

# 性能测试

--性能测试工具LoadRunner使用一参数化

### 内容回顾



- LoadRunner开启
- ■选择协议
  - 协议分析
  - 协议确定
  - 单协议脚本/多协议脚本





#### - 录制选项设置

- HTML-based script
  - 基于 HTML 的脚本级别:为每个 HTML用户操作生成单独的步骤和函数。 步骤直观且脚本容易理解和维护
- URL-based script
  - 基于URL的脚本级别:录制"客户端向服务器发送请求后,服务器返回给客户端的所有浏览器请求和资源"。它自动将每个HTTP资源(即所有操作)录制为URL步骤(即由web\_url语句构成的脚本)。较上一方式,记录了更详细的客户端操作信息,甚至可捕获非HTML形式应用程序,如小程序、非浏览器程序。但生成的脚本内容长且多,显示不直观

## 内容回顾



- web\_url()
- web\_submit\_data()
- web\_custom\_request()

### 内容回顾



- **Run-time Settings** 
  - Run Logic
  - Pacing
  - Log
  - Think time
  - Speed Simulation
  - Browser Emulation



### 内容回顾—代码逻辑

#### ■ 思考:

- Actiona中的代码: lr\_output\_message("A");

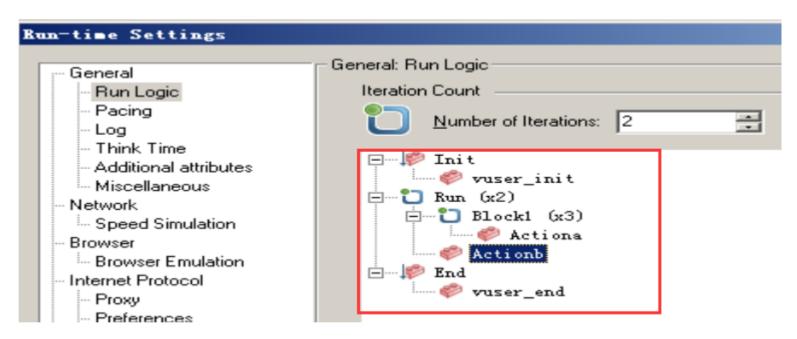
- Actionb中的代码: lr\_output\_message("B");

- 设置代码逻辑如下

- 请问: 运行结果是

什么?

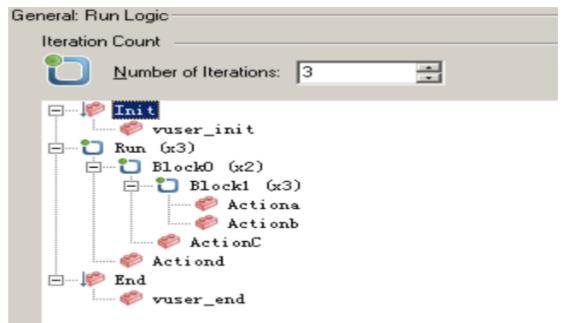
AAABAAAB





### 内容回顾—代码逻辑

- 思考:
  - Actiona, Actionb, Actionc, Actiond分别是输出A, B, C, D, 代码逻辑如下,请问输出结果是什么

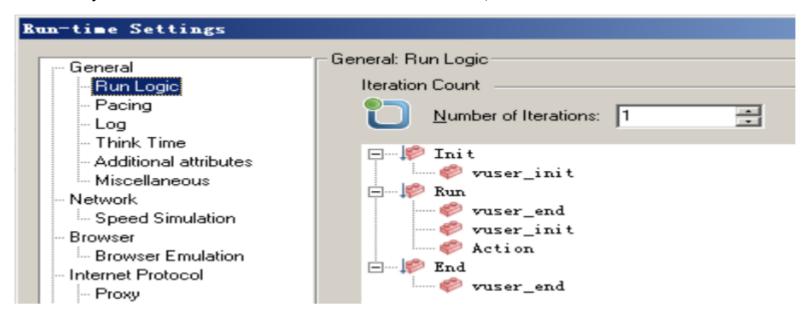


- ABABABCABABABCD(3遍)



### 内容回顾—代码逻辑

- 代码执行顺序一定是vuser\_init,action, vuser\_end吗?
- 如下逻辑, 代码的执行顺序是怎样的?

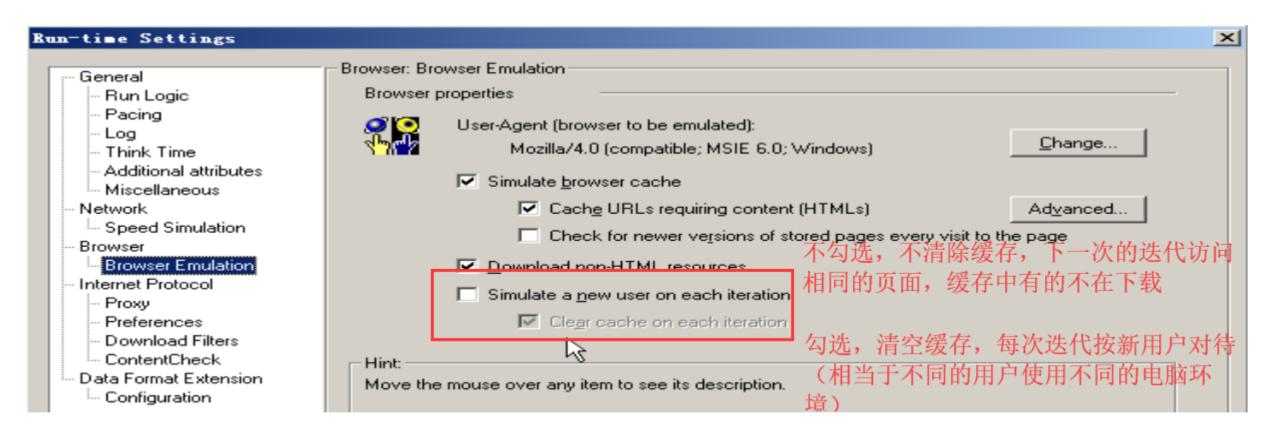




### 内容回顾

#### Browser Emulation

- 浏览器仿真





## 补充知识: 函数和变量

- 函数类型说明:
  - web:基于HTTP协议(与协议相关的函数)
  - lr:通用函数
  - lr.:java或.net中使用的函数
  - 自定义函数



### 补充知识: 函数和变量

- ■局部变量和全局变量
  - 在init、action、end中定义的变量就是局部变量
  - 在globals.h中定义的变量是全局变量
- 什么时候定义全局变量
  - 整个过程中固定不变的,例如URL地址、KEY、其他
  - 支持指针、数组、控制流等

### 思考



- 如果模拟50名用户登录订票系统,每人登录名称是否相同?
- 每人订票信息(出发地、目的地、出发日期、航班信息)是否相同?
- 所有属于个人的信息都不相同, 怎么办?

——参数化

## 目录



- 什么是参数化
- ■为什么进行参数化
- 怎样进行参数化



# 什么是参数化

- ■参数化
  - 用参数替代常量, 可更加真实的模拟实际用户操作并简化脚本

## 目录



- 什么是参数化
- ■为什么进行参数化
- 怎样进行参数化



## 为什么进行参数化

■ 每次使用数据不同时,参数化更方便脚本执行

## 目录



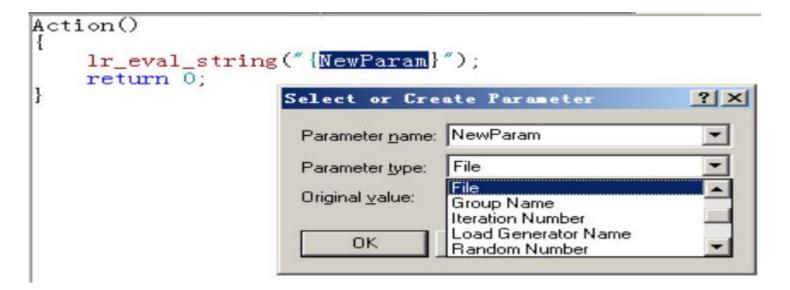
- 什么是参数化
- ■为什么进行参数化
- 怎样进行参数化



- ■脚本参数化的两种方式
  - 鼠标右键参数化方式: 先替换常量再建参数化列表
  - 建参数化列表方式: 先建参数化列表再替换常量



#### 1替换常量



Parameter name:参数名称,一般起通俗易懂的名称

Parameter type:参数类型



#### ■参数名称

```
lr think time(9):
web submit data ("user-login-L3plbnRhbv93d3cv.html 2".
     "Action=http://192.168.56.1:9090/zentao/www/user-login-L3plbnRhbv93d3cv.html".
     "Method=POST".
     "TargetFrame=".
     "RecContentType=text/html",
     "Referer=http://192.168.56.1:9090/zentao/www/user-login-L3plbnRhbv93d3cv.html"
     "Snapshot=t2.inf".
     "Mode=HTML".
    ITEMDATA.
    "Name=account", "Value={account}", ENDITEM,
"Name=password", "Value={password}", ENDITEM,
"Name=referer", "Value=/zentao/www/", ENDITEM,
    LAST):
web_url("www",
     "URL=http://192.168.56.1:9090/zentao/www/".
     "TargetFrame=",
     "Resource=0",
     "RecContentType=text/html".
     "Referer=".
     "Snapshot=t3.inf",
```



#### ■参数类型

- DateTime: 需要输入日期/时间的地方,使用DateTime来替代。选择 一种格式或定制格式即可
- 用Vuser组的名称替换参数。创建方案时,要指定Vuser组的名称, 否则运行VuGen的脚本时,组名始终为"无
- Load Generator Name: 在实际运行中, LoadRunner 使用该虚拟用户所在Load Generator 的机器名来代替
- Iteration Number: 用当前的迭代编号替换参数, 迭代编号的格式可以自己设置



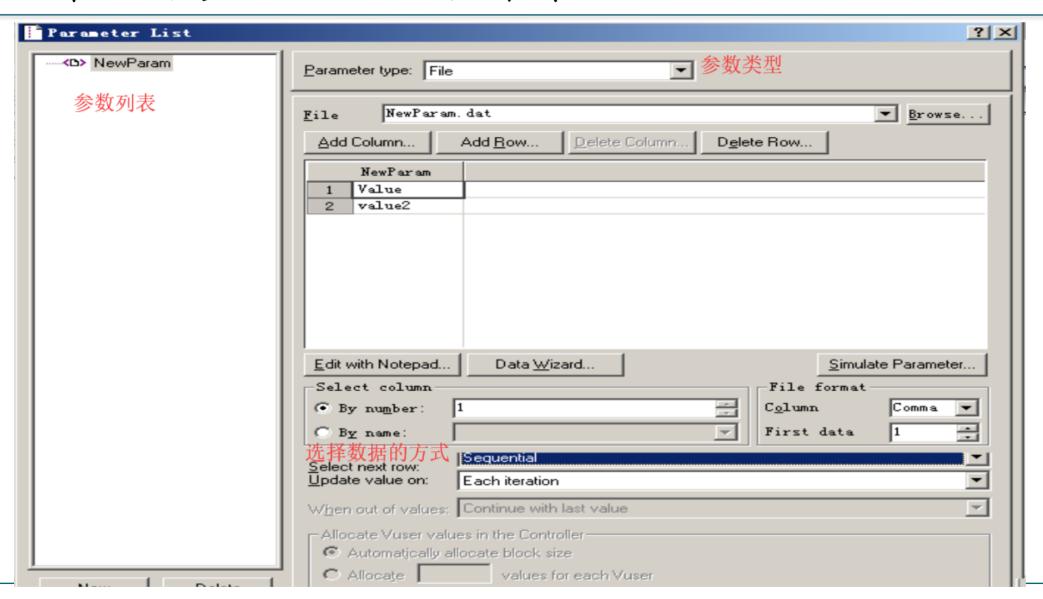
- Random Number: 随机数。在属性设置中可以设置产生随机数的范围
- Unique Number: 用一个随机生成的整数替换参数,可以通过指定最小和最大值,设置随机数的范围
- Vuser ID: 使用该虚拟用户的ID来代替参数值,该ID由Controller来 控制。在VuGen中运行脚本时, VuGen将会是-1



- File:可以在参数属性中编辑参数文件,也可以直接选择已编辑好的参数文件,还可以从现成的数据库中提取,这是最常用的一种参数化方式
- User Defined Function: 从用户开发的dll 文件提取数据



### 怎样进行参数化—基本解释





# 怎样进行参数化—基本解释

Edit with Notepad	Data <u>W</u> izard	<u>S</u> imulate Parameter
-Select column-		File format
⊕ By number:	1 顺序	Column Comma ▼
C By name:	随机	First data 1
Select next row: Update value on:	Sequential Sequential Random	
When out of values:	Unique	
Allocate Vuser val		

Select column				File format	
● By number:	1		A.	C <u>o</u> lumn	Comma 🔻
C By name:			7	First data	1
Select next row:	Sequential				ורַב
Update value on:	Each iteration	迭代更新			<u> </u>
When out of values:	Each iteration Each occurrence	顺序更新			
⊢Allocate Vuser valu	Once examinate on moles	——次			
Automatically allocate block size					



#### ■ 实践一:

1新建脚本, Action中写入: lr\_eval\_string("{NewParam}");

说明: lr\_eval\_string:返回字符串参数值

- 2 将运行设置中log设置中勾选 Parameter substitution
- 3设置参数值:甲、乙、丙、丁、戊
- 4 Run Logic 设置3次;参数更新方式选择顺序和迭代(如下页图)
- 5运行查看结果





Parameter List						
····· D> NewParam	Parameter type: File ▼					
	<u>F</u> ile NewParam. dat					
	Add Column Add Row Delete Column Delete					
	NewParam					
	1 甲					
	2 乙					
	3 内					
	4 T					
	5 戊					
	Edit with Notepad Data <u>W</u> izard					
	Select column					
	● By number: 1					
	○ By name:					
	Sequential					
	Select next row: Update value on: Each iteration					
	Space value on.   Each iteration					
-						



- 结果: 每次迭代切换不同的参数值

```
Action.c(3): Notify: Parameter Substitution: parameter "NewParam" = "甲"
Ending action Action.
Ending iteration 1.
Starting iteration 2.
Notify: Next row for parameter NewParam = 2 [table = NewParam].
Notify: Getting new value for parameter 'NewParam': table = 'NewParam. dat' column = '0' row = '
Starting action Action.
Action.c(3): Notify: Parameter Substitution: parameter "NewParam" = "乙"
Ending action Action.
Ending iteration 2.
Starting iteration 3.
Notify: Next row for parameter NewParam = 3 [table = NewParam].
Notify: Getting new value for parameter 'NewParam': table = 'NewParam. dat' column = '0' row = '
Starting action Action.
Action.c(3): Notify: Parameter Substitution: parameter "NewParam" = "丙"
```



- 实践二:将上述实例设置迭代5次,查看结果
  - 结果:代码迭代5次,每次获取一个参数的值,得到的值分别是甲、乙、丙、丁、戊
- 实践三:将上述实例设置迭代6次,查看结果
  - 结果:甲、乙、丙、丁、戊、甲(当迭代数据不够时,回到第一个数据开始取)



■ 实践四:在Action中写如下代码,并在run logic 中设置迭代3次, 查看结果

```
lr_eval_string({param});
```

lr\_eval\_string({param});

- 结果: 甲甲、乙乙、丙丙
- 为什么不是甲、乙、丙、丁、戊、甲
- \* 每次触发迭代才更新数据,不迭代不更新数据



### 怎样进行参数化—代码逻辑+参数

■ 实践5: 在Action中写如下代码,在Run Logic 中设置迭代次数: 2,

```
查看结果
  int i;
  for(i = 0; i < 10; i++)
        lr_eval_string("{NewParam}");
        lr_eval_string("{NewParam}");
   return 0;
- 结果: 20个甲, 20个乙
- 为什么?
```

- 原因: 只有Action迭代时, 数据才更新



## 怎样进行参数化—代码逻辑+参数

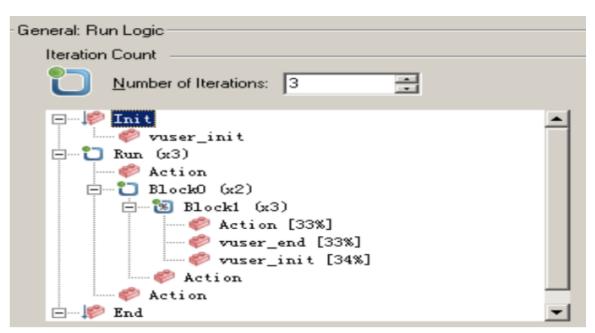
- 实践6: Action 内什么都不写,设置迭代3次; vuser\_init和 vuser\_end中分别写: lr\_eval\_string("{New Param}"); 查看运行结果
  - 结果: 甲、丙
  - 为什么?
  - 第一次执行时,打印了甲,执行Action,第二次执行Action时,参数 为乙,第三次执行时,参数为丙,接着执行vuser\_end,打印出丙



## 怎样进行参数化--代码逻辑+参数

■ 实践7-1: 在Action中写如下代码, init和end中为空, 在Run Logic 中设置如图. 最后打印的参数是什么?

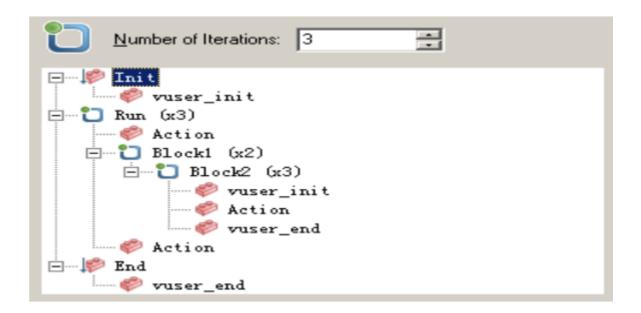
- 最后打印的是: 丙





## 怎样进行参数化—代码逻辑+参数

- 实践7-2: 如果将Block1设置成Sequential, 打印结果是什么?
  - 结果: 99个甲, 99个乙,
  - 99个丙
  - \* 只有run迭代才更新数据





## 怎样进行参数化—每次取值更新

■ 实践8: action中代码如下:

lr\_eval\_string("{NewParam}");

lr\_eval\_string(''{NewParam}'');

vuser\_init和vuser\_end中为空, Run Logic中设置迭代次数: 3, 参数列

表如上,更新方式选择顺序+每次取值更新

问:运行结果是什么

结果:甲乙丙丁戊甲

为什么?

原因:每次取值更新

Select next row:

Sequential

Each occurrence



## 怎样进行参数化—每次取值更新

- 实践9: 代码设置如下:
  - vuser\_init 和vuser\_end中代码: lr\_eval\_string("{NewParam}");
  - action中代码为空,设置迭代次数3,参数更新方式:顺序+每次取值更新
  - 程序运行结果中输出参数值分别是什么?
  - 甲 こ
  - 原因:只有action迭代3次,init和end只执行1次



## 怎样进行参数化—每次取值更新

■ 实践10: 在action中写如下代码, init 和end中保持默认,参数设置方式如上例,在Run Logic 中设置如图,最后打印的参数值,最后

```
一个是什么?
int i;
for(i = 1;i < 10;i++)
    lr_eval_string("{NewParam}");
    lr_eval_string("{NewParam}");
    return 0;
```

Number of Iterations: 3

Init

vuser\_init

Run (x3)

Block0 (x2)

Action

Block1 (x2)

Action

Action

End

vuser\_end

- 最后一个参数值: 戊
- 原因:参数值更新210次,更新到最后正好是戊



## 怎样进行参数化—唯一

■ 实践11: 如上逻辑都不变,将参数更新方式改为Sequential + Once, 程序执行结果是什么 | Sequential

Select next row: Update value on:

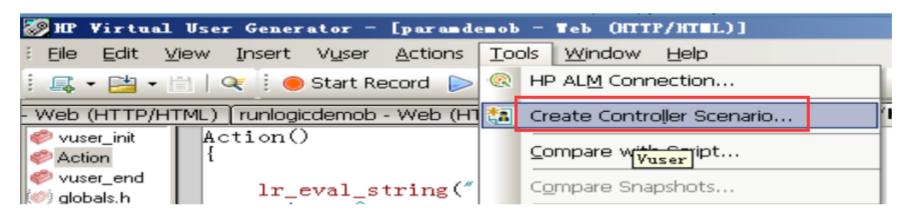
Once

- 全部是: 甲
- Once:无论程序怎么执行,参数值都不更新



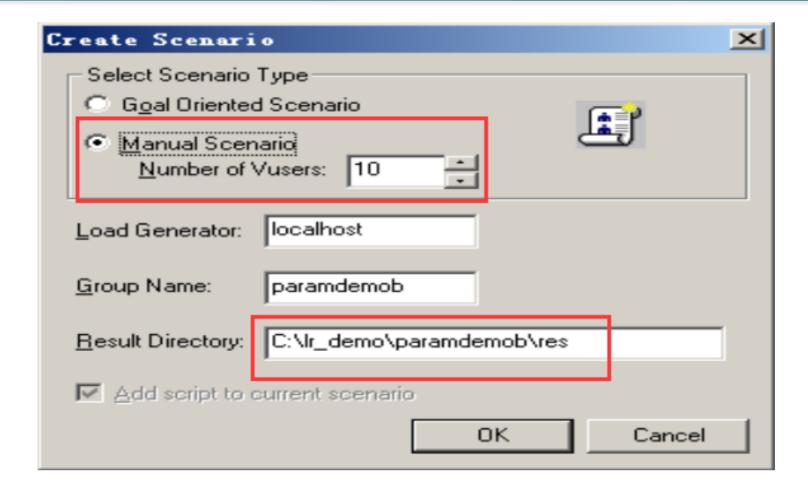
## 怎样进行参数化—参数结合场景

- 实践12: action中的代码: lr\_eval\_string({NewParam});
  - 参数设置顺序+迭代, Run Logic设置6次
  - 创建场景, 10个用户同时执行, 设置细节见下图
  - 查看执行结果



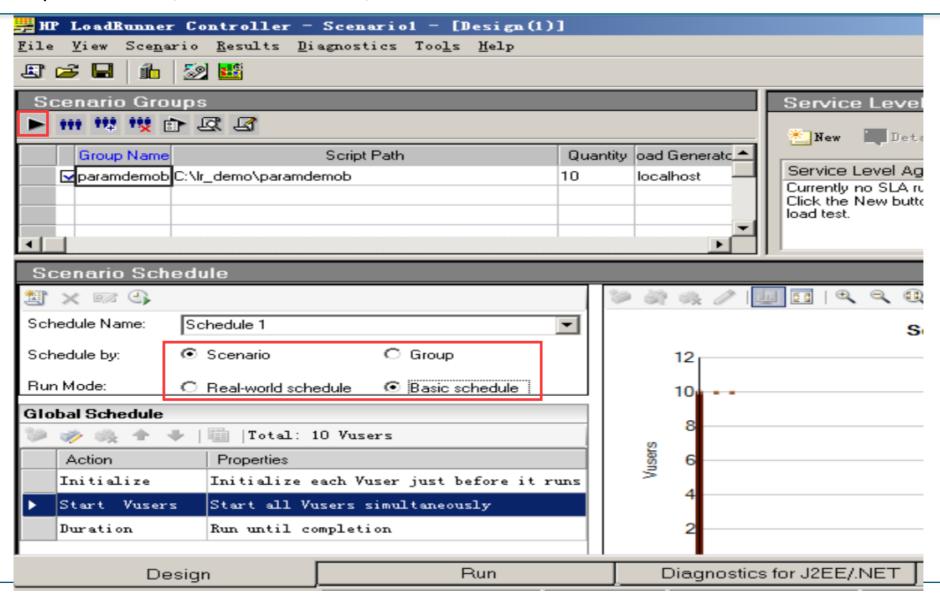


#### 怎样进行参数化—参数结合场景





#### 怎样进行参数化—参数结合场景





#### 怎样进行参数化—随机+迭代

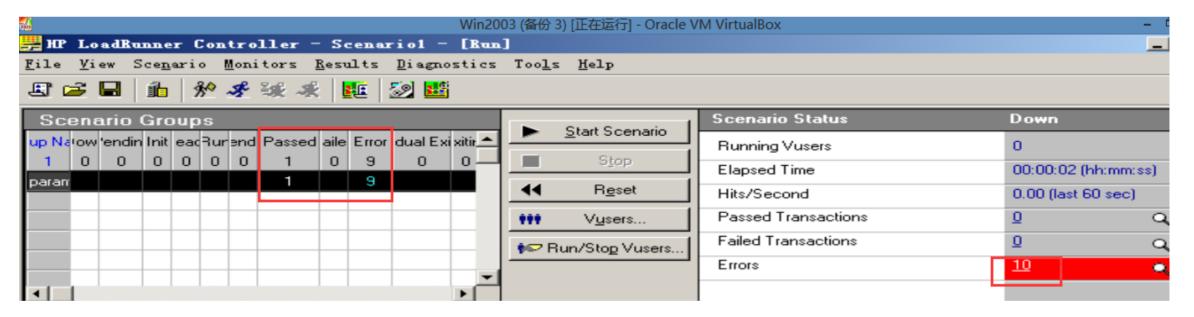
- 结果:每个用户使用相同的数据,执行6次
  - 思考: 这是否符合实际情况? 什么样的参数更新方式更能模拟现实?
- 实践13: 将参数更新方式改成随机+迭代, 其他设置不变, 查看结果
  - 每位用户使用的数据都是随机的
- 随机的做法, 让每次读取都是随机的, 这样可以保证相对离散



#### 怎样进行参数化—唯一+迭代

■实践14:如上设置中,数据更新方式唯一+迭代 Select next row: Lach iteration 上的设置不变。运行同样的场景。查看结果

■ 结果: passed:1;Error:9





#### 怎样进行参数化—唯一+迭代

■ 原因:5个参数,6次迭代,当参数不够用时,使用最后一个参数

Select next row: Update value on:	Unique	
	Each iteration	~
W <u>h</u> en out of values:	Continue with last value	
_Allocate Vuser valu	ies in the Controller	
<ul> <li>Automatically a</li> </ul>	llocate block size	
C Allocate	values for each Vuser	



## 怎样进行参数化—唯一+迭代

■ 实践15: 将如上设置中Run Logic改成3次, 其他设置不变, 查看运行结果

■ 结果: Passed:2 Error:8



## 怎样进行参数化—分配虚拟用户值方式

■ 实践16: 将分配虚拟用户值的方式改为Allocate 1 values for each Vuser, 其他设置不变, 查看运行结果



- 结果: 5个passed; 5个error
- Automatically allocate block size:自动分配参数块大小
- Allocate 1 values for each Vuser:每个虚拟用户分配1个参数值



## 怎样进行参数化—两个及以上参数设置

- 实践16: 需求: 使用用户名、密码登录系统
  - 分析: 涉及到两个以上的参数怎么做?
  - 怎样让用户取得的用户名更离散(接近现实)
  - 如果参数选择随机, 第二个参数值怎样对应第一个参数值



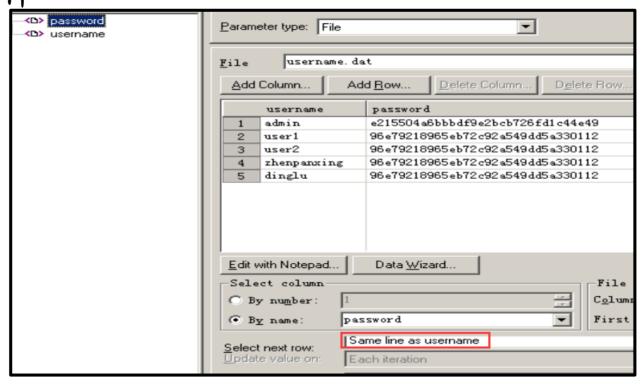
## 怎样进行参数化—两个及以上参数设置

- 做法:
  - 1两个参数指向同一个参数值文件
  - 2每个参数选择自己的列
  - 3 参数值更新方式:第一个参数

随机+迭代;

第二个参数选择

same line as username





#### 怎样进行参数化—两个及以上参数设置

- 分析: 当多个用户一起执行登录操作时,设置随机+迭代有可能会使用同一个用户名登录. 怎样做?
  - 设置值更新方式: 顺序+迭代



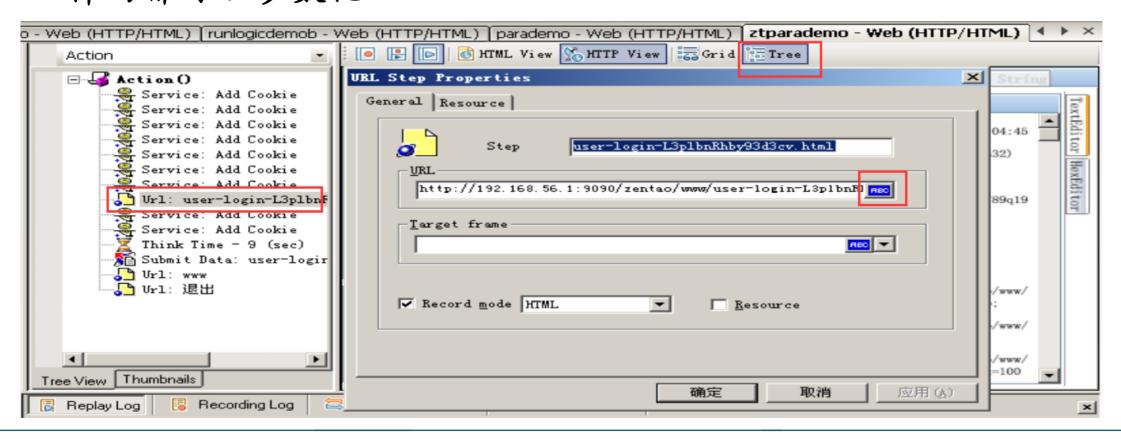
## 怎样进行参数化——生成大规模数据

- Excel拖拽
- ■数据库插入



## 怎样进行参数化—哪些可以参数化

■ Tree视图方式下,每条访问记录属性中,各个被填项最后有ABC字 样的都可以参数化



#### 内容总结



- 什么是参数化
- ■为什么进行参数化
- 怎样进行参数化
  - 基本设置
  - 数据更新方式
  - 参数设置+不同运行逻辑结合
  - 不同参数设置+场景
  - 数据量、哪些可以参数化





# Question