



**Certified Tech
Developer**

The Ultimate Degree

Front End I

Práctica integradora

Clase 2: Uso de herramientas

Objetivos

Descubrir las herramientas utilizadas por los diseñadores con los que interactuaremos, quienes serán los que nos proveerán los bocetos a utilizar.

Por otra parte, una buena práctica al momento de iniciar un proyecto es ordenar las carpetas que a futuro tendrán diferentes archivos. En este caso, tu meta será ordenar los archivos en las carpetas correspondientes.

¡Buena suerte! ✨

Desafío

Consta de dos partes:

1. Crear un wireframe

Tomando como base el benchmark de e-commerce realizado con el docente, donde pudiste identificar las principales partes del diseño, te proponemos crear tu wireframe en papel donde puedas plasmar lo principal de la información recopilada. Una vez terminado, te invitamos a que subas una foto de tu trabajo a Discord.

2. Ordenar un proyecto

El siguiente archivo zip contiene 3 archivos: un archivo HTML, un archivo CSS y una imagen (svg). Crear una carpeta general que será la raíz del proyecto, donde habrá subcarpetas para ordenar cada uno de los archivos antes mencionados. Recordá que quizás —y en general encontrarán esta estructura— uno de ellos no necesita estar dentro de una subcarpeta y puede permanecer directo en la raíz. Si lográs ordenarlos de la manera que viste en el material antes de clase, probá abrir el HTML con tu navegador favorito y revisá qué resultado obtenés.

Conclusión

Conocer las herramientas con las que trabaja un diseñador y comprender el proceso de plasmar una idea en una maqueta es una parte importantísima del trabajo de un desarrollador front-end.

Generar orden en el espacio donde estaremos trabajando será clave para facilitar el mantenimiento de nuestro proyecto. Esto será un enorme beneficio para todo el equipo que esté trabajando en él. Acordar qué nombres se utilizarán en los archivos y en las carpetas ayudará a que minimicemos los errores a la hora de conectar archivos entre sí.

¡Hasta la próxima!