



### **Taller Abstracción**

**Ejercicio 1:** Desarrollar Crear una clase Empleado que permita calcular el salarios de los empleados

**Ejercicio 2:** Desarrollar una clase Estudiante que permita almacenar y calcular el promedio de las notas de un estudiante.

**Ejercicio 3:** Crear una clase Factura que permita registrar productos y calcular el total de la compra

**Ejercicio 4:** Diseñar una clase Usuario para gestionar autenticaciones en un sistema.

**Ejercicio 5:** Implementar una clase Menú que permita interactuar con el usuario y ejecutar un menú de opciones.