Ekkehardt Fighter

# Spielidee

Es wird eine Spielwelt durchlaufen und dabei müssen NPC‘s besiegt werden. Das Level ist fortlaufend und wird in Abschnitten unterteilt anspruchsvoller. Es ist möglich das Spiel alleine oder mit einem Mitspieler zu spielen. Dabei wird im Team gemeinsam gegen die NPC’s gekämpft. Den Abschluss eines Spielabschnitts bildet ein Kampf gegen einen besonders starken NPC. Die spielbaren Charaktere haben jeweils 3 unterschiedliche Fähigkeiten. NPC’s lassen Gegenstände fallen, mit denen man die Spielercharaktere verbessern kann. Nachdem das dritte Level erfolgreich beendet wurde, fängt das Spiel wieder von vorne, mit einem erhöhten Schwierigkeitsgrad, an. Der Highscore erhöht sich durch das Töten der Gegner.

# Spielaufbau

Die Spielwelt besteht aus einer 2½ D Side scroll Umgebung. Die Charaktere bewegen sich in dieser von links nach rechts um an das Ende des Levels zu gelangen.

# Spielwelt

Level 1: Wald

Level 2: Vorstadt

Level 3: Stadt (Bosslevel)

# Steuerung

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Bewegung | Spieler 1 | Spieler 2 |
| Bewegen | WASD | Pfeiltasten |
| Springen | Leertaste | Num 0 |
| Schlagen | F | Num 4 |
| Fernkampf | T | Num 8 |
| Ability 1 | G | Num 5 |
| Ability 2 | H | Num 6 |

# Charaktere

## Eigenschaften

Leben: 5 Herzen. Man verliert Herzen durch die Gegner

Energiebalken: Wenn der Balken voll ist dann kann man eine Ability benutzen, wenn es leer ist dann lädt es über Zeit, in Abhängigkeit von der Ability, nach.

# Fähigkeiten

BEWEGEN: Besitzt **Laufgeschwindigkeit** als Eigenschaft**.**

SPRINGEN**:** Besitzt **Sprungstärke** alsEigenschaft**.**

Schlag: Normale Nahkampfattacke. Kann von Folgenattacken gefolgt werden die stärker sind. (3er Kombo höchstens möglich). Besitzt **Stärke und Geschwindigkeit** als Eigenschaft.

Fernkampf: Anzahl begrenzt. Gegner droppen per Zufall Munition. Verursacht halbes Herz Schaden.  
Besitzt **Stärke und Geschwindigkeit** als Eigenschaft**.**

Ability 1: Superstrike. Besitzt **Stärke und Geschwindigkeit** als Eigenschaft**.**

Ability 2: Feuerball aus den Händen. Besitzt **Stärke und Geschwindigkeit** als Eigenschaft**.**

# NPC’s

Eigenschaft:

* Stärke
* Laufspeed
* Leben

Gegnerarten:

#### Zombie Normal

* 1 Herz Stark
* 2 Speed
* 3 Herz Leben

#### Zombie Hund

* 1 Herz Stark
* 4 Speed
* 2 Herz Leben

# Gegenstände

### Munition

### Herzkisten

# BOSS

Boss: Riesen Zombie liegt auf dem Boden guckt nach links.

Bossattacken: Arm raustrecken und damit zu schlagen. Gelegentlich Mund auf und Säure spucken.