








Eduard Alfonso Caballero Ponguta

Desarrollador Full Stack

3162851197 
Bucaramanga, San 
[linkedin.com/in/eduardca](https://www.linkedin.com/in/eduardca) 
eduardcaballerop@gmail.com 
eduardcaballero.github.io 

Ingeniero de sistemas, con experiencia en lenguajes como Python (Django, Machine Learning, Deep Learning, Otree), PHP (Laravel), React JS y JavaScript, adicional (MySQL, PostgreSQL, Bootstrap, Material-ui, Antdesign, CSS3, SASS). Desarrollo bajo metodologias agiles (Scrum)

COMPETENCIAS

- Motivación
- Autogestión
- Responsabilidad

IDIOMAS

Español 
Inglés 

INTERESES

- ✓ Programar
- ✓ Música
- ✓ Diseñar
- ✓ Caminar
- ✓ Viajar
- ✓ Cocinar

EDUCACIÓN

2015 - 2021
Bucaramanga, Col

INGENIERO DE SISTEMAS
Universidad Industrial de Santander

2021 - 2023
Buenos Aires, Arg

CERTIFIED TECH DEVELOPER
Digital House (Mercado Libre & Globant)

2012 - 2014
Bogotá, Colombia

TÉCNICO EN SISTEMAS
Servicio Nacional de Aprendizaje

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Oct. 2021 – Actual
Bogota, Colombia

Woombat Consulting Group
Analista

- Desarrollo SDK para Soyyo, con lambdas AWS (Node js) y web components, realización de scripts de ingestas spark para UIAF.

Jun. 2021 – Oct. 2021
Remoto, Brasil

Binary Groups
Desarrollador : Backend

- Desarrollo backend para API Rest Laravel y API Rest AWS con Serverless stack desarrollo frontend en React js y Next js.

Ene. 2021 – Jun. 2021
Remoto, España

Bitnovo
Desarrollador : Frontend

- Desarrollo en React js y next js, con internacionalización y SEO.

Ene. 2020 – Dic. 2020
Bucaramanga, Colombia

Universidad Industrial de Santander
Desarrollador : Full Stack

- Plataforma basada en PLM para implantes de pacientes específicos en Django y React JS, visualizador 3D con motor Babylon.

Jun. 2020 – Nov. 2020
Bucaramanga, Colombia

Samsoft SAS
Desarrollador : Frontend

- Implementar wireframes en React JS para plataforma de gestión notarial.
- Adopcion de metodologias agiles para el desarrollo de la plataforma