

## Statusreport vom 21.05.2018

### Ausgeführte Arbeiten

- Anforderungen überarbeitet/fertiggestellt
- Ausarbeitung Demo-App

### Nächste Arbeiten

- ausstehende Muss-Anforderungen fertigstellen
- Fertigstellung UI
- Fertigstellung Dokumentation
- Demo Video erstellen

### Stand der Arbeit

- Funktionalität für Bauanleitung ist erstellt
- Funktionalität für Editor ist bis auf Rotation der Elemente und Vermeidung von Inseln beim Löschen erstellt
- UI in der Grundstruktur

### Top-drei Risiken und Massnahmen

Nr.	Beschreibung	W	A	W*A	Prävention	Reaktion
13	Präzision des Worldtrackings ist zu instabil um die Bahn auf der ausgewählten Fläche zu halten	2	2	4	ARKit 1.5 nutzen	Funktion um die Bahn manuell zu korrigieren
14	Korrekte Rotation der Elemente zu komplex	2	2	4	-	Anzahl Rotationsachsen verringern
15	Worldtracking bei Unterbrüchen zu instabil	2	2	4	Unterbrüche der Szene vermeiden	Popup statt Modal verwenden um keinen Unterbruch zu erzeugen, Benutzer über Relokalisierung informieren