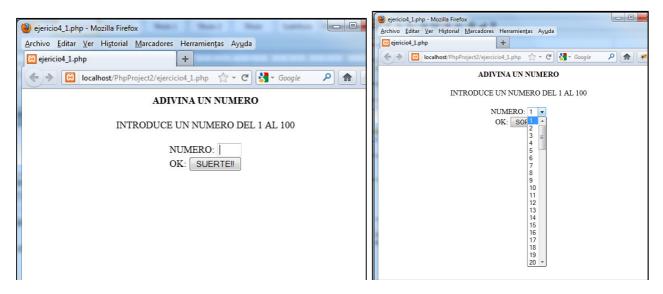
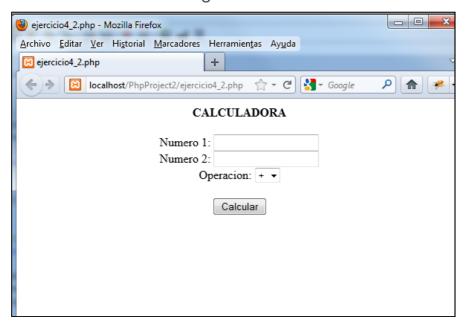
## **PRACTICA 6 PHP**

## **FormulariosII**

- **P1.** Crea una página web con un formulario que pida al usuario su nombre, apellidos y contraseña. Dichos datos serán enviados mediante el método post a la misma página PHP en la que serán impresos por pantalla.
- **P2.** Realiza una modificación del ejercicio anterior. Sólo imprimirá los valores si el nombre de usuario y la contraseña no son iguales. Si lo fueran se debería advertir al usuario del error y darle la posibilidad de introducir de nuevo sus datos
- P3. Vamos a crear un pequeño juego en que el usuario tendrá que acertar un número entre 1 y 100 pensado por la máquina de forma aleatoria. El usuario introducirá un número y si no lo acierta se le indicará si el numero pensado por la máquina es mayor o menor. Podrá volver a probar suerte hasta que lo acierte. En caso que acierte el número, se le indicará al usuario cuantos intentos ha necesitado para acertar.
- a) Realiza una versión utilizando una simple caja de texto para que el usuario introduzca el número.
- b) Realiza una versión utilizando un combo box para que el usuario seleccione un valor numérico.



**P4.** Realiza una pequeña calculadora tal y como indica la figura. El resultado se mostrará cuando hagamos click en el botón calcular.



- **P5.** Crea un formulario en donde se soliciten los siguientes datos al usuario: Nombre, apellidos, dirección, fecha de nacimiento, teléfono, código postal y e-mail. Una vez el usuario haya introducido los datos pulsará al botón comprobar que se encargara de decidir si los datos son buenos o malos y mostrar un mensaje que indique el resultado de la comprobación. Los criterios para decidir si los datos son válidos serán los siguientes:
- El nombre y apellidos no pueden contener números.
- La fecha de nacimiento tiene que tener el formato dd/mm/aaaa.
- El teléfono y el código postal no pueden contener letras.
- El e-mail tiene que contener sólo un carácter '@'

