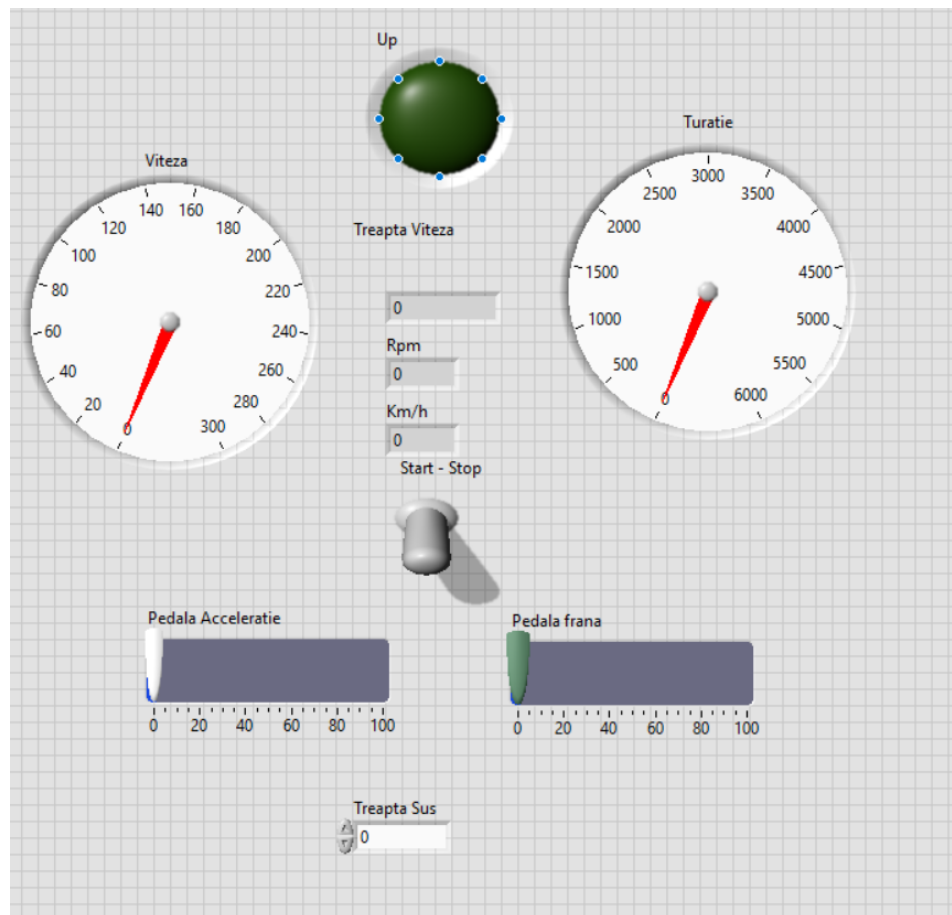


# Simularea Cutiei de viteze + Bordul unei Masini

Necula Eduard-Ionut 322CA

# Proiectul simulat



# Despre ce este vorba?

- Simularea comportamentului unei masini atunci cand se apasa ori frana, ori acceleratia.
- Schimbarea treptei de viteza, in functie de turatie si de viteza masinii.
- Proiectul o sa contina 4 elemente cu care user-ul o sa interactioneze:
  - (momentan)
  - 1. frana
  - 2. acceleratia
  - 3. schimbatorul de viteze
  - 4. butonul de pornit\oprit

# Legatura cu AD?

- Informatia este preluata de rezistente variabile, care stabilesc cat de tare sau incet apas pedalele.
- Pentru schimbatorul de viteze, ma gandesc sa apas 2 butoane, care ar simula, pedalele de pe volan pentru o cutie automata. (+ pentru viteza superioara, - pentru viteza inferioara)

Programul o sa afiseze cu un bec, cand vrea treapta.

In acel moment se apasa +1 si putem mari viteza.

# Dificultate proiectului?

- Stabilirea punctelor, in care se poate schimba viteza
- Legatura dintre turatie si viteza masinii
- Indicatoarele luminoase, care se aprind la momentul oportun

# Circuitul implementat pentru a schimba treapta a 2-a de viteza:

