
BREVE INTRODUCCIÓN LENGUAJE HTML

Eduard Lara

INDICE

1. Lenguaje HTML
2. Etiquetas HTML
3. Estructura del documento HTML
4. Texto en HTML en HTML
5. Hiperenlaces en HTML
6. Imágenes en HTML
7. Listas en HTML
8. Tablas en HTML
9. Creación de formularios en HTML
10. Marcos en HTML

1. LENGUAJE HTML

- ❖ Lenguaje para crear páginas web estáticas, basado en marcas de Hipertexto:
 - ❖ Texto estructurado que incluye hiperenlaces a otros documentos, objetos multimedia.
 - ❖ Especifica la estructura lógica del contenido (títulos, párrafos, listas, definiciones, citas, etc.)
 - ❖ Especifica los diferentes efectos que se dan al contenido (cursiva, negrita, fuente, tamaño).
- ❖ El navegador web o *interpretará* y reproducirá la página web para que la pueda ver el usuario

1. LENGUAJE HTML

- ❖ Un documento HTML consta de dos elementos:
 - ❖ Los **contenidos** del documento
 - ❖ Las **marcas** o etiquetas HTML que darán el formato adecuado a dichos contenidos.
- ❖ Las etiquetas HTML son porciones de texto específicas que permiten:
 - ❖ Definir la estructura del documento
 - ❖ Añadir al texto formatos y estilo
 - ❖ Incrustar contenidos externos-hiperenlaces
 - ❖ Insertar elementos multimedia e imágenes

2. ETIQUETAS HTML

- ❖ Son palabras **reservadas**, que tienen un significado especial en el lenguaje (inst. de control)
- ❖ Estan encerradas entre los símbolos "<" y ">"
- ❖ Existen dos **tipos básicos** de etiquetas:
 - ❖ Etiquetas de inicio: Declaran el formato de los elementos que vienen a continuación: <html>
 - ❖ Etiquetas de fin o cierre: Indica al navegador que el formato que afectaba se acaba: </html>
- ❖ HTML no diferencia entre mayúsculas y minúsculas a la hora de interpretar las etiquetas.

2. ETIQUETAS HTML

<etiqueta1>

 Ámbito acción etiqueta 1

 <etiqueta2>

 Ámbito acción etiquetas 1 y 2

 <etiqueta3>

 Ámbito acción etiquetas 1, 2 y 3

 </etiqueta3>

 Ámbito acción etiquetas 1 y 2

 </etiqueta2>

 Ámbito acción etiqueta 1

</etiqueta1>

2. ETIQUETAS HTML

- ❖ 3 tipos etiquetas respecto el cierre:
- ❖ **Etiquetas de apertura y cierre.** La instrucción sólo se aplica al elemento que encierran. Deben estar «balanceadas»: Si se abren en un orden determinado, se deben cerrar en el orden inverso.
- ❖ **Etiquetas sólo de apertura.** El efecto se producirá en un punto determinado del documento sin afectar a otros elementos.
- ❖ **Etiquetas de cierre opcional.** Pueden adoptar uno de los dos formatos anteriores.

2. ATRIBUTOS HTML

❖ Las etiquetas de inicio pueden venir acompañadas por una serie de atributos o modificadores que varíaran ciertos efectos del elemento contenido

`<etiqueta ATR1="valor1" ATR2="valor2" > Elemento </etiqueta>`

❖ El orden de los atributos es indiferente.

❖ Los valores de atributo formados por dos o más palabras, debe ir entre comillas para evitar que el navegador lo malinterprete

❖ Cada atributo sólo puede tener un valor en cada etiqueta. Una etiqueta con un atributo repetido, puede provocar resultados imprevisibles en el navegador

3. ESTRUCTURA DOCUMENTO HTML

Estructura básica de un documento genérico realizado en HTML:

<html>

<head>

<title>Titulo Pagina Web</title> Elementos de la cabecera

</head>

<body>

Contenido del documento

</body>

</html>

3. ESTRUCTURA DOCUMENTO HTML

Etiqueta `<html>`

- ❖ Indica al navegador el lenguaje en el que está escrito. El documento llevará al principio y al final las etiquetas `<html>` y `</html>`. La extensión html del documento también ayuda.
- ❖ El esqueleto del documento está constituido por dos partes: la cabecera, delimitada por `<head></head>`, y el cuerpo, delimitado por `<body></body>`.
- ❖ Las etiquetas head y body son opcionales. Si no estuvieran presentes, el navegador considerará que todo forma parte del cuerpo del documento

3. ESTRUCTURA DOCUMENTO HTML

Etiqueta <head>

❖ En la cabecera se incluirán las definiciones generales que afectan a todo el documento. Todas son opcionales y se utilizan en casos concretos.

Etiqueta <title>

❖ Sirve para especificar el título que tendrá el documento:

<title>Título del documento</title>

❖ Dicho título aparecerá en la barra del navegador. Es un elemento de identificación cuando la página se agrega a los favoritos o se ve en el historial de navegación.

3. ESTRUCTURA DOCUMENTO HTML

Etiqueta <meta>

❖ Redirecciona al usuario hacia la nueva ubicación del documento, en caso de cambio de una URL.

<meta http-equiv="refresh" content="segundos;URL=nuevaURL">

<meta http-equiv="refresh" content="5;URL=<http://www.google.es>">

❖ El atributo content consta de dos partes:

❖ N° segundos de espera antes de refrescar. Para un cambio entre páginas inmediato, el valor segundos deberá dejarse vacío.

❖ URL de la página que debe sustituir a la actual. Para refrescar la página actual, la url se deja vacía.

3. ESTRUCTURA DOCUMENTO HTML

Etiqueta <body>

- ❖ Se disponen los distintos elementos que componen el documento: texto, imágenes, sonido.
- ❖ Admite una serie de atributos, de carácter global para todo el documento.

| | | |
|------------|-------|---|
| Bgcolor | Color | Color de fondo del documento |
| Background | URL | Imagen de fondo del documento |
| Text | Color | Color del texto del documento |
| Link | Color | Color texto enlaces del documento |
| vlink | Color | Color texto enlaces visitados documento |

3. ESTRUCTURA DOCUMENTO HTML

Colores en HTML

Se pueden expresar de dos formas:

- ❖ Por su nombre: "blue", "red", "green", "gray"
- ❖ Notación hexadecimal RGB "#FF0000", "#00FF00"

Atributo background

Declara la imagen de fondo de la página, mediante una URL que apunta a un fichero de imagen

```
<body background= "http://www.pagina-web .com/imagen.jpg">
```

La imagen se mostrará por debajo del texto y los elementos que compongan el documento.

4. TEXTO EN HTML

Espaciado y estructura básica

- ❖ Los espacios en blanco, tabuladores o saltos de línea en el texto, no se visualizan en el navegador.
- ❖ HTML cuenta con unas etiquetas especiales para definir la estructura que va a tener el texto y el formato que se quiera introducir en el mismo

| Etiqueta | Significado |
|----------|---|
| <p></p> | Define un bloque de texto introduciendo un doble salto de línea |
| | Introduce salto de línea |
| <hr> | Introduce una regla o línea en el texto |

4. TEXTO EN HTML

Etiqueta <p>

- ❖ Etiqueta de párrafo, muy utilizadas en HTML a la hora de estructurar un texto.
- ❖ Introduce un espacio de dos líneas de separación (equivalente a dos enters) con el siguiente párrafo de texto.
- ❖ Aunque se trata de una etiqueta opcional, su uso es muy recomendable al servir como separador de bloques de texto y elemento de espaciado.

4. TEXTO EN HTML

Etiqueta

- ❖ Provoca un salto de línea simple (equivalente a apretar **Enter**) dentro de un párrafo.
- ❖ Ideal para introducir un salto de línea dentro de un bloque de texto <p>, pero sin romper dicho bloque.
- ❖ Esta etiqueta no necesita otra de cierre.

4. TEXTO EN HTML

Etiqueta <hr>

- ❖ Introduce una línea horizontal en el documento.
- ❖ Por defecto, la línea poseerá el ancho de la ventana del navegador y tendrá forma tridimensional (3D)
- ❖ Introducirá una separación equivalente a un cambio de párrafo tanto por delante como por detrás de ella.
- ❖ Es posible modificar su aspecto mediante los atributos

4. TEXTO EN HTML

Atributos etiqueta <hr>

| Atributo | Valor | Significado |
|----------|-----------------------|--|
| color | color | Define color de la regla |
| align | Left,center, right | Alinea la regla. |
| noshade | | Elimina efecto tridimensional de la regla |
| width | Número ó Número% | Cambia la anchura de la regla respecto ventana navegador |
| size | Número ó Número% | Cambia grosor regla (pixeles o porcentajes) |

4. TEXTO EN HTML

Títulos de Cabecera

- ❖ Utiliza una jerarquía de títulos de cabecera de 6 niveles, con etiquetas del estilo `<hnivel> </hnivel>`
- ❖ `<h1></h1>` Etiqueta mayor jerarquía y tamaño
- ❖ `<h6></h6>` Etiqueta menor tamaño

Atributo align

Admite alineación: izquierda, derecha y centrada

`<h1 align=center>Titulo Centrado</h1>`

`<h2 align=right>Titulo Centrado</h2>`

`<h3 align=left>Titulo Centrado</h3>`

4. TEXTO EN HTML

Formato de las fuentes

- ❖ El texto se puede formatear, cambiando la fuente, el tamaño, su color o resaltando con negritas o cursivas.
- ❖ Todo esto se puede hacer con etiquetas, aunque es preferible realizarlo mediante CSS
- ❖ `` permite modificar la fuente por defecto (Times New Román), el tamaño y el color.

`Texto`
`Texto`

4. TEXTO EN HTML

| Etiqueta | Atributo | Valor | Significado |
|----------|----------|--------|--|
| font | Face | Letra | Determina el tipo de fuente con el que se representará un texto. Se pueden consignar varios valores a la vez separándolos con una coma y un espacio en blanco. |
| | Color | Color | Determinará el color del texto. |
| | Size | Numero | Tamaño de la fuente en una escala del 1 (menor) al 7 (mayor). Acepta valores absolutos (4) o relativos (+2). En este caso, tomará como referencia el valor por defecto (3) o el último indicado. |

4. TEXTO EN HTML

Formato de las fuentes

❖ Etiquetas para el uso de negritas, cursivas o subrayado.

| | |
|--|------------------------|
| <code></code> | Negrita (bold) |
| <code><i></i></code> | Cursiva (italic) |
| <code><u></u></code> | Subrayada (underlined) |
| <code></code> | Enfatizada |

❖ Uso simultáneo: hacerlo de forma balanceada

`<u><i>Texto</i></u>`

4. TEXTO EN HTML

Caracteres especiales

- ❖ Problemática Expansión de Internet: una página hecha en España puede verse desde Japón. Un teclado japonés no posee la tecla «ñ».
- ❖ HTML utiliza instrucciones de código que sustituyen a los llamados caracteres especiales:
 - ❖ Letras que no existen en inglés
 - ❖ Acentos
 - ❖ Caracteres reservados de html "<" o "&"

4. TEXTO EN HTML

Caracteres especiales

- ❖ Caracteres especiales en HTML

`&#codigo_ASCII`

- ❖ Palabras reservadas en HTML que permiten la escritura de un carácter especial (acentos, tildes

`&palabra_reservada`

Ejemplo

`Azúcar → az ú car Azúcar → az ú car`

4. TEXTO EN HTML

Caracteres reservados en HTML

| Carácter | Código |
|----------|----------|
| ! | ¡ |
| ¿ | ¿ |
| " | " |
| | |
| > | > |
| < | < |
| ® | ® |
| ñ | ñ |
| Ñ | Ñ |

| Carácter | Código |
|----------|----------|
| á | á |
| Á | Á |
| é | é |
| É | É |
| í | í |
| Í | Í |
| ó | ó |
| Ó | Ó |
| ú | ú |
| Ú | Ú |

4. TEXTO EN HTML

Comentarios

- ❖ Son líneas de texto en el código que no repercuten sobre el resultado y que sirven para que el programador realice anotaciones que puede servir en un futuro:
 - ❖ explicaciones del comportamiento de una línea concreta del código,
 - ❖ avisos de modificaciones realizadas

`<!--texto del comentario -->`

5. HIPERENLACES (LINKS)

- ❖ Son elementos que permiten ir de una página a otra, o de una parte de un documento a otra parte, sin necesidad de introducir una nueva URL en la barra de direcciones del navegador.
- ❖ Se diferencian claramente del resto elementos:
 - ❖ Tienen diferencias visuales (borde azul o texto subrayado, por ejemplo)
 - ❖ Son sensibles al paso del ratón (el cursor cambiará de aspecto, indicando que se trata de un elemento interactivo).

5. HIPERENLACES (LINKS)

Etiqueta <a>

❖ Permite la navegación entre dos páginas distintas o entre secciones de una misma página.

| Etiqueta | Atributo | Valor | Significado |
|----------|----------|---------------------------------|---|
| a | href | URL | Indica la URL de la página que se cargará. |
| | name | Nombre | Establece el nombre del ancla al que llevará el enlace |
| | target | blank _self top parent | Indica al navegador dónde debe abrir la nueva página: en una ventana nueva (blank), en la misma ventana (self), en el marco primario (parent) o en toda la ventana (top). |

5. HIPERENLACES (LINKS)

Etiqueta <a>

- ❖ Enlace a otra página diferente

`Texto del hiperenlace`

`Ir a Google`

- ❖ El texto *Ir a Google* aparecerá por defecto en color azul y subrayado. Una vez visitado, aparecerá normalmente en color púrpura.

- ❖ Ambas características se pueden modificar mediante atributos opcionales de <body>.

5. HIPERENLACES (LINKS)

Etiqueta <a>

- ❖ Enlace a la misma página: Enlaces de ancla.
- ❖ Es necesario un enlace y un punto de referencia unívoco: punto de ancla.

Parte A del documento

`Texto enlace ancla`

Parte B del documento

``

- ❖ No se referencia una URL sino el nombre del punto de ancla precedido por el símbolo (#)

5. HIPERENLACES (LINKS)

Etiqueta <a>. Casos especiales

- ❖ Acceso a un enlace de ancla desde otro documento.

`Texto`

- ❖ Acceso al programa de correo electrónico del ordenador para enviar un correo a una

``

- ❖ Incrustación de un enlace en una imagen u otro elemento como una cabecera:

`<h1>.....</h1>`

6. ELEMENTOS MULTIMEDIA

A. Imágenes

- ❖ Incluir imágenes en una página web es algo tan común como introducir texto.
- ❖ Los navegadores pueden interpretar ficheros JPEG o GIF sin necesidad de instalar **plugins** o extensiones que le añadan dicha funcionalidad.
- ❖ Una imagen se inserta mediante la etiqueta ``, la cual no necesita etiqueta de cierre pero sí diversos atributos.

6. ELEMENTOS MULTIMEDIA

| Atributo | Valor | Significado |
|----------|--|--|
| src alt | URL | URL de la imagen. |
| | Texto | Texto alternativo por si no se encontrara la imagen deseada. |
| align | top, middle, bottom, left, right, center | Alinea la imagen respecto al texto, tanto en sentido horizontal (left, right, center) como en sentido vertical (top, middle, bottom) |
| border | Número (píxeles) | Pone un borde o marco a la imagen. |
| height | Número (píxeles) % | Altura de la imagen. Se expresa píxeles o porcentaje. |
| width | Número (píxeles) % | Ancho de la imagen. Se expresa píxeles o porcentaje. |
| hspace | Número | Separación horizontal entre texto e imagen. |
| vspace | Número (píxeles) | Separación vertical entre texto e imagen. |

6. ELEMENTOS MULTIMEDIA

Imágenes. Etiqueta

Imagen mismo directorio

Imagen URL internet

Imagen dentro directorio fotos

Height y width permiten especificar el tamaño de la imagen de forma absoluto (en pixeles) o relativo (en %)

6. ELEMENTOS MULTIMEDIA

B. Multimedia

- ❖ HTML permite la inclusión de elementos multimedia (vídeos y sonidos) en las páginas web.
- ❖ `<object>` es la etiqueta estándar para la inclusión en una página web, pero es muy compleja
- ❖ `<bgsound>` y ``, no forman parte del estándar y sólo funciona con Internet Explorer.
- ❖ Internet Explorer no necesita extensiones o *plugins* adicionales para la reproducción de MPEG.

6. ELEMENTOS MULTIMEDIA

B. Multimedia

| Etiqueta | Atributo | Valor | Significado |
|----------|----------|-------------------|---|
| bgsound | src | URL | Indica la URL del sonido. |
| | loop | Número, infinite/ | Indica cuántas veces se debe repetir el sonido. Si se le da el valor infinite, el sonido se reproducirá constantemente. |

<bgsound src="sonidos/pitido.wav" loop= 5>

6. ELEMENTOS MULTIMEDIA

B. Multimedia

| Etiqueta | Atributo | Valor | Significado |
|----------|----------|------------------------|--|
| img | dynsrc | URL | Indica la URL del sonido. |
| | loop | Número, infinite/ | Indica cuántas veces se debe repetir el sonido. |
| | | Fileopen, mouseover | Indica si el archivo se debe reproducir al ser cargado o cuando el usuario pase el ratón por encima |

``

6. ELEMENTOS MULTIMEDIA

B. Multimedia

| Etiqueta | Atributo | Valor | Significado |
|----------|----------|----------------------|--|
| embed | src | URL | Indica la URL del sonido. |
| | loop | Número, infinite/ | Indica cuántas veces se debe repetir el sonido. |
| | | true, false | El vídeo se reproducirá automáticamente si valor es true. Si false deberá ser activado por el usuario |

`<embed src="video.mpg" loop=5 autostart="true">`

7. CREACIÓN DE LISTAS

- ❖ HTML permite representar enumeraciones de elementos en forma de listas.
- ❖ Permiten incluir cualquier elemento del lenguaje, incluida otra lista (listas anidadas). Y pueden ser incluidas en otros elementos (tablas, formularios)
- ❖ HTML permite la creación de tres tipos de listas:
 - Listas no ordenadas ()
 - Listas ordenadas o numeradas ()
 - Listas de definiciones (<dl></dl>).

7. CREACIÓN DE LISTAS

Listas no ordenadas

- ❖ Enumeran elementos sin orden establecido, utilizando viñetas.
- ❖ Los elementos del listado aparecerán con un símbolo:
 - o circle (círculo) (por defecto)
 - square (cuadrado)
 - disk (disco)

7. CREACIÓN DE LISTAS

Listas ordenadas

- ❖ Enumeran elementos mediante una numeración continua. No es una ordenación alfabética del contenido.
 - ❖ Se pueden numerar con letras mayúsculas (A), minúsculas (a), números romanos en mayúsculas (I) y minúsculas (i) o con números normales (1),
 - ❖ Se puede decidir el orden del primer elemento con el atributo start
- `<ol type="A" start="2"`

7. CREACIÓN DE LISTAS

Listas de definiciones

- ❖ Imitan los formatos de algunos diccionarios en los que, tras un nombre o concepto, se ofrece en una línea sangrada una definición.
- ❖ Primero se declara la lista mediante la etiqueta `<dl></dl>` (Definition list), luego el término o concepto con `<dt>` (Definition term) y finalmente, la definición con `<dd>` (Data definition).

7. CREACIÓN DE LISTAS

| Lista ordenada | Lista no ordenada | Lista definiciones |
|--|--|--|
| <pre> Elemento 1 Elemento 2 Elemento n </pre> | <pre> Elemento 1 Elemento 2 Elemento n </pre> | <pre><dl> <dt> Concepto 1 <dd> Definición 1 <dt> Concepto n <dd> Definición n </dl></pre> |

7. CREACIÓN DE LISTAS

| Etiqueta | Atributo | Valor | Significado |
|-----------|----------|---------------------------------|--|
| | type | circle, square, disc | Lista desordenada, que utiliza el icono indicado |
| | type | 1 A a I i Número | Lista ordenada con números (1), letras mayúsculas (A) o minúsculas (a), o números romanos en mayúsculas (I) o en minúsculas (i). |
| | start | | Indica con qué número o letra debe comenzar la lista (2=B, 3=C, etc.). |

8. TABLAS EN HTML

- ❖ Las tablas representan información organizada por filas y columnas.
- ❖ No se define el número de filas o columnas ni el tamaño de las celdas. El navegador lo calcula automáticamente según el contenido.
- ❖ Son necesarias tres etiquetas para definir las:
 - ❖ para la tabla en sí: `<table></table>`
 - ❖ para cada fila: `<tr>`
 - ❖ para cada celda: `<td>` ó `<th>` (celda cabecera)

8. TABLAS EN HTML

Etiqueta <table>

| Atributo | Valor | Explicación |
|-------------|-------------|--|
| border | Número | Crea un borde en la tabla. |
| cellspacing | Número | Indica el espacio entre dos celdas. |
| cellpadding | Número | Indica el espacio existente entre el borde de una celda y su contenido. |
| width | Número % | Establece el ancho de la tabla, aceptando valores en píxeles o en porcentajes relativos ventana del navegador. Preferible en % |
| height | Número % | Fija la altura de la tabla, en píxeles o en porcentajes. Preferible en píxeles |

8. TABLAS EN HTML

Ejemplo

Tabla compuesta por dos filas y dos columnas (es decir, cuatro celdas):

```
<table>  
<tr>  
    <td> Elemento 1-A  
    <td> Elemento 1-B  
</tr>  
    <td> Elemento 2-A  
    <td> Elemento 2-B  
</table>
```


8. TABLAS EN HTML

Etiqueta <tr>

❖ No necesita etiqueta de cierre </tr> salvo en el caso de que se realicen tablas anidadas (tablas que contienen a otras tablas)

| Atributo | Valor | Significado |
|-----------------|------------------------|--|
| align center | Left, right, | Fija la alineación horizontal de los elementos de una fila |
| valign | Top, middle, bottom | Fija la alineación vertical de los elementos de una fila |
| bgcolor | color | Indica el color de fondo de la fila |

8. TABLAS EN HTML

Etiquetas <td> y <th>

❖ La celda cabecera <th> define texto con un estilo diferente.

| Atributo | Valor | Significado |
|----------|---------------------|---|
| align | Left, right, center | Fija la alineación horizontal de los elementos de una celda |
| valign | Top, middle, bottom | Fija la alineación vertical de los elementos de una celda |
| bgcolor | color | Indica el color de fondo de la celda |
| width | Numero | Fija el ancho de una celda |
| nowrap | | Impide que la línea de texto dentro de una celda se divida en varias líneas |

8. TABLAS EN HTML

Etiquetas <td> y <th>. Colspan y Rowspan

| Atributo | Valor | Significado |
|----------|--------|--|
| rowspan | Numero | Indica el número de filas que debe ocupar una celda |
| colspan | Numero | Indica el número de columnas que debe ocupar una celda |

| | | |
|------|---|----|
| Hola | | |
| a | b | V |
| c | v | df |

| | | |
|------|---|---|
| Hola | a | s |
| | a | d |
| | f | g |

9. FORMULARIOS EN HTML

- ❖ Los formularios son un mecanismo para enviar información introducida por el usuario a un servidor
- ❖ Están formados por un conjunto de elementos tales como cajas de texto, menús desplegables, botones, cuadros de validación, etc
- ❖ La información es enviada al correo del administrador o a un servidor que contenga un programa específico capaz de procesarla.
- ❖ Por sí solo, HTML no puede procesar los datos. Se debe recurrir a lenguajes como ASP, PHP, etc

9. FORMULARIOS EN HTML

- ❖ Un formulario se define mediante las etiquetas `<form>` y `</form>`.
- ❖ Un formulario tiene dos atributos importantes:
 - ❖ Action. Indica a donde enviar la información. Puede ser una URL o `mailto: direccióndecorreo`.
 - ❖ Method. Determina cómo se envían los datos.
 - ❖ Post: El envío en el cuerpo del formulario (sin hacerla visible al usuario). Más seguro
 - ❖ Get: Los datos se envían a través de la URL (aparecen en la barra del navegador)

9. FORMULARIOS EN HTML

| Etiqueta | Atributo | Valores | Significado |
|----------|----------|-----------|---|
| form | action | URL | Atributo obligatorio. Indica a dónde se debe enviar la información. |
| | enctype | Tipo MIME | Determina la forma de codificación de la información: text/plain como texto plano o multipart/form-data como fichero. |
| | method | get, post | Determina el método de envío. Con get se enviará a través de la URL; con post se hará en el cuerpo de la petición (invisible a los usuarios). |
| | name | texto | Define un nombre unívoco para el formulario. |

<form action= "URL" method="post" enctype= "text/plain">

9. ELEMENTOS DE UN FORMULARIO

- ❖ Dentro de un formulario se definen diferentes elementos tales como cuadros de texto, botones de selección, cuadros de validación, etc
- ❖ Con el atributo name se les designa un nombre unívoco a cada elemento del formulario; con disabled se desactiva el elemento.
- ❖ La mayoría se crea mediante la etiqueta <input> y su atributo type:
 - ❖ Button, checkbox, radio, submit, text, etc

9. ELEMENTOS DE UN FORMULARIO

Atributos etiqueta <input>

| Atributo | Valores | Significado |
|-----------|-------------|--|
| accept | Tipos MIME | Tipo archivo, cuando type="file" |
| align | Left, right | Alineación horiz. texto respecto la imagen |
| valign | Top, middle | Alineación vertical texto respecto la imagen |
| alt | Texto | Texto alternativo para la imagen |
| checked | | Cuadro selección seleccionado por defecto |
| maxlength | get, post | Determina el método de envío. |
| name | Texto | Obligatorio. Define el nombre del elemento |
| size | Numero | Alineación texto respecto la imagen |
| src | URL | URL de la imagen |

9. ELEMENTOS DE UN FORMULARIO

Atributos etiqueta <input>

| Atributo | Valores | Significado |
|----------|---|---|
| type | Button, Checkbox, file, hidden, image, password, radio, reset, submit, text | Indica el tipo de elemento, por defecto es texto. |
| | | Define el valor del tipo de elemento: <ul style="list-style-type: none">• Si type="button", "reset" o "submit", define el texto del botón.• Si type="image", define el resultado simbólico del campo pasado a un script.• Si type="checkbox" o "radio", atributo es obligatorio. Define el resultado del elemento input al ser pulsado.• Si type="hidden", "password", "text", define el valor por defecto del elemento. |

9. ELEMENTOS DE UN FORMULARIO

Botones.

- ❖ Pueden ser de envío (submit) o de reset. El de reset permite borrar los datos introducidos por el usuario y devolver los campos del formulario a sus valores iniciales.
- ❖ Aunque se puede crear con <input>, la etiqueta <button> ofrece a menudo mejores opciones.

<input type="submit" name="submit" value="Aceptar">

<button type=submit> Envía Info</button>

9. ELEMENTOS DE UN FORMULARIO

Cuadros de validación (checkbox).

❖ Pueden ser seleccionados o deseleccionados con un simple clic.

`<input type=checkbox name="lista">Si! Quiero subscribirme!`

❖ El atributo checked (sin valor alguno), el cuadro de validación aparecerá seleccionado por defecto.

❖ Un tipo especial es el radiobutton. Si un conjunto de estos tienen un mismo nombre de control, serán autoexcluyentes.

`<input type=radio name="grupo1" value="ALU">ALU`

`<input type=radio name="grupo1" value="CPU" checked>CPU`

9. ELEMENTOS DE UN FORMULARIO

Menús

Con el elemento `<select>` se definen menús desplegables con un conjunto de opciones indicadas por la etiqueta `<option></option>`.

```
<select>  
<option> Posibilidad 1 </option>  
<option> Posibilidad 2 </option>  
</ select>
```

9. ELEMENTOS DE UN FORMULARIO

Campos de texto

- ❖ Campos donde el usuario puede escribir texto.
- ❖ Realizar con la etiqueta `<input>`, si el texto a introducir es corto.

`<input name="nombre" type="text">`

- ❖ Para introducir datos que no deben ser vistos por terceras personas, usar `type="password"`.

`<input name="nombre" type="password">`

- ❖ Para crear una caja de texto donde el usuario pueda escribir más de una línea, usar la etiqueta

`<textarea></textarea>`

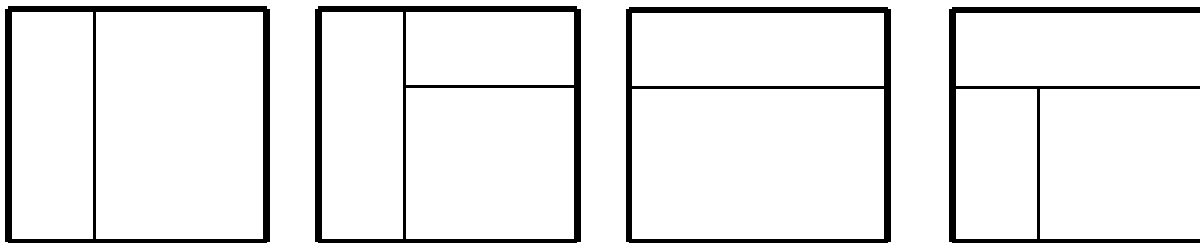
`<textarea name="nombre" cols=20 rows=5>`

9. ELEMENTOS DE UN FORMULARIO

```
<html>
<head><title>Marcos</title></head>
<body>
<form action="mailto:eduard.lara@upc.com" method="post"
enctype="text/plain">
Usuario <input tabindex="1" type="text" name="login" size="10"
maxlength="15">
Password <input tabindex="2" type="password" name="clave"
size="10" maxlength="12">
<input tabindex="3" type="submit" name="submit"
value="Aceptar">
</form> </body> </html>
```

10. PÁGINAS CON MARCOS

- ❖ Los Marcos (*frames*) permiten dividir una página en varias partes, y definir en cada una de ellas contenidos diferentes.
- ❖ Se pueden realizar distintas estructuras:
 - ❖ Destinar la parte superior a una cabecera,
 - ❖ Destinar la parte lateral a la barra de menús,
 - ❖ el resto para la navegación del sitio web.



10. PÁGINAS CON MARCOS

- ❖ Los documentos con marcos no se basan exactamente en la estructura básica normal.
- ❖ La etiqueta `<body></body>` queda reemplazada por las que introducen el marco: `<frameset></frameset>`
- ❖ La etiqueta `<frame>` sirve para establecer el contenido de cada uno de los marcos
- ❖ La etiqueta `<frameset>` define las medidas de las divisiones y la estructura.

10. PÁGINAS CON MARCOS

Estructura básica página con marcos

```
<html>  
  <head>  
    <title></title>  
  </head>  
  <frameset>  
    <frame>  
    <frame>  
  </frameset>  
</html>
```

10. PÁGINAS CON MARCOS

Atributos etiqueta <frameset>

Sólo acepta dos atributos (rows o cols) que son incompatibles en la misma etiqueta.

| Etiqueta | Atributo | Valor | Significado |
|----------|----------|----------|--|
| frameset | cols | Número,* | Define el número y tamaño de las columnas de un conjunto marcos. |
| | rows | Número,* | Define el número y tamaño de las filas de un conjunto de marcos. |

10. PÁGINAS CON MARCOS

Atributos etiqueta <frame>

| Etiqueta | Atributo | Valor | Significado |
|----------|--------------|---------------|---|
| frame | frameborder | 1, 0 | Especifica la posibilidad de añadir un borde al marco o no. |
| | marginheight | Número | Define en píxeles el margen superior e inferior del marco. |
| | marginwidth | Número | Define en píxeles el margen derecho e izquierdo del marco... |
| | name | Texto | Establece un nombre unívoco para el marco |
| | noresize | | Impide el cambio de tamaño del marco por parte del usuario. |
| | scrolling | yes, no, auto | Indica si se incluye una barra de desplazamiento en el marco. |
| | src | URL | Establece la URL de la página que debe mostrarse en el marco |

10. PÁGINAS CON MARCOS

```
<html>
```

```
<head><title>Marcos</title></head>
```

```
<frameset rows="100,25%,*">
```

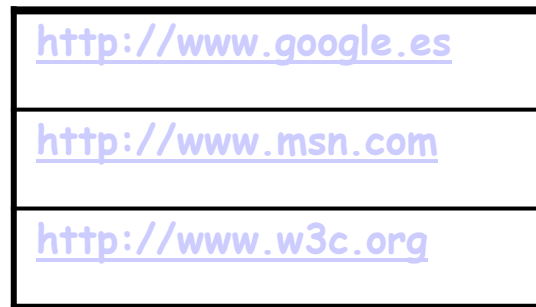
```
<frame src= "http://www.google.es">
```

```
<frame src= "http://www.msn.com">
```

```
<frame src= "http://www.w3c.org">
```

```
</frameset>
```

```
</html>
```



} El documento
se divide en
tres marcos

-Tamaño 1º parte = 100 píxeles

-Tamaño 2º parte = 25 % tamaño
de la ventana del navegador

-Tamaño 3º parte = el resto

10. PÁGINAS CON MARCOS

- ❖ Los documentos de los marcos adoptan el título de la página principal donde están definidos.
- ❖ Atributo name. Sirve para dotar de un nombre a un marco para poderlo referenciar.

Ejercicio: Introducir un enlace en un marco y hacer que la página destino aparezca en un marco diferente al del enlace.

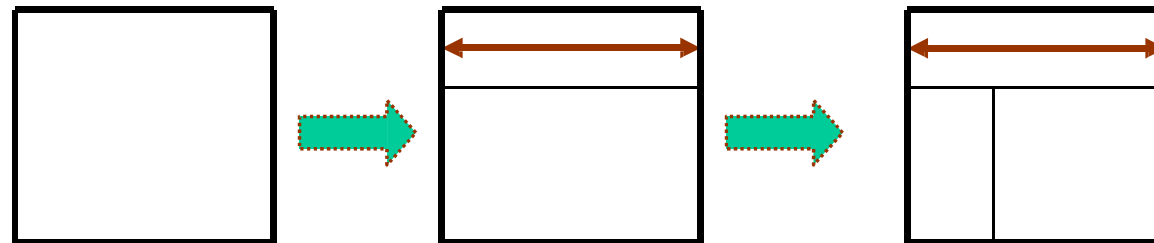
En frame 1: `<frame name="destino">`

En frame 2: ``

10. PÁGINAS CON MARCOS

Marcos Anidados

- ❖ Permiten construir marcos en forma de filas y columnas, incluyendo etiquetas `<frameset>` unas dentro de otras.
- ❖ Primero se debe comprobar cuáles son los marcos principales, es decir, los que ocupan todo el alto o el ancho de la página.



10. PÁGINAS CON MARCOS

Marcos Anidados

```
<frameset rows="200,*">  
<frame src="p1.html">  
<frameset cols="150,*">  
  <frame src="p2.html">  
  <frame src="p3.html">  
</frameset>  
</frameset>
```

La página primero se ha dividido inicialmente en dos filas, y posteriormente la segunda fila se ha dividido en dos columnas

