

**3ºano – MIEIC – Outubro 2017**

**Protocolo de Ligação de Dados**

**ESOF**

**Turma 2 - Grupo y**

**João Francisco Veríssimo Dias Esteves – up201505145**

**João Miguel Matos Monteiro – up201506130**

**Maria Eduarda Santos Cunha – up201506524**

Índice

[1. Sumário 3](#_Toc497605612)

[2. Introdução 3](#_Toc497605613)

[3. Arquitetura e Estrutura do Código 4](#_Toc497605614)

[3.1. Camada de Ligação de Dados 4](#_Toc497605615)

[3.2. Camada de Aplicação 4](#_Toc497605616)

[3.3. Interface 5](#_Toc497605617)

[4. Casos de Uso Principais 6](#_Toc497605618)

[5. Protocolo de Ligação Lógica 7](#_Toc497605619)

[5.1. llopen() e llclose() 7](#_Toc497605620)

[5.2. llwrite() e llread() 7](#_Toc497605621)

[6. Protocolo de Aplicação 9](#_Toc497605622)

[7. Validação 10](#_Toc497605623)

[8. Elementos de Valorização 11](#_Toc497605624)

[9. Conclusão 12](#_Toc497605625)

[10. Anexos 13](#_Toc497605626)

# Sumário

Este projeto consiste numa aplicação capaz de transmitir ficheiros entre 2 computadores pelo uso de uma porta de série assíncrona, resistente a certas falhas que possam surgir durante o processo de envio, nomeadamente a introdução de erros através do fio disponível na porta de série e o fecho da mesma.

O problema proposto foi implementado com sucesso e absolutamente essencial para a consolidação dos conceitos lecionados nas aulas teóricas e laboratoriais.

# Introdução

Este relatório tem como objetivo complementar o primeiro projeto da Unidade Curricular Redes de Computadores, intitulado “Protocolo de Ligação de Dados”, com vista a permitir uma análise do código com o auxílio da perspetiva de quem o escreveu.

A funcionalidade principal desse projeto é permitir a comunicação de dados fiável entre 2 computadores ligados por um cabo de série.

O relatório encontra-se dividido nas seguintes secções:

**Arquitetura:** Blocos funcionais e interface;

**Estrutura do Código:** APIs, principais estruturas de dados, funções e respeitante relação com a arquitetura;

**Casos de Uso Principais:** Respetiva identificação e sequências de chamadas de funções;

**Protocolo de Ligação Lógica:** Descrição da estratégia aplicada e identificação dos aspetos funcionais principais;

**Protocolo de Aplicação:** Semelhante ao encontrado no Protocolo de Ligação Lógica, mas para a Aplicação;

**Validação:** Testes efetuados e resultados;

**Elementos de Valorização:** Componentes adicionais passíveis de serem implementadas.

# Arquitetura e Estrutura do Código

O projeto encontra-se dividido em 2 camadas, a de aplicação e a de ligação de dados, estando cada uma implementada na sua header, *appAPI.h* e *llAPI.h*. O projeto apresenta ainda os ficheiros *writenoncanonical.c* e *noncanonical.c* para a interface com o utilizador.

## Camada de Ligação de Dados

É implementada pelo ficheiro *llAPI.h*, sendo usada para transmitir um pacote de um transmissor para um recetor de uma forma segura em termos de falhas de ligação.

A camada de ligação de dados usa a função *llopen()* para estabelecer a ligação, *llwrite()* para transmitir pacote a pacote, *llread()* para receber pacote a pacote e *llclose()* para terminar a ligação. Há uma variável global, *timedOut*, que é usada para assinalar o timeout em cada envio de trama. Para a leitura de uma trama, é usada a função *readFrame()* que preenche a trama lida num parâmetro e retorna o tipo de trama lido através do *enum FrameTypeRes*. O *enum CommsType* é usado como parâmetro da *llopen()* para diferenciar entre transmissor e recetor.

São usadas várias macros para definir valores, tais como C\_UA para o byte de controlo da trama UA, na camada de ligação de dados, e T\_FILE\_SIZE para indicar que os dados da correspondente estrutura TLV, num pacote de controlo da camada de aplicação, correspondem ao tamanho em bytes do ficheiro em transmissão.

## Camada de Aplicação

É implementada pelo ficheiro *appAPI.h*, sendo usada, pelo transmissor, para ler um ficheiro e transmiti-lo pacote a pacote, de forma segura, pela camada de ligação de dados e, pelo recetor, para receber um ficheiro pacote a pacote, de forma segura, pela camada de ligação de dados. Esta camada apresenta, ainda, o progresso em percentagem enquanto é efetuada a transmissão e um relatório final com os bytes transmitidos/recebidos, os bytes que o ficheiro original tem, o tempo total gasto e o tempo gasto apenas durante a transferência.

A camada de aplicação tem como pontos de entrada as funções *appWrite()* para o transmissor e *appRead()* para o recetor. Os seus argumentos são a porta série a utilizar e, no caso do transmissor, o nome do ficheiro a enviar. A criação do ficheiro recebido é feita pela função *writeLocalFile().* Os relatórios finais usam a *struct ExecTimes*, que contém *struct*s *timeval* para os tempos de início do programa, início da transferência, fim da transferência e fim do programa.

## Interface

É implementada pelos ficheiros *writenoncanonical.c* para o transmissor e *noncanonical.c* para o recetor, que obtêm como argumentos a porta série a usar e, no caso do transmissor, o nome do ficheiro a transmitir. A interface passa estes dados para a camada de aplicação.

# Casos de Uso Principais

Identificação

Sequência de chamada de funções

# Protocolo de Ligação Lógica

O Protocolo de Ligação Lógica instaura a comunicação de dados fiável entre 2 sistemas ligados por uma porta série. Encontra-se implementado na *llAPI.h*.

Os principais aspetos funcionais deste protocolo são a configuração da porta série para o seu uso durante a transmissão, o estabelecimento da ligação, o envio e receção de dados e, por fim, o término da ligação.

## llopen() e llclose()

A função *llopen()* tem a responsabilidade de estabelecer a ligação, retornando o descritor de ficheiro da porta série fornecida como argumento. Em primeiro lugar, a porta série é configurada para que, entre outros, esteja em modo não-canónico e a leitura desta não bloqueie se não houverem carateres para ler. Em seguida, o transmissor envia uma trama SET e espera por uma trama UA e o recetor espera por um SET e envia um UA. A espera pelo transmissor do UA após o envio do SET é protegida por um *time out*, sendo que, se após um certo tempo do envio ainda não foi recebido um UA e ainda não se atingiu o número máximo de *timeouts*, o SET é reenviado.

A função *llclose()* serve para terminar a ligação. O transmissor envia uma trama DISC, aguarda uma trama DISC e envia uma trama UA, enquanto o recetor espera por um DISC, envia um DISC e espera por um UA. A espera pelos DISC e UA em ambos transmissor e recetor também está protegida por *timeout*.

## llwrite() e llread()

A função *llwrite()*, usada pelo transmissor, tem a responsabilidade de enviar dados com êxito. Os dados são encapsulados numa trama I, contendo 1 byte FLAG no início e no fim. Para evitar que os bytes da secção de dados sejam interpretados como FLAGs, é aplicado o processo de *byte stuffing*, substituindo cada uma destas falsas FLAGs por um byte de *escape*, ESC e pelo OU-exclusivo da FLAG com 0x20 e substituindo cada falso ESC por um ESC e pelo OU-exclusive do ESC com 0x20. Esta trama é, então, enviada, esperando-se uma trama RR ou REJ como reposta, sendo este envio protegido por *timeout*. Caso a resposta seja um REJ e ainda não se tenha atingido o número máximo de tramas rejeitadas, procede-se ao reenvio da trama I.

A função *llread()*, usada pelo recetor, tem a responsabilidade de receber dados com êxito e reportar a sua receção ao transmissor. Os dados são recebidos dentro de uma trama I, na qual é necessário, em primeiro lugar, realizar-se o processo de *byte unstuffing*, que consiste no inverso de *byte stuffing*: converter cada conjunto de 2 bytes começado por ESC em 1 byte que é o OU-exclusive do byte originalmente a seguir ao ESC com 0x20. A secção de dados (incluindo o respetivo BCC) é de seguida extraído. É enviado um RR caso o BCC dos dados seja válido, embora o pacote não seja lido caso a trama for um duplicado, e também se o BCC dos dados for inválido, mas a trama for um duplicado. É enviado um REJ caso o BCC dos dados seja inválido e a trama não for um duplicado. Se for o REJ a ser enviado e o número máximo de rejeitados ainda não tenha sido atingido, é esperado que seja lida outra trama I.

# Protocolo de Aplicação

O Protocolo de Aplicação está implementado na *appAPI.h* e depende da camada de ligação de dados, *llAPI.h*.

Os principais aspetos funcionais deste protocolo são a leitura do ficheiro a transmitir, a escrita do ficheiro recebido e o envio e receção do ficheiro.

1. **appWrite()**

Esta é a função chamada pelo transmissor, que carrega em memória o ficheiro a transmitir e o envia pela porta série indicada e apresenta um relatório final. Primeiro, é estabelecida a ligação através da função *llopen()*. A seguir, sempre recorrendo à função *llwrite()*, é enviado um pacote de controlo de início com o tamanho e o nome do ficheiro, depois, à medida que é lido o ficheiro, este é enviado pacote a pacote e, finalmente, é enviado um pacote de controlo de fim, igual ao de início, excetuando o primeiro byte, que identifica o pacote como sendo de controlo de início, de dados ou de controlo de fim. De seguida, é terminada a ligação pela função *llclose()* e, por fim, é apresentado um relatório final com os bytes transmitidos e os totais do ficheiro e os tempos de execução total e da transferência.

1. **appRead()**

Esta é a função chamada pelo recetor, que recebe um ficheiro pela porta série indicada e o escreve localmente e apresenta um relatório final. Para começar, é estabelecida a ligação através da função *llopen()*. Seguidamente, são lidos os pacotes sucessivos do ficheiro através da função *llread()*, classificando em pacotes de controlo de início, de controlo de fim e de dados pelo primeiro byte do pacote lido, acabando a leitura assim que for lido o pacote de controlo de fim. Os pacotes de controlo de início e de fim deverão ser iguais, exceto o primeiro byte, e deverão ter obrigatoriamente o tamanho do ficheiro e opcionalmente o nome do ficheiro. Depois é terminada a ligação pela função *llclose()* e, finalmente, o ficheiro recebido é escrito localmente pela função *writeLocalFile()*. É apresentado um relatório final com os bytes recebidos dos totais indicados pelos pacotes de controlo, o número de incorrespondências nos números sequenciais dos pacotes e os tempos de execução total e da transferência.

# Validação

De forma a testar a eficiência do código implementado, procedemos à realização de vários testes, como a transferência do ficheiro sem qualquer tipo de “obstáculo” (fig.x), fechando e voltando a abrir a porta de série (fig.y), fechando-a até ao TIMEOUT (fig.z) e com a introdução de erros (fig.w).

Para os diferentes tipos de teste, utilizou-se vários ficheiros: pinguim.gif e alguns ficheiros extra, de entre os quais ficheiros do tipo .txt e imagens com diferentes tamanhos mais pesados que o sugerido.

Como resposta a estes testes, é imprimido na consola o progresso em percentagem do envio do ficheiro, se foi ou não enviado com sucesso, os timouts, se deu *reject* etc.

Eficiência do protocolo de ligação de dados

caraterização estatística da eficiência do protocolo, feita com recurso a medidas sobre o código desenvolvido. A caracterização teórica de um protocolo Stop&Wait, que deverá ser usada como termo de comparação, encontra-se descrita nos slides de Ligação Lógica das aulas teóricas

# Elementos de Valorização

**Seleção do parâmetro ficheiro pelo utilizador:** Aquando da chamada da função do emissor, o ficheiro a ser enviado é um dos parâmetros.

**Implementação de REJ:**

**Registo de ocorrências:**

# Conclusão

A realização deste projeto, ainda que muito trabalhosa, foi fundamental para a interiorização dos conceitos lecionados nas aulas teóricas e laboratoriais.

Consideramos que o nosso objetivo foi cumprido, dado que respondemos com sucesso a todas as especificações pedidas no enunciado do trabalho. Temos 2 camadas independentes, mas com uma ligação unidirecional, já que a aplicação exerce controlo sobre a ligação de dados.

Após alguma reflexão, concluímos que, se nos fosse concedido mais tempo, podíamos implementar geração aleatória de erros, a receção na linha de comandos de parâmetros como baud rate, o valor de *time out*, o número de tentativas, o tamanho máximo dos pacotes, etc.

# Anexos

appAPI.h

1. #include "llAPI.h"
2. #include <stdio.h>
3. #include <math.h>
4. #include <sys/time.h>
5. #define C\_APP 0
6. #define TLV\_T 0
7. #define TLV\_L 1
8. #define TLV\_V 2
9. #define DATA\_N 1
10. #define DATA\_L2 2
11. #define DATA\_L1 3
12. #define DATA\_P1 4
13. #define T\_FILE\_SIZE 0
14. #define T\_FILE\_NAME 1
15. #define DATA\_PACKET 1
16. #define START\_PACKET 2
17. #define END\_PACKET 3
18. struct ExecTimes {
19. struct timeval \*startTime;
20. struct timeval \*startDataTime;
21. struct timeval \*endDataTime;
22. struct timeval \*endTime;
23. };
24. void readFileSize(char \*fileSizeChars, int \*fileLength, int arrayLength) {
25. \*fileLength = 0;
26. int hexOrder = 0;
27. for (int i = arrayLength - 1; i >= 0; i--) {
28. \*fileLength += (fileSizeChars[i] & 0xF) \* pow(16, hexOrder++);
29. \*fileLength += ((fileSizeChars[i] & 0xF0) >> 4) \* pow(16, hexOrder);
30. hexOrder++;
31. }
32. }
33. /\*\*
34. Reads data in packet to fileBuffer sequentially, reallocating it.
35. \*/
36. int processDataPacket(char \*packet, char \*\*fileBuffer, int \*fileBufferLength,
37. int \*seqNumMismatches) {
38. static int prevSeqNum = -1;
39. unsigned char sequenceNumber = packet[DATA\_N];
40. if (prevSeqNum == -1) {
41. prevSeqNum = sequenceNumber;
42. } else if ((prevSeqNum + 1) % 255 != sequenceNumber) {
43. printf("Warning: Sequence number mismatch in data packet.\n");
44. (\*seqNumMismatches)++;
45. #ifdef DEBUG
46. printf("prevSeqNum = %d | sequenceNumber = %d\n",
47. prevSeqNum, sequenceNumber);
48. #endif
49. }
50. int dataSize = 256 \* (unsigned char) packet[DATA\_L2]
51. +(unsigned char) packet[DATA\_L1];
52. \*fileBuffer = realloc(\*fileBuffer, \*fileBufferLength + dataSize);
53. for (int i = 0; i < dataSize; i++) {
54. (\*fileBuffer)[\*fileBufferLength + i] = packet[DATA\_P1 + i];
55. }
56. \*fileBufferLength += dataSize;
57. prevSeqNum = sequenceNumber;
58. return 0;
59. }
60. /\*\*
61. Reads file length and filename from packet, if they exist.
62. \*/
63. int processStartPacket(char \*packet, int packetLength, int \*fileLength, char \*\*filename)
64. {
65. bool setName = false, setSize = false;
66. int bytesRead = 1;
67. while (bytesRead < packetLength) {
68. int vLength = packet[bytesRead + TLV\_L];
69. switch (packet[bytesRead + TLV\_T]) {
70. case T\_FILE\_SIZE:
71. if (setSize) {
72. break;
73. }
74. char \*fileSizeChars = malloc(vLength + 1);
75. memcpy(fileSizeChars, packet + bytesRead + TLV\_V, vLength);
76. fileSizeChars[vLength] = '\0';
77. readFileSize(fileSizeChars, fileLength, vLength);
78. free(fileSizeChars);
79. setSize = true;
80. break;
81. case T\_FILE\_NAME:
82. if (setName) {
83. break;
84. }
85. \*filename = malloc(vLength);
86. if (filename == NULL) {
87. perror("processStartPacket - malloc");
88. return -1;
89. }
90. memcpy(\*filename, packet + bytesRead + TLV\_V, vLength);
91. setName = true;
92. break;
93. }
94. bytesRead += 2 + vLength;
95. }
96. if (!setSize) {
97. printf("processControlPacket(): Start packet did not contain file size.\n");
98. return -1;
99. }
100. return 0;
101. }
102. int processEndPacket(char \*endPacket, char \*startPacket, int packetLength) {
103. for (int i = 1; i < packetLength; i++) {
104. if (endPacket[i] != startPacket[i]) {
105. printf("processEndPacket(): End packet does not match start packet.\n");
106. return -1;
107. }
108. }
109. return 0;
110. }
111. int writeLocalFile(char \*filename, char \*fileBuffer, int fileBufferLength) {
112. FILE \*fp = fopen(filename, "wb");
113. if (fp == NULL) {
114. perror("writeLocalFile - fopen");
115. return -1;
116. }
117. if (fwrite(fileBuffer, 1, fileBufferLength, fp) == -1) {
118. perror("writeLocalFile - write");
119. fclose(fp);
120. return -1;
121. }
122. if (fclose(fp) == EOF) {
123. perror("writeLocalFile - fclose");
124. return -1;
125. }
126. return 0;
127. }
128. void printReceiverReport(int receivedBytes, int originalFileSize,
129. int seqNumMismatches, struct ExecTimes \*times) {
130. time\_t totalSeconds = times->endTime->tv\_sec - times->startTime->tv\_sec;
131. suseconds\_t totalMicroseconds;
132. if (times->endTime->tv\_usec > times->startTime->tv\_usec) {
133. totalMicroseconds = times->endTime->tv\_usec - times->startTime->tv\_usec;
134. } else {
135. totalMicroseconds = times->startTime->tv\_usec - times->endTime->tv\_usec;
136. }
137. time\_t dataSeconds = times->endDataTime->tv\_sec
138. - times->startDataTime->tv\_sec;
139. suseconds\_t dataMicroseconds;
140. if (times->endDataTime->tv\_usec > times->startDataTime->tv\_usec) {
141. dataMicroseconds = times->endDataTime->tv\_usec
142. - times->startDataTime->tv\_usec;
143. } else {
144. dataMicroseconds = times->startDataTime->tv\_usec
145. - times->endDataTime->tv\_usec;
146. }
147. printf("Received bytes: %d out of %d.\n", receivedBytes, originalFileSize);
148. printf("Sequence number mismatches: %d.\n", seqNumMismatches);
149. printf("Data transfer time: %.3fs.\n", dataSeconds + (double) dataMicroseconds
150. / pow(10, 6));
151. printf("Total time: %.3fs.\n", totalSeconds + (double) totalMicroseconds
152. / pow(10, 6));
153. }
154. int appRead(char port[]) {
155. struct timeval startTime;
156. if (gettimeofday(&startTime, NULL) == -1) {
157. perror("appWrite - startup gettimeofday");
158. }
159. char \*filename = NULL;
160. char \*fileBuffer = NULL, \*packet = NULL, \*startPacket = NULL;
161. int fileBufferLength = 0;
162. int fileLength = 0;
163. int packetLength = 0;
164. bool finished = false;
165. int seqNumMismatches = 0;
166. int fd = llopen(port, RECEIVER);
167. struct timeval startDataTime;
168. if (gettimeofday(&startDataTime, NULL) == -1) {
169. perror("appWrite - startup gettimeofday");
170. }
171. while (!finished) {
172. if ((packetLength = llread(fd, &packet)) == -1) {
173. printf("appRead(): llread() failed\n");
174. return -1;
175. }
176. if (packet == NULL) {
177. continue;
178. }
179. switch (packet[C\_APP]) {
180. case DATA\_PACKET:
181. processDataPacket(packet, &fileBuffer, &fileBufferLength,
182. &seqNumMismatches);
183. printf("Data received: %.2f%%\n", (double) fileBufferLength / fileLength \* 100);
184. break;
185. case START\_PACKET:
186. if (processStartPacket(packet, packetLength, &fileLength, &filename)
187. == -1) {
188. free(packet);
189. return -1;
190. }
191. startPacket = malloc(packetLength);
192. memcpy(startPacket, packet, packetLength);
193. break;
194. case END\_PACKET:
195. if (processEndPacket(packet, startPacket, packetLength) == -1) {
196. printf("appRead(): processEndPacket failed.\n");
197. free(packet);
198. free(fileBuffer);
199. return -1;
200. }
201. finished = true;
202. break;
203. }
204. free(packet);
205. }
206. free(startPacket);
207. struct timeval endDataTime;
208. if (gettimeofday(&endDataTime, NULL) == -1) {
209. perror("appWrite - startup gettimeofday");
210. }
211. if (llclose(fd) == -1) {
212. printf("appRead(): llclose() failed\n");
213. free(filename);
214. free(fileBuffer);
215. return -1;
216. }
217. if (writeLocalFile(filename, fileBuffer, fileBufferLength) == -1) {
218. printf("appRead(): writeLocalFile() failed.\n");
219. free(filename);
220. free(fileBuffer);
221. return -1;
222. }
223. free(filename);
224. free(fileBuffer);
225. struct timeval endTime;
226. if (gettimeofday(&endTime, NULL) == -1) {
227. perror("appWrite - startup gettimeofday");
228. }
229. struct ExecTimes times = { &startTime, &startDataTime, &endDataTime,
230. &endTime };
231. printf("\n\n");
232. printReceiverReport(fileBufferLength, fileLength, seqNumMismatches, &times);
233. return 0;
234. }
235. void printTransmitterReport(int bytesSent, int fileSize,
236. struct ExecTimes \*times) {
237. time\_t totalSeconds = times->endTime->tv\_sec - times->startTime->tv\_sec;
238. suseconds\_t totalMicroseconds;
239. if (times->endTime->tv\_usec > times->startTime->tv\_usec) {
240. totalMicroseconds = times->endTime->tv\_usec - times->startTime->tv\_usec;
241. } else {
242. totalMicroseconds = times->startTime->tv\_usec - times->endTime->tv\_usec;
243. }
244. time\_t dataSeconds = times->endDataTime->tv\_sec
245. - times->startDataTime->tv\_sec;
246. suseconds\_t dataMicroseconds;
247. if (times->endDataTime->tv\_usec > times->startDataTime->tv\_usec) {
248. dataMicroseconds = times->endDataTime->tv\_usec
249. - times->startDataTime->tv\_usec;
250. } else {
251. dataMicroseconds = times->startDataTime->tv\_usec
252. - times->endDataTime->tv\_usec;
253. }
254. printf("Transmitted bytes: %d out of %d.\n", bytesSent, fileSize);
255. printf("Data transfer time: %.3fs.\n",
256. dataSeconds + (double) dataMicroseconds / pow(10, 6));
257. printf("Total time: %.3fs.\n",
258. totalSeconds + (double) totalMicroseconds / pow(10, 6));
259. }
260. int appWrite(char port[], char filename[]) {
261. struct timeval startTime;
262. if (gettimeofday(&startTime, NULL) == -1) {
263. perror("appWrite - startup gettimeofday");
264. }
265. int portFd = llopen(port, TRANSMITTER);
266. if (portFd == -1) {
267. printf("appWrite(): Failed to open connection.\n");
268. return -1;
269. }
270. int fileSize = -1;
271. FILE \*fp = fopen(filename, "rb");
272. if (fp == NULL) {
273. perror("appWrite - fopen");
274. return -1;
275. }
276. struct stat statBuf;
277. stat(filename, &statBuf);
278. fileSize = statBuf.st\_size;
279. char startPacket[9 + strlen(filename)];
280. bzero(startPacket, 9 + strlen(filename));
281. startPacket[0] = START\_PACKET;
282. startPacket[1] = 0;
283. startPacket[2] = 4;
284. startPacket[3] = (fileSize & 0xFF000000) >> 24;
285. startPacket[4] = (fileSize & 0x00FF0000) >> 16;
286. startPacket[5] = (fileSize & 0x0000FF00) >> 8;
287. startPacket[6] = (fileSize & 0x000000FF);
288. startPacket[7] = 1;
289. startPacket[8] = strlen(filename);
290. memcpy(startPacket + 9, filename, strlen(filename));
291. if (llwrite(portFd, startPacket, 9 + strlen(filename)) == -1) {
292. #ifdef DEBUG
293. printf("appWrite(): Failed to send start packet.\n");
294. #endif
295. fclose(fp);
296. return -1;
297. }
298. struct timeval startDataTime;
299. if (gettimeofday(&startDataTime, NULL) == -1) {
300. perror("appWrite - startup gettimeofday");
301. }
302. char buffer[1024];
303. char n = 0;
304. int bytesRead = -2;
305. int totalBytesWritten = 0;
306. while (bytesRead = fread(buffer, 1, 1024, fp)) {
307. char dataPacket[bytesRead + 4];
308. bzero(dataPacket, bytesRead + 4);
309. dataPacket[0] = DATA\_PACKET;
310. dataPacket[1] = n % 255;
311. dataPacket[2] = bytesRead / 256;
312. dataPacket[3] = bytesRead % 256;
313. memcpy(dataPacket + 4, buffer, bytesRead);
314. int res = -2;
315. if ((res = llwrite(portFd, dataPacket, bytesRead + 4)) == -1) {
316. #ifdef DEBUG
317. printf("appWrite(): Failed to send data packet.\n");
318. #endif
319. fclose(fp);
320. return -1;
321. }
322. if (res > 0) {
323. totalBytesWritten += bytesRead;
324. }
325. printf("Data sent: %.2f%%\n", (double) totalBytesWritten / fileSize \* 100);
326. n++;
327. }
328. if (fclose(fp) == EOF) {
329. perror("appWrite - fclose");
330. return -1;
331. }
332. struct timeval endDataTime;
333. if (gettimeofday(&endDataTime, NULL) == -1) {
334. perror("appWrite - startup gettimeofday");
335. }
336. char endPacket[9 + strlen(filename)];
337. bzero(endPacket, 9 + strlen(filename));
338. endPacket[0] = END\_PACKET;
339. endPacket[1] = 0;
340. endPacket[2] = 4;
341. endPacket[3] = (fileSize & 0xFF000000) >> 24;
342. endPacket[4] = (fileSize & 0x00FF0000) >> 16;
343. endPacket[5] = (fileSize & 0x0000FF00) >> 8;
344. endPacket[6] = (fileSize & 0x000000FF);
345. endPacket[7] = 1;
346. endPacket[8] = strlen(filename);
347. memcpy(endPacket + 9, filename, strlen(filename));
348. if (llwrite(portFd, endPacket, 9 + strlen(filename)) == -1) {
349. printf("appWrite(): Failed to send end packet\n");
350. return -1;
351. }
352. if (llclose(portFd) == -1) {
353. printf("appWrite(): Failed to disconnect.\n");
354. return -1;
355. }
356. struct timeval endTime;
357. if (gettimeofday(&endTime, NULL) == -1) {
358. perror("appWrite - startup gettimeofday");
359. }
360. struct ExecTimes times = { &startTime, &startDataTime, &endDataTime,
361. &endTime };
362. printf("\n\n");
363. printTransmitterReport(totalBytesWritten, fileSize, &times);
364. return 0;
365. }

llAPI.h

1. #include <signal.h>
2. #include <sys/types.h>
3. #include <sys/stat.h>
4. #include <fcntl.h>
5. #include <termios.h>
6. #include <stdio.h>
7. #include <stdlib.h>
8. #include <unistd.h>
9. #include <strings.h>
10. #include <string.h>
11. #include <stdbool.h>
12. #define BAUDRATE B38400
13. //TODO - Ns and Nr.
14. #define FLAG 0x7E
15. #define F1 0x7D
16. #define F2 0x5E
17. #define A\_3 0x03
18. #define A\_1 0x01
19. #define C\_I 0x0
20. #define C\_SET 0x03
21. #define C\_UA 0x07
22. #define C\_RR 0x05
23. #define C\_REJ 0x01
24. #define C\_DISC 0xB
25. #define ESC 0x7D
26. // S and U frames
27. // A | C | BCC
28. #define A\_IND\_RESP 0
29. #define C\_IND\_RESP 1
30. #define BCC\_IND\_RESP 2
31. #define I\_FRAMES\_SEQ\_NUM\_BIT(x) (x >> 6)
32. #define S\_U\_FRAMES\_SEQ\_NUM\_BIT(x) (x >> 7)
33. #define TIMEOUT 3 //seconds
34. #define MAX\_TIME\_OUTS 5 // attempts
35. #define MAX\_REJS 5 //attempts
36. static bool timedOut = false;
37. static struct termios oldtio;
38. static enum CommsType global\_type;
39. void sigAlarmHandler(int sig) {
40. timedOut = true;
41. }
42. enum FrameTypeRes {
43. DATA, SET, DISC, UA, RR, REJ, IGNORE, ERROR
44. };
45. enum ReadFrameState {
46. AWAITING\_FLAG, AWAITING\_A, AWAITING\_C,
47. // C begin
48. FOUND\_I,
49. FOUND\_SET,
50. FOUND\_DISC,
51. FOUND\_UA,
52. FOUND\_RR,
53. FOUND\_REJ,
54. UNKNOWN\_C,
55. // C end
56. VALIDATED\_BCC\_I,
57. VALIDATED\_BCC\_OTHERS,
58. READING\_I\_DATA
59. };
60. enum ReadFrameState interpretC(char c) {
61. switch (c & 0x3F) { // ignore sequence number
62. case 0x0:
63. return FOUND\_I;
64. case 0x3:
65. return FOUND\_SET;
66. case 0xB:
67. return FOUND\_DISC;
68. case 0x7:
69. return FOUND\_UA;
70. case 0x5:
71. return FOUND\_RR;
72. case 0x1:
73. return FOUND\_REJ;
74. default:
75. return UNKNOWN\_C;
76. }
77. }
78. bool validBCC1(char A\_BYTE, char C, char BCC1) {
79. return BCC1 == (A\_BYTE ^ C);
80. }
81. enum FrameTypeRes readFrame(int fd, char \*\*frame, int \*frameLength) {
82. \*frame = malloc(5);
83. \*frameLength = 5;
84. (\*frame)[0] = FLAG;
85. enum ReadFrameState state = AWAITING\_FLAG;
86. enum FrameTypeRes frameTypeRes;
87. char buf;
88. int bytesRead;
89. while ((bytesRead = read(fd, &buf, 1)) != -1) {
90. if (bytesRead == 0) {
91. continue;
92. }
93. switch (state) {
94. case AWAITING\_FLAG:
95. if (buf == FLAG) {
96. state = AWAITING\_A;
97. }
98. break;
99. case AWAITING\_A:
100. if (buf != FLAG) {
101. state = AWAITING\_C;
102. (\*frame)[1] = buf;
103. }
104. break;
105. case AWAITING\_C:
106. state = interpretC(buf);
107. (\*frame)[2] = buf;
108. break;
109. case UNKNOWN\_C:
110. return IGNORE;
111. break;
112. case FOUND\_I:
113. state = VALIDATED\_BCC\_I;
114. (\*frame)[3] = buf;
115. if (!validBCC1((\*frame)[1], (\*frame)[2], (\*frame)[3])) {
116. return IGNORE;
117. }
118. break;
119. case FOUND\_SET:
120. state = VALIDATED\_BCC\_OTHERS;
121. frameTypeRes = SET;
122. (\*frame)[3] = buf;
123. if (!validBCC1((\*frame)[1], (\*frame)[2], (\*frame)[3])) {
124. return IGNORE;
125. }
126. break;
127. case FOUND\_DISC:
128. state = VALIDATED\_BCC\_OTHERS;
129. frameTypeRes = DISC;
130. (\*frame)[3] = buf;
131. if (!validBCC1((\*frame)[1], (\*frame)[2], (\*frame)[3])) {
132. return IGNORE;
133. }
134. break;
135. case FOUND\_UA:
136. state = VALIDATED\_BCC\_OTHERS;
137. frameTypeRes = UA;
138. (\*frame)[3] = buf;
139. if (!validBCC1((\*frame)[1], (\*frame)[2], (\*frame)[3])) {
140. return IGNORE;
141. }
142. break;
143. case FOUND\_RR:
144. state = VALIDATED\_BCC\_OTHERS;
145. frameTypeRes = RR;
146. (\*frame)[3] = buf;
147. if (!validBCC1((\*frame)[1], (\*frame)[2], (\*frame)[3])) {
148. return IGNORE;
149. }
150. break;
151. case FOUND\_REJ:
152. state = VALIDATED\_BCC\_OTHERS;
153. frameTypeRes = REJ;
154. (\*frame)[3] = buf;
155. if (!validBCC1((\*frame)[1], (\*frame)[2], (\*frame)[3])) {
156. return IGNORE;
157. }
158. break;
159. case VALIDATED\_BCC\_I:
160. (\*frame)[4] = buf;
161. if (buf == FLAG) {
162. return DATA;
163. } else {
164. state = READING\_I\_DATA;
165. }
166. break;
167. case VALIDATED\_BCC\_OTHERS:
168. if (buf != FLAG) {
169. return IGNORE;
170. } else {
171. (\*frame)[4] = FLAG;
172. return frameTypeRes;
173. }
174. case READING\_I\_DATA:
175. (\*frameLength)++;
176. \*frame = realloc(\*frame, \*frameLength);
177. (\*frame)[\*frameLength - 1] = buf;
178. if (buf == FLAG) {
179. return DATA;
180. }
181. }
182. }
183. return ERROR;
184. }
185. int setupConnection(char port[]) {
186. /\*\*
187. Open serial port device for reading and writing and not as controlling tty
188. because we don't want to get killed if linenoise sends CTRL-C.
189. \*/
190. int fd = open(port, O\_RDWR | O\_NOCTTY, S\_IRWXU | S\_IRWXG | S\_IRWXO);
191. if (fd < 0) {
192. perror(port);
193. exit(-1);
194. }
195. struct termios newtio;
196. if (tcgetattr(fd, &oldtio) == -1) { /\* save current port settings \*/
197. perror("tcgetattr");
198. exit(-1);
199. }
200. bzero(&newtio, sizeof(newtio));
201. newtio.c\_cflag = BAUDRATE | CS8 | CLOCAL | CREAD;
202. newtio.c\_iflag = IGNPAR;
203. newtio.c\_oflag = 0;
204. /\* set input mode (non-canonical, no echo,...) \*/
205. newtio.c\_lflag = 0;
206. newtio.c\_cc[VTIME] = 1; /\* inter-character timer unused (em 100 ms)\*/
207. newtio.c\_cc[VMIN] = 0; /\* blocking read until 0 chars received \*/
208. tcflush(fd, TCIOFLUSH);
209. if (tcsetattr(fd, TCSANOW, &newtio) == -1) {
210. perror("tcsetattr");
211. exit(-1);
212. }
213. printf("New termios structure set\n");
214. return fd;
215. }
216. enum CommsType {
217. TRANSMITTER, RECEIVER
218. };
219. /\*\*
220. \* setMsg must already be allocated with 5 chars.
221. \*/
222. void makeSetMsg(char \*setMsg) {
223. setMsg[0] = FLAG;
224. setMsg[1] = A\_3;
225. setMsg[2] = C\_SET;
226. setMsg[3] = A\_3 ^ C\_SET;
227. setMsg[4] = FLAG;
228. }
229. /\*\*
230. \* uaMsg must already be allocated with 5 chars.
231. \*/
232. void makeUaMsg(char \*uaMsg) {
233. uaMsg[0] = FLAG;
234. uaMsg[1] = A\_3;
235. uaMsg[2] = C\_UA;
236. uaMsg[3] = A\_3 ^ C\_UA;
237. uaMsg[4] = FLAG;
238. }
239. int llopenTransmitter(int fd) {
240. int numTimeOuts = 0;
241. char setMsg[5];
242. int setMsgSize = 5;
243. makeSetMsg(setMsg);
244. do {
245. timedOut = false;
246. if (write(fd, setMsg, setMsgSize) == -1) {
247. perror("llopenTransmitter - write");
248. return -1;
249. }
250. alarm(3);
251. signal(SIGALRM, sigAlarmHandler);
252. enum FrameTypeRes res;
253. char \*frame = NULL;
254. int frameLength = 0;
255. do {
256. res = readFrame(fd, &frame, &frameLength);
257. free(frame);
258. } while (res != UA && !timedOut);
259. if (timedOut) {
260. numTimeOuts++;
261. if (numTimeOuts < MAX\_TIME\_OUTS) {
262. printf( "%d/%d: Timed out on connection establishment. Retrying.\n",
263. numTimeOuts, MAX\_TIME\_OUTS);
264. } else {
265. printf( "%d/%d: Timed out on connection establishment. Exiting.\n",
266. numTimeOuts, MAX\_TIME\_OUTS);
267. return -1;
268. }
269. }
270. } while (timedOut && numTimeOuts < MAX\_TIME\_OUTS);
271. return 0;
272. }
273. int llopenReceiver(int fd) {
274. char \*frame = NULL;
275. int frameLength = 0;
276. while (SET != readFrame(fd, &frame, &frameLength)) {
277. }
278. free(frame);
279. char uaMsg[5];
280. int uaMsgSize = 5;
281. makeUaMsg(uaMsg);
282. if (write(fd, uaMsg, uaMsgSize) == -1) {
283. perror("llopenReceiver - write");
284. return -1;
285. }
286. return 0;
287. }
288. int llopen(char port[], enum CommsType type) {
289. global\_type = type;
290. int fd = setupConnection(port);
291. switch (type) {
292. case TRANSMITTER:
293. if (llopenTransmitter(fd) == -1) {
294. #ifdef DEBUG
295. printf("llopen(): llopenTransmitter failed.\n");
296. #endif
297. return -1;
298. }
299. break;
300. case RECEIVER:
301. if (llopenReceiver(fd) == -1) {
302. #ifdef DEBUG
303. printf("llopen(): llopenReceiver failed.\n");
304. #endif
305. return -1;
306. }
307. break;
308. }
309. #ifdef DEBUG
310. printf("llopen success.\n");
311. #endif
312. return fd;
313. }
314. int makeFrame(char \*data, int dataLength, char seqNum, char \*\*frame,
315. int \*frameLength) {
316. \*frameLength = 4 + dataLength + 2;
317. \*frame = malloc(\*frameLength);
318. if (\*frame == NULL) {
319. perror("makeFrame - malloc");
320. return -1;
321. }
322. (\*frame)[0] = FLAG;
323. (\*frame)[1] = A\_3;
324. (\*frame)[2] = C\_I | (seqNum << 6);
325. (\*frame)[3] = (\*frame)[1] ^ (\*frame)[2];
326. char BCC2 = 0;
327. for (int dataInd = 0, frameInd = 4; dataInd < dataLength; dataInd++, frameInd++) {
328. (\*frame)[frameInd] = data[dataInd];
329. BCC2 ^= data[dataInd];
330. }
331. (\*frame)[\*frameLength - 2] = BCC2;
332. (\*frame)[\*frameLength - 1] = FLAG;
333. return 0;
334. }
335. /\*\*
336. \* Outputs stuffedFrame, allocating it. Its length is greater or equal to the original
337. \* frame's length.
338. \* Start and stop flags aren't stuffed.
339. \*/
340. int stuffFrame(char \*frame, int frameLength, char \*\*stuffedFrame,
341. int \*stuffedFrameLength) {
342. \*stuffedFrameLength = frameLength;
343. \*stuffedFrame = malloc(\*stuffedFrameLength);
344. if (\*stuffedFrame == NULL) {
345. printf("stuffFrame - malloc");
346. return -1;
347. }
348. (\*stuffedFrame)[0] = FLAG;
349. for (int unstuffedInd = 1, stuffedInd = 1; unstuffedInd < frameLength - 1;
350. unstuffedInd++, stuffedInd++) {
351. switch (frame[unstuffedInd]) {
352. case FLAG:
353. (\*stuffedFrameLength)++;
354. \*stuffedFrame = realloc(\*stuffedFrame, \*stuffedFrameLength);
355. if (\*stuffedFrame == NULL) {
356. perror("stuffFrame - realloc");
357. return -1;
358. }
359. (\*stuffedFrame)[stuffedInd++] = ESC;
360. (\*stuffedFrame)[stuffedInd] = FLAG ^ 0x20;
361. break;
362. case ESC:
363. (\*stuffedFrameLength)++;
364. \*stuffedFrame = realloc(\*stuffedFrame, \*stuffedFrameLength);
365. if (\*stuffedFrame == NULL) {
366. perror("stuffFrame - realloc");
367. return -1;
368. }
369. (\*stuffedFrame)[stuffedInd++] = ESC;
370. (\*stuffedFrame)[stuffedInd] = ESC ^ 0x20;
371. break;
372. default:
373. (\*stuffedFrame)[stuffedInd] = frame[unstuffedInd];
374. }
375. }
376. (\*stuffedFrame)[\*stuffedFrameLength - 1] = FLAG;
377. return 0;
378. }
379. int unstuffFrame(char \*stuffedFrame, int stuffedFrameLength, char \*\*frame,
380. int \*frameLength) {
381. \*frameLength = stuffedFrameLength;
382. \*frame = malloc(\*frameLength);
383. if (\*frame == NULL) {
384. perror("unstuffFrame - malloc");
385. return -1;
386. }
387. (\*frame)[0] = FLAG;
388. for (int stuffedInd = 1, unstuffedInd = 1; stuffedInd < stuffedFrameLength - 1;
389. stuffedInd++, unstuffedInd++) {
390. switch (stuffedFrame[stuffedInd]) {
391. case ESC:
392. (\*frameLength)--;
393. \*frame = realloc(\*frame, \*frameLength);
394. stuffedInd++;
395. (\*frame)[unstuffedInd] = stuffedFrame[stuffedInd] ^ 0x20;
396. break;
397. default:
398. (\*frame)[unstuffedInd] = stuffedFrame[stuffedInd];
399. break;
400. }
401. }
402. (\*frame)[\*frameLength - 1] = FLAG;
403. return 0;
404. }
405. int extractPacket(char \*\*packet, int \*packetLength, char \*frame, int frameLength) {
406. \*packetLength = -4 + frameLength - 2;
407. \*packet = malloc(\*packetLength);
408. if (\*packet == NULL) {
409. perror("extractPacket - malloc");
410. return -1;
411. }
412. memcpy(\*packet, frame + 4, \*packetLength);
413. return 0;
414. }
415. bool validPacketBCC(char \*packet, int packetLength, char BCC2) {
416. char acc = 0;
417. for (int i = 0; i < packetLength; i++) {
418. acc ^= packet[i];
419. }
420. return BCC2 == acc;
421. }
422. bool frameIsDuplicated(char \*frame, char previousSeqNum) {
423. if (previousSeqNum == -1) {
424. return false;
425. }
426. return previousSeqNum == (I\_FRAMES\_SEQ\_NUM\_BIT(frame[2]));
427. }
428. int sendReady(int fd, char seqNumber) {
429. int responseSize = 5;
430. char response[responseSize];
431. bzero(response, responseSize);
432. response[0] = FLAG;
433. response[1] = A\_3;
434. response[2] = C\_RR | (seqNumber << 7);
435. response[3] = A\_3 ^ (C\_RR | (seqNumber << 7));
436. response[4] = FLAG;
437. if (write(fd, response, responseSize) == -1) {
438. printf("sendReady(): write failed\n");
439. return -1;
440. }
441. return 0;
442. }
443. int sendRejection(int fd, char seqNumber) {
444. int responseSize = 5;
445. char response[responseSize];
446. bzero(response, responseSize);
447. response[0] = FLAG;
448. response[1] = A\_3;
449. response[2] = C\_REJ | (seqNumber << 7);
450. response[3] = A\_3 ^ (C\_REJ | (seqNumber << 7));
451. response[4] = FLAG;
452. if (write(fd, response, responseSize) == -1) {
453. printf("sendReady(): write failed\n");
454. return -1;
455. }
456. return 0;
457. }
458. /\*\*
459. \* @return Buffer length (bytes read), -1 if error.
460. \*/
461. int llread(int fd, char \*\*packet) {
462. static char previousSeqNum = -1;
463. bool rejected = false;
464. int numRejects = 0;
465. \*packet = NULL;
466. int packetLength = 0;
467. char frameC = 0;
468. bool discardedPacket = false;
469. do {
470. if (\*packet != NULL) {
471. free(\*packet);
472. \*packet = NULL;
473. }
474. discardedPacket = false;
475. rejected = false;
476. char \*stuffedFrame = NULL;
477. int stuffedFrameLength = 0;
478. while (true) {
479. enum FrameTypeRes res
480. = readFrame(fd, &stuffedFrame, &stuffedFrameLength);
481. if (res == DATA) {
482. break;
483. } else if (res == IGNORE) {
484. return 0;
485. }
486. free(stuffedFrame);
487. }
488. char \*frame = NULL;
489. int frameLength = 0;
490. if (unstuffFrame(stuffedFrame, stuffedFrameLength, &frame, &frameLength) == -1) {
491. #ifdef DEBUG
492. printf("llread(): unstuffFrame failed.\n");
493. #endif
494. free(stuffedFrame);
495. return -1;
496. }
497. free(stuffedFrame);
498. frameC = frame[2];
499. if (extractPacket(packet, &packetLength, frame, frameLength) == -1) {
500. #ifdef DEBUG
501. printf("llread(): extractPacket failed.\n");
502. #endif
503. return -1;
504. }
505. char BCC2 = frame[frameLength - 2];
506. if (!validPacketBCC(\*packet, packetLength, BCC2)) {
507. if (frameIsDuplicated(frame, previousSeqNum)) {
508. sendReady(fd, !I\_FRAMES\_SEQ\_NUM\_BIT(frameC));
509. rejected = false;
510. } else {
511. sendRejection(fd, !I\_FRAMES\_SEQ\_NUM\_BIT(frameC));
512. rejected = true;
513. }
514. } else {
515. if (frameIsDuplicated(frame, previousSeqNum)) {
516. free(\*packet);
517. \*packet = NULL;
518. discardedPacket = true;
519. }
520. sendReady(fd, !I\_FRAMES\_SEQ\_NUM\_BIT(frameC));
521. rejected = false;
522. }
523. free(frame);
525. if (rejected) {
526. numRejects++;
527. #ifdef DEBUG
528. printf("llread(): Packet rejected.\n");
529. #endif
530. }
531. } while (rejected && numRejects < MAX\_REJS);
532. previousSeqNum = I\_FRAMES\_SEQ\_NUM\_BIT(frameC);
533. if (!rejected && !discardedPacket) {
534. return packetLength;
535. } else {
536. return 0;
537. }
538. }
539. /\*\*
540. \* @return Bytes written, -1 if error.
541. \*/
542. int llwrite(int fd, char \*data, int dataLength) {
543. static char seqNum = 0;
544. char \*frame = NULL;
545. int frameLength = 0;
546. char \*stuffedFrame = NULL;
547. int stuffedFrameLength = 0;
548. char \*responseFrame = NULL;
549. int responseFrameLength = 0;
550. int numTimeOuts = 0;
551. int numRejects = 0;
552. bool accepted = false;
553. makeFrame(data, dataLength, seqNum, &frame, &frameLength);
554. stuffFrame(frame, frameLength, &stuffedFrame, &stuffedFrameLength);
555. free(frame);
556. do {
557. timedOut = false;
558. accepted = true;
559. if (write(fd, stuffedFrame, stuffedFrameLength) == -1) {
560. perror("llwrite - write");
561. free(stuffedFrame);
562. return -1;
563. }
564. alarm(3);
565. signal(SIGALRM, sigAlarmHandler);
566. enum FrameTypeRes res;
567. bool endRead = true;
568. do {
569. res = readFrame(fd, &responseFrame, &responseFrameLength);
570. endRead = true;
571. switch (res) {
572. case RR:
573. accepted = true;
574. seqNum = S\_U\_FRAMES\_SEQ\_NUM\_BIT(responseFrame[2]);
575. break;
576. case REJ:
577. accepted = false;
578. numRejects++;
579. break;
580. case IGNORE:
581. accepted = true;
582. break;
583. case ERROR:
584. timedOut = true;
585. break;
586. default:
587. endRead = false;
588. }
589. free(responseFrame);
590. } while (!timedOut && !endRead);
591. alarm(0);
592. if (timedOut) {
593. ++numTimeOuts;
594. if (numTimeOuts < MAX\_TIME\_OUTS) {
595. printf("%d/%d: Timed out while sending packet. Retrying.\n",
596. numTimeOuts, MAX\_TIME\_OUTS);
597. } else {
598. printf("%d/%d: Timed out while sending packet. Exiting.\n",
599. numTimeOuts, MAX\_TIME\_OUTS);
600. alarm(0);
601. free(stuffedFrame);
602. return -1;
603. }
604. }
605. } while ((timedOut && numTimeOuts < MAX\_TIME\_OUTS)
606. || (!accepted && numRejects < MAX\_REJS));
607. free(stuffedFrame);
608. if (numTimeOuts >= MAX\_TIME\_OUTS) {
609. return 0;
610. } else {
611. return dataLength;
612. }
613. }
614. /\*\*
615. \* discMsg must already be allocated with 5 chars.
616. \*/
617. void makeTransDiscMsg(char \*discMsg) {
618. discMsg[0] = FLAG;
619. discMsg[1] = A\_3;
620. discMsg[2] = C\_DISC;
621. discMsg[3] = A\_3 ^ C\_DISC;
622. discMsg[4] = FLAG;
623. }
624. /\*\*
625. \* discMsg must already be allocated with 5 chars.
626. \*/
627. void makeReceiverDiscMsg(char \*discMsg) {
628. discMsg[0] = FLAG;
629. discMsg[1] = A\_1;
630. discMsg[2] = C\_DISC;
631. discMsg[3] = A\_1 ^ C\_DISC;
632. discMsg[4] = FLAG;
633. }
634. void makeTransUaMsg(char \*uaMsg) {
635. uaMsg[0] = FLAG;
636. uaMsg[1] = A\_1;
637. uaMsg[2] = C\_UA;
638. uaMsg[3] = A\_1 ^ C\_UA;
639. uaMsg[4] = FLAG;
640. }
641. /\*\*
642. \* Returns 1 if success, -1 if error.
643. \*/
644. int llcloseTransmitter(int fd) {
645. int numTimeOuts = 0;
646. int discMsgSize = 5;
647. char discMsg[5];
648. makeTransDiscMsg(discMsg);
649. do {
650. timedOut = false;
651. if (write(fd, discMsg, discMsgSize) == -1) {
652. perror("llcloseTransmitter - write");
653. return -1;
654. }
655. alarm(3);
656. signal(SIGALRM, sigAlarmHandler);
657. enum FrameTypeRes res;
658. char \*frame = NULL;
659. int frameLength = 0;
660. do {
661. res = readFrame(fd, &frame, &frameLength);
662. free(frame);
663. } while (res != DISC && !timedOut);
664. alarm(0);
665. if (timedOut) {
666. numTimeOuts++;
667. if (numTimeOuts < MAX\_TIME\_OUTS) {
668. printf("%d/%d: Timed out on disconnection. Retrying.\n",
669. numTimeOuts, MAX\_TIME\_OUTS);
670. } else {
671. printf("%d/%d: Timed out on disconnection. Exiting.\n",
672. numTimeOuts, MAX\_TIME\_OUTS);
673. return -1;
674. }
675. }
676. } while (timedOut && numTimeOuts < MAX\_TIME\_OUTS);
677. int uaMsgSize = 5;
678. char uaMsg[5];
679. makeTransUaMsg(uaMsg);
680. if (write(fd, uaMsg, uaMsgSize) == -1) {
681. perror("llcloseTransmitter - write");
682. return -1;
683. }
684. return 1;
685. }
686. /\*\*
687. \* Returns 1 if success, -1 if error.
688. \*/
689. int llcloseReceiver(int fd) {
690. enum FrameTypeRes res;
691. char \*frame = NULL;
692. int frameLength = 0;
693. do {
694. res = readFrame(fd, &frame, &frameLength);
695. free(frame);
696. } while (res != DISC);
697. int discMsgSize = 5;
698. char discMsg[5];
699. makeReceiverDiscMsg(discMsg);
701. int numTimeOuts = 0;
702. do {
703. timedOut = false;
704. if (write(fd, discMsg, discMsgSize) == -1) {
705. perror("llcloseReceiver - write");
706. return -1;
707. }
708. alarm(3);
709. signal(SIGALRM, sigAlarmHandler);
710. enum FrameTypeRes res;
711. char \*frame = NULL;
712. int frameLength = 0;
713. do {
714. res = readFrame(fd, &frame, &frameLength);
715. free(frame);
716. } while (res != UA && !timedOut);
717. alarm(0);
719. if (timedOut) {
720. numTimeOuts++;
721. if (numTimeOuts < MAX\_TIME\_OUTS) {
722. printf( "%d/%d: Timed out on disconnection acknowledgement. Retrying.\n",
723. numTimeOuts, MAX\_TIME\_OUTS);
724. } else {
725. printf( "%d/%d: Timed out on disconnection acknowledgement. Exiting.\n",
726. numTimeOuts, MAX\_TIME\_OUTS);
727. return -1;
728. }
729. }
730. } while (timedOut && numTimeOuts < MAX\_TIME\_OUTS);
731. return 1;
732. }
733. /\*\*
734. \* Returns 1 if success, -1 if error.
735. \*/
736. int llclose(int fd) {
737. switch (global\_type) {
738. case TRANSMITTER:
739. return llcloseTransmitter(fd);
740. case RECEIVER:
741. return llcloseReceiver(fd);
742. default:
743. #ifdef DEBUG
744. printf("llclose(): Invalid CommsType.\n");
745. #endif
746. return -1;
747. }
748. }

noncanonical.c

1. /\*Non-Canonical Input Processing\*/
2. #include "appAPI.h"
3. #define \_POSIX\_SOURCE 1 /\* POSIX compliant source \*/
4. #define FALSE 0
5. #define TRUE 1
6. volatile int STOP = FALSE;
7. int main(int argc, char\*\* argv) {
8. #ifdef DEBUG
9. printf("Debug mode: ON.\n");
10. #endif
11. if (argc < 2) {
12. printf("Usage:\tSerialPort\n\tex: /dev/ttyS0\n");
13. exit(1);
14. }
15. if (appRead(argv[1]) == -1) {
16. printf("appRead() failed.\n");
17. return -1;
18. }
19. return 0;
20. }

writenoncanonical.c

1. /\*Non-Canonical Input Processing\*/
2. #include "appAPI.h"
3. #define MODEMDEVICE "/dev/ttyS1"
4. #define \_POSIX\_SOURCE 1 /\* POSIX compliant source \*/
5. #define FALSE 0
6. #define TRUE 1
7. volatile int STOP = FALSE;
8. int main(int argc, char\*\* argv) {
9. if (argc < 2) {
10. printf("Usage:\tSerialPort FileName\n");
11. printf("\tex: /dev/ttyS0 image.png\n");
12. exit(1);
13. }
14. if (appWrite(argv[1], argv[2]) == -1) {
15. printf("appWrite() failed.\n");
16. return -1;
17. }
18. return 0;
19. }