

Coming Home

Maria Eduarda Palmeiro 202512446

Como clonar o jogo

Primeiramente, deve-se clonar o repositório do GitHub para a área de trabalho e executar o arquivo ComingHome.py dentro do interpretador Python.

Dinâmica do jogo

Deve-se desviar dos meteoros usando sua nave. O jogo possui três fases distintas, ficando mais difícil conforme o jogo avança.

Como jogar

Existem dois personagens controláveis, um nas setas e o outro no WASD, são dois alienígenas, podem se mover para a esquerda e direita e também para cima e para baixo.

Fases

A primeira fase consiste de meteoros laranja de velocidade normal e meteoros de vida, já a segunda fase consiste de meteoros rosa que são mais rápidos, meteoros laranja e vidas, a terceira fase, a mais difícil, contém meteoros laranja, mais meteoros rosa e menos vidas.

Gráficos

Os gráficos são em pixelart, contando com uma ambientação espacial e personagens alienígenas. Existem algumas animações também para tornar o jogo mais dinâmico e divertido. Foi feita uma tela de menu, uma tela de fim de jogo e uma tela ao vencer o jogo.