

Exercícios:

1. Escreva uma função que determine a média e a situação de um aluno em uma disciplina. A função recebe como parâmetros as duas notas de um aluno (p1, p2) e o ponteiro para uma variável (media), conforme o seguinte protótipo:
`int situacao(float p1, float p2, float *media);`

Na variável indicada pelo ponteiro media, a função deve armazenar a média do aluno, calculada como a média aritmética das notas das provas. Além disso, a função deve retornar a situação do aluno (0 – reprovado ou 1 – aprovado) de acordo com a média (6.0) para aprovação. O programa principal deverá ler as duas notas, invocar a função e informar a média e a situação do aluno.

2. Escreva um programa que: Contenha uma função que receba dois valores inteiros por referência (as alterações devem sobreviver ao final da chamada da função) e faça o seguinte procedimento:

- Se o primeiro valor for múltiplo de 5, divide por 5 e adicione 1. Se não, subtraia 2.
- Se o segundo valor for múltiplo de 3, some 7 a ele. Se não, nada faça.
- Retorne o maior dos valores.

Imprima os dois valores, no formato: “(Valor maior) é maior que (valor menor)”.

3. Faça um programa para gerenciamento de conta-corrente.
O programa deverá ler o saldo inicial da conta e após isso exibir um menu com as seguintes opções:

- 1 – Mostrar saldo
- 2 – Depósito
- 3 – Saque
- 4 – Sair.

Deverá ser implementado duas funções uma para depósito e outra para saque.

Caso o valor a ser sacado for maior que o saldo, não executar a operação exibir uma mensagem: “Saldo insuficiente”. Utilizar variável global para controlar o saldo.

4. Faça um programa para controlar os dados de um estacionamento.

O estacionamento cobra R\$5,00 de taxa para estacionar até cinco horas, e cobra um adicional de R\$1,00 por hora *ou fração* caso sejam excedidas as cinco horas.

A taxa máxima para qualquer período determinado de 24 horas é R\$ 20,00, supondo que nenhum carro fique estacionado por mais de 24 horas.

O programa deverá ler a identificação do carro e quantidade de horas que cliente ficou estacionado até que o usuário digite 0 para a identificação do veículo.

A cada leitura o programa deverá calcular e imprimir o valor a ser pago pelo cliente.

O programa deverá acumular o total recebido pelo estacionamento e o final da execução mostrar o total recebido.

O programa deverá ter uma função para calcular o valor a ser pago pelo cliente, que receberá com parâmetro a quantidade de horas e retornar o valor a ser pago. Utilizar uma variável **static** para armazenar o total recebido.