- 1. Fala um programa que lê um número inteiro e acumule os valores digitados até que o número digitado seja menor que zero. Ao sair do ciclo de repetição mostrar os valores que foram acumulados.
- 2. Faça um programa que implemente um menu onde o usuário deverá ler opções através de uma variável inteira admitindo valores entre 1 e 5. Caso seja entrado um número diferente, o programa deverá solicitar que o usuário digite novamente o valor.

 1 Cadastrar, 2 Consultar, 3 Alterar, 4 Excluir, 5 Sair

 Ao escolher uma das opções que não seja a sair, mostrar uma mensagem indicando a opção selecionada. Exemplo: "Você escolher a opção Cadastrar".
- 3. Faça um programa que, para um número indeterminado de pessoas: leia a idade de cada uma, sendo que a idade 0 (zero) indica o fim da leitura e não deve ser considerada. A seguir calcular e mostrar:
- o número de pessoas;
- a idade média do grupo;
- a menor idade e a major idade.
- 4. Faça um programa que receba dois números X e Y, sendo X < Y. Calcule e mostre:
- a soma dos números pares desse intervalo de números, incluindo os números digitados;
- a multiplicação dos números ímpares desse intervalo, incluindo os digitados;