

Tópicos avanzados de programación WEB

Ingeniería en sistemas computacionales

Departamento de sistemas y computación

**Rico Gómez Eduardo Daniel
17030434**

**García Escoto Julio César
17030696**

Competencia 1

Proyecto 1

PROYECTO – COMPETENCIA 1

MATERIA: TÓPICOS AVANZADOS DE PROGRAMACIÓN WEB

PERIODO: SEPTIEMBRE 2020 - ENERO 2021

PROFESOR: M.I.A. JOSÉ JESÚS SÁNCHEZ FARÍAS

FECHA DE ENTREGA: VIERNES 30 DE OCTUBRE 2020

VALOR: 40 pts.

DESCRIPCIÓN: Dentro del Instituto Tecnológico de Celaya se organizan congresos, seminarios, entre otros eventos académicos nacionales e internacionales como parte de cada uno de sus programas de estudio tanto de licenciatura como de posgrado, estos necesitan un portal web donde publicar información relevante relacionada con las actividades de los congresos.

Eventos a considerar:

1. Ing. Sistemas Computacionales (CIITEC)
2. Ing. Mecatrónica (CISME)
3. Ing. Química (Seminario Internacional)
4. Ing. Industrial (Academia Journals)
5. División de Estudios de Posgrado (Semana Nacional de Ciencia y Tecnología)
6. Consejo Estudiantil (Semana Lince)

Diseñar el Portal Web de una de las carreras/deptos. antes mencionados utilizando el CMS Drupal 9.0.7.

1. Incluir las siguientes secciones:
 - a. Inicio
 - b. Programa
 - c. Conferencias/Talleres
 - d. Artículos (Solo en congresos y seminarios)
 - e. Hoteles
 - f. Registro de participantes
 - g. Sede
 - h. Contacto
2. El portal debe contener información real, por lo que se tiene que extraer de portales existentes o recopilar de las fuentes originales.
3. Desarrollar módulos para las secciones 3, 5 y 6.
 - a. Conferencias: El módulo debe listar las conferencias a impartirse, además de ofrecer la posibilidad a su administración: altas, bajas y cambios. La información requerida para una conferencia es: título, resumen, fecha, lugar y hora, así como nombre del conferencista y resumen de su curriculum.
 - b. Hoteles: Listar los hoteles sedes para el congreso y la posibilidad de administrarlos: Altas, bajas y cambios. La información necesaria para un hotel es: Nombre, dirección, teléfono, costos de las habitaciones, latitud y longitud. Buscar un módulo o extensión que permita generar el mapa correspondiente a la ubicación.
 - c. Registro de participantes: Deben existir dos secciones:
 - i. Visitantes: Formulario que permita el registro de un nuevo participante. La información a recabar es: nombres, apellidos, email, teléfono, género, ciudad, país, empresa o institución, tipo

identificación(ine, pasaporte, cédula) y tipo de participante (participante, conferencista, invitado especial).

- ii. Administrador: Visualizar todos los participantes registrados y tener la posibilidad de registrar, modificar o eliminar la información. Además, la posibilidad de enviar un correo personalizado a todos a la vez o a cada uno de los participantes.
-
- 4. Hacer uso de temas y módulos adicionales para complementar el portal.
 - 5. Equipos: 2 personas
 - 6. Generar documentación (mínimo 5 cuartillas)
 - a. Descripción del Portal (General y secciones).
 - b. URL y cuentas de acceso.
 - c. Descripción de los módulos desarrollados.
 - d. Conclusiones
 - 7. El portal debe ser auténtico y original (No copias de proyectos existentes).
 - 8. El portal debe ser publicado en un servicio de hosting gratuito en Internet.
 - 9. Grabar un video de exposición para presentar el proyecto con un tiempo de duración máximo de 20 min.
 - 10. Subir evidencias a Google Classroom (Proyecto y documentación).

índice

índice	4
Descripción del Portal.	5
Usuario	5
Pantalla principal	5
Menú	5
Programa	6
Conferencias y talleres	6
Artículos	7
Hoteles	7
Sede	8
Registro	8
Contacto	9
Administrador	10
Pantalla principal	10
Menú	10
Programa	10
Conferencias y talleres	10
Artículos	11
Hoteles	13
Sede	13
Registro	14
Email	14
Email global	14
Email usuario específico	14
URL y cuentas de acceso.	15
Descripción de los módulos desarrollados.	15
Módulo Hoteles	15
Módulo Conferencias	18
Módulo Visitante	23
Conclusiones	26

Descripción del Portal.

El portal a desarrollar elegido fue el Congreso Internacional En Sistemas Mecatrónicos (CISME), se eligió el anterior congreso ya que es un área de interés para nosotros y de esta manera pudimos investigar un poco acerca de él y la manera que se llevó a cabo en este 2020 de manera virtual.

El portal fue desarrollado en Drupal 9 y alojado en el sitio pantheon.io mediante su opción gratuito, para ello fue necesario solicitar por medio de un formulario el acceso a Early access de la versión 9, ya que por defecto únicamente se nos permite desplegar sitios en wordpress, drupal 7 y en drupal 8.

Usuario

Pantalla principal

Vista principal para el usuario

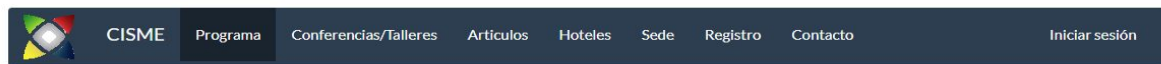


Menú



Programa

Al acceder al programa, los usuarios podrán visualizar el orden de las conferencias y tareas divididos por día. así como desplegar la conferencia para acceder a mayor información.



Programa

2020-10-21 2020-10-22 2020-10-23

10:00:00

Egresado del Tecnológico Desarrollando Naves Espaciales

Título: Egresado del Tecnológico Desarrollando Naves Espaciales

Resumen: Una nave espacial es un vehículo o máquina diseñada para volar en el espacio exterior. Las naves espaciales, un tipo de satélite artificial, se utilizan para una variedad de propósitos, que incluyen comunicaciones, observación de la Tierra, meteorología, navegación, colonización espacial, exploración planetaria y transporte de humanos y carga. Todas las naves espaciales, excepto los vehículos de una etapa a órbita, no pueden ingresar al espacio por sí mismas y requieren un vehículo de lanzamiento (cohetes portador).

Fecha: 2020-10-21

Lugar: Salón 60

Hora: 10:00:00

Conferencista: Jonnathan Medina Espitia

CV del conferencista: Mechanical Engineer Jefe de Diseño Responsable del Desarrollo de Naves Espaciales Tripuladas y Vehículos para la Explora The Boeing Company, Houston

Conferencias y talleres

Los usuarios podrán visualizar la información referente a las conferencias y talleres así como la posibilidad de seleccionarla para poder ver toda la información de las mismas.



Información de conferencias y talleres

Egresado del Tecnológico Desarrollando Naves Espaciales

Por: Jonnathan Medina Espitia



Título: Egresado del Tecnológico Desarrollando Naves Espaciales

Resumen: Una nave espacial es un vehículo o máquina diseñada para volar en el espacio exterior. Las naves espaciales, un tipo de satélite artificial, se utilizan para una variedad de propósitos, que incluyen comunicaciones, observación de la Tierra, meteorología, navegación, colonización espacial, exploración planetaria y transporte de humanos y carga. Todas las naves espaciales, excepto los vehículos de una etapa a órbita, no pueden ingresar al espacio por sí mismas y requieren un vehículo de lanzamiento (cohetes portador).

Fecha: 2020-10-21

Lugar: Salón 60

Hora: 10:00:00

Conferencista: Jonnathan Medina Espitia

CV del conferencista: Mechanical Engineer Jefe de Diseño Responsable del Desarrollo de Naves Espaciales Tripuladas y Vehículos para la Explora The Boeing Company, Houston

MONITOREO DE CONEXIONES TORNILLO CON SIMULINK DE MATLAB Y ARDUINO

Por: Filiberto Candia García



Artículos

En el apartado de artículos se podrán visualizar las publicaciones realizadas referentes a los artículos generados en el congreso.



Articulos

4 habilidades que todo ingeniero mecatrónico debe tener

Enviado por edu5975 el Jue, 29/10/2020 - 11:42

Quien aspire a estudiar una Ingeniería Mecatrónica debe reunir un perfil con determinadas habilidades. ¡Aquí te contamos sobre cuáles son!

En la época moderna, es común que las personas hagan uso de máquinas y dispositivos electrónicos diariamente para realizar ciertas actividades. De hecho, es difícil pensar en que los humanos pasemos un solo día sin utilizar ningún tipo de tecnología. Por eso, hoy hablaremos sobre las habilidades que tiene todo ingeniero mecatrónico, sin duda los profesionales que han hecho posible muchas de las innovaciones que usamos.

Etiquetas

habilidades

debe

tener

ingeniero

matemáticas

rápido

[Lee más](#) [Inicie sesión](#) para enviar comentarios

Conoce por qué Ingeniería Mecatrónica es una de las carreras con mayor demanda internacional

Enviado por edu5975 el Jue, 29/10/2020 - 11:41

La Ingeniería Mecatrónica es una de las carreras que despiertan como las más exitosas y con mayor demanda a nivel internacional. La OCDE la posiciona como una de las 9 carreras del futuro. ¿Quieres saber por qué? Sigue leyendo.

¿Qué es la Ingeniería Mecatrónica?

La **carrera en Ingeniería Mecatrónica** emerge de la combinación de diversas ramas de la ingeniería e integra las áreas de la mecánica, la electrónica y la informática.

Etiquetas

conoce

solicitadas

egreso

hacen

hacer

ingenieros

[Lee más](#) [Inicie sesión](#) para enviar comentarios

Hoteles

El apartado de hoteles nos despliega información de los hoteles cercanos al Instituto Tecnológico de Celaya, así como los precios que se sugieren para la estadía de los mismos.

Lista de Hoteles

Amazing Celaya Hotel and Suites Business Classs

Dirección.

Miguel Hidalgo 2220, San Antonio, 38010 Celaya, Gto.
T: 4616118052

\$755.00



Casa Inn Celaya Veleros



Sede

Desplegará información referente a la sede, la cual es el Instituto Tecnológico Nacional de México en Celaya para cualquier duda o aclaración.

Sede



Campus I

Antonio García Cubas Pte #600 esq. Av. Tecnológico.

Celaya, Gto. México

Tel. 01 (461) 611 7575

<http://itcelaya.edu.mx>

Campus II

Av. García Cubas 1200, Esquina Ignacio Borunda

Celaya, Gto. México.

Tel. 01 (461) 611 7575



Registro

Nos mostrará un formulario para registrarse dentro del congreso.

Add Visitor

Nombre(s)	<input type="text"/>
Apellidos	<input type="text"/>
Correo electrónico	<input type="text"/>
Telefono	<input type="text"/>
Genero	<div>Hombre</div>
Ciudad	<input type="text"/>
Empresa o institución	<input type="text"/>

Contacto

Es un apartado donde los usuarios pueden enviar sus comentarios, dudas o sugerencias acerca del congreso y le serán llegadas al administrador por medio de correo electrónico.

Comentarios, dudas o sugerencias sobre el congreso

Su nombre*	<input type="text"/>
Su dirección de correo electrónico*	<input type="text"/>
Asunto*	<input type="text"/>
Mensaje*	<div></div>

Enviar mensaje

Vista previa

Administrador

Pantalla principal

Nos permite visualizar, editar y eliminar la pantalla principal, desde aquí podemos hacer las distintas ediciones



Bienvenido a CISME



Menú



Programa

Misma vista que el usuario normal.

Conferencias y talleres

Los administradores podrán agregar, editar o eliminar conferencias y talleres desde el apartado, lo que se haga aquí de igual manera será reflejado dentro del apartado Programa.

 CISME Programa Conferencias/Talleres Articulos Hoteles Sede Registro Contacto Cerrar sesión

Información de conferencias y talleres

Agregar +

ID	Titulo	Impartidor	Edit	Delete
1	Egresado del Tecnológico Desarrollando Naves Espaciales	Jonnathan Medina Espitia		
12	MONITOREO DE CONEXIONES TORNILLO CON SIMULINK DE MATLAB Y ARDUINO	Filiberto Candia García		
13	MODELADO DE SISTEMAS DE TRANSMISIÓN PARA EL ANÁLISIS DE TRANSITORIOS ELECTROMAGNÉTICOS	Juan Carlos Escamilla Sánchez		
14	OXÍMETRO DE PULSO INALÁMBRICO LP-WA PARA EL INTERNET DE LAS COSAS MÉDICAS (IoT)	Alfredo Ramírez Velasco		
15	CONTROL ELECTRÓNICO DE VARIABLES EN INVERNADEROS	Gabriel Jiménez Ramírez		

Artículos

En el apartado de artículos se podrán visualizar las publicaciones realizadas referentes a los artículos generados en el congreso.

Articulos

4 habilidades que todo ingeniero mecatrónico debe tener

Enviado por edu5975 el Jue, 29/10/2020 - 11:42

Quien aspire a estudiar una Ingeniería Mecatrónica debe reunir un perfil con determinadas habilidades. ¡Aquí te contamos sobre cuáles son!

En la época moderna, es común que las personas hagan uso de máquinas y dispositivos electrónicos diariamente para realizar ciertas actividades. De hecho, es difícil pensar en que los humanos pasemos un solo día sin utilizar ningún tipo de tecnología. Por eso, hoy hablaremos sobre las habilidades que tiene todo ingeniero mecatrónico, sin duda los profesionales que han hecho posible muchas de las innovaciones que usamos.

Etiquetas

habilidades
debe
tener
ingeniero
matematicas
rápido

[Lee más](#) [Inicie sesión](#) para enviar comentarios

Conoce por qué Ingeniería Mecatrónica es una de las carreras con mayor demanda internacional

Enviado por edu5975 el Jue, 29/10/2020 - 11:41

La Ingeniería Mecatrónica es una de las carreras que despuntan como las más exitosas y con mayor demanda a nivel internacional. La OCDE la posiciona como una de las 9 carreras del futuro, ¿Quieres saber por qué? Sigue leyendo.

¿Qué es la Ingeniería Mecatrónica?

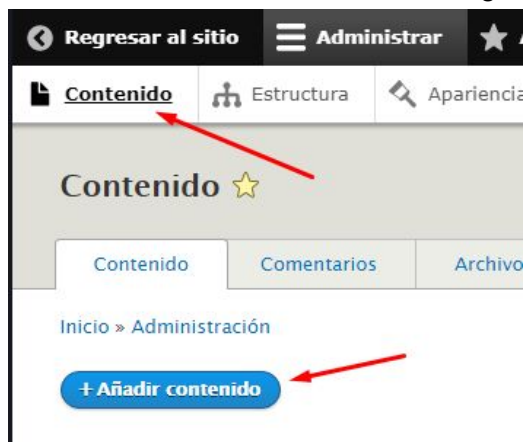
La **carrera en Ingeniería Mecatrónica** emerge de la combinación de diversas ramas de la ingeniería e integra las áreas de la mecánica, la electrónica y la informática.

Etiquetas

conoce
solicitadas
egreso
hacen
hacer
ingenieros

[Lee más](#) [Inicie sesión](#) para enviar comentarios

Para añadir nuevos artículos nos dirigimos al siguiente apartado:



Luego a artículo

Añadir contenido

[Inicio](#) » [Artículos](#)

➤ **Artículo**

Use los *artículos* para contenido que tenga relevancia temporal como las noticias o las publicaciones en blogs.

➤ **Página básica**

Utilice *páginas básicas* para el contenido estático, por ejemplo la página 'Sobre nosotros'.








Finalmente lo creamos, una vez publicado se verá reflejado en el apartado artículos.

Crear Artículo

[Inicio](#) » [Artículos](#) » [Añadir contenido](#)

Título *

Cuerpo ([Editar resumen](#))

B *I* |   |   |   | Formato ▾ |  Fuente HTML

Formato de texto **HTML básico** ▾ [Acerca de formatos de texto ?](#)

Etiquetas

Especifique una lista separada por comas. Por ejemplo: Amsterdam, Mexico City, "Cleveland, Ohio"

Imagen

Seleccionar archivo No se eligió archivo

Máximo 1 fichero.

Límite de 100 MB.

Tipos permitidos: png gif jpg jpeg.

☒ Publicado

Guardar

Vista previa

Hoteles

El apartado de hoteles nos despliega información de los hoteles cercanos al Instituto Tecnológico de Celaya, así como los precios que se sugieren para la estadía de los mismos.

Al ser administrador se habilitaran los botones para agregar, editar o eliminar los hoteles.



Lista de Hoteles


+ Agregar

Amazing Celaya Hotel and Suites Business Classs

Dirección.
Miguel Hidalgo 2220, San Antonio, 38010 Celaya, Gto.
Lat. 20.54634470
Long. -100.82786320
T: 4616118052

\$755.00




Sede


Desplegará información referente a la sede, la cual es el Instituto Tecnológico Nacional de México en Celaya para cualquier duda o aclaración. Se permitirá el ver, editar o eliminar la pantalla.

Sede

Ver
Editar
Eliminar
Revisiones



TECNOLOGICO
NACIONAL DE MEXICO



Campus I

Antonio García Cubas Pte #600 esq. Av. Tecnológico.

Celaya, Gto. México

Tel. 01 (461) 61 17575


<http://itcelaya.edu.mx>

Campus II

Av. García Cubas 1200, Esquina Ignacio Borunda

Celaya, Gto. México.

Tel. 01 (461) 61 17575



Registro

Se nos desplegará una tabla con los datos de los usuarios para poder agregar nuevos, enviar un correo a todos, o en específico editarlos, borrarlos o enviar un correo.

Información de los visitantes

Agregar +

Enviar emails ✉

ID	Nombre	Email	Email	Edit	Delete
1	Eduardo Daniel Rico Gómez	edu.dan68@gmail.com	✉	✎	🗑
2	Eduardo Daniel Rico Gómez	17030434@itcelaya.edu.mx	✉	✎	🗑
3	Pablo Emilio Cid Soto	17031200@itcelaya.edu.mx	✉	✎	🗑
4	Julio César García Escoto	17030696@itcelaya.edu.mx	✉	✎	🗑
5	✉	✎	🗑

Email

Email global

Seleccionar la siguiente opción dentro del registro.



El correo que llenemos será enviado a todos los usuarios registrados.

Enviar correo electrónico

Correo destino

El correo sera enviado a todos los usuarios

Asunto

Mensaje

Enviar

✕ Cancelar

Email usuario específico

Seleccionamos la siguiente opción dentro del usuario que queramos enviar el correo.

4	Julio César García Escoto	17030696@itcelaya.edu.mx	✉	✎	🗑
---	---------------------------	--------------------------	---	---	---

El correo que llenemos será enviado al usuario seleccionado.

Send email one user

Correo del usuario Julio César García Escoto

17030696@itcelaya.edu.mx

Asunto

Mensaje

Enviar

✕ Cancelar

URL y cuentas de acceso.

URL: <https://dev-cismetpw.pantheonsite.io>

Cuenta 1:

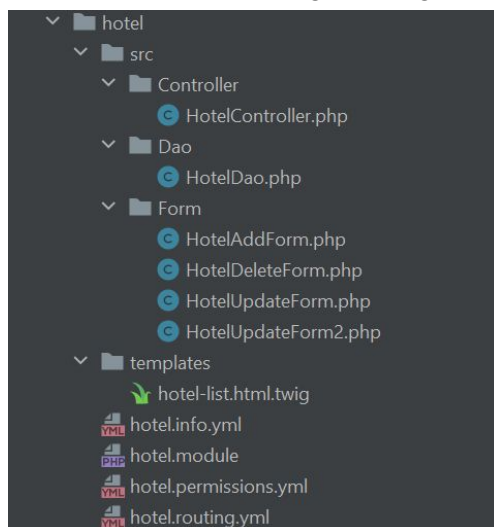
- Usuario: edu5975
- Contraseña: contrasena

Cuenta 2:

Descripción de los módulos desarrollados.

Módulo Hoteles

El módulo de hoteles sigue el siguiente árbol de archivos:



El modulo hotel cuenta con un controlador HotelController.php que se llamará cuando ingresemos a la URL <https://dev-cismetpw.pantheonsite.io/hotel/list> , esta url está definida dentro de nuestro archivo hotel.routing.yml.

Si observamos el código del controlador podemos ver que tenemos un único método (show) en nuestra clase, este método es el que se llama desde routing. Este método nos mostrará una página con el título Lista de Hoteles, utilizando como tema el contenido del archivo hotel-list.html.twig. También podemos notar que se utilizan 4 variables de las cuales a la primera se le asigna un arreglo con toda la información de los hoteles que es dada por el método getHotels() en nuestro archivo HotelDao. Las otras 3 guardan un valor booleano dependiendo de los permisos que tenga el usuario que está entrando a la ruta.

```
class HotelController
{
    public function show()
    {
        return[
            '#title'=>'Lista de Hoteles',
            '#theme'=>'hotel-list',
            '#hotel_list'=> HotelDao::getHotels(),
            '#hotel_add' => \Drupal::currentUser()->hasPermission('hotel add'),
            '#hotel_update' => \Drupal::currentUser()->hasPermission('hotel update'),
            '#hotel_delete' => \Drupal::currentUser()->hasPermission('hotel delete'),
        ];
    }
}
```

En la descripción anterior se mencionó el tema hotel-list cuyo contenido entonces es desplegado en la página que abre el controlador. En este archivo hotel-list se hace una combinación de etiquetas html y código twig como método de control para elegir los elementos que se pueden o no mostrar en función del usuario así como extraer información de los hoteles guardada en la variable *hotel_add* para poder mostrarla en pantalla.

Respecto al diseño de la página se utilizó una organización por modelo de cajas y estilos css logrando la siguiente interfaz como resultado.


CISME Programa Conferencias/Talleres Artículos Hoteles Sede Registro Contacto Cerrar sesión

Lista de Hoteles

Amazing Celaya Hotel and Suites Business Classs

Dirección:
Miguel Hidalgo 2220, San Antonio, 38010 Celaya, Gto.
Lat. 20.54634470
Long. -100.82786320
T: 4616118052


\$755.00



Casa Inn Celaya Veleros

Dirección:
Av Juan José Torres Landa 202, Col del Parque, 38010 Celaya, Gto.
Lat. 20.53705630
Long. -100.82643230
T: 4615986700


\$965.00



Loft Alameda

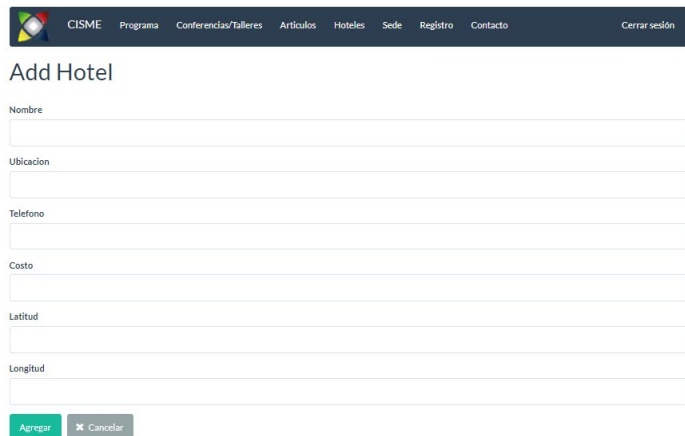
Dirección:
Nuevo León 504, Alameda, 38050 Celaya, Gto.
Lat. 20.52947780
Long. -100.80800580
T: N/A

\$480.00

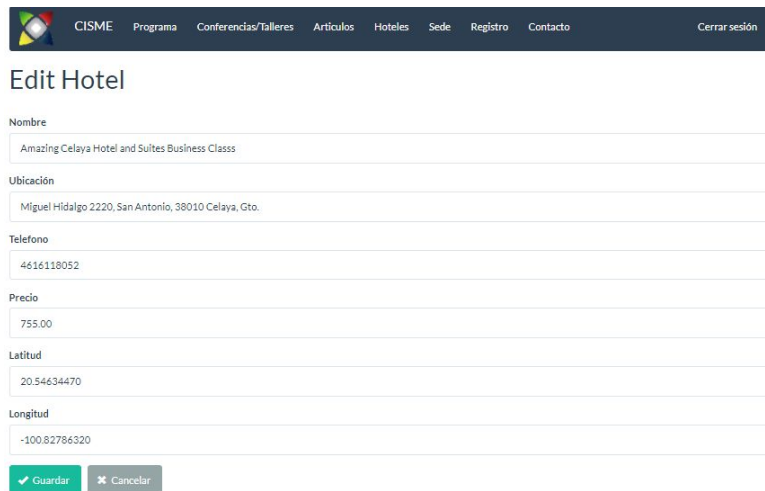


En esa interfaz tenemos 3 elementos diferentes de interacción.

El primero de ellos es el botón de **Agregar**, presente solo en la interfaz del moderador o administrador. Al presionarlo nos redirigirá a la ruta llamada hotelUpdate, presente en hotele.routing.yml que nos redirigirá a la url <https://dev-cismetpw.pantheonsite.io/hotel/add> donde podremos agregar un nuevo hotel llenando el formulario que se genera a través del archivo HotelAddForm.php. El formulario generado es el siguiente:



El segundo elemento es el icono de **editar**, presente individualmente en cada hotel y únicamente disponible para administradores y moderadores, al hacer clic en él llamamos a la ruta hotelUpdate que hará uso del archivo HotelUpdateForm.php y nos llevará a la url <https://dev-cismetpw.pantheonsite.io/hotel/update/id> donde id tomará el valor del id del hotel que hayamos seleccionado para editar. Nos llenará el formulario automáticamente con los valores del hotel así podremos ver que estamos cambiando.



El último de estos elementos es el icono **Eliminar**, únicamente disponible para administradores y moderadores, que nos llevará a la ruta hotelDelete cuya url es <https://dev-cismetpw.pantheonsite.io/hotel/delete/id> donde el id, al igual que en update será sustituido por el valor del id del hotel al que querramos eliminar, para generar la página de eliminación se hace uso del archivo HotelDeleteForm.php que nos llenará unos campos del formulario con los datos para confirmar la eliminación del hotel (campos de solo lectura)

¿Estas seguro de querer eliminar el hotel con id 1?

Nombre
Amazing Celaya Hotel and Suites Business Classs

Ubicacion
Miguel Hidalgo 2220, San Antonio, 38010 Celaya, Gto.

Telefono
4616118052

Costo
755.00

Latitud
20.54634470

Longitud
-100.82786320

Esta acción no se puede deshacer.

[Eliminar](#) [Cancelar](#)

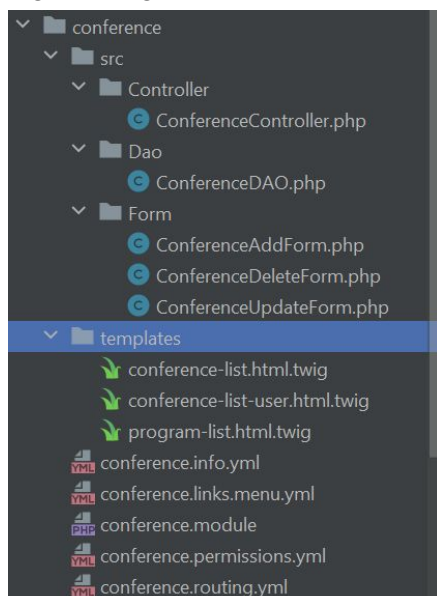
Otro requisito presente en el proyecto es el uso de algún módulo o extensión para mostrar la ubicación de cada hotel en el mapa, para lograrlo hicimos decidimos hacer uso de un iframe en lugar de un modulo cuya fuente es google maps, para generar cada mapa se utilizo el siguiente vinculo:

<https://maps.google.com/maps?q=LATITUD, LONGITUD&hl=es&z=14&output=embed>
Sustituyendo latitud y longitud por sus respectivos valores del hotel.

```
<iframe
    style="border-radius: 10px;
        margin: 10px;
        border: 1px solid #c4c4c4;"
    width="200"
    height="200"
    frameborder="0"
    scrolling="no"
    marginheight="0"
    marginwidth="0"
    src="https://maps.google.com/maps?q={{ row.latitud }},{{ row.longitud }}&hl=es&z=14&output=embed"
>
```

Módulo Conferencias

Sigue el siguiente árbol de archivos



El módulo conferencias nos ayuda a ofrecerle una vista de todas las conferencias/talleres y de los programas del día al usuario. En cuanto al administrador nos ayuda a ofrecerle una vista más sobria con la posibilidad de agregar, editar o eliminar estas conferencias/talleres.

Para este módulo contamos con el controlador `ConferenceController.php` en el cual, a diferencia del módulo hoteles, tendremos 2 metodos, `listConference` y `listProgram` que serán utilizados por las rutas `conferenceList` y `program` respectivamente. Vamos a ver primero `program`

```
class ConferenceController
{
    public function listConference(){
        return[
            '#title' => 'Información de conferencias y talleres',
            '#theme' => 'conference-list',
            '#conference_list' => ConferenceDAO::getAll(),
            '#conference_add' => \Drupal::currentUser()->hasPermission('conference add'),
            '#conference_update' => \Drupal::currentUser()->hasPermission('conference update'),
            '#conference_delete' => \Drupal::currentUser()->hasPermission('conference delete')
        ];
    }

    public function listProgram(){
        return[
            '#title' => 'Programa',
            '#theme' => 'program-list',
            '#program_list' => ConferenceDAO::getAll(),
            '#program_days' => ConferenceDAO::getDay()
        ];
    }
}
```


La ruta `program` hace uso de la url <https://dev-cismetpw.pantheonsite.io/program> que se puede encontrar tambien en el menu, como se dijo esta ruta hace uso del método `listProgram` del controlador, utilizando el tema `program-list`, encontrado en el archivo `program-list.html.twig`. La primera variable que utiliza (`program_list`) almacena el arreglo con los valores de todas las conferencias/talleres en la BD. La segunda (`program_days`) obtiene las fechas en las cuales se va a presentar por lo menos una conferencia.

La vista de esta pagina es igual tanto para el administrador como para el usuario común o no autenticado por lo que solo hace uso de código twig para poder agregar la información de las conferencias a los elementos html

```
<div class="tab-content">
{% for rowD in program_days %}
    {% if loop.index == 1 %}
        <div id="{{ rowD.fecha }}" class="tab-pane fade in active">
    {% else %}
        <div id="{{ rowD.fecha }}" class="tab-pane fade">
    {% endif %}
    <div class="panel-group" id="accordion">
        {% for row in program_list %}
            {% if row.fecha == rowD.fecha %}
                <hr style="width:100%;text-align:left;
                margin-left:0;
                border-color:#c4c4c4;
                border-width: 1px">

                <div class="panel panel-default"
                style="background-color: #f5f5f5">
                    <div class="panel-heading" style="background-color: #f5f5f5">
                        <h4 class="panel-title">
                            <a data-toggle="collapse" data-parent="#accordion"
                            href="#collapse{{loop.index}}" style="background-color: #f5f5f5">
                                <div class="row">
                                    <div class="col-md-2">
                                        <h3 style="background-color: #f5f5f5">
```

Aquí nuevamente nos encontramos con que para el diseño se utilizó el modelo de cajas y css, así como un accordion disponible en bootstrap para hacer la información expandible de tal manera que solo se le muestran más detalles al usuario de los eventos que él solicite.


[CISME](#)
[Programa](#)
[Conferencias/Talleres](#)
[Artículos](#)
[Hoteles](#)
[Sede](#)
[Registro](#)
[Contacto](#)
[Cerrar sesión](#)

Programa

2020-10-21
2020-10-22
2020-10-23

10:00:00
Egresado del Tecnológico Desarrollando Naves Espaciales

12:00:00
MONITOREO DE CONEXIONES TORNILLO CON SIMULINK DE MATLAB Y ARDUINO

Título: MONITOREO DE CONEXIONES TORNILLO CON SIMULINK DE MATLAB Y ARDUINO

Resumen: Arduino es una plataforma de hardware libre, basada en una placa con un microcontrolador y un entorno de desarrollo (software), diseñada para facilitar el uso de la electrónica en proyectos multidisciplinarios. Arduino es una plataforma abierta que facilita la programación de un microcontrolador: MATLAB (abreviatura de MATrix LABoratory, «laboratorio de matrices») es un sistema de cómputo numérico que ofrece un entorno de desarrollo integrado (IDE) con un lenguaje de programación propio (lenguaje M). Está disponible para las plataformas Unix, Windows, macOS y GNU/Linux.

Fecha: 2020-10-21

Lugar: Sala 1

Hora: 12:00:00

Conferencista: Filiberto Candia García

CV del conferencista: Estudiante en Ingeniería Electromecánica

13:00:00
MODELADO DE SISTEMAS DE TRANSMISIÓN PARA EL ANÁLISIS DE TRANSITORIOS ELECTROMAGNÉTICOS

El otro método del controlador (listConference) es utilizado por la ruta ConferenceList, el cual utiliza el tema conference-list disponible en conference-list.html.twig, a diferencia del método anterior este no utiliza la variable donde guarda los días de las conferencias, en cambio utiliza 3 variables donde almacenará los permisos de editar, borrar y agregar del usuario que haya ingresado a la ruta. También es usada una variable donde se almacena toda la información sobre las conferencias.

El uso de estas variables en el archivo twig es por que se tiene una vista simplificada para el usuario, donde podrá consultar la información que él decida. En cambio de la vista del administrador o moderador incluye más información sobre cada conferencia pero menos diseño para hacer más fácil la gestión de estos datos.

```
{% if conference_add %}
<div class="row align-right">
  <a href="{{ path('conferenceAdd') }}" class="btn btn-primary">
    Agregar
    <span class="glyphicon glyphicon-plus"></span>
  </a>
</div>
<div class="row clearfix"> </div>
<hr/>

<table class="table table-bordered table-striped">
  <thead style="background-color: #f2f2f2;">
    <tr>
      <th scope="col">ID</th>
      <th scope="col">Titulo</th>
      <th scope="col">Impartidor</th>
      <th scope="col">Edit</th>
      <th scope="col">Delete</th>
    </tr>
  </thead>
  <tbody>
    {% for row in conference_list %}
      <tr>
        <td scope="col">{{ row.id }}</td>
        <td scope="col">{{ row.title }}</td>
        <td scope="col">{{ row.author }}</td>
        <td scope="col">{{ row.edit }}</td>
        <td scope="col">{{ row.delete }}</td>
      </tr>
    {% endfor %}
  </tbody>
</table>
</div>
```

En el caso de la vista administrador/moderador se utilizan estilos css para resaltar la separación de la información en la tabla que se muestra que es la siguiente:

ID	Título	Impartidor	Edit	Delete
1	Egresado del Tecnológico Desarrollando Naves Espaciales	Jonnathan Medina Espitia		
12	MONITOREO DE CONEXIONES TORNILLO CON SIMULINK DE MATLAB Y ARDUINO	Filberto Candia García		
13	MODELADO DE SISTEMAS DE TRANSMISIÓN PARA EL ANÁLISIS DE TRANSITORIOS ELECTROMAGNÉTICOS	Juan Carlos Escamilla Sánchez		
14	OXÍMETRO DE PULSO INALÁMBRICO LP-WA PARA EL INTERNET DE LAS COSAS MÉDICAS (IIoMT)	Alfredo Ramírez Velasco		
15	CONTROL ELECTRÓNICO DE VARIABLES EN INVERNADEROS	Gabriel Jiménez Ramírez		
16	ESTUDIO DE TOMOGRAFÍAS COMPUTARIZADAS DE CORAZÓN	Juan Pablo Aguilera Álvarez		
17	CONTROLADOR EMBEBIDO PARA UN SISTEMA FOTOVOLTAICO	Juan José Martínez Nolasco		
18	BANCO DIDÁCTICO DE FLUIDOS INSTRUMENTADO	Maciel Torres Jorge Luis		
2	Del Maíz al Arroz: la Historia de un Estudiante Mexicano en Japón	Luis Antonio Peralta Miranda		
5	Programación de Redes Neuronales en Python	Maria Lizeth Rincón Laguna		
6	Desarrollo de aplicaciones móviles con Android	Litzzy Mariana Aboytes Mendoza		
7	Introducción al modelado 3D con Catia	Alan Ullses Sepulveda Gómez		
8	Introducción al modelado 3D con Solidworks	Sin Información		
9	Introducción a la dinámica de fluidos computacional	Sergio Gabriel Olmos Temois		

Contamos con 3 elementos interactivos, Agregar, Editar y Eliminar.

El primero de ellos es un botón en la esquina superior de la vista de la página, al darle clic nos llevará a la ruta conferenceAdd con url:

<https://dev-cismetpw.pantheonsite.io/conference/add> que utiliza el archivo:

ConferenceAddForm.php y nos muestra el siguiente formulario.

CISME	Programa	Conferencias/Talleres	Articulos	Hoteles	Sede	Registro	Contacto	Cerrar sesión
-------	----------	-----------------------	-----------	---------	------	----------	----------	---------------

Add Conference

Título

Resumen

Fecha

dd/mm/aaaa

Lugar

Hora

Nombre del conferencista

Resumen CV del conferencista

Agregar

Cancelar

Después, en cada uno de los elementos de la tabla tenemos el icono de editar que nos redirigirá a la ruta updateConference con url :

<https://dev-cismetpw.pantheonsite.io/conference/update/id> donde sustituir id por el valor del id de la conferencia que hayamos seleccionado, esta ruta utiliza el archivo ConferenceUpdateForm.php para mostrarnos el siguiente formulario con la informacion de la respectiva conferencia

Edit Conference

Título

Egresado del Tecnológico Desarrollando Naves Espaciales

Resumen

Una nave espacial es un vehículo o máquina diseñada para volar en el espacio exterior. Las naves espaciales, un tipo de satélite artificial, se utilizan para una variedad de propósitos, que incluyen comunicaciones, observación de la Tierra, meteorología, navegación, colonización espacial, exploración planetaria y transporte de humanos y carga. Todas las naves espaciales, excepto los vehículos de una etapa a órbita, no pueden ingresar al espacio por sí mismas y requieren un vehículo de lanzamiento (cohetes portador).

Fecha

21/10/2020

Lugar

Salón 60

Hora

10:00:00

Nombre del conferencista

Jonnathan Medina Espitia

Resumen CV del conferencista

Mechanical Engineer Jefe de Diseño Responsable del Desarrollo de Naves Espaciales Tripuladas y Vehículos para la ExploraThe Boeing Company, Houston

✓ Guardar

Cancel

El último elemento es el icono de borrar que invoca la ruta `conferenceDelete` con url `https://dev-cismetpw.pantheonsite.io/conference/delete/id` donde el id será sustituido por el valor de id de la conferencia correspondiente para así mostrarnos la siguiente ventana

¿Seguro de querer eliminar registro con id 1?

Título

Egresado del Tecnológico Desarrollando Naves Espaciales

Resumen

Una nave espacial es un vehículo o máquina diseñada para volar en el espacio exterior. Las naves espaciales, un tipo de satélite artificial, se utilizan para una variedad de propósitos, que incluyen comunicaciones, observación de la Tierra, meteorología, navegación, colonización espacial, exploración planetaria y transporte de humanos y carga. Todas las naves espaciales, excepto los vehículos de una etapa a órbita, no pueden ingresar al espacio por sí mismas y requieren un vehículo de lanzamiento (cohetes portador).

Fecha

21/10/2020

Lugar

Salón 60

Hora

10:00:00

Nombre del conferencista

Jonnathan Medina Espitia

Resumen CV del conferencista


Mechanical Engineer Jefe de Diseño Responsable del Desarrollo de Naves Espaciales Tripuladas y Vehículos para la ExploraThe Boeing Company, Houston

Esta acción no se puede deshacer.

Eliminar

Cancelar

En cambio la vista del usuario común y anónimo utiliza modelo de cajas en combinación con diseño css y elementos de bootstrap como lo es el acordeón para ofrecer un diseño más llamativo y la posibilidad de que los detalles de las conferencias sean información desplegable.

 CISME Programa Conferencias/Talleres Artículos Hoteles Sede Registro Contacto Iniciar sesión

Información de conferencias y talleres

Egresado del Tecnológico Desarrollando Naves Espaciales
Por: Jonnathan Medina Espitia

MONITOREO DE CONEXIONES TORNILLO CON SIMULINK DE MATLAB Y ARDUINO
Por: Filiberto Candia García

Título: MONITOREO DE CONEXIONES TORNILLO CON SIMULINK DE MATLAB Y ARDUINO

Resumen: Arduino es una plataforma de hardware libre, basada en una placa con un microcontrolador y un entorno de desarrollo (software), diseñada para facilitar el uso de la electrónica en proyectos multidisciplinarios. Arduino es una plataforma abierta que facilita la programación de un microcontrolador. MATLAB (abreviatura de MATrix LABoratory, «laboratorio de matrices») es un sistema de cómputo numérico que ofrece un entorno de desarrollo integrado (IDE) con un lenguaje de programación propio (lenguaje M). Está disponible para las plataformas Unix, Windows, macOS y GNU/Linux.

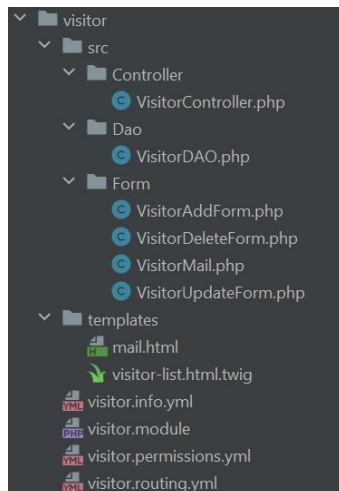
Fecha: 2020-10-21
Lugar: Sala 1
Hora: 12:00:00
Conferencista: Filiberto Candia García
CV del conferencista: Estudiante en Ingeniería Electromecánica

MODELADO DE SISTEMAS DE TRANSMISIÓN PARA EL ANÁLISIS DE TRANSITORIOS ELECTROMAGNÉTICOS
Por: Juan Carlos Escamilla Sánchez

OXÍMETRO DE PULSO INALÁMBRICO LP-WA PARA EL INTERNET DE LAS COSAS MÉDICAS (IoMT)
Por: Alfredo Ramírez Velasco

Módulo Visitante

El módulo visitante sigue el siguiente árbol de archivos



Este módulo nos ayudará a gestionar la información de los asistentes al congreso así como la posibilidad de que estos se registren como asistentes.

En el controlador de este módulo únicamente nos encontramos con el método listVisitor que será usado por la ruta visitorList con la url <https://dev-cismetpw.pantheonsite.io/visitor/list>.

Si recordamos un poco la estructura de los demás módulos donde el control de la información desplegada era a través del .twig en este caso se controla desde el mismo controlador


```

class VisitorController
{
    public function listVisitor(){
        if(Drupal::currentUser()->hasPermission('visitor update')){
            return[
                '#title' => 'Información de los visitantes',
                '#theme' => 'visitor-list',
                '#visitor_list' => VisitorDAO::getAll()
            ];
        }
        header('Location: /visitor/add');
        exit;
    }
}

```

Si el usuario tiene el permiso de visitor update entonces se despliega una página con el tema visitor-list que nos mostrará todos los visitantes a manera de tabla con un diseño bastante discreto, para ello se hace una tabla en el archivo visitor-list.html.twig

```

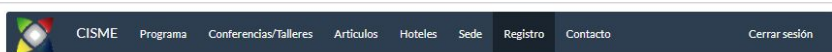
<a href="{{ path('visitorMail') }}" class="btn btn-primary">
    Enviar emails
    <span class="glyphicon glyphicon-envelope"></span>
</a>

</div>
<div class="row clearfix"></div>
<hr/>

<table class="table table-bordered table-striped">
    <thead style="background-color: #f2f2f2;">
        <tr>
            <th scope="col">ID</th>
            <th scope="col">Nombre</th>
            <th scope="col">Email</th>
            <th scope="col">Email</th>
            <th scope="col">Edit</th>
            <th scope="col">Delete</th>
        </tr>
    </thead>
    <tbody>
        {% for row in visitor_list %}
            <tr>

```

La vista de la página es la siguiente



Información de los visitantes

Agregar + Enviar emails ✉

ID	Nombre	Email	Email	Edit	Delete
1	Eduardo Daniel Rico Gómez	edu.dan68@gmail.com	✉	✎	🗑
2	Eduardo Daniel Rico Gómez	17030434@itcelaya.edu.mx	✉	✎	🗑
3	Pablo Emilio Cid Soto	17031200@itcelaya.edu.mx	✉	✎	🗑
4	Julio César García Escoto	17030696@itcelaya.edu.mx	✉	✎	🗑
5	Maria Lizeth Rincón Laguna	17030406@itcelaya.edu.mx	✉	✎	🗑
6	Julio César García Escoto	17030696@itcelaya.edu.mx	✉	✎	🗑
7	Juan Manuel García	Juan.garcia@mail.com	✉	✎	🗑

En esta ocasión contamos con 5 elementos interactivos Enviar emails, Email, Edit, Delete y Agregar. Estos últimos 3 ya se han explicado en 2 módulos anteriores por lo que ahora nos enfocaremos en los elementos Email y Enviar emails.

Previamente fue necesario instalar el módulo SMTP y configurarlo para que nos permitiera mandar correos de nuestra cuenta en google, de igual manera se activaron los permisos para realizar esta tarea en la cuenta.

Soporte de Autenticación SMTP ☆

[Inicio](#) » [Administración](#) » [Configuración](#) » [Sistema](#)

✓ SMTP module is active.

⚠ Disabled fields are overridden in site-specific configuration file.

▼ OPCIONES DE INSTALACIÓN

Set SMTP as the default mailsystem

☒ Activado

☐ Desactivado

When on, all mail is passed through the SMTP module.

▼ CONFIGURACIONES DEL SERVIDOR SMTP

Servidor SMTP

smtp.gmail.com

La dirección de su servidor SMTP de salida.

Servidor SMTP de respaldo

The address of your outgoing SMTP backup server. If the primary server can't be found this one will be tried. This is optional.

Puerto SMTP

465


The default SMTP port is 25, if that is being blocked try 80. Gmail uses 465. See <http://gmail.google.com/support/bin/answer.py?answer=13287> for more information on configuring for use with Gmail.

Usar protocolo encriptado

☒ Usar SSL

Esto permite conexión a un servidor SMTP que requiere encriptación tal como Gmail.

El hacer click en el botón Enviar Emails se invoca la ruta visitorMail que hace uso del archivo VisitorMail.php y nos genera el siguiente formulario

 [CISME](#) [Programa](#) [Conferencias/Talleres](#) [Articulos](#) [Hoteles](#) [Sede](#) [Registro](#) [Contacto](#) [Cerrar sesión](#)

Enviar correo electrónico

Correo destino

El correo sera enviado a todos los usuarios

Asunto

asunto

Mensaje

mensaje

Al hacer clic en enviar a diferencia de todos los demás formularios en este no se utiliza una clase DAO, usaremos un servicio de mensajería para mandar el mensaje a todos los usuarios de la tabla

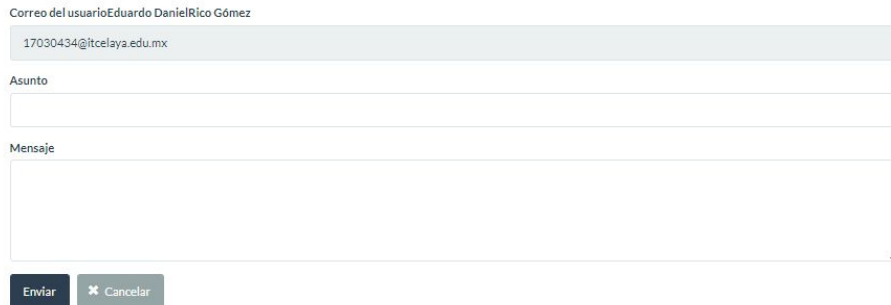
```
// configuración del envío
$html = file_get_contents(str_replace( search: 'src/Form', replace: 'templates/mail.html', subject: __DIR__));
$params['subject'] = $asunto;
$params['message'] = str_replace( search: '{{mensaje}}', $mensaje, $html) ;
$params['cc'] = [];
$langcode = \Drupal::currentUser()->getPreferredLangcode();
$send = true;

if($this->id != ''){
    $to = $form_state->getValue('email');
    $result = $mailManager->mail($module, $key, $to, $langcode, $params, NULL, $send);
}
else{
    foreach (VisitorDAO::getAll() as $id => $f) {
        $to = $f->email;
        $result = $mailManager->mail($module, $key, $to, $langcode, $params, NULL, $send);
    }
}
```

El siguiente elemento es el icono Email, disponible en cada fila de la tabla, al presionarlo invoca la ruta visitorMailUser con url <https://dev-cismetpw.pantheonsite.io/visitor/mail/id>

donde el id será sustituido por el valor del id correspondiente de cada usuario. Esta ruta utiliza el mismo archivo VisitorMail.php que el anterior, para diferenciar su proceso se verifica con un if que la variable id tenga un valor, si lo tiene, el form mostrado es el siguiente.

Send email one user



Correo del usuarioEduardo Daniel Rico Gómez

17030434@itcelaya.edu.mx

Asunto

Mensaje

Enviar Cancelar

El proceso al enviar es el mismo, a diferencia que en esta ocasión solamente se le envía al destinatario indicado en el campo Correo del usuario.

Conclusiones

La implementación del proyecto nos permitió unificar e implementar los conceptos vistos hasta ahora en un solo trabajo, como lo es la creación de módulos para agregar funcionalidades a nuestro sitio web y de esta manera además la creación de roles y permisos para de esta manera limitar el acceso y modificación a diferentes apartados para usuarios que no son administradores, la creación de CRUDs utilizando la API que nos proporciona el propio Drupal para la creación de diversos formularios. De igual manera el proyecto se complemento con otras cosas que no vimos y tuvimos que investigar por nuestra cuenta, como lo fue implementar un mapa para la visualización de la dirección del hotel, como lo fue utilizar la librería PHPmailer y la configuración del módulo SMTP para poder enviar correos electrónicos a los usuarios registrados dentro del congreso. Como en trabajos anteriores, los problemas se nos presentaron al estar trabajando con un servidor de hosting, en nuestro caso al principio trabajamos todo normal pero al pasar los días los cambios se nos borraban y no nos guarda los commit realizados, es por ello que de un momento para otro nuestro sitio deja de funcionar correctamente y debemos volver a cargar los archivos que desaparecieron, esto pensamos sucede por estar utilizando una versión Early access de Drupal 9 en Pantheon. Fuera de la situación anterior, la implementación del sitio nos pareció sencilla ya que mucho de lo realizado fueron cosas que estuvimos viendo durante las clases y solo fue cuestión de refrescar lo visto.