Examen Final M2-UF3 2ª Convocatoria

Curso 2017-2018

Entregar en formato pdf o png con tu nombre como nombre del archivo Se debe añadir una captura de la ejecución de cada rutina o disparador que se pida y de su resultado

Todas las consultas se refieren a la base de datos 'nba' adjunta al examen.

Pregunta 1 (2 ptos)

Realiza una función que devuelva el número de jugadores de un equipo. La función recibirá como parámetro de entrada el nombre del equipo.

```
use nba;
delimiter //
create function numJUgadores (NombreEq varchar(20)) returns int unsigned
begin
    return (select count(*) from jugadores where Nombre_equipo=NombreEq);
end//
delimiter;

select numJUgadores ("wizards");

# numJUgadores("wizards")
1 13
```

Pregunta 2 (4 ptos)

Realiza un procedimiento que permita eliminar a un jugador. El procedimiento recibirá como argumento el nombre del jugador y comprobará antes de proceder a la eliminación:

- Que solo existe un jugador con ese nombre
- Que el código del jugador no aparece en la tabla "estadísticas"

En caso de no poder realizar la eliminación enviará un mensaje informando de las causas.

```
use nba;
delimiter //
create procedure eliminar(nombreID varchar(30))
begin
declare codigo int(11);
declare contador int;
set contador=(select count(nombre) from jugadores where nombre=nombreID);
if (contador = 1) then
    set codigo=(select codigo from jugadores where nombre=nombreID and codigo not in(select jugador from estadisticas));
    if (codigo is null) then
        delete from jugadores where nombre=nombreID;
    else
        select "El codigo del jugador aparece en la tabla estadisticas";
end |if;
else
    select "Existe más de un jugador con ese nombre";
end if;
end//
delimiter;
```

Examen Final M2-UF3 2ª Convocatoria Curso 2017-2018

Entregar en formato pdf o png con tu nombre como nombre del archivo Se debe añadir una captura de la ejecución de cada rutina o disparador que se pida y de su resultado

Pregunta 3 (4 ptos)

Realiza un disparador que permita contabilizar el número de inserciones en la tabla "partidos". El disparador, con cada inserción en "partidos", generará una nueva fila en una tabla que debes de crear previamente. Los campos de dicha tabla son:

- Valor entero autoincremental y clave de la tabla
- Fecha del momento de la inserción

create table ex3 (id int primary key auto increment, fecha timestamp);

```
delimiter //
create trigger contar after insert on partidos for each row
begin
declare var int;
set var=var+1;
insert into ex3 values(default,default);
end//
```

Comprovación

```
insert into partidos values(9999, null, nul
```

Criterios de corrección orientativos

- Cabecera de la rutina/disparador → (10 ptos)
- Codigo \rightarrow (40 ptos)
 - o Resuelve el problema
 - o Estructura
- Control de valores de entrada → (20 ptos)
- Comentarios, llamada a la rutina, demostración, justificación de los problemas, testeo con diferentes valores, etc. → (30 ptos)