

- 负载测试
- 压力测试
- 容量测试
- 配置测试
- 基准测试
- 并发测试

# 负载测试

## ■ 负载测试

- 指在一定的软件、硬件及网络环境下，运行一种或多种业务，在**不同虚拟用户数量**的情况下，测试服务器**性能指标**是否在用户的要求范围内，以此确定系统所能承载的**最大用户数**、以及**不同用户数下的系统响应时间及服务器资源利用率等**

# 压力测试 (Stress Testing)

- 定义：指在一定的软件、硬件及网络环境下，模拟大量的**虚拟用户**使服务器产生负载，使服务器资源处于**极限状态**下并长时间连续运行，以**测试服务器在高负载情况下是否能够稳定工作**
- 说明：与负载测试获得峰值性能数据不同，压力测试强度在极端情况下系统的稳定性，此时处理能力已经不重要了

# 容量测试 (Volume Testing)

- 定义：在一定的软件、硬件及网络环境下，在数据库中构造不同数量级别的数据记录，在一定虚拟用户数量的情况下运行一种或多种业务，获取不同数量级别的服务器性能指标，以确定数据库的最佳容量和最大容量（包含对未来几年的处理能力及扩展能力）
- 说明：不仅对数据库，还可以对硬件处理能力、各种服务器的连接能力等进行，以此来测试系统在不同容量级别下是否能达到指定的性能

# 配置测试(Configuration Testing)

- 定义：指在不同的软件、硬件及网络环境配置下，运行一种或多种业务，在一定的虚拟用户数量情况下，**获得不同配置**的性能指标，用于**选择最佳的设备及参数**配置。通过产生不同的配置来得到系统性能的变化情况

# 基准测试 (Benchmark Testing)

- 定义：在一定的软件、硬件及网络环境下，模拟一定数量的虚拟用户运行一种或多种业务，将测试结果作为**基线数据**，在系统调优或系统评测的过程中，通过运行相同的业务场景比较测试结果，确定调优的结果是否达到预期效果或为系统的选择提供决策数据
- 例如：通过工具获得当前内存读写速度数据，然后对系统进行调优，再做相同的测试，如果内存读写速度提高了，就说明前面的调优是正确有效的，反之，说明无效

# 并发测试

- 方法：通过模拟多用户并发访问同一个应用、存储过程或数据记录及其他**并发**操作，来测试是否存在死锁、数据错误等故障
- 说明：为了避免数据库或函数在并发下的错误，需要专门针对每个模块进行并发测试



# 性能测试流程

制定性能  
测试目标

选择性能  
测试工具

设计性能  
测试

监控分析  
系统

性能调优

# HTTP协议、抓包知识

---

- 为什么需要HTTP协议

- 为什么需要抓包

- 工具选择

  - LoadRunner

  - JMeter

# LoadRunner

---

## ■ LoadRunner基本使用

- 录制
- 手写函数
- 运行设置
- 参数化
- 关联
- 事务
- 检查点

# LoadRunner—Controller的使用

---

- 设计场景
- 运行场景
- 资源监控

# LoadRunner—Controller的使用

---

## ■ 目标场景

## ■ 手动场景

- 用户组模式（数字）
- 用户组模式（百分比）

## ■ Run Mode

- **Basic Schedule**
- **Real-world Schedule**

# LoadRunner—资源监控

---

- CPU
- 内存
- 硬盘
- 控制面板—管理工具—性能监视器—右键添加计数器

# Linux服务器监控

---

## ■ 监控范围

## ■ 监控命令

### — top

- 实时监控系统的运行状态，并且可以按照CPU及内存使用量进行排序
- 参数 -M -P -T(累计时间)
- -s累积模式查看

# Linux服务器监控

---

## ■ vmstat

- 展现给定时间间隔的服务器的状态值
  - `vmstat 2 1`

## ■ CPU监控

- `mpstat`

## ■ 内存监控

- `free`



# Linux服务器监控

---

## ■ 网络监控

- netstat

## ■ 磁盘监控

- iostat

## ■ 监控工具nmon

- 安装
- 主要参数
- `nmon -s 2 -c 3 -m /home/liu -F test.nmon`

# Linux服务器监控

---

- nmon analyser Sheet

## ■ 系统活动情况报告

- sar

`sar -u 2 3`

`sar -r 2 3`

# Linux 系统定时任务

---

## ■ 什么是定时任务

- 系统自身定期执行的任务和工作

## ■ 什么时候需要设置定时任务

- 需要固定时间要求操作系统完成的工作

## ■ 怎样设置定时任务

- Linux 系统下定时软件种类： `at` ， `crontab` ， `anacron`
- `crontab`： 可以周期性执行任务工作

# Linux服务器监控

---

## ■ crontab的启动

- `sudo service cron status` 查看定时任务的服务是否启动
- `sudo service cron start /stop/restart` 启动服务/停止服务/重新启动服务

# Linux 定时任务

## ■ crontab的使用

- 选择编辑器：select-editor（默认使用nano编辑器，保存时，有问题）
- 使用命令：crontab -e 在编辑页面中编辑
- crontab的编辑格式

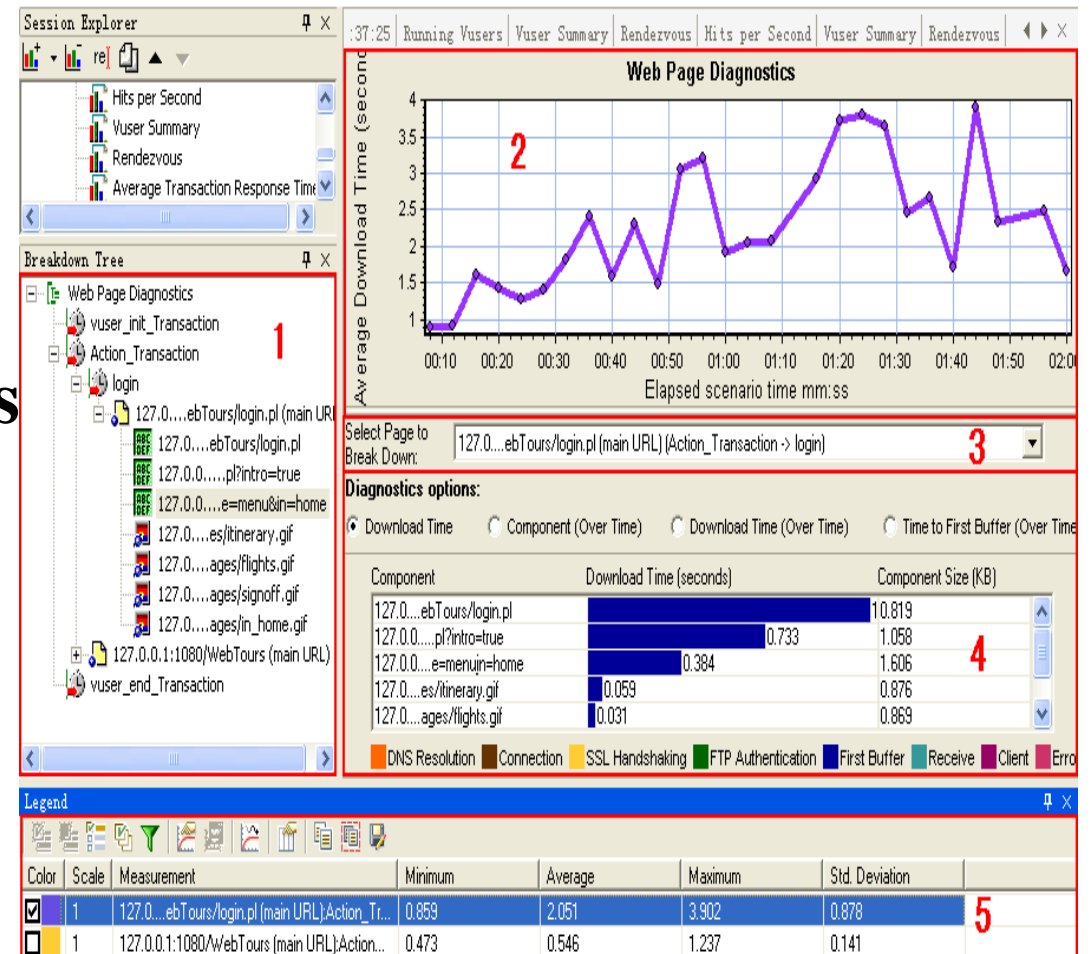
\* \* \* \* \* command

对应单位：

分 时 日 月 周 命令

# Analysis的使用

- Running Vuser
- Transaction Response Time
- 网页细分图 (Web Page Diagnostics)
- .....



# 集合点

## ■ 什么是集合点

- 集合点可以设置多个虚拟用户等待到一个点，**同时触发一个事务**，以达到模拟真实环境中多个用户同时操作，同时产生负载，实现性能测试的最终目的

## ■ 集合点怎样用

- 使用lr\_rendezvous(“事务名称”)
- 加在需要做可控并发的请求前

# 集合点

## ■ 设置项

- 达到百分之多少时，释放虚拟用户
- 达到多少用户量时，释放虚拟用户
- 超时值



# 计划测试

---

- 熟悉被测系统
- 定义测试目标
  - 通过用户数据分析
  - 通过系统日志进行分析

# 计划测试

---

## ■ 分析哪些数据

- 容量
- 响应时间
- 并发量
- 服务器资源

# 计划测试

---

- 通过系统日志进行分析
- 借助于工具WebLog Expert分析日志
  - 每日访问量统计
  - 每日点击量统计
  - 每日带宽统计

# 计划测试

---

- 书写性能测试计划
- 写出性能测试方案

# 计划测试

## ■ 性能测试计划包含的内容

- 在测试计划中需要明确测试的内容和范围，为评价系统提供依据
- 对设备及人员资源的需求
- 对测试结果的评价指标

# 性能测试方案

## ■ 根据测试目的设计测试方案

- 对比硬件性能
- 找出基准值
- 评估软件系统的优劣
- 评估系统的负载量
- 评估系统的稳定性

# 性能测试过程

---

- 搭建环境
- 脚本业务报告
- 性能测试过程实践
- 性能分析与调优
- 书写性能测试报告

# JMeter相关知识总结

---

- JMeter简介
- 为什么选择JMeter
- JMeter安装
- JMeter目录结构
- JMeter体系结构分析
- JMeter运行原理
- JMeter初次使用



# JMeter相关知识总结

---

## ■ JMeter

### — 参数化

- CSV Data Set Config, user defined Variables,

### — 关联

- 后置处理器（正则 表达式），正则语法

### — 检查点

- 断言的方式进行

# JMeter相关知识回顾

---

## — 事务

- 什么是事务
- 什么情况用事务
- 怎样用事务

## — 定时器

- 固定定时器
- 同步定时器

# JMeter逻辑控制器

## ■ 什么是逻辑控制器

- 对元件执行顺序进行逻辑控制

## ■ 逻辑控制器的分类

- 逻辑执行顺序
- 分组

# JMeter逻辑控制器

---

## ■ 常用逻辑控制器

- If Controller
- ForEach Controller
- Loop Controller
- Once Only Controller
- Runtime Controller

# 组件执行顺序

- 配置处理器
- 前置处理器
- 定时器
- 取样器
- 后置处理器
- 断言
- 监听器
- 配、前、定、取；后、断、监

# 监听器的使用

---

- **View Results Tree**
- **Aggregate Report**
- **View Results in Table**
- **Graph Results**
- **Summary Report**
- **Response Time Graph**
- **查看图形化结果**

# 场景设计和运行

## ■ 场景设计

- 目标场景
- **Group**
- **Basic**

## ■ 场景运行

- **GUI方式运行**
- **非GUI方式运行**

# JMeter使用—函数、BeanShell

---

- 使用自带函数
- 自定义函数





# Question

---