Aufgabe 1:

Geben Sie ein Java-Programm an zur Bestimmung der Anzahl der Vorkommen einer Zahl x, die als erste Zahl über die Tastatur eingegeben wird. Nachfolgend können beliebig viele weitere Zahlen folgen, in denen die Anzahl der Vorkommen von x ermittelt werden soll. Die Eingabe wird abgeschlossen durch einen Punkt.

Die Beispieleingabe 3 1 2 3 2 3 3 3 . müsste 4 liefern (aufgrund der 4 Dreien nach der ersten Zahl). Die Ausgabe ist die ermittelte Anzahl. Hinweis:

```
import java.util.*;
...
    Scanner sc = new Scanner(System.in);
    while(sc.hasNextInt()) {
        int i = sc.nextInt();
}
```