

---

**Un altre joc del Nim****P24777\_ca**Examen final d'Algorísmia, FME (2016-01-19)

---

Considereu aquesta variant del joc del Nim: hi ha diverses piles de pedres, i dos jugadors, per torns, han de treure almenys una pedra d'una pila no buida; qui no pot jugar *guanya*.

Feu un programa que, donades les quantitats de pedres de cada pila, digui si el primer jugador guanya o perd, suposant que ambdós jugadors juguen de forma òptima.

**Entrada**

L'entrada consisteix en diversos casos, cadascun amb el nombre de piles  $n$ , seguit del nombre de pedres  $p_i$  de cada pila. Suposeu  $1 \leq n \leq 7$ ,  $1 \leq p_i \leq 15$ , i  $\sum p_i \leq 50$ .

**Sortida**

Per a cada partida, escriviu si el primer jugador guanya o perd.

**Observació**

Tot i que aquest joc es pot resoldre matemàticament de forma similar als nombres, la vostra solució no pot usar aquest fet.

**Exemple d'entrada**

```
1 1
1 2
1 8
2 4 3
2 4 4
4 4 3 5 2
4 4 3 5 1
7 1 15 8 3 12 8 3
```

**Exemple de sortida**

```
loses
wins
wins
wins
loses
loses
wins
wins
```

**Informació del problema**

Autor : Salvador Roura

Generació : 2016-01-19 13:06:49

© Jutge.org, 2006–2016.

<http://www.jutge.org>