

Aplikacja mobilna – TODO

Aplikacja ma na celu szybkie wprowadzanie zadań oraz zarządzanie nimi.

Pomaga ona użytkownikowi zapanowaniem nad swoimi obowiązkami/zadaniami do wykonania.

Aplikacja nie ma nieokreślonej grupy odbiorców. Może z niej korzystać każdy – bez względu na płeć, wiek czy miejsce zamieszkania. Przeciętnym użytkownikiem jest osoba, która ma nadmiar obowiązków i musi je w bardzo prosty i szybki sposób spisywać tak by nic jej nie umknęło.

Podstawowe funkcjonalności to:

- dodawanie zadań
- edycja zadań
- usuwanie zadań
- oznaczanie stanu (zrobione/niezrobione)

Etap prac:

- znalezienie materiałów edukacyjnych
- wybranie bazy danych oraz środowiska
- implementacja:
 - stworzenie niezbędnych widoków
 - utworzenie klasy modelowej oraz struktury bazy danych
 - stworzenie całego backendu
 - poprawki wizualne
- testowanie aplikacji

Wybrane środowisko: Android Studio

Wybrany język programowania: Java

Zalety:

- wiele materiałów edukacyjnych (tutoriale / blogi / Stack Overflow)
- środowisko zbudowane jest na oprogramowaniu JetBrains IntelliJ IDEA
- prosta obsługa

Wady:

- sporo bibliotek jest podobnych do siebie pod względem składniowym (niedokładne sprawdzenie czy zaimportowaliśmy właściwą bibliotekę dla niedoświadczonego użytkownika może generować wiele problemów)
- dość długie uruchamianie się aplikacji

W trakcie tworzenia aplikacji zmieniłam język programowania z Kotlin na Java, ze względu na brak czasu na naukę nowego języka.