

Interacción humano computadora

En el momento de la interacción de humano computadora se consta de tres componentes primordiales que son: los usuarios, los ordenadores y sus interacciones.

Cuando los PC u ordenadores fueron lanzados al mercado hubo un gran impacto en la sociedad ya que esto afectaría en sus trabajos y en sus vidas cotidianas, pero a medida que se iban acoplando a estos cambios la humanidad iba desarrollando nuevas ideas y características como (como procesadores de texto, facilidades de contabilidad, entre otras) el cual facilitaban el día a día en sus trabajos o vida cotidiana, haciendo que sus interacciones se asemejaran de una forma natural.

“En los últimos cinco años, HCI ha pasado rápidamente de estudiar la interacción con los ordenadores de sobremesa a centrarse casi exclusivamente en los dispositivos móviles.” Recuperado de: <https://blog.opinno.io/es/blog/que-es-la-interaccion-humano-computadora>

Al momento de su usabilidad se trata de que los sistemas sean fáciles de aprender y usar, para que sea esto real se prueban en diferentes escenarios de prueba, el cual estas salen de las necesidades del usuario empleando aspectos positivos y significativos para cumplir esa meta y mejorar su competitividad.

Julio 22, 2019 por Brenton. ¿Qué es la Interacción Humano-Computadora?
Recuperado de: <https://blog.opinno.io/es/blog/que-es-la-interaccion-humano-computadora>



Recuperado de: <https://images.app.goo.gl/BfU4SzCr1KNuy9NS8>