**任务一 jQuery UI基础**

完成动态实现增加和除去选项卡的实例。

将完成的网页文件按照要求提交至ftp服务器，最后在雪梨网站提交作业地址。

**任务二 jQueryUI部件(一)**

完成模态表单的实例，使用模态对话框来请求用户在一个多步骤过程中输入数据、提交和显示数据。

将完成的网页文件按照要求提交至ftp服务器，最后在雪梨网站提交作业地址。

**任务三jQueryUI部件(二)**

完成日期选择器部件的实例2，将代码文件提交到ftp服务器，最终将网址提交到雪梨教育。

要求：

1. 在创建日期选择器的同时增加AJAX功能，即在打开日期选择器之前与服务端交互以确认是否有不能被选择的日期。（http://www.danwellman.co.uk/bookedDates.php?jsoncallback=?）

2. 已过去的或当天为不可选择日期。

3. 周六、周日为不可选择日期。

**任务四 jQueryUI交互组件**

借助拖动和放置交互组件完成JavaScript迷宫小游戏。将代码提交到服务器，最终把地址提交到雪梨教育。

提示步骤：

1. 使用for循环为迷宫添加墙壁

2. 为拖动元素定义一个简单的配置对象（containment属性）限制拖动元素只能在迷宫内部移动。创建拖动组件。

3. 为墙壁定义配置对象。每个墙壁看作放置组件并接受拖动元素。指定tolerance属性值为touch，并为over属性增加一个回调函数。因为只要拖动对象一接触墙壁，该函数就会被执行。

4. 增加另外一个放置对象以配置迷宫的末端，为此对象设置所接受的元素，即拖动元素。指定在拖动组件结束放置时执行的函数。（弹出“胜利”提示框，并使拖动元素消失）

5. 把墙壁和末端元素设成放置组件。

6. 设置迷宫中的墙壁样式。

**任务五 网页设计基础**

1. 掌握网页UI设计要点、构成元素以及网站用户界面设计的原则。

2. 安装Photoshop图像处理软件，将截图提交到雪梨教育。