

HOCHSCHULE LUZERN  
INFORMATIK

INFORMATIKPROJEKT PAWI, FS 2018

---

# iOS App mit Machine Learning und Augmented Reality

---

*Autoren:*

Dorus JANSSENS

Lucas SCHNÜRIGER

*Dozent:*

Prof. Dr. Ruedi ARNOLD

*Projektpartner:*

Prof. Dr. Thomas KOLLER

27. Februar 2018

## Selbstständigkeitserklärung

Hiermit erkläre ich, dass ich die vorliegende Arbeit selbstständig angefertigt und keine anderen als die angegebenen Hilfsmittel verwendet habe. Sämtliche verwendeten Textausschnitte, Zitate oder Inhalte anderer Verfasser wurden ausdrücklich als solche gekennzeichnet.

Rotkreuz, 27. Februar 2018

---

Dorus Janssens

---

Lucas Schnüriger

## Abstract

Text.

## Begriffe & Abkürzungen

Begriff	Erklärung
AR	Augmented Reality, ...
ML	Machine Learning, ...
HSLU	Hochschule Luzern

# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Einleitung</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Problemstellung</b>	<b>1</b>
2.1	Ausgangslage . . . . .	1
2.2	Ziele . . . . .	1
2.3	Abgrenzung (Scope) . . . . .	1
2.4	Anforderungen . . . . .	1
2.5	Lösungsskizze . . . . .	1
<b>3</b>	<b>Stand der Technik</b>	<b>1</b>
<b>4</b>	<b>Lösungsentwicklung</b>	<b>1</b>
<b>5</b>	<b>Umsetzung</b>	<b>1</b>
<b>6</b>	<b>Validierung</b>	<b>1</b>
<b>7</b>	<b>Schlussfolgerungen</b>	<b>1</b>
7.1	Lessons Learned . . . . .	1
7.2	Ausblick . . . . .	1
<b>8</b>	<b>Quellen und Verzeichnisse</b>	<b>2</b>

## 1 Einleitung

## 2 Problemstellung

### 2.1 Ausgangslage

### 2.2 Ziele

### 2.3 Abgrenzung (Scope)

### 2.4 Anforderungen

### 2.5 Lösungsskizze

## 3 Stand der Technik

## 4 Lösungsentwicklung

## 5 Umsetzung

## 6 Validierung

## 7 Schlussfolgerungen

### 7.1 Lessons Learned

### 7.2 Ausblick

## 8 Quellen und Verzeichnisse

## **Abbildungen**



## **Tabellen**