

## Desafio

Tarefa: Construir uma aplicação web para realizar o cadastro de itens.

A aplicação deverá ser composta por 2 páginas, sendo uma para cadastro e outra para listagem. Ambas as páginas devem possuir um menu lateral, localizado à esquerda, com links para as mesmas, além de um sistema de navegação estrutural.

Os dados devem ser persistidos no formato JSON, fazendo uso da LocalStorage, adicionando, removendo e editando itens do JSON em questão. Não é necessária a utilização de APIs.

Cada página será melhor descrita a seguir:

### 1- Formulário:

Deve ser criado um formulário com validação conforme os campos descritos a seguir para cadastro de itens. É necessário informar com clareza os campos que apresentem erro de validação ou obrigatoriedade.

Campo	Tipo	Obrigatoriedade	Validação
Nome do item	Texto	Sim	Tamanho máximo de 50 caracteres (somente letras)
Unidade de medida	Enumeração *	Sim	-
Quantidade	Numérico	Não	Varia conforme regra da unidade medida **
Preço	Monetário	Sim	Validações de campo monetário***
Produto perecível	Checkbox booleano	Sim	-
Data de validade	Data	Só é obrigatório caso o produto seja perecível	Data no formato pt-Br. Caso a data de validade seja inferior a data atual deve informar que o produto se encontra vencido.
Data de fabricação	Data	Sim	Data no formato pt-Br e não pode ser superior a data de validade (caso seja um produto perecível)

\* Enumeração contendo os seguintes valores: Litro, Quilograma, Unidade.

\*\* Regra da unidade de medida:

- Campos com unidade de medida em litro deve permitir somente números, com até 3 casas decimais e apresentar a abreviatura “lt” ao final do campo (addon);
- Campos com unidade de medida em Quilograma deve permitir somente números, com até 3 casas decimais e apresentar a abreviatura “kg” ao final do campo (addon);
- Campos com unidade de medida em Unidade deve permitir somente números inteiros e apresentar a abreviatura “un” ao final do campo (addon);

\*\*\* Validação de campo monetário inclui exibição do tipo de moeda no início do campo e limite de casas decimais utilizando máscara (preenchimento da direita para esquerda).

O formulário deverá possuir dois botões, um para salvar e outro para cancelar. Ao selecionar o botão de salvar, caso esteja editando um item, deve salvar essas alterações, do contrário um novo será adicionado. O botão de cancelar direciona o usuário para a tela de listagem.

## **2- Listagem:**

A listagem deverá exibir uma tabela com os itens cadastrados, bem como um link para edição e exclusão de cada item, e um botão para adicionar um novo item. Ao clicar em excluir o usuário deverá ser questionado se realmente deseja excluir o item em questão. Caso sim, o item deverá ser removido e exibida uma notificação de sucesso ou erro. Ao clicar em editar, o usuário deverá ser redirecionado para o formulário, carregado com os dados do item em questão. O botão de adicionar apenas redirecionará para a página do formulário.

### **Tecnologias e conceitos que serão avaliados:**

- HTML 5;
- CSS;
- JavaScript ou framework da sua preferência (Angular, React, Vue, entre outros);
- Utilização de LocalStorage;

### **Critérios de avaliação da tela:**

- Usabilidade e experiência de uso;
- Responsividade (deve ser ajustável a diferentes tamanhos de tela);
- Padrão visual;
- Cross-browser (deve ser utilizável em ie 10 +, Edge, Chrome, FireFox)

### **Critério de avaliação do código:**

- Qualidade;
- Clareza;
- Documentação;
- Reutilização (criação de componentes);