

第二讲目录结构与磁盘管理

文件系统

- 文件系统是操作系统用于在外部存储设备(主要是硬盘)上组织文件的机制。 不同的文件系统组织文件的方式不同,性能会有差异。常见的文件系统格式 有FAT32、NTFS、Ext2、Ext3、Ext4、ReiserFS、HFS、HFS+等。
- Ubuntu 16.04 安装时默认使用Ext4文件系统,Ext4 是第四代扩展文件系统(Fourth Extended Filesystem)的缩写。
- Linux内核从2.6.28版本开始采用Ext4文件系统, Ext4文件系统在Ext3的基础 之上做了很多改进, 引入了大量新功能, 使Linux系统的性能有了很大的提高。

Linux目录结构

- 虽然Linux安装在硬盘的分区上,但是Linux没有"盘符"这个概念。Linux通过目录树来组织文件。
- Linux使用 / 表示根目录,也就是整个目录树的顶层。其他的目录都位于/之下。
- Linux启动时会把磁盘存储的文件信息映射为内存中的树型结构。我们在操作中用到的目录结构,是建立在内存中的目录结构,要与磁盘文件系统中的目录结构区分开。
- 所有的目录都至少包含两个子目录, 和 ..., 表示当前目录, 表示上一层目录。/也有 ..., 但是指向的是自己。

Linux目录结构

目录	
/	系统根目录
/usr	用户的程序,配置等信息都放在这个目录下,类似于windows下的program files目录
/bin	存放常用命令的目录
/home	主目录,所有用户主目录都会在此目录下,以用户名命名
/sbin	超级用户root才能使用的命令所在的目录
/lib	系统动态链接共享库,类似于Windows下的dll文件所在的目录
/boot	系统启动文件所在目录,如GRUB、内核、initrd等
/root	root用户的主目录
/etc	系统配置文件以及一些程序的配置文件都在此目录

Linux目录结构

目录						
/dev	外接设备会映射为此目录下的一个文件					
/media	把系统自动识别的U盘,光盘等挂载到此目录下					
/proc	一个虚拟目录,是系统内存的映射,可以获取系统以及进程的信息					
/sys	一个虚拟目录,把硬件设备映射成文件,可以通过文件控制硬件					
/lost+found	一般为空,系统异常关机时会有一些信息存入此目录					
/var	存放一些不断变化增长的东西,例如:各种日志文件等					
/usr/bin	用户程序目录					
/usr/sbin	需要超级用户权限运行的程序所在的目录					
/tmp	存放临时文件的目录					

本次课程要讲解的命令

命令 说明

ls 显示目录/文件

cd 切换工作目录

df 查看磁盘使用情况

fdisk 磁盘格式化

mkfs 创建文件系统

mount 挂载设备

umount 卸载设备

显示目录内容:Is

- 在终端使用Is可查看当前目录下的内容:
 - Is -a 显示目录下的所有内容,包括以.开头的隐藏文件。
 - Is -I 以详细方式显示目录内容信息
 - Is -t 按修改时间排序, 最新的排在最前边
 - Is -R 递归显示目录内容
 - Is -S 按文件大小排序, 大的在前

使用man Is可查看Is命令帮助手册

切换工作目录:cd(change directory)

- 使用cd .. 会回到上一层目录
- 在根目录/下 cd .. 还是/目录
- 在任何目录下使用cd ~ 进入当前用户的主目录
- cd 进入上一次使用的目录

设备文件与磁盘管理

- /dev目录下的文件是外接设备映射文件。
- /dev/sd[a-z]表示硬盘设备(老式的IDE硬盘用hd表示)
- sda1, sda2······表示分区。在MBR分区格式中,一个硬盘最多只能有4个主分区,如果需要更多分区就要使用扩展分区,其中扩展分区的个数最多为1。 扩展分区中可以建立逻辑分区,从而突破只能有四个分区的限制。无论前面的数字是否被使用, sda5都表示第一个逻辑分区。
- /dev下cdrom、dvd等文件表示光盘存储设备。

查看磁盘占用:df

- df命令用来检查文件系统的空间占用情况
- df -h 以易于读取的方式显示空间使用情况
- df -T 显示文件系统的类型

	aching:~\$ dt					
文件系统	类型	容量	已用	可用	已用%	挂载点
udev	devtmpfs	302M	0	302M	0%	/dev
tmpfs	tmpfs	65M	2.4M	63M	4%	/run
/dev/sda1	ext4	16G	2.1G	13G	15%	/
tmpfs	tmpfs	322M	0	322M	0%	/dev/shm
tmpfs	tmpfs	5.3M	0	5.3M	0%	/run/lock
tmpfs	tmpfs	322M	0	322M	0%	/sys/fs/cgroup
tmpfs	tmpfs _	65M	0	65M		/run/user/1000

磁盘管理:fdisk

• fdisk -I 列出已安装的所有磁盘的分区; fdisk -I <disk> 列出指定磁盘的分区

```
设备 启动 Start 末尾 扇区 Size Id 类型 /dev/sda1 * 2048 30148607 30146560 14.4G 83 Linux /dev/sda2 30150654 31455231 1304578 637M 5 扩展 /dev/sda5 30150656 31455231 1304576 637M 82 Linux 交换 /
```

- 运行 sudo fdisk /dev/sda,根据提示,输入m可获取帮助信息,一些fdisk指令解释:
 - d 进入删除分区的子步骤
 - I 显示所有Ubuntu支持的文件系统格式
 - n 进入创建分区的子步骤,其中p用来创建主分区,e用来创建扩展分区
 - p 打印修改后的分区表。这个分区表还没有写入硬盘,只是保存在内存中
 - w 把分区表写入硬盘,q放弃修改

创建文件系统:mkfs(make filesystem)

• 用途: 创建文件系统(格式化)

• 用法:mkfs -f <文件系统类型> <设备分区>

• 示例:sudo mkfs -t ext4 /dev/sdb1

• mkswap创建交换文件系统:mkswap /dev/sda5

挂载与卸载: mount与umount

- 一个块设备,需要挂载到某一目录(即挂载点)下才可以访问
- 目前多数Linux桌面发行版为了使用体验会进行自动挂载处理,但还是有必要了解挂载的过程,掌握挂载、卸载命令的使用。
- 示例:

mount -r /dev/sdb2 /media/c 只读模式挂载

mount -t ext4 /dev/sdb2 /media/c 指定ext4文件系统,一般不用,mount会自动识别文件系统类型

mount -t iso9660 -o loop ./Ubuntu.iso /media/iso 挂载ISO文件

umount /media/c 卸载挂载点

注意

- U盘对应 /dev 目录下的sdx文件。这个时候,可以使用fdisk进行分区等操作,但是若想读取U盘中的文件,必须进行挂载:
 sudo mount /dev/sdb1 /media/u
- 使用完毕,要用 umount /media/u 进行卸载
- 而要使用fdisk对U盘/硬盘等其他已挂载的存储设备进行分区操作,则必须要 先卸载才可以。