

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE MATO GROSSO

CAMPUS PRIMAVERA DO LESTE EXERCÍCIOS DE ALGORITMOS – Prof. MSc ALCINDO JOSÉ DAL PIVA

LISTA DE EXERCÍCIOS VETORES

- 1. Escrever um algoritmo que lê um vetor V[6], a seguir quantos valores de V são negativos e escreva esta informação.
- 2. Escrever um algoritmo que lê um vetor X(100). Substitua, a seguir, todos os valores nulos de X por 1 e escreva novamente o vetor x
- 3. Escrever um algoritmo que lê um vetor C[50]. Encontre, a seguir, o maior elemento de C e o escreva.
- 4. Escrever um algoritmo que lê um vetor N[80]. Encontre, a seguir, o menor elemento e a sua posição no vetor N e escreva: "o menor elemento de n é = ", M, "e a sua posição é = ", P.
- 5. Escrever um algoritmo que lê um vetor N[20]. Troque, a seguir, o 1º elemento com o último, o 2º com o penúltimo, etc., até o 10º com o 11º e escreva o vetor N assim modificado.
- 6. Escrever um algoritmo que lê um vetor K(20) e o escreve. Troque, a seguir, os elementos de ordem ímpar com os de ordem par imediatamente seguintes e escreva o vetor k modificado.
- 7. Escrever um algoritmo que lê um vetor N[20] e o escreve. Troque, a seguir, o 1º elemento com 11º, o 2º com o 12º, etc., até o 10º com o 20º e escreva o vetor assim modificado.
- 8. Escrever um algoritmo que lê um vetor G[20] (gabarito) e a seguir lê um número não determinado de números de alunos e vetores R[20] (resposta), um número e um vetor R de cada vez. O número representa o número de um aluno e o vetor R representa o conjunto de respostas daquele aluno. Para cada aluno calcular o nº de acertos e calcular a nota. nota = número de acertos * 0.5 Escrever o nº do aluno, sua nota e a mensagem "aprovado" se tiver nota maior ou igual a 5 ou "reprovado" se a nota for menor do que 5.
- 9. Escrever um algoritmo que lê 2 vetores K[10] e N[10] e os escreve. Crie, a seguir, um vetor M que seja a diferença entre K e N (M = K N) e escreva o vetor M.
- 10. Escrever um algoritmo que lê um vetor G[13] que é o Gabarito de um teste da loteria esportiva, contendo os valores 1 (coluna 1), 2(coluna 2), e 3(coluna do meio). Ler, a seguir, para cada apostador, o nº de seu cartão e um vetor Resposta R[13]. Verificar para cada apostador o nº de acertos e escrever o nº do apostador e seu número de acertos. Se tiver 13 acertos, acrescentar a mensagem: "ganhador, parabéns!".
- 11. Escrever um algoritmo que gera os 10 primeiros números primos acima de 100 e os armazena em um vetor X(10) escrevendo, no final, o vetor X
- 12. Escrever um algoritmo que lê um vetor A[15] e o escreve. Ordene, a seguir os elementos de A em ordem crescente e escreva novamente A.