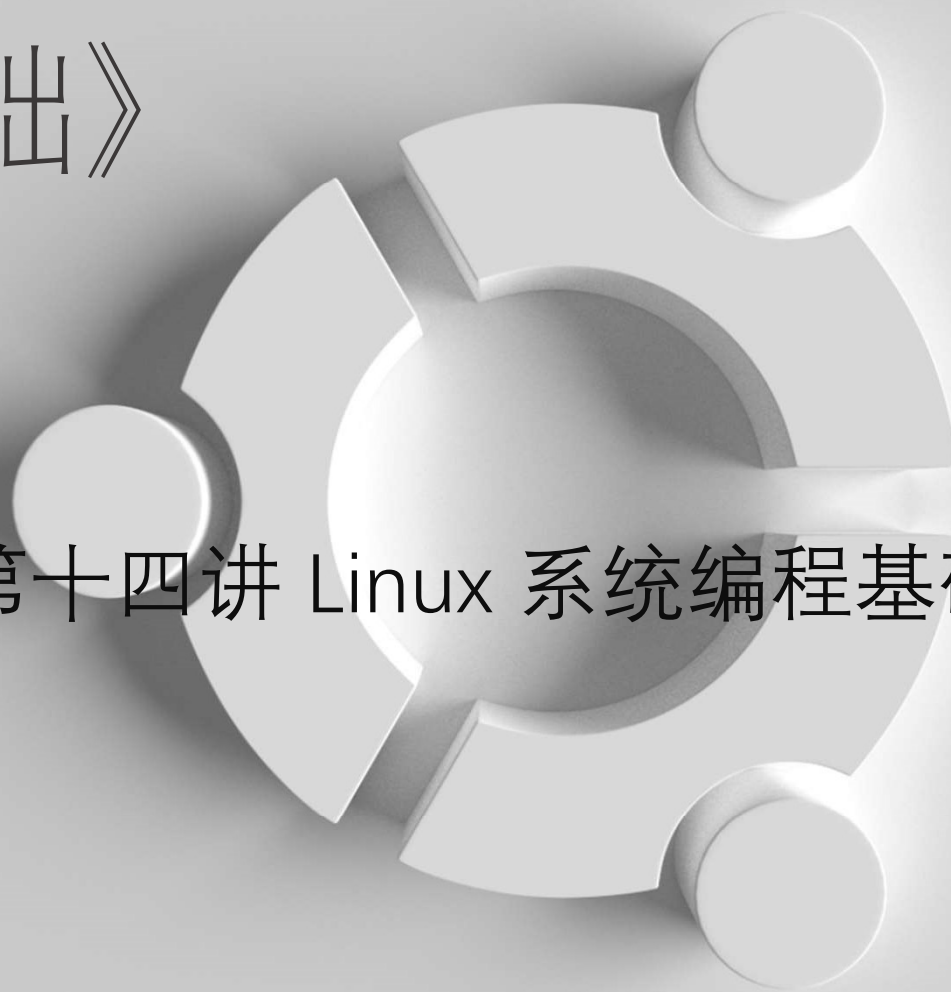


《Linux基础》

第十四讲 Linux 系统编程基础



系统编程简介

- 系统编程就是调用Linux系统提供的API完成需要的任务。
- Linux上的大多数命令都是用C编写的，多数都需要用到系统调用。
- `man 2 [system call name]`查看系统接口文档，`man 3 [lib function]` 查看程序库函数的文档。文档开头都会说明需要引入的头文件，函数声明等信息。
- `man syscalls`查看所有系统调用（API）。
- 本次课程讲解基本的系统调用，主要包括获取进程ID，fork创建子进程，open，write，close操作文件，IO重定向如何实现等内容。

获取自己的PID

- 系统调用: `pid_t getpid();`

- 示例:

```
#include <stdio.h>
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
```

```
int main(int argc, char *argv[]) {
    printf("%d\n", getpid());
    return 0;
}
```

用fork创建子进程

- 系统调用: `pid_t fork();`
- `fork`会创建子进程, 调用`fork`, 新创建的进程会和父进程一样继续执行。
- `fork`出错返回-1并且不会创建新的进程; 正确则在父进程返回创建子进程的PID, 在子进程返回0。
- 由于父进程和子进程不同的返回值。可以通过判断返回值控制父进程和子进程执行不同的代码。

等待子进程退出

- 系统调用: `pid_t wait(int *status);`
- `wait`等待子进程退出, 并把子进程退出状态设置到`status`变量。返回退出进程的PID。
- `wait`调用会挂起父进程, 直到子进程退出。
- 类似的调用还有`pid_t waitpid(pid_t pid, int *status, int options);`详细说明可在终端运行 `man 2 waitpid`查看。
- `wait`调用相当于调用`waitpid(-1, &status, 0);`

父进程先于子进程退出

- 父进程退出后，子进程继续执行，此时谁又是子进程的父进程？

父进程先于子进程退出，子进程被init进程接管

- 父进程退出后，子进程继续执行，此时父进程是init（ID为1的进程）。而在终端运行程序，当前shell是父进程的父进程，但是由于父进程的提前退出，导致子进程被init进程接管。
- 这是Linux的设计方式，并且此方式是实现守护进程的基础。