Programação II (INF16153)

Aula 04: Exercícios

Prof. André Pacheco http://pachecoandre.com.br/



Avisos

<u>Avisos</u>

Quem não criou a conta no Github e/ou não informou na tabela: faça isso o mais rápido possível

Não sabe usar o Github? Aprenda e/ou procure ajuda o mais rápido possível

Exercícios

Observação

Todos os exercícios devem simular um TAD totalmente encapsulado (opaco)

Exercício 1 (da aula passada)

- Crie um TAD para manipular datas. Funcionalidades básicas:
 - Criar uma data a partir de uma string. Exemplo: "30/03/2023"
 - Calcular a diferença em dias entre duas datas
 - Calcular a diferença em meses entre duas datas
 - Calcular a diferença em anos entre duas datas
 - Retornar nome do mês de uma data
 - Retornar se duas datas s\u00e3o iguais
 - Retornar se o ano é bissexto
 - Retornar quantos dias tem um determinado mês
 - Incrementar um dia em uma data

Exercício 2

- Crie um programa em C para gerenciamento de livros de uma biblioteca utilizando um Tipo Abstrato de Dados (TAD). O programa deve ser capaz de armazenar informações sobre cada livro, incluindo título, autor, ano de publicação e disponibilidade (emprestado ou não). O programa deve conter as seguinte funcionalidades:
 - Criar uma biblioteca com capacidade máxima de 1000 livros
 - Adicionar livros à biblioteca
 - Remover livros da biblioteca de acordo com título ou identificador único
 - Imprimir todos os livros da biblioteca
 - Buscar e imprimir um livro pelo título
 - Emprestar livro pelo título
 - Devolver um livro pelo título

Exercício 3

- Crie um programa em C para manipulação de matrizes M x N. Tanto o tamanho e a quantidade de matrizes devem ser definidas pelo usuário. Crie um TAD que contenha as seguintes funcionalidades:
 - Inicializar uma matriz
 - Imprimir uma matriz
 - Somar duas matrizes
 - Subtrair duas matrizes
 - Multiplicar duas matrizes
 - Multiplicação de uma matriz por um número escalar
 - Transposta de uma matriz

Exercício 4 (EA do semestre passado)

- O Projeto de Monitoramento do Desflorestamento na Amazônia Legal (Prodes/Inpe) fiscaliza o desmatamento da floresta amazônica por meio de satélites e fiscais do Instituto Brasileiro do Meio Ambiente e dos Recursos Naturais Renováveis (IBAMA). A fiscalização identifica o responsável pelo desmatamento e aplica multas em relação ao número de hectares desmatados.
- Implemente um programa que calcule a multa pelo desmatamento nos terrenos com base nos hectares. Existem 3 tipos de terrenos que podem ser calculados: terrenos retangulares, circulares e triangulares. Cada tipo de terreno tem sua multa calculada por meio da área em metros, transformada em hectare. Crie TADs que armazenem as informações de cada tipo de terreno.

Observação: área do círculo = PI * raio^2 e que 1 hectare = 10000 metros quadrados.

Exercício 4 (EA do semestre passado)

- Círculos: os terrenos em forma circular devem armazenar o raio do terreno.
- Retangulares: terrenos em forma retangular devem armazenar o comprimento e a largura do terreno.
- **Triangulares:** os terrenos em forma triangular, para ser facilitado o tratamento de dados, tem como armazenamento o comprimento e a largura do terreno.
- As multas dos terrenos circulares, retangulares e triangulares por hectare são 6.000 reais, 8.000 reais e 7.000 reais, respectivamente. As multas são proporcionais
 - Para valores reais, limitar a saída em 2 casas decimais

Exercício 4 (EA do semestre passado)

Entradas:

- Na primeira linha é dado um número N referente ao número de terrenos a serem lidos (1 < N <
 100). As próximas linhas referem-se ao tipo do terreno (C, R ou T), e seus tipos de dados referentes
- C raio
- R comprimento largura
- T base altura

Saída:

A saída do programa deve conter uma lista com as multas totais de cada entrada de terreno

Entrada	Saída	
5 C 100 R 150 200 R 500 90 T 1000 80 C 2000	Preço: 18849.00 Preço: 24000.00 Preço: 36000.00 Preço: 28000.00 Preço: 7539600.00	





Obrigado!

Contato:

@paaatcha
apacheco@inf.ufes.br
github.com/paaatcha
linkedin.com/in/pacheco-andre/
pachecoandre.com.br





