

In deze les gaan we kennis maken met een manier in java om gedistribueerde oplossingen te bouwen. We doen dit aan de hand van een praktijkoplossing voor een gedistribueerd planbord. Achtereenvolgens komen de volgende onderwerpen aan bod:

1. gedistribueerde objecten
2. de opzet: registry, server en client
3. stubs / skeletons
4. serialization
5. reference / value
6. registration
7. lookup
8. praktijkvoorbeeld

