



Ejercicios Bootstrap CSS

El objetivo es usar las clases y componentes CSS vistas hasta el momento del framework Bootstrap para establecer el diseño de una página Web.

1. Sistema de rejilla fluido

El objetivo de este ejercicio es utilizar las clases de rejilla de Twitter Bootstrap para diseñar un sitio web basado en columnas que se redimensiona con fluidez en función de la resolución de la pantalla.

Comienza con el código de inicio `filegrid_starter.html` y `css grid.css` entregados junto al enunciado.

Utiliza las clases de rejillas para hacer que el contenido sea fluido de acuerdo con lo siguiente:

1.1. 3 columnas con una anchura total.

<p>Gatitos</p> <p>Un cachorro de gato (también conocido como gatito) es un gato juvenil. Después de nacer, los gatitos dependen totalmente de su madre para sobrevivir y normalmente no abren los ojos hasta después de siete a diez días. Después de unas dos semanas, los gatitos se desarrollan rápidamente y comienzan a explorar el mundo fuera del nido. Después de tres o cuatro semanas más, comienzan a comer alimentos sólidos y cultivar dientes adultos. Los gatitos domésticos son animales muy sociales y disfrutan de la compañía humana.</p>	<p>Perritos</p> <p>Un cachorro es un perro juvenil. Algunos cachorros pueden pesar entre 0.45 y 1.36 kg (1-3 lb), mientras que los más grandes pueden pesar entre 6.8 y 10.4 kg (15-23 lb). Todos los cachorros sanos crecen rápidamente después del nacimiento. El color del pelaje de un cachorro puede cambiar a medida que envejece, como suele verse en razas como la Yorkshire Terrier. En inglés vernáculo, cachorro se refiere específicamente a los perros, mientras que el cachorro a menudo puede ser utilizado para otros mamíferos como focas, jirafas, conejillos de indias, o incluso ratas.</p>	<p>Conejillos</p> <p>Los conejos son pequeños mamíferos de la familia Leporidae del orden Lagomorpha, presentes en varias partes del mundo. Hay ocho géneros diferentes en la familia clasificados como conejos, incluyendo el conejo europeo (<i>Oryctolagus cuniculus</i>), conejos de cola de algodón (género <i>Sylvilagus</i>; 13 especies), y el conejo de Amami (<i>Pentalagus furnessi</i>, una especie en peligro de extinción en Amami Ōshima, Japón). Hay muchas otras especies de conejo, y éstas, junto con las pikas y liebres, forman el orden Lagomorpha. El macho se llama macho y la hembra es una cierva; un conejo joven es un gatito o kit.</p>
---	--	---

1.2. A medida que te desplazas, haz que las columnas se ajusten, pasando automáticamente a ser 2.

<p>Gatitos</p> <p>Un cachorro de gato (también conocido como gatito) es un gato juvenil. Después de nacer, los gatitos dependen totalmente de su madre para sobrevivir y normalmente no abren los ojos hasta después de siete a diez días. Después de unas dos semanas, los gatitos se desarrollan rápidamente y comienzan a explorar el mundo fuera del nido. Después de tres o cuatro semanas más, comienzan a comer alimentos sólidos y cultivar dientes adultos. Los gatitos domésticos son animales muy sociales y disfrutan de la compañía humana.</p>	<p>Perritos</p> <p>Un cachorro es un perro juvenil. Algunos cachorros pueden pesar entre 0.45 y 1.36 kg (1-3 lb), mientras que los más grandes pueden pesar entre 6.8 y 10.4 kg (15-23 lb). Todos los cachorros sanos crecen rápidamente después del nacimiento. El color del pelaje de un cachorro puede cambiar a medida que envejece, como suele verse en razas como la Yorkshire Terrier. En inglés vernáculo, cachorro se refiere específicamente a los perros, mientras que el cachorro a menudo puede ser utilizado para otros mamíferos como focas, jirafas, conejillos de indias, o incluso ratas.</p>
<p>Conejillos</p> <p>Los conejos son pequeños mamíferos de la familia Leporidae del orden Lagomorpha, presentes en varias partes del mundo. Hay ocho géneros diferentes en la familia clasificados como conejos, incluyendo el conejo europeo (<i>Oryctolagus cuniculus</i>), conejos de cola de algodón (género <i>Sylvilagus</i>; 13 especies), y el conejo de Amami (<i>Pentalagus furnessi</i>, una especie en peligro de extinción en Amami Ōshima, Japón). Hay muchas otras especies de conejo, y éstas, junto con las pikas y liebres, forman el orden Lagomorpha. El macho se llama macho y la hembra es una cierva.</p>	



1.3. Hasta que finalmente pasen a apilarse para una resolución de dispositivo móvil.

<p>Gatitos</p> <p>Un cachorro de gato (también conocido como gatito) es un gato juvenil. Después de nacer, los gatitos dependen totalmente de su madre para sobrevivir y normalmente no abren los ojos hasta después de siete a diez días. Después de unas dos semanas, los gatitos se desarrollan rápidamente y comienzan a explorar el mundo fuera del nido. Después de tres o cuatro semanas más, comienzan a comer alimentos sólidos y cultivar dientes adultos. Los gatitos domésticos son animales muy sociales y disfrutan de la compañía humana.</p>
<p>Perritos</p> <p>Un cachorro es un perro juvenil. Algunos cachorros pueden pesar entre 0.45 y 1.36 kg (1-3 lb), mientras que los más grandes pueden pesar entre 6.8 y 10.4 kg (15-23 lb). Todos los cachorros sanos crecen rápidamente después del nacimiento. El color del pelaje de un cachorro puede cambiar a medida que envejece, como suele verse en razas como la Yorkshire Terrier. En inglés vernáculo, cachorro se refiere específicamente a los perros, mientras que el cachorro a menudo puede ser utilizado para otros mamíferos como focas, jirafas, conejillos de indias, o incluso ratas.</p>
<p>Conejillos</p> <p>Los conejos son pequeños mamíferos de la familia Leporidae del orden Lagomorpha, presentes en varias partes del mundo. Hay ocho géneros diferentes en la familia clasificados como conejos, incluyendo al conejo europeo (<i>Oryctolagus cuniculus</i>), conejos de cola de algodón (género <i>Sylvilagus</i>; 13 especies), y el conejo de Amami (<i>Pentalagus furnessi</i>, una especie en peligro de extinción en Amami Ōshima, Japón). Hay muchas</p>

2. Navegación y Jumbotron

Comienza desde un `index.html` con el siguiente contenido:

[Principal](#) [Segunda página](#) [Tercera página](#)

Bienvenido! o algún tipo de saludo...

Algo más sobre mí. Una pequeña biografía aquí

Algo más de contenido sobre mí. P.S. Échale un vistazo a la galería

[Mi galería](#)

2.1. Añadir navegación

Utiliza el componente navbar para crear un encabezado de navegación para tu sitio web. Puedes experimentar con diferentes posiciones y diseños, lo que más te guste.

Utiliza el componente de navegación para agregar un pie de página con enlaces de medios sociales a tu correo electrónico, perfil de LinkedIn, perfil de GitHub, etc.

2.2. Establece un jumbotron

Utiliza el componente jumbotron para crear una sección introductoria que llame la atención a tu página de inicio.

Puedes empezar desde cero, o copiar tu contenido y código del proyecto *Guía de estilos* en el código de inicio.

En el jumbotron incluye un

- Encabezado
- parrafo(s)
- Botón



No olvides actualizar el contenido del código de inicio con tu propio toque personal 😊

- *Extra:* Establecer una imagen de fondo grande.

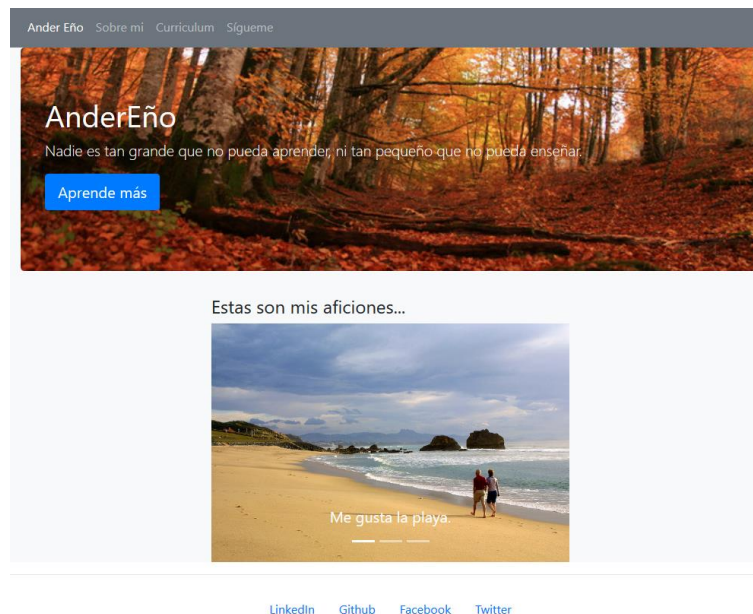
2.3. Extra

Sigue practicando con componentes Bootstrap, añade otros componentes como botones, juega con las opciones de otros navegadores o clases de tipografía (por ejemplo, entre comillas).

¡Modifica los colores del Bootstrap a tu gusto, opciones de fuentes, etc!

Como objetivo final, agrega un carrusel.

Resultado de ejemplo:





3. Página de contacto

3.1. Configuración

Haz una copia de su `index.html` del ejercicio anterior. Pónle de nombre `contact.html` y guárdalo en la misma carpeta que su `index.html`.

Elimina el contenido principal de `contact.html`, pero conserva el encabezado, la navegación y el pie de página si los tiene.

Pega este código inicial en tu `contact.html` en su lugar.

```
<form action="mailto:nau_frago@cuatrovientos.org" method="get">
  <fieldset>
    <label for="subject">Asunto</label>
    <input type="text" id="subject" name="subject">
  </fieldset>
  <fieldset>
    <label for="message">Mensaje</label>
    <textarea id="message" name="body" rows="3"></textarea>
  </fieldset>
  <button type="submit">Enviar</button>
</form>
```

3.2. Crea un formulario

Añadir campos

Utiliza las clases de control de formulario, como el `form-group` y el `form-control`, para cambiar el estilo de los campos *Nombre*, *Correo electrónico*, *Asunto* y *Mensaje*.

Utiliza las `btn` del componente de botones para cambiar el estilo del botón *Enviar*.

Cuando el formulario se envía, ¿se envían a tu propio correo electrónico?

¿cómo sabe el formulario a qué correo electrónico enviar?

Extra

Agregue un encabezado y un texto descriptivo a tu página de *Contacto*.

Usa las clases de rejilla que ya hemos aprendido para darle estilo y posicionar tu nuevo contenido en la página.



[Ander Eño](#) [Sobre mí](#) [Curriculum](#) [Sígueme](#)

AnderEño

Nadie es tan grande que no pueda aprender, ni tan pequeño que no pueda enseñar.

[Aprende más](#)

Contacta conmigo

Si quieres contactar conmigo, por favor completa este formulario.

Nombre

Correo electrónico

Nunca compartiremos tu correo electrónico con nadie.

Asunto

Mensaje

[Enviar](#)



4. Página de galería

4.1. Configuración

Haz una copia de tu index.html del ejercicio anterior. Ponle de nombre gallery.html y guárdalo en la misma carpeta que tu index.html.

Elimina el contenido principal de gallery.html, pero conserve el encabezado, la navegación y el pie de página si los tiene.

En su lugar, pega este código inicial en tu gallery.html. No usaras ese contenido exacto, sino que usará la estructura HTML como una plantilla general para tu propio contenido.

```
<div class="row " id="carousel">
  <div class="col-6 mx-auto">
    <div>
      
      <h4>
        Aplicación del mundial de Rusia 2018 (No necesitas
        espinilleras)
      </h4>
      <p>
        El mundial de fútbol de 2018 se celebra en Rusia, un buen
        momento para conocer el fútbol mundial. Las
        aplicaciones ofrecen
        estadísticas, puntuaciones y juegos.
      </p>
      <button type="button">Más información</button>
      <p>6 de Julio, 2018</p>
    </div>
    <div>
      <h4> Por qué las actualizaciones de Windows 10 se equivocan y
        cómo evitarlo </h4>
      <p>
        La mayoría de los usuarios de Windows siguen evitando la
        migración a Windows 10 debido a los problemas
        de actualización,
        pero hay formas de evitarlos.
      </p>
      <button type="button">Más información</button>
      <p>14 de Septiembre, 2018</p>
    </div>
  </div>
</div>
```



4.2. ¡Crea una galería!

Crear tarjetas

Utilice las clases de tarjeta y de contenido de tarjeta como `.card-block` y `.card-text` para crear tus tarjetas.

Usa la clase `.card-column` para organizar tus cartas como un tablero de *Pinterest*.

Extra

Organiza tus tarjetas en diferentes secciones.

Añada enlaces a tus tarjetas para que se abran en una nueva pestaña; incluyendo el atributo `target="_blank"`.

