SMIX M07

UF1: DHCP

EDUARD LARA

ÍNDICE

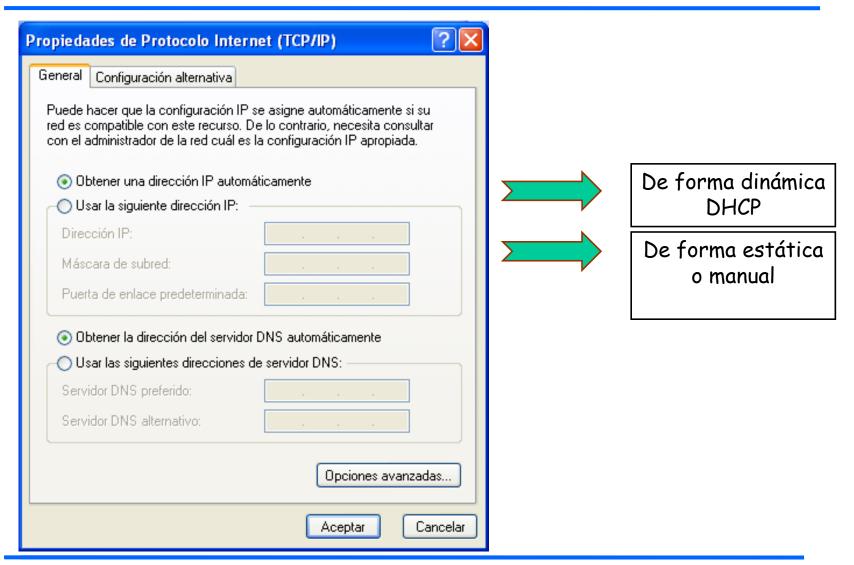
- 1. Asignación direcciones IP (dinámica/estática)
- 2. BOOTP. Predecesor de DHCP
- 3. DHCP
- 4. Operación DHCP
- 5. Configuración DHCP

1. ASIGNACIÓN DIRECCIONES IP

La asignación de direcciones IP puede ser:

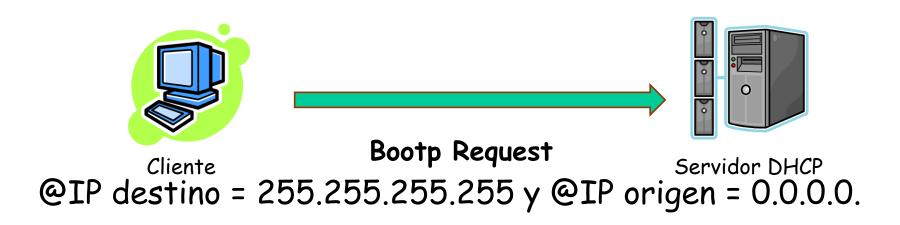
- ❖ Manual (estática). Los routers, servidores y otros dispositivos fundamentales de la red por lo general requieren de una configuración IP estática, que se introduce de forma manual. Suelen tener esta información tener almacenada esta información en ficheros del SO.
- Automática (dinámica): Los hosts no necesitan una dirección específica. Se les puede asignar cualquier dirección dentro de un rango predefinido (BOOTP o DHCP).

1. ASIGNACIÓN DIRECCIONES IP

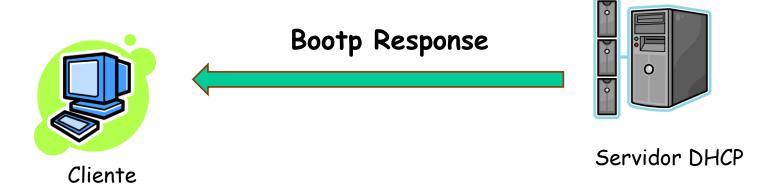


- ❖ Anteriormente se utilizaba RARP para determinar la @ IP de un dispositivo a partir de su @ MAC, pero sólo proporcionaba un parámetro.
- ❖ En 1985 se crea el protocolo Boot-Strap Protocol (BOOTP - RFC 951)
- ❖ Permite la configuración de estaciones de trabajo sin disco. Les indicaba donde cargar la imagen del SO.
- * BOOTP se basa en el modelo cliente/servidor y se vale de UDP (puertos 67 y 68).

- ❖ BOOTP no asigna direcciones IP a un host de forma dinámica. Asocia @ IP a partir de @ MAC de una forma predefinida. Si la entrada no existe, entonces no envía ninguna @ IP al cliente.
- El cliente BOOTP envía un mensaje BOOTP request mediante un mensaje broadcast:

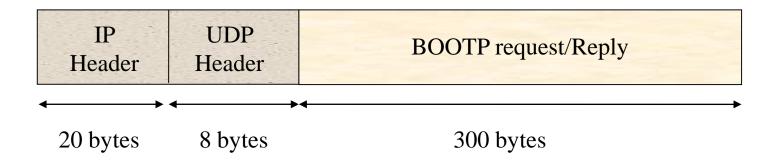


❖ El BOOTP server contesta con un (BOOTP response message) los siguientes 4 parámetros básicos IP:



Dirección IP
Dirección de gateway
Máscara de subred
Dirección de servidor DNS.

❖ BOOTP utiliza una estructura de tramas muy sencilla y el tráfico generado es mínimo pero su eficacia es muy baja



Utiliza la técnica del timeout y retransmisión. Si no llega la respuesta en un tiempo determinado se ha de enviar otra vez la solicitud.

- Si falla la alimentación de una red todas las máquinas han de inicializarse lo que sobrecargará el servidor BOOTP con solicitudes
- Se asigna un tiempo aleatorio a las máquinas con el fin de no congestionar al servidor.
- ❖ BOOTP fue diseñado para redes estáticas por lo que en entornos de portátiles y redes inalámbricas hace imposible que este protocolo pueda ser útil ya que es lento.

3. DHCP

- ❖ A principios de la década de los 90, IETF desarrolló el protocolo DHCP - Dynamic Host Configuration Protocol
- Su principal objetivo era superar las limitaciones de BOOTP, ampliándolo.
- *RFC 2131 de IETF Internet Engineering Task Force
- * DHCP se diseñó para asignar las direcciones IP y toda información de configuración de red importante de forma dinámica.
- * DHCP no está destinado a la configuración de routers, switches y servidores. Estos tipos de hosts necesitan contar con direcciones IP estáticas.

3. DHCP

- DHCP está construido sobre el modelo cliente/servidor:
 - ✓ Los clientes DHCP de una red IP obtienen sus configuraciones a través de un servidor DHCP.
 - ✓ El servidor DHCP administra la asignación de conjuntos predefinidos de direcciones IP y responde a las peticiones de configuración de los clientes.
- ❖ El formato de los mensajes DHCP está basado en el formato de mensajes BOOTP.

3. DHCP

- Puede ser configurado para asignar:
 - -@IP permanentes a servidores
 - -@ IP no permanentes (bajo demanda) a hosts,
 de entre un conjunto (pool) de @IP.
- Esta información puede ser alquilada durante un tiempo (lease time) definido administrativamente.
- Cuando el período de alquiler se termina, el cliente debe pedir otra dirección, aunque en general, se le reasigna la misma dirección

3. DIFERENCIAS BOOTP vs DHCP

ВООТР	DHCP
Mapeo estático	Mapeo dinámico
Asignación permanente	Permite alquiler direcciones (leasing)
Sólo admite 4 parámetros de configuración	Admite más de 30 parámetros de configuración (WINS, dominio, etc)

- ❖ DHCP permite asignar @ IP a los clientes por un período determinado. Más tarde se puede reasignar la misma @ IP a otro cliente.
- Los clientes pueden renovar los alquileres y mantener la misma dirección IP.

3. VENTAJAS DHCP

- Los servicios DHCP facilitan el crecimiento y la administración de una red
- Es una herramienta muy útil que ahorra tiempo a los administradores de red
- Un cliente DHCP está incluido en la mayoría de los sistemas operativos modernos: Windows, Novell Netware, Sun Solaris, Linux y MAC OS.
- Problemas DHCP con DNS: cuando una computadora cambia de @IP (no necesariamente en otra red) no puede mantener su nombre y dominio

3. MECANISMOS ASIGNACIÓN DIRECCIONES IP EN DHCP

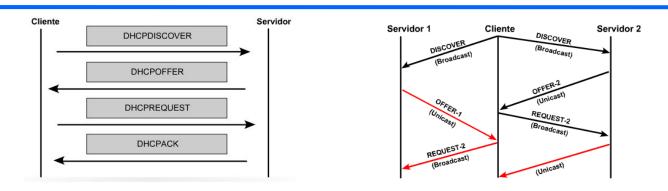
- Asignación manual o estática: En el servidor se asocia una @IP a la @ MAC de un cliente. Asigna siempre la misma @ IP a un host determinado
- Asignación automática: DHCP asigna una dirección IP de forma permanente a un cliente, hasta que el cliente la libera. El tiempo de alquiler es ilimitado.
- Asignación dinámica: DHCP asigna o alquila una dirección IP a un cliente por un período de tiempo limitado. Es el único mecanismo que permite reusar direcciones que no están siendo utilizadas actualmente por los clientes.

3. PARÁMETROS DE CONFIGURACIÓN EN DHCP

- Máscara de subred
- Router por defecto
- Puerta de enlace (Gateway por defecto)
- Nombres de dominio (ac.upc.edu)
- ② IP del servidor DNS.
- Servidor(es) WINS
- Hostname del cliente.
- Nombre DNS
- Dirección broadcast
- Servidores NIS (Servicio de Infor.de Red)
- Dominios NIS
- Servidores NTP, SMTP, TFTP

3. CARACTERÍSTICAS DHCP

- Utiliza UDP como protocolo de transporte.
- El puerto del servidor es 67 y el del cliente es 68 (es un puerto fijo y no efímero). Esto no es un problema porque en un mismo host sólo puede haber un cliente DHCP.
- En la misma red puede haber más de un servidor DHCP. Si varios servidores responden, el cliente puede elegir sólo una de las ofertas.
- Un cliente debe tener DHCP configurado al comenzar su proceso de participación en la red.



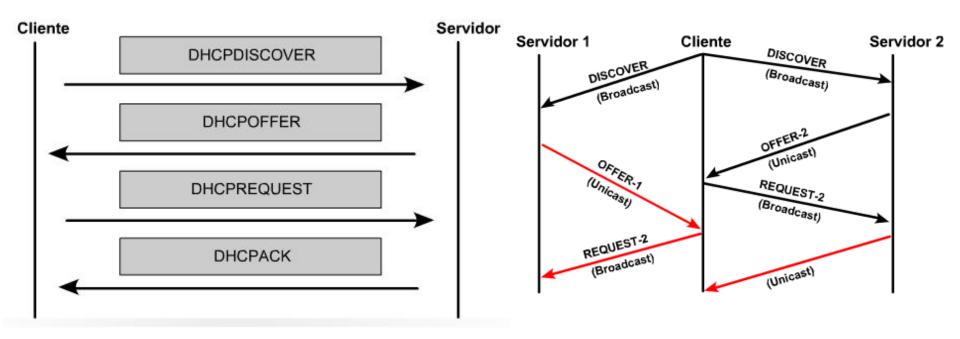
1) El cliente envía un mensaje broadcast DHCPDISCOVER al servidor para obtener una configuración IP. Es un mensaje UDP con @ IP origen 0.0.0.0 y destino 255.255.255.255, puerto UDP origen 67 y puerto UDP destino 68. Este mensaje puede sugerir las opciones que desea el cliente, como la @ IP o como cuando pide una extensión de un alquiler DHCP.

2) Cuando un servidor recibe el broadcast, determina si puede servir esa petición de su propia base de datos. Si puede, les ofrece al cliente una propuesta de configuración IP en un mensaje DHCPOFFER unicast. Esta propuesta puede incluir direcciones IP: direcciones de servidores DNS y tiempo de alquiler. Uno de los parámetros de este mensaje es un id del servidor. Algunos servidores antes de antes de enviar una propuesta DHCPOFFER al cliente, se aseguran que no esté no esté en uso: realizan un ping a una dirección del conjunto.

3) Si el cliente encuentra que la propuesta es buena, envía otro mensaje broadcast, un DHCPREQUEST, pidiendo de forma específica aquellos parámetros IP en particular. Se envía la petición en forma broadcast, en lugar de enviarla en unicast, porque el primer mensaje, el DHCPDISCOVER, pudo haber llegado a más de un servidor DHCP. Entonces permite identificar qué oferta se aceptó, utilizando el identificador del servidor que había en el mensaje DHCPOFFER que escogió.

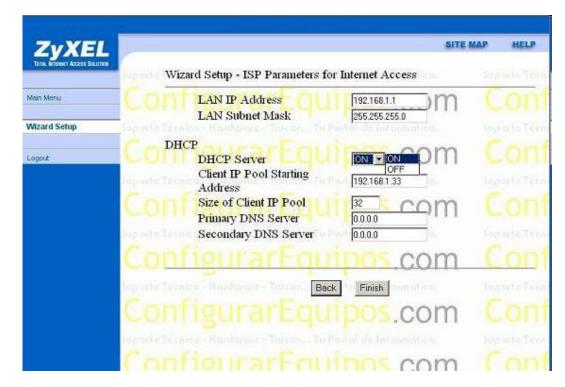
- 4) El servidor que recibe el DHCPREQUEST formaliza la configuración mandando un recibo unicast, el DHCPACK. Es posible, aunque muy poco probable, que el servidor no envíe el DHCPACK. Esto puede ocurrir porque entretanto, el servidor pudo haber alquilado esa información a otro cliente. La recepción del mensaje DHCPACK permite que un cliente comience a utilizar la dirección asignada de inmediato.
- 5) Si el cliente detecta que la dirección ya está en uso en el segmento local, envía un mensaje DHCPDECLINE y el proceso vuelve a comenzar.

- 5) Si el cliente recibe un DHCPNACK del servidor luego de enviar el DHCPREQUEST, entonces comienza el proceso nuevamente.
- 6) Si el cliente ya no desea la dirección IP, envía un mensaje DHCPRELEASE al servidor.
- 7) Si el cliente recuerda la @ IP asignada en una sesión anterior, puede enviar directamente un DHCPREQUEST, ahorrándose los dos primeros mensajes. El cliente también puede enviar un DHCPREQUEST para prolongar el tiempo de leasing.



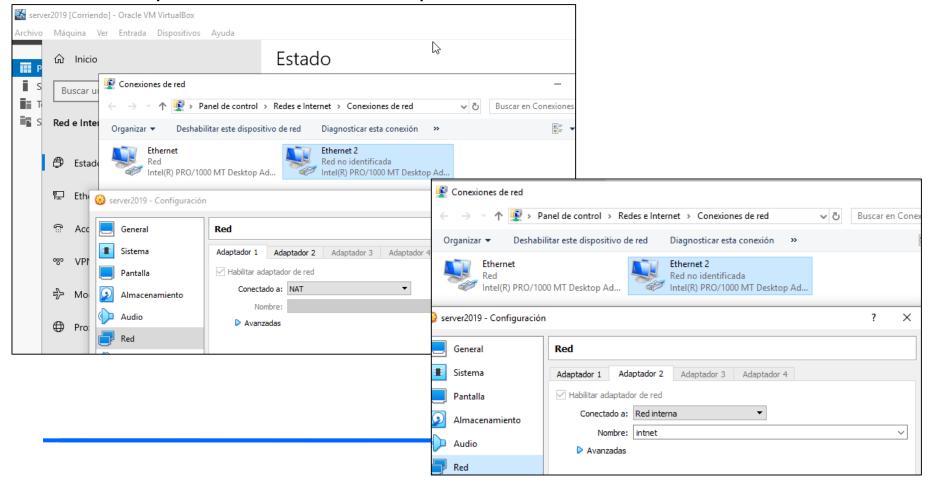
5. CONFIGURACIÓN DHCP

ROUTER ZYXEL



El administrador determina un rango de @ IP y cada computadora conectada a la red está configurada para solicitar su dirección IP al servidor cuando la tarjeta de interfaz de red se inicializa.

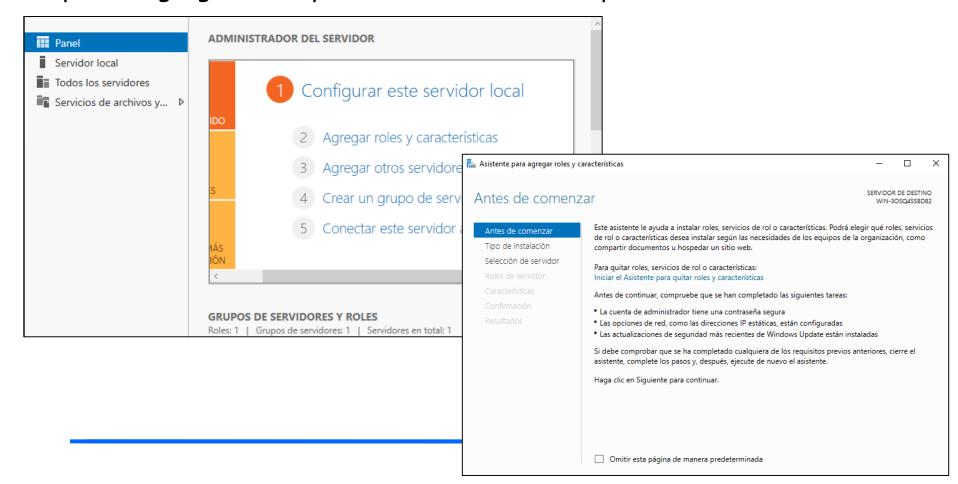
Paso O. Arranca una maquina virtual con Windows Server 2019 en VirtualBox y/o VMware. Debe tener dos interficies: una NAT con conexión a Internet y la otra Red Interna, por donde actuara el servidor DHCP



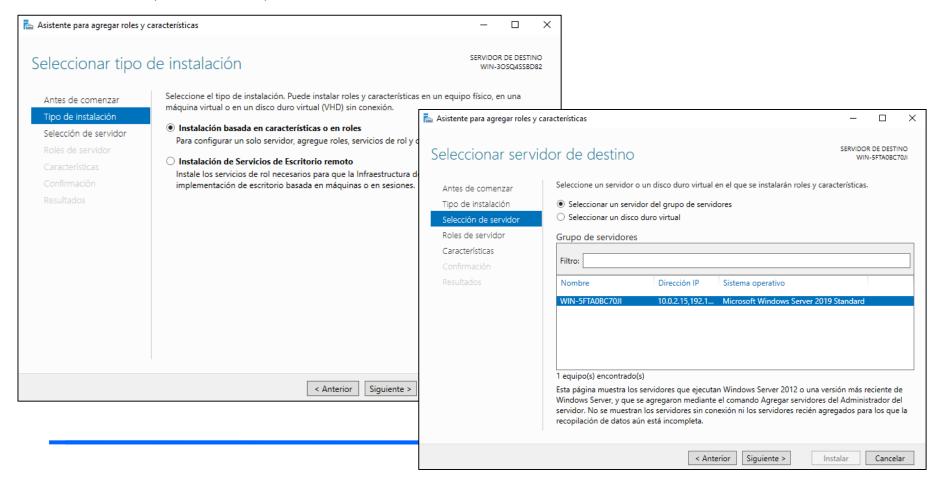
Paso 1. Configura la interfaz de red 'Red Interna' del Server 2019 con la IP 192.168.1.1/24

Propiedades: Protocolo de Internet versión 4 (TCP/IPv4)		
General		
Puede hacer que la configuración IP se asigne automáticamente si la red es compatible con esta funcionalidad. De lo contrario, deberá consultar con el administrador de red cuál es la configuración IP apropiada.		
Obtener una dirección IP automáticamente		
Usar la siguiente dirección IP:		
Dirección IP: 192	2 . 168 . 1 . 1	
Máscara de subred: 255	5 . 255 . 255 . 0	
Puerta de enlace predeterminada:		
Obtener la dirección del servidor DNS automáticamente		
Usar las siguientes direcciones de servidor DNS:		
Servidor DNS preferido:		
Servidor DNS alternativo:		
☐ Validar configuración al salir	Opciones avanzadas	
	Aceptar Cancelar	

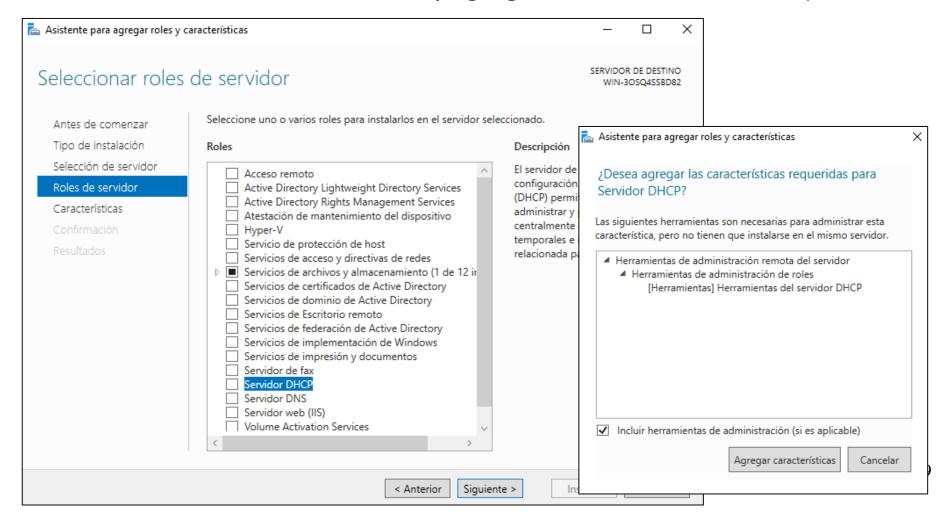
Paso 2. La instalación del servidor DHCP en windows Server 2019 se realiza con la herramienta Administrador del servidor. Seleccionamos la opcion "Agregar roles y caracteristicas". Nos aparece el asistente:



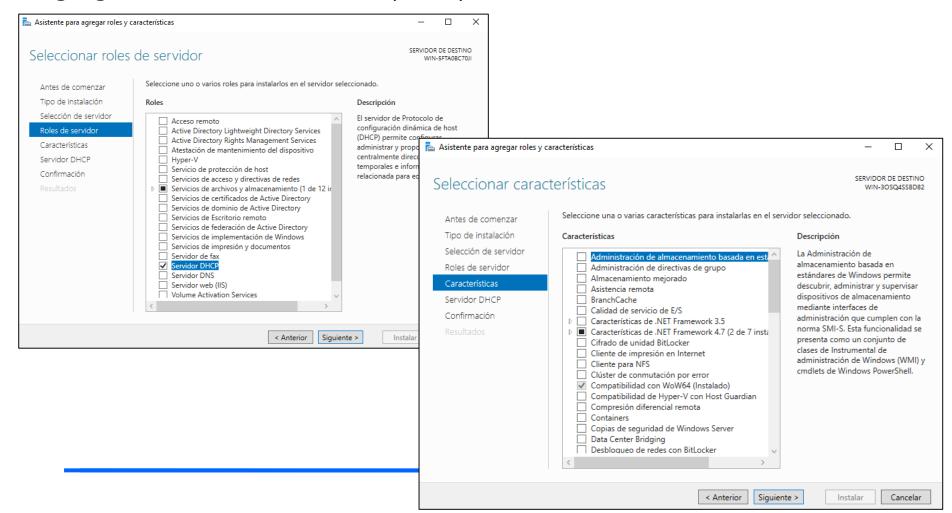
Paso 3. Seleccionamos la opción "Instalacion basada en características o en roles". A continuacion indicamos el servidor donde vamos a realizar la instalacion, es decir, nuestro mismo servidor:



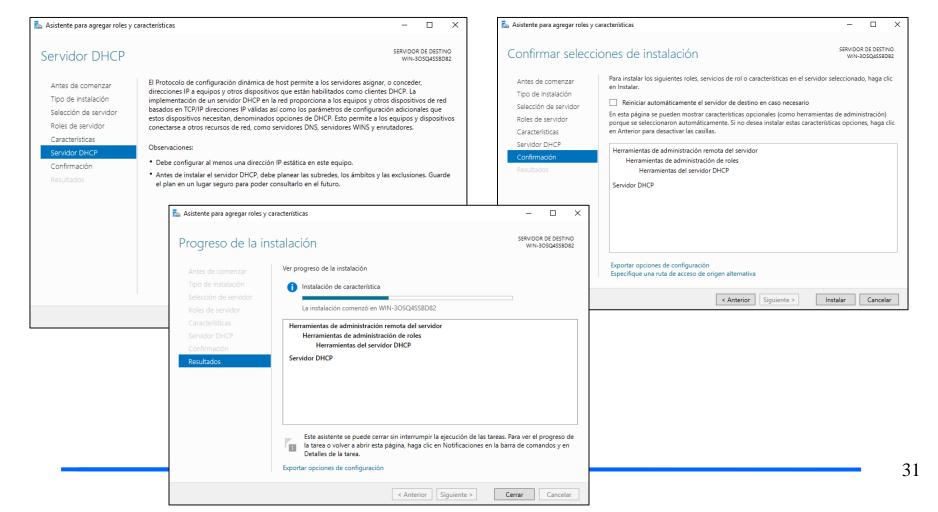
Paso 4. Nos aparece la lista de roles que podemos instalar en el servidor. Seleccionamos "Servidor DHCP" y agregamos características requeridas:



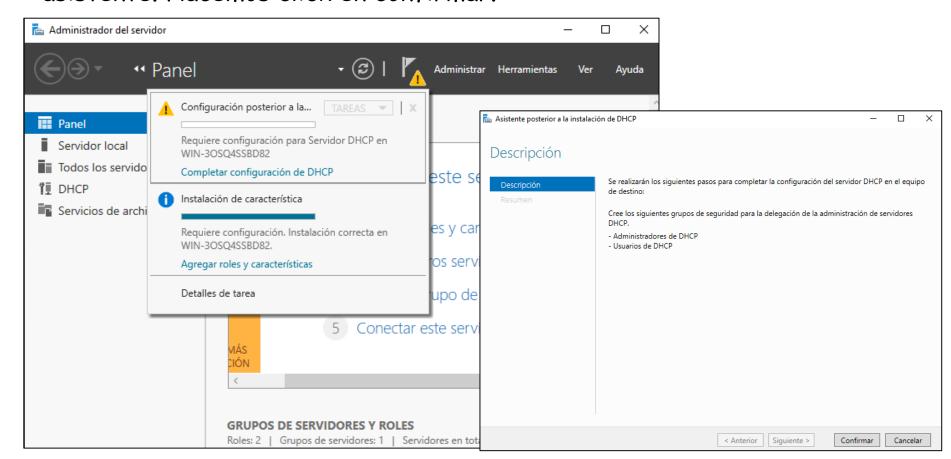
Paso 5. Aparecen las distintas opciones de características que podemos agregar al servidor DHCP. En principio no marcamos nada nuevo:



Paso 6. En la siguiente pantalla nos explican que es un servidor DHCP. Confirmamos la instalación y hacemos click en el boton Instalar.

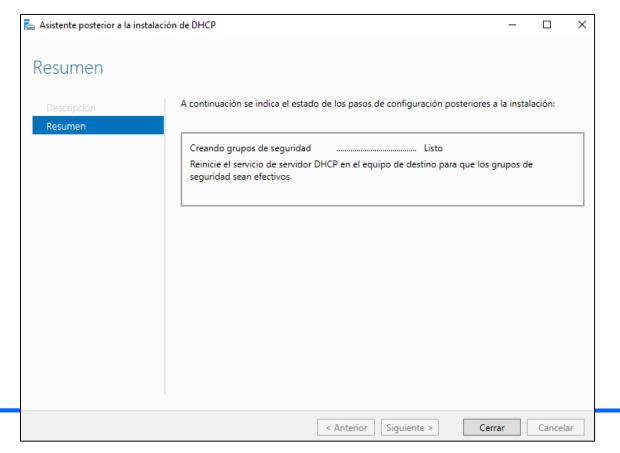


Paso 7. Una vez instalado el servidor DHCP, en la barra de Administrador del servidor aparece una notificación que nos indica que debemos completar la configuración de DHCP. Hacemos click en el enlace y nos abre un nuevo asistente. Hacemos click en confirmar.

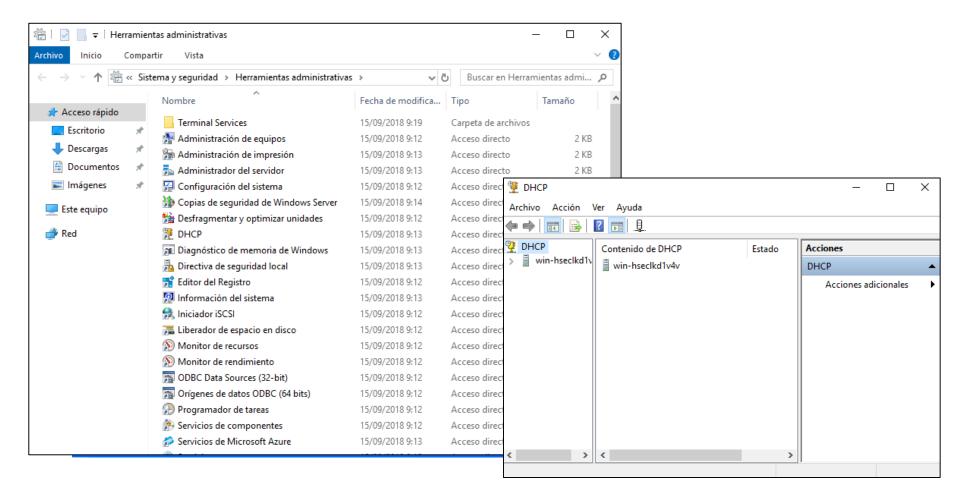


Paso 8. Si se instala el servidor DHCP en un Server con servidor LDAP, aparecerá la ventana de Autorizacion. Pero si no está instalado el servicio LDAP se dice entonces que es un servidor DHCP no autorizado. En la ventana resumen hacemos click en el boton cerrar, una vez instalado el

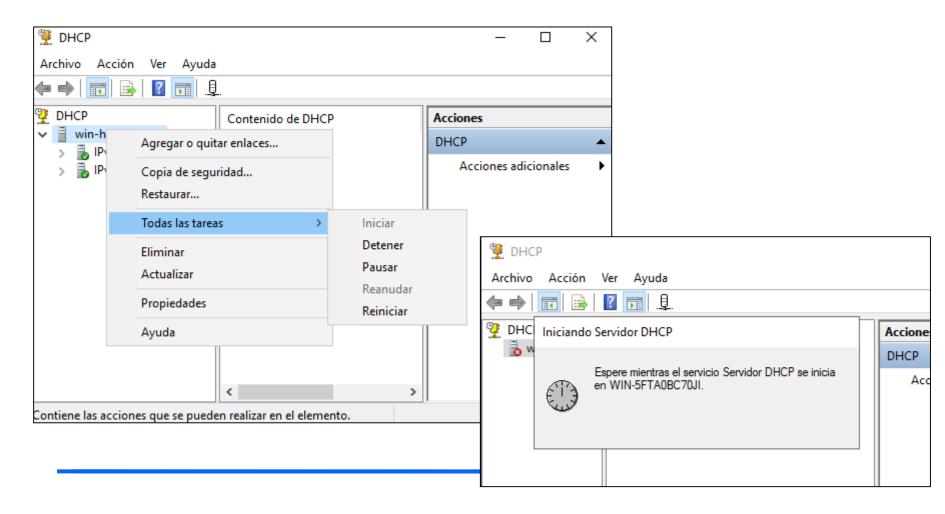
servidor.



Paso 9. Debemos reiniciar el servidor DHCP para que termine de cargar los grupos de seguridad. Vamos a Inicio/Herramientas administrativas/DHCP.

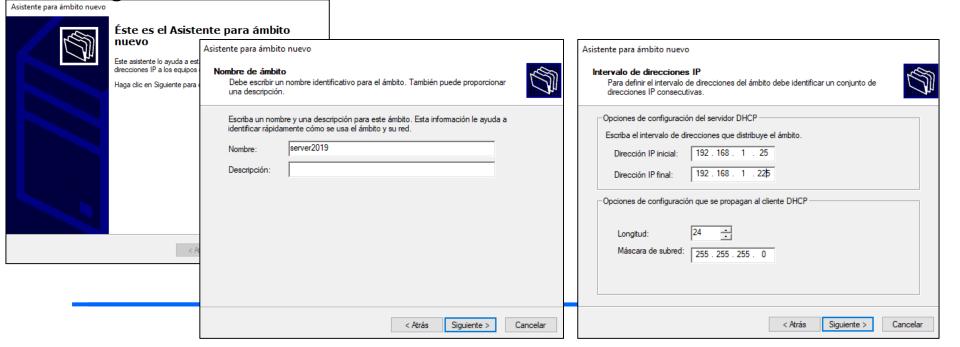


Paso 10. Reiniciamos el servidor haciendo click botón derecho debajo del icono DHCP/Todas las tareas/Reiniciar.

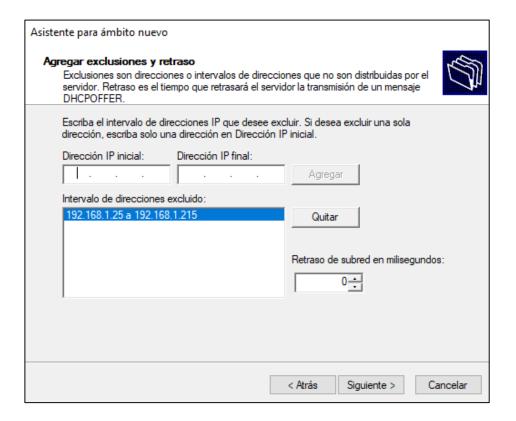


Paso 11. Debemos configurar un ámbito donde indicaremos el rango de IPs que va a ofrecer el server 2019. Sobre IPv4 hacemos click boton derecho y seleccionamos "Ambito Nuevo". Se abrirá un asistente. Indicaremos:

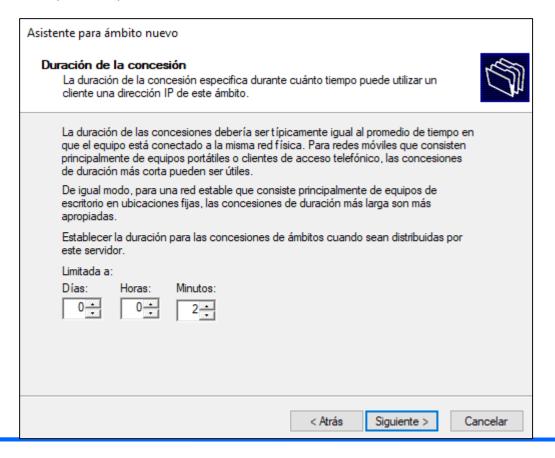
- Nombre de ámbito: server2019
- Rango IP: 192.168.1.25 192.168.1.225. El rango ofrecido debe pertenecer a la misma red del Servidor.
- Longitud: 24 → Máscara de subred: 255.255.255.0 (automática)



Paso 12. Indicamos el rango IP exclusión: 192.168.1.25 - 192.168.1.215. La IP del Server no debe ser servida.

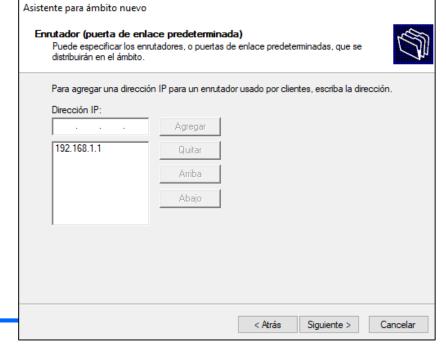


Paso 13. En la duración de la concesión (leasing) de la dirección IP existen diferentes políticas: 8 días, 4 horas, etc. En nuestro caso indicaremos 2 minutos (no es real pero para un modo test es correcto)



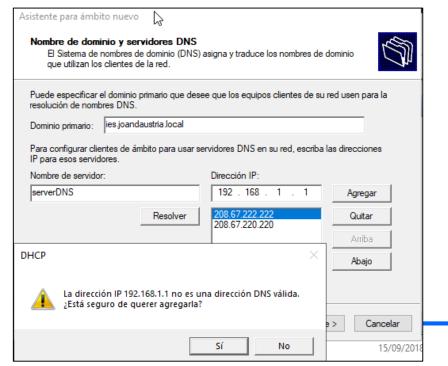
Paso 14. Ahora configuraremos la puerta de enlace y los servidores DNS que se configuraran en los equipos clientes. Son parámetros de servidores que ofrecerá DHCP a los clientes que le soliciten servicio, junto con otros parámetros como la dirección IP, puerta de enlace, mascara, etc Seleccionamos configurar estas opciones ahora y configuramos el enrutador (puerta de enlace) con la IP del propio Server: 192.168.1.1.

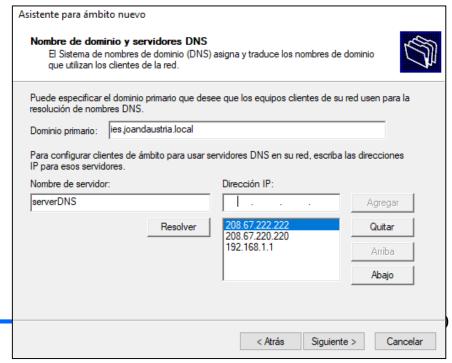




Paso 15. A continuación especificamos:

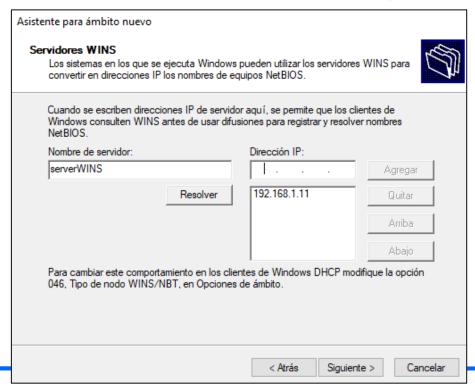
- Nombre Dominio primario DNS: ies. joandaustria. local
- Nombre Servidor DNS: serverDNS
- IP Servidor DNS: 192.168.1.1.
- Se pueden especificar los servidores DNS de google 8.8.8.8 o 8.8.4.4 o los que ofrecidos por OpenDNS (208.67.222.222 y 208.67.220.220).



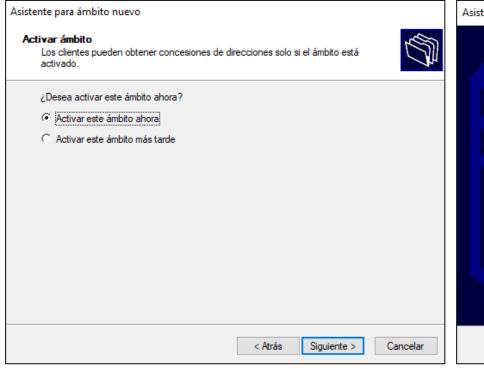


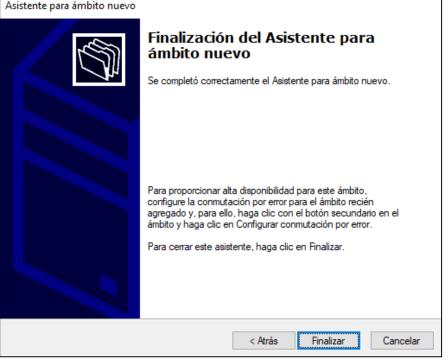
Paso 16. Ahora especificamos los servidores WINS para convertir en direcciones IP los nombres de equipos NetBIOS. WINS es un sistema de resolucion de nombres antiguo para windows.

- Nombre Servidor WINS: serverWINS
- Dirección IP Servidor WINS: 192.168.1.11 (inventado)



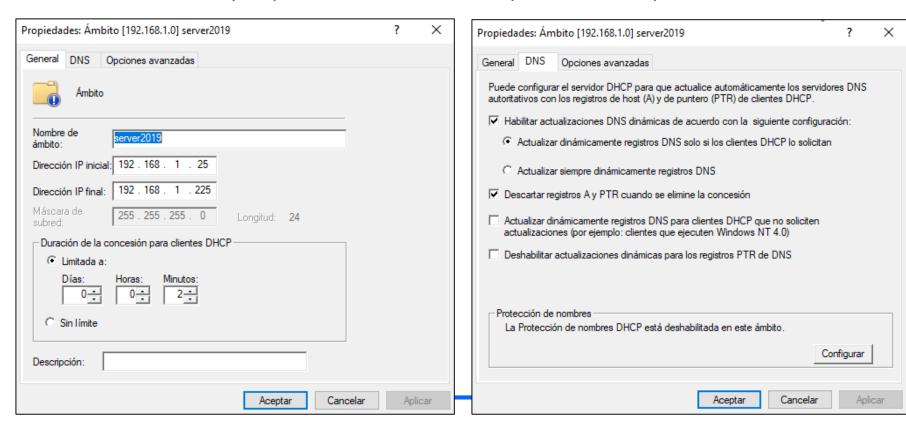
Paso 17. Todo seguido activaremos el nuevo ámbito creado y finalizamos.





Paso 18. Obtén capturas de las carpetas "Conjunto de direcciones" y "Opciones de ámbito".

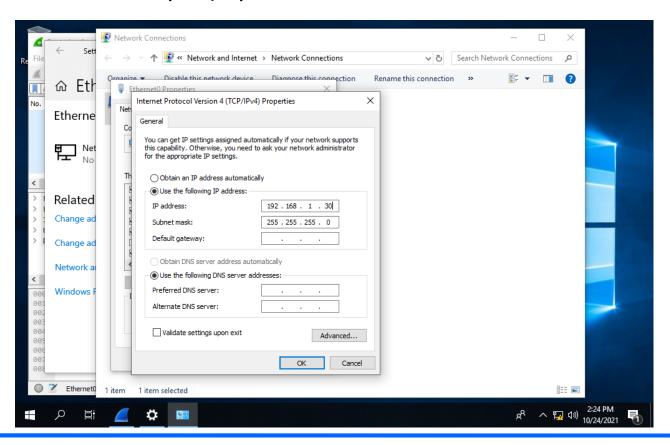
Visualiza las características del ámbito, haciendo click botón derecho sobre el ámbito + propiedades. Obtén captura de la pestaña General.



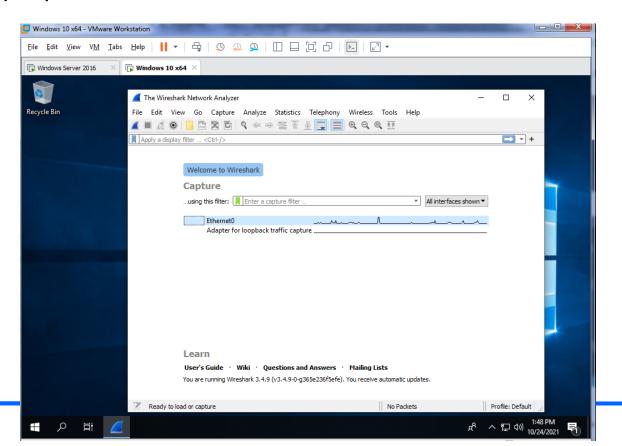
Paso 19. Arranca una máquina cliente Windows 10. Recuerda que ambas maquinas virtuales (cliente y servidor) deben de estar en la misma red de Virtual Box y/o Vmware.



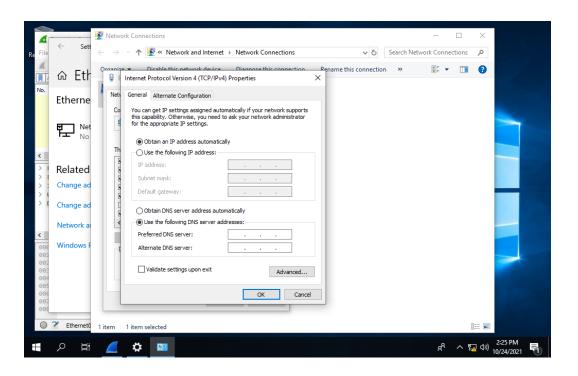
Paso 20. Configura la tarjeta de red con una dirección IP del rango del servidor, por ejemplo 192.168.1.100. Comprueba que funciona el ping entre Server2019 y equipo Windows 10.



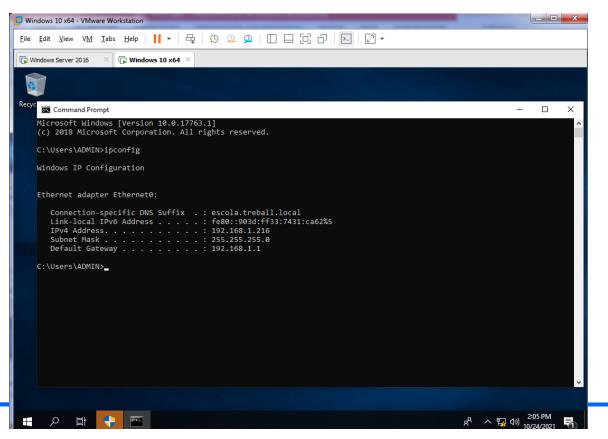
Paso 21. Descarga e instala el programa Wireshark en el cliente windows 10, con el objetivo de capturar los paquetes de solicitud y respuesta de DHCP. Activa wireshark en modo captura, haciendo click sobre la propia interfaz.



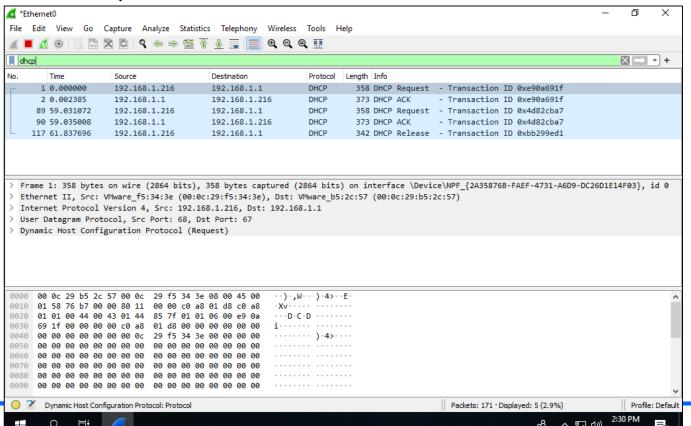
Paso 22. A continuación activaremos el cliente DHCP, para así forzar al equipo Windows 10 que solicite una IP al servidor DHCP. Esta es la forma de poder capturar las tramas DHCP en este proceso



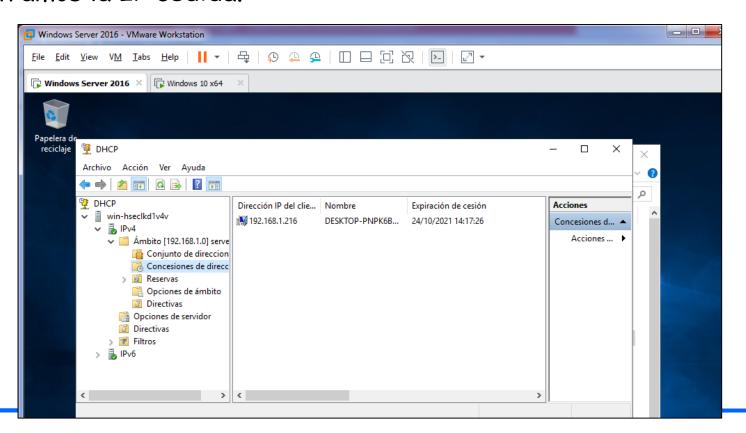
Paso 23. Una vez activado el cliente DHCP, podemos comprobar que el servidor DHCP ha ofrecido la IP 192.168.1.216 al equipo windows 10 (siempre que ambos 5.0. esten en la misma red de Virtual Box o Vmware)



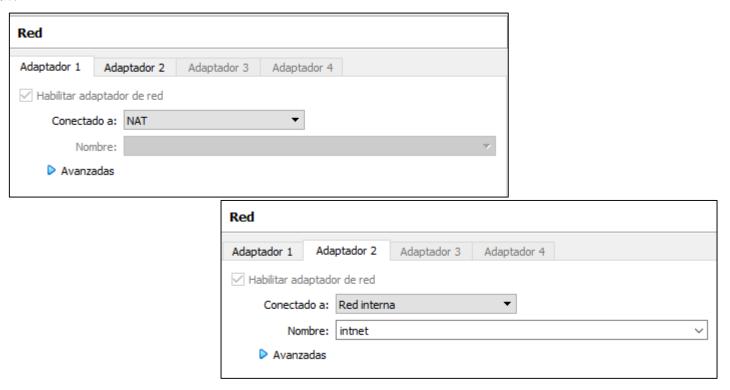
Paso 24. Volviendo al Wireshark, podemos comprobar como la tarjeta de red ha iniciado una operación DHCP de obtención de dirección de red. Identifica los paquetes DHCPDISCOVER, DHCPOFFER, DHCPREQUEST y DHCPACK, filtrando las tramas



Paso 25. Comprueba en el Windows server el efecto de la cesión de la dirección IP a nuestro Windows 10. Ves a Herramientas Administrativas/DHCP. En IPv4/Ámbito/Concesiones de direcciones, encontramos la IP cedida.



Paso 26. Abre un equipo Linux cliente en el VirtualBox o VMware. El equipo debe de tener dos interfaces, una en NAT y otra en Red Interna



Paso 27. Si el equipo estaba configurado segun el paso 26, podria ya haber recibido la dirección IP del server2019: Teoricamente será la 192.168.1.217 si previamente se hizo el proceso DHCP con el cliente windows, o la 192.168.1.216 si se inició primero el cliente Linux

```
smx2@PC-JDA:~$ ifconfig
enp0s3: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
       inet 10.0.2.15 netmask 255.255.255.0 broadcast 10.0.2.255
       inet6 fe80::2f1:97fa:c77a:6163 prefixlen 64 scopeid 0x20<link>
       ether 08:00:27:90:19:f9 txqueuelen 1000 (Ethernet)
       RX packets 67916 bytes 90664912 (90.6 MB)
       RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
       TX packets 28874 bytes 1859852 (1.8 MB)
       TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
enp0s8: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
       inet 192.168.1.216 netmask 255.255.255.0 broadcast 192.168.1.255
       inet6 fe80::cac2:d4f8:64a9:7326 prefixlen 64 scopeid 0x20<link>
       ether 08:00:27:a3:b8:12 txqueuelen 1000 (Ethernet)
       RX packets 13 bytes 2285 (2.2 KB)
       RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
       TX packets 1655 bytes 258238 (258.2 KB)
       TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
```

Paso 28. Configura la interfaz "Red Interna" con la dirección 192.168.1.2/24 mediante el commando ifconfig. Esta forma de configuración es volatil, si se reinicia la maquina, la IP se pierde: sudo ifconfig enp0s8 192.168.1.100 netmask 255.255.250.0

Paso 29. Comprueba que hay conectividad con windows Server 2019

Paso 30. Cuando hay conectividad, para forzar que el equipo Linux pida una dirección IP al server 2019, se puede hacer de dos formas:

a) Reiniciando la interfaz de red mediante el comando:

sudo netplan apply

b) Pidiendo actualizar la @IP mediante el comando:

sudo dhclient

NOTA: Comprobar que le ofrece la siguiente dirección IP disponible del rango, después de haber ofrecido la primera al cliente windows