

Desenvolvimento de Aplicativos

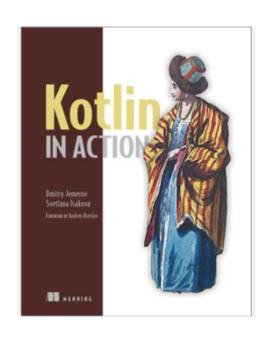
Unidade 1 - Introdução ao Kotlin

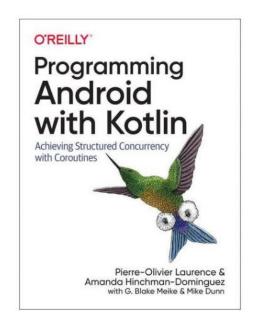


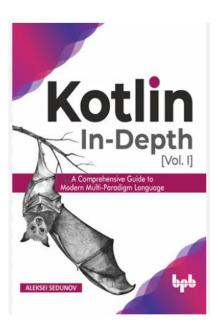
Prof. Aparecido V. de Freitas Doutor em Engenharia da Computação pela EPUSP aparecido.freitas@online.uscs.edu.br aparecidovfreitas@gmail.com



Bibliografia









Kotlin – Visão geral

- Linguagem de programação moderna utilizada na Máquina Virtual Java (JVM);
- Propósito geral, concisa, segura e pragmática;
- Pode ser usada para desenvolvimento de aplicativos móveis, aplicações de servidor ou em ambientes desktop.





Kotlin – Visão geral

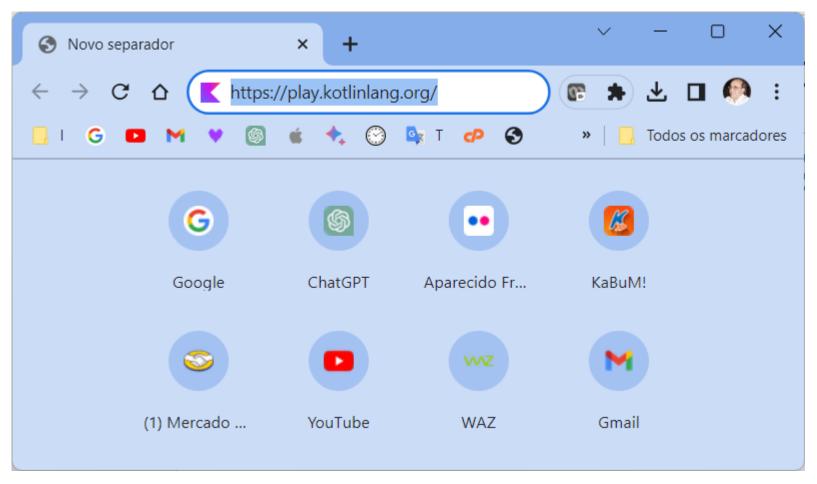
- Pode ser considerado como um "Java melhorado";
- Adota paradigmas modernos de design de linguagem;
- Atualmente, o Android é prioritariamente Kotlin, o que significa que a maior parte do desenvolvimento Android é feito em Kotlin;
- Para desenvolvimento de servidor, se apresenta como uma forte alternativa ao Java, com suporte nativo e bem documentado em frameworks como o Spring.

android



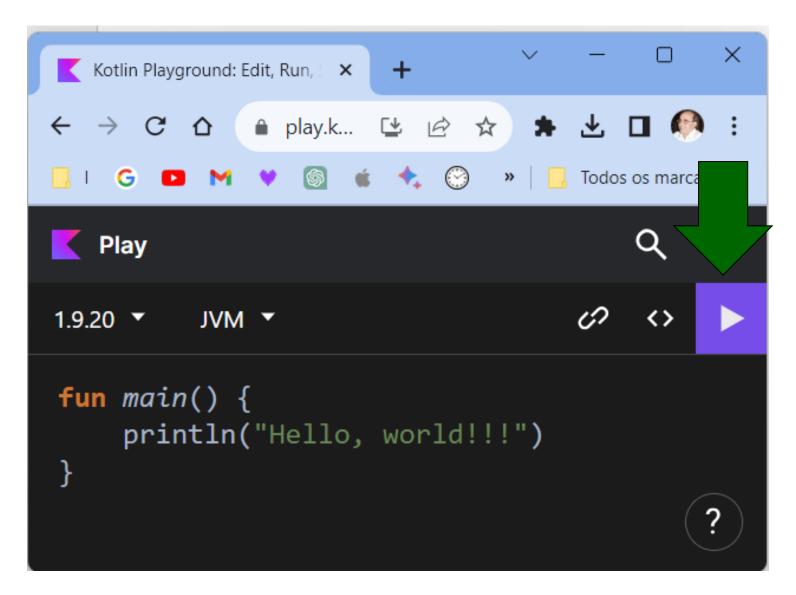
Kotlin - Hello World

https://play.kotlinlang.org



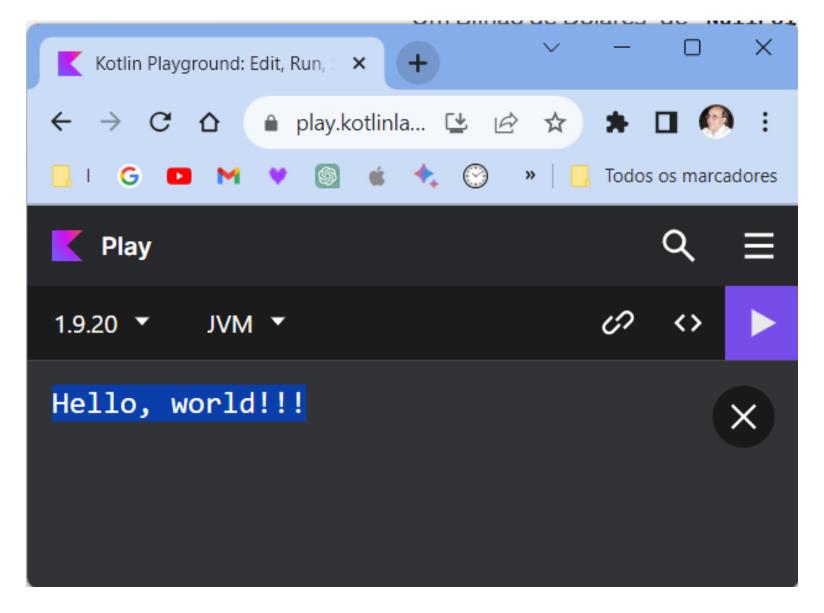


Kotlin - Hello World





Kotlin - Hello World



Kotlin - Características



- OOP e programação funcional, o que ajuda a se escrever código elegante e empregar abstrações poderosas adicionais.
- Estaticamente tipada, permitindo que erros podem ser capturados no momento da compilação em vez de em tempo de execução;
- Oferece uma maneira poderosa de escrever código assíncrono.





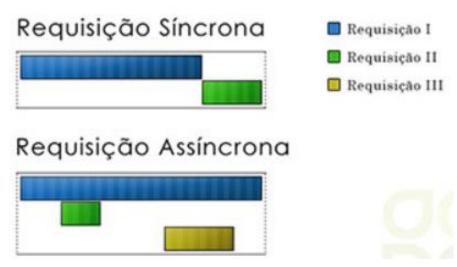


O que significa código assíncrono?





- É um conceito de programação que permite que operações, como chamadas de rede, leitura de arquivos, ou qualquer tarefa que possa demorar algum tempo para ser concluída, sejam realizadas sem **bloquear** a execução do restante do programa;
- Em outras palavras, um código assíncrono permite que outras partes do programa continuem rodando enquanto aguardam a conclusão dessas operações.





Kotlin

- A linguagen Kotlin, incluindo o compilador, bibliotecas e todas as ferramentas relacionadas, é totalmente de código aberto e livre para uso em qualquer finalidade;
- Está disponível sob a licença Apache 2;
- O desenvolvimento acontece abertamente no GitHub (http://github.com/jetbrains/kotlin).



Kotlin e Android



- O sistema operacional móvel mais usado no mundo, o Android, começou a oferecer suporte oficial ao Kotlin como linguagem para construir aplicativos em 2017;
- O Kotlin é uma boa escolha para aplicativos móveis: esses tipos de aplicações geralmente precisam ser entregues rapidamente, garantindo ao mesmo tempo operação confiável em uma grande variedade de dispositivos;

Em 2019, tornou-se a linguagem recomendada para novos projetos Android.





Como instalar Kotlin?



Para instalar o Kotlin no Windows 11, você pode seguir os seguintes passos:

1. Instale o Java Development Kit (JDK): O Kotlin é executado na Máquina Virtual Java (JVM), então você precisará do JDK instalado no seu sistema. Você pode baixar o JDK mais recente no site da Oracle ou usar o OpenJDK, que é uma alternativa de código aberto. Recomenda-se o uso do OpenJDK. Você pode baixá-lo aqui:

https://adoptopenjdk.net/.





Configurar a variável de ambiente JAVA_HOME:

- Após a instalação do JDK, você precisará configurar a variável de ambiente
 `JAVA_HOME`. Para fazer isso, siga estas etapas:
 - Pressione `Win + S` para abrir a pesquisa no Windows 11.
 - Digite "Variáveis de ambiente" e selecione "Editar variáveis de ambiente do sistema".
 - Na seção "Variáveis de sistema", clique em "Novo...".
 - Configure `JAVA_HOME` como o nome da variável e o caminho para a pasta de instalação do JDK (por exemplo, `C:\Program Files\AdoptOpenJDK\jdk-11.0.13.8-hotspot`).
- 3. Verifique a instalação do JDK: Abra um prompt de comando e digite `java version` para verificar se o JDK foi instalado corretamente. Você deve ver informações sobre a versão do JDK instalada.





```
X
   Prompt de Comando
C:\Users\apare>java -version
java version "1.8.0_371"
Java(TM) SE Runtime Environment (build 1.8.0_371-b11)
Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 25.371-b11, mixed mode)
C:\Users\apare>javac -version
javac 1.8.0_371
C:\Users\apare>
```



Instalar o Kotlin:

Você pode instalar o Kotlin utilizando o gerenciador de pacotes Chocolatey ou baixando o Kotlin Compiler diretamente do site oficial.

Usando Chocolatey (Recomendado):

Se você ainda não tem o Chocolatey instalado, siga as instruções de instalação no site oficial: Chocolatey Installation.







O que é o Chocolatey ?



Chocolatey

O Chocolatey é um gerenciador de pacotes para o sistema operacional Windows. Ele funciona de maneira semelhante a outros gerenciadores de pacotes populares, como o APT (Advanced Package Tool) no Ubuntu e o Homebrew no macOS. O Chocolatey permite que você instale, atualize e gerencie facilmente software e pacotes de códigofonte no seu sistema Windows. Aqui estão algumas das principais funções do Chocolatey:

1. Instalação de Software: O Chocolatey simplifica a instalação de software no Windows. Você pode usar o Chocolatey para instalar rapidamente aplicativos, utilitários, bibliotecas e ferramentas de desenvolvimento a partir da linha de comando, sem a necessidade de navegar por sites, baixar instaladores manualmente ou lidar com assistentes de instalação.





Chocolatey

- Atualizações Automáticas: O Chocolatey permite que você mantenha seu software atualizado automaticamente. Com um único comando, você pode verificar e atualizar todos os pacotes instalados para suas versões mais recentes.
- 3. Desinstalação de Software: Além de instalar software, o Chocolatey facilita a desinstalação de programas do seu sistema. Isso ajuda a manter seu sistema limpo e organizado, removendo software que você não precisa mais.
- 4. Gestão de Dependências: O Chocolatey gerencia automaticamente as dependências de software, garantindo que as bibliotecas ou componentes necessários para a execução de um programa sejam instalados juntamente com o próprio programa.



Chocolatey



- 5. Repositórios de Pacotes: O Chocolatey usa repositórios online para armazenar e disponibilizar pacotes de software. Existem repositórios oficiais e comunidade que oferecem uma ampla variedade de pacotes para escolher.
- 6. Configuração Personalizada: O Chocolatey permite que você configure facilmente opções e parâmetros personalizados para a instalação de pacotes, permitindo um maior controle sobre como o software é instalado e configurado.
- 7. **Uso em Empresas**: O Chocolatey é amplamente utilizado em ambientes corporativos para automatizar a implantação de software em várias máquinas Windows.
- 8. Suporte a Scripts e Automação: O Chocolatey pode ser integrado a scripts de automação, permitindo que você automatize tarefas de instalação, atualização e gerenciamento de software em grande escala.





Como instalar o Chocolatey?

Chocolatey - Instalação

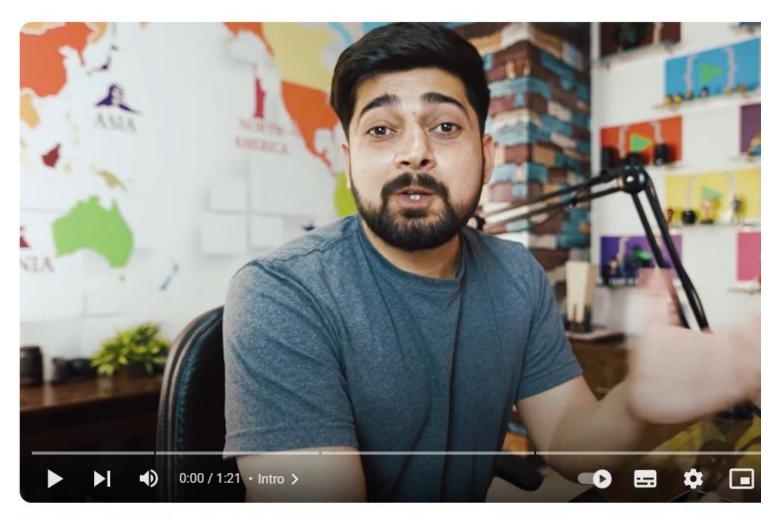


Para instalar o Chocolatey no Windows, siga estas etapas:

- Abra o PowerShell como Administrador: Para instalar o Chocolatey, é necessário abrir o PowerShell com privilégios de administrador. Para fazer isso, siga estas etapas:
 - Pressione `Win + X` no teclado.
 - Selecione "Windows PowerShell (Admin)" ou "Prompt de Comando (Admin)" na lista que aparece.



Chocolatey - Instalação



How to install chocolatey in Windows

https://www.youtube.com/watch?v=-5WLKu_J_AE



Chocolatey - Instalação



Executar como administrador!



Executando Powershell 7

```
Administrator: C:\PowerShell-7.4.0-win-x64\pwsh.exe
                                                                                          Х
PowerShell 7.4.0
PS C:\PowerShell-7.4.0-win-x64>
```



Executando Powershell 7

```
Administrator: Windows PowerShell
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.

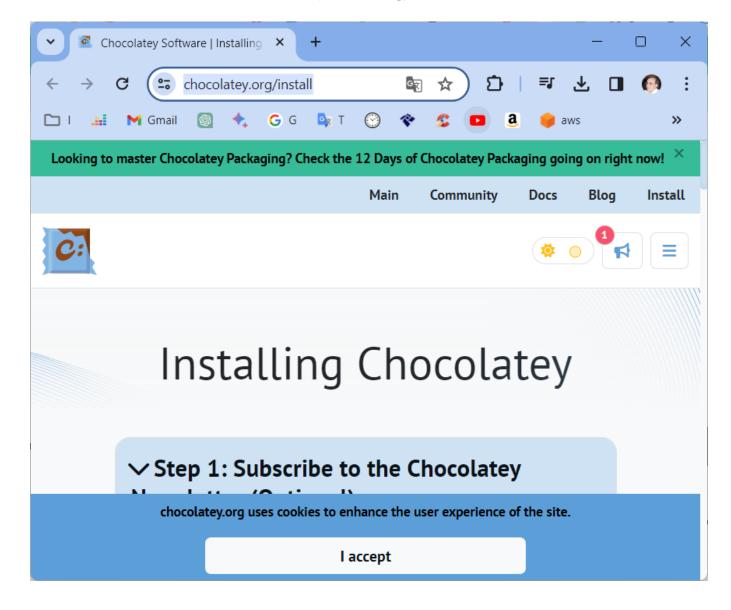
Try the new cross-platform PowerShell https://aka.ms/pscore6

PS C:\Windows\system32> Get-ExecutionPolicy
Unrestricted
PS C:\Windows\system32> ___
```

```
Administrator: C:\PowerShell-7.4.0-win-x64\pwsh.exe
                                                                      X
PS C:\PowerShell-7.4.0-win-x64> Get-ExecutionPolicy
RemoteSigned
PS C:\PowerShell-7.4.0-win-x64> Set-ExecutionPolicy Allsigned
PS C:\PowerShell-7.4.0-win-x64> Get-ExecutionPolicy
AllSigned
PS C:\PowerShell-7.4.0-win-x64>
```



chocolatey.org/install





chocolatey.org/install

Now run the following command:

> Set-ExecutionPolicy Bypass -Scope Process -Force; [Syst



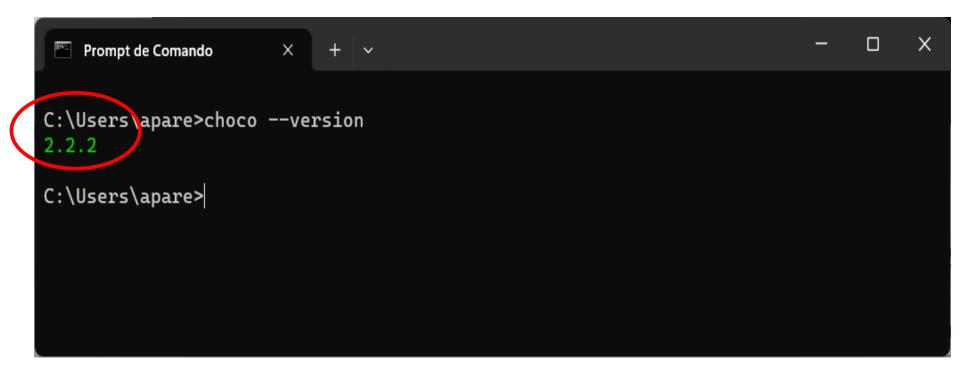


Instalando com Powershell 7

```
Administrator: C:\PowerShell-7.4.0-win-x64\pwsh.exe
PS C:\PowerShell-7.4.0-win-x64> Get-ExecutionPolicy
RemoteSigned
PS C:\PowerShell-7.4.0-win-x64> Set-ExecutionPolicy Allsigned
PS C:\PowerShell-7.4.0-win-x64> Get-ExecutionPolicy
AllSigned
PS C:\PowerShell-7.4.0-win-x64> Set-ExecutionPolicy Bypass -Scope Process -For
ce;    [System.Net.ServicePointManager]::SecurityProtocol = [System.Net.ServicePo
intManager]::SecurityProtocol -bor 3072; iex ((New-Object System.Net.WebClient
).DownloadString('https://community.chocolatey.org/install.ps1'))_
```

Chocolatey instalado!







Instalando Kotlin

```
Х
Administrator: C:\PowerShell-7.4.0-win-x64\pwsh.exe
                                                                             PowerShell 7.4.0
PS C:\PowerShell-7.4.0-win-x64> choco install kotlinc
```

Intalando a partir do github



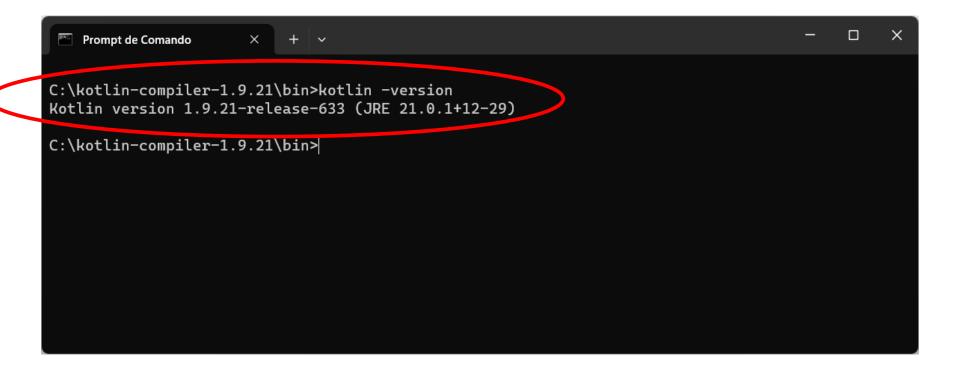
- Acesse o GitHub da JetBrains para o Kotlin nativo em https://github.com/JetBrains/kotlin/releases.
- 2. Role para baixo até encontrar a seção de lançamentos (Releases).
- 3. Procure a versão do Kotlin que deseja baixar e encontre o arquivo ZIP adequado para o Windows. Normalmente, você deve escolher o arquivo com o nome semelhante a `kotlin-compiler-x.y.z.zip`, onde "x.y.z" é a versão específica do Kotlin.
- 4. Clique no link para baixar o arquivo ZIP.
- Após o download ser concluído, extraia o conteúdo do arquivo ZIP para uma pasta de sua escolha no seu sistema.
- 6. Abra o prompt de comando (CMD) ou o PowerShell no Windows.
- 7. Navegue até a pasta onde você extraiu os arquivos do Kotlin usando o comando `cd`.
 Por exemplo:



Substitua `C:\caminho\para\a\pasta\kotlin-compiler-x.y.z` pelo caminho real para a pasta onde você extraiu os arquivos do Kotlin.

Testando a instalação







Executando Kotlin a partir da linha de comando

Crie o arquivo hello.kt em alguma pasta do sistema;

```
C:\Kotlin\hello.kt - Notepad++
                                                                                      X
                                                                               Edit Search View Encoding
                                  <u>L</u>anguage
                                            Se<u>t</u>tings
                                                     Tools Macro
                                                                   Run
                                                                        <u>P</u>lugins
          ⊨ hello.kt 🔀
new 2 🔣
          fun main()
                  println("Hello, World!")
length: 47 Ln: 4 Col: 1 Pos: 48
                                                                                    INS
                                                 Windows (CR LF)
                                                                  UTF-8
```



Executando Kotlin a partir da linha de comando

Arquivo hello.kt salvo na pasta C:\Kotlin;

```
Pasta de C:\Kotlin
15/12/2023 21:59 <DIR> .
15/12/2023 21:59 47 hello.kt
```



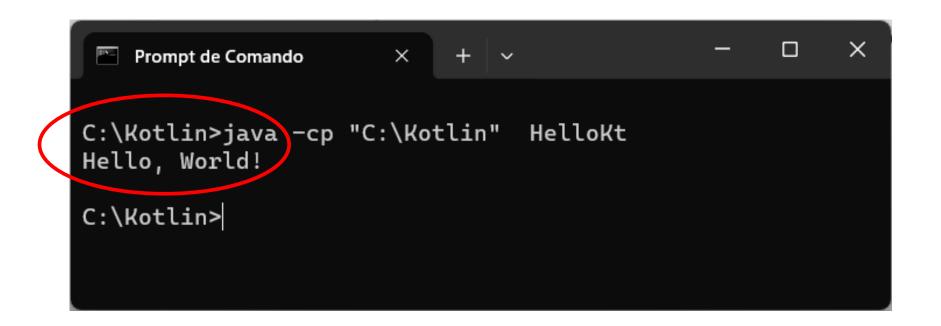
Executando Kotlin a partir da linha de comando

- Compilando o código com o compilador Kotlin;
- Arquivo .class gerado pelo compilador Kotlin.



Executando Kotlin a partir da linha de comando

A partir do .class executa-se o código Java.



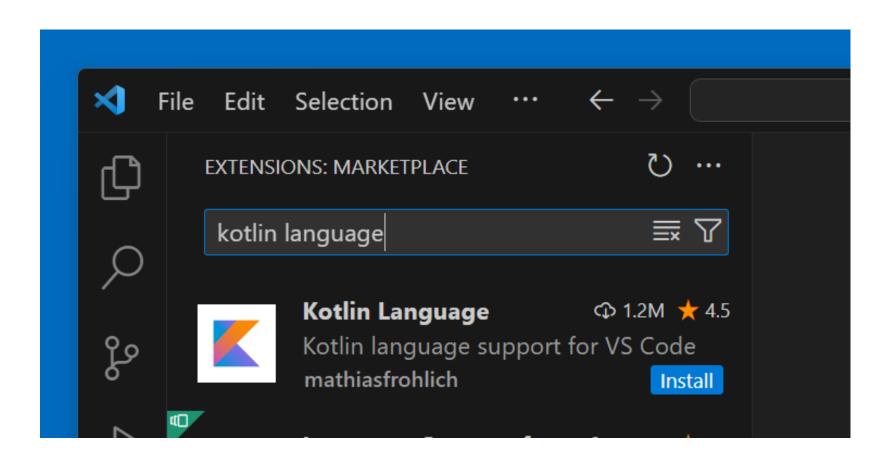


Para compilar código Kotlin no Visual Studio Code (VSCode), você pode seguir estes passos:

- Instalar o VSCode: Certifique-se de que o Visual Studio Code está instalado em seu computador.
- Instalar o JDK (Java Development Kit): Kotlin é uma linguagem que roda na JVM (Java Virtual Machine), então você precisa ter o JDK instalado. Você pode baixar o JDK da página oficial da Oracle ou usar uma versão de código aberto como o OpenJDK.
- 3. Instalar a Extensão Kotlin para o VSCode: O VSCode não suporta Kotlin nativamente, então você precisará instalar uma extensão. Uma opção popular é a "Kotlin Language" disponível no marketplace do VSCode. Para instalar, abra o VSCode, vá até a aba de extensões e procure por "Kotlin", depois instale a extensão desejada.

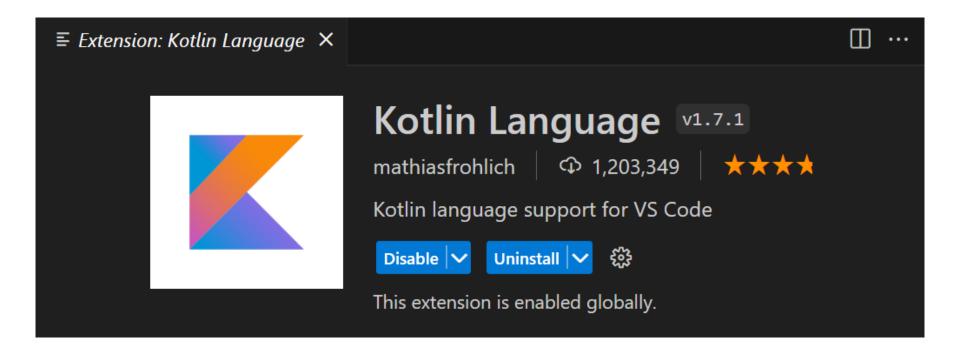






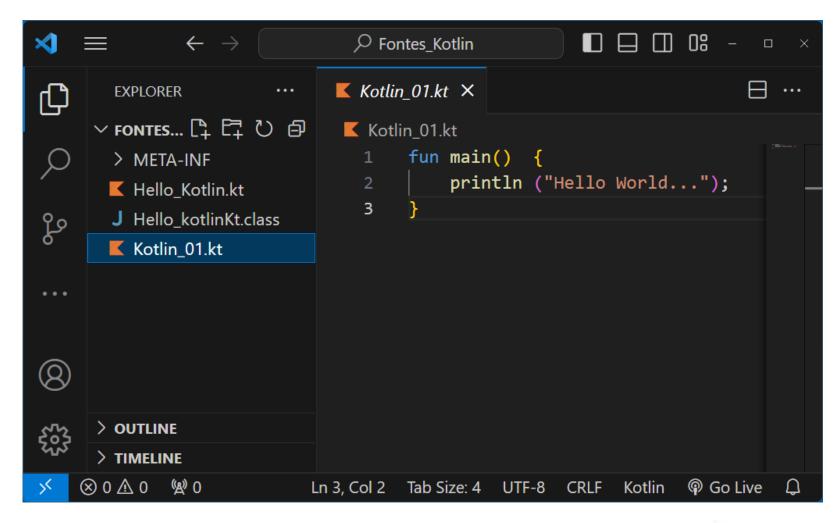






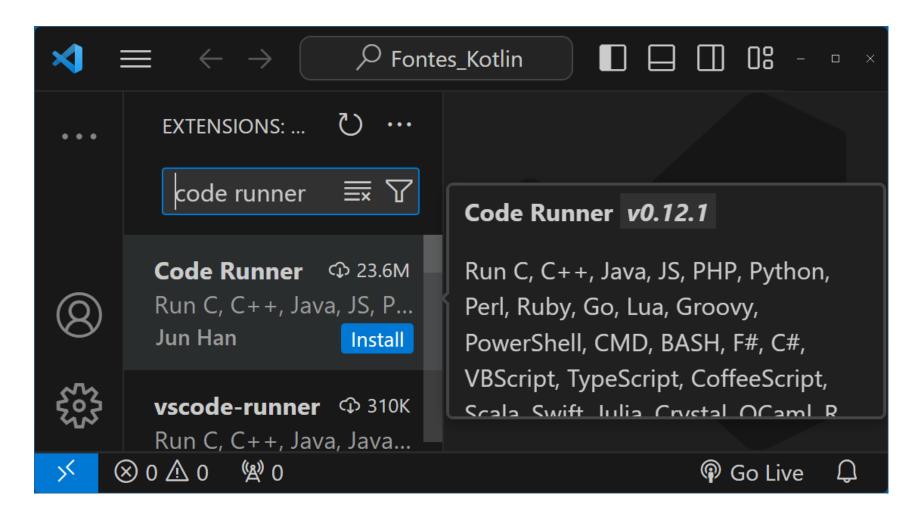






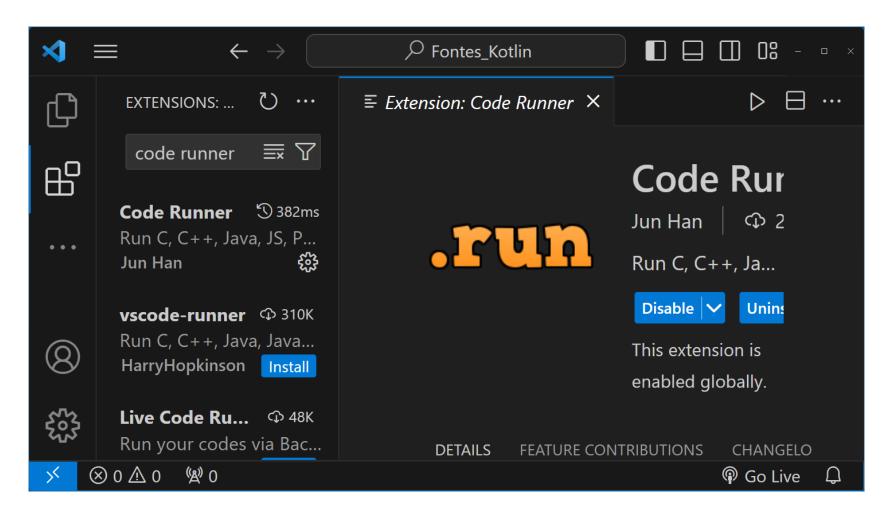






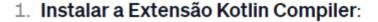












- Abra o VSCode.
- Vá para a aba de extensões (ícone de quadrados no lado esquerdo).
- Pesquise por "Kotlin Compiler".
- Clique em "Instalar" na extensão correspondente.

2. Configurar o JDK:

- Depois de instalar o JDK, você pode precisar configurar o caminho do JDK no VSCode.
- Acesse as configurações do VSCode (File > Preferences > Settings).
- Procure por 'java home' ou 'jdk' e insira o caminho para o diretório onde o JDK está instalado.









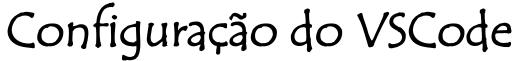


```
File
     Edit
          Selection
                    View
                           Kotlin_01.kt X
   EXPLORER
                            Kotlin_01.kt

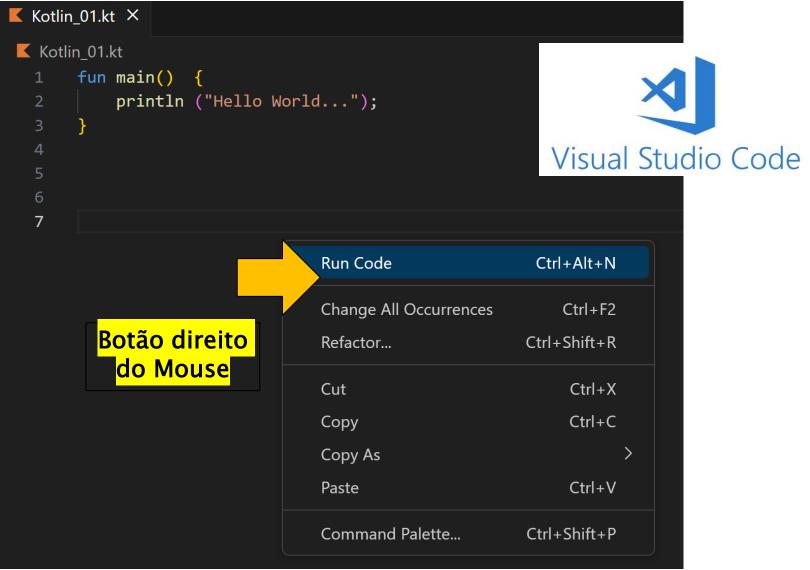
✓ FONTES_KOTLIN

                                   fun main() {
   > META-INF
                                       println ("Hello World...");
   K Hello_Kotlin.kt
   J Hello_kotlinKt.class
   Kotlin_01.kt
                              5
```











```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

[Running] cd "d:\USCS\DISCIPLINAS_USCS\CC_Des_Aplica
-include-runtime -d Kotlin_01.jar && java -jar Kotli

Hello World...

[Done] exited with code=0 in 2.967 seconds
```





 Instalar o Eclipse: Se você ainda não tem o Eclipse, baixe-o do site oficial e instale-o no seu computador.

2. Instalar o Plugin Kotlin:

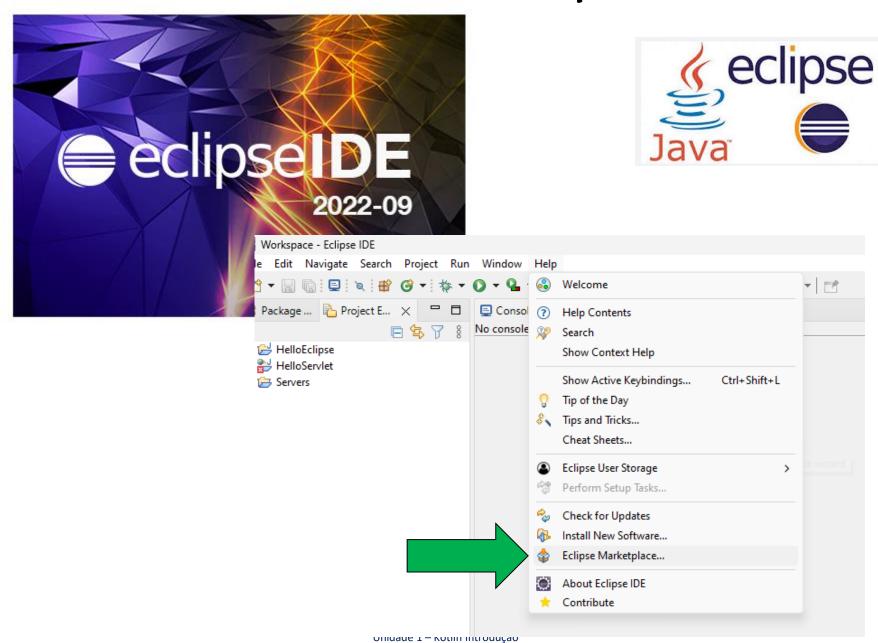
- Abra o Eclipse.
- Vá em `Help` > `Eclipse Marketplace`.
- Na caixa de busca do Eclipse Marketplace, digite "Kotlin" e pressione Enter.
- Encontre o plugin "Kotlin Plugin for Eclipse" e clique em "Install".
- Siga as instruções na tela para completar a instalação.

3. Criar um Novo Projeto Kotlin:

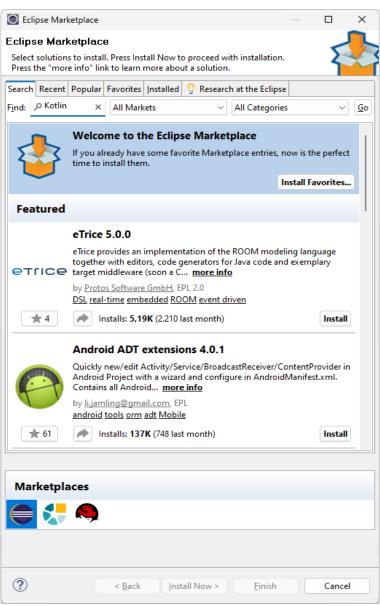
- No Eclipse, vá em `File` > `New` > `Other...`.
- Na janela que abrir, selecione "Kotlin Project" e clique em "Next".
- Dê um nome para o seu projeto e clique em "Finish".





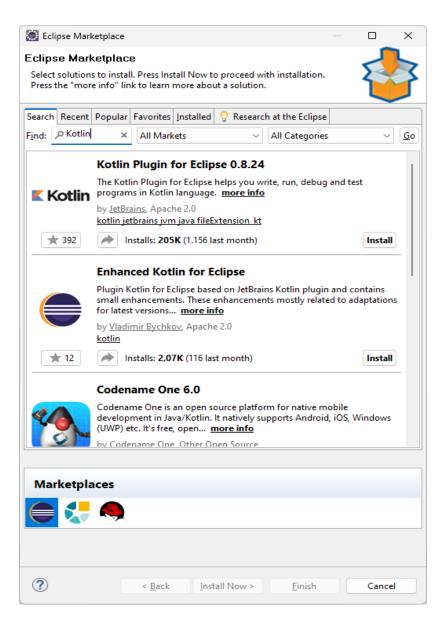








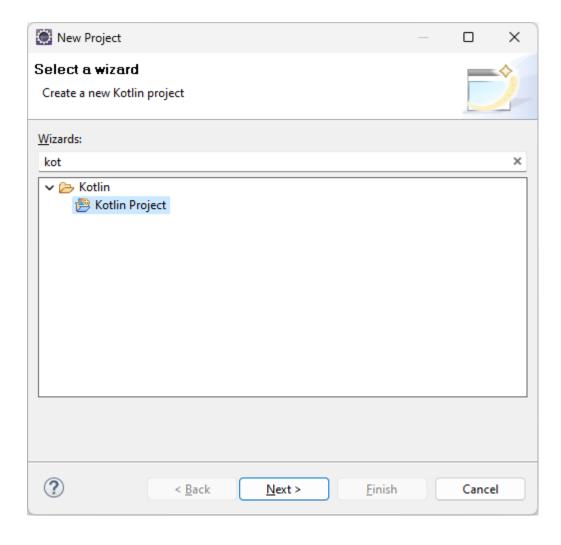




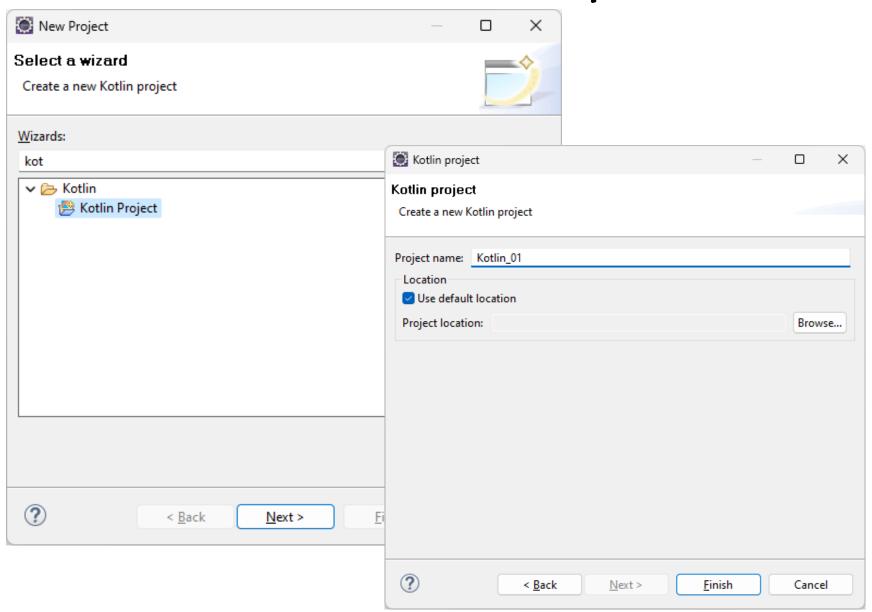




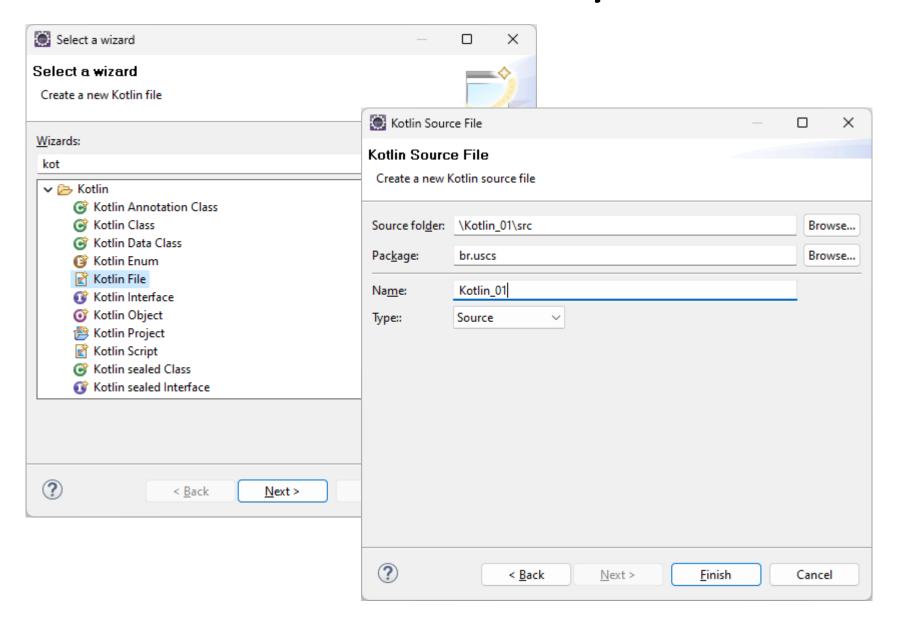








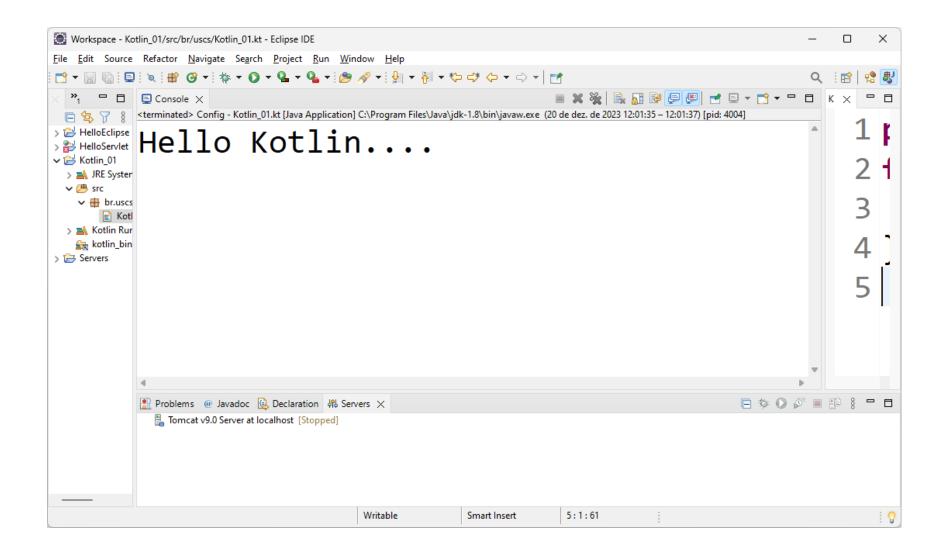




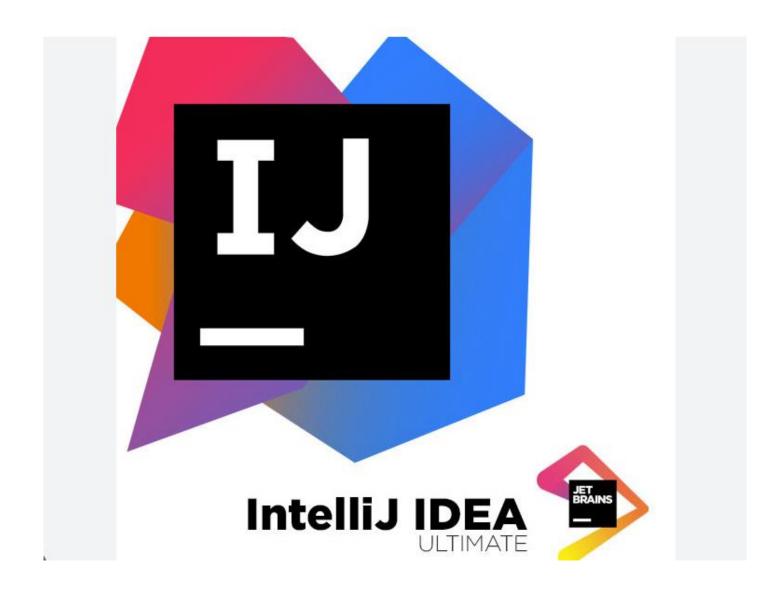


```
Workspace - Kotlin_01/src/br/uscs/Kotlin_01.kt - Eclipse IDE
                                                                                                   \times
  Edit Source Refactor Navigate Search Project Run Window Help
          Kotlin_01.kt X
 □ $ 7 €
              1 package br.uscs
> 📂 HelloEclipse
> # HelloServlet
Kotlin_01
             2 fun main() {
 > M JRE Syster
 println("Hello Kotlin....");
   br.uscs
     Kotl
 > 🌉 Kotlin Rur
             4 }
  kotlin_bin
> 📂 Servers
                                                                                      □ ♦ ○ ○ ■ □ 8
          Problems @ Javadoc Declaration & Servers X
            Tomcat v9.0 Server at localhost [Stopped]
                                      Writable
                                                    Smart Insert
                                                                5:1:61
```











1. Instalar o IntelliJ IDEA Community:

- Se você ainda não tem o IntelliJ IDEA, baixe a versão Community do site oficial da JetBrains.
- Siga as instruções de instalação para o seu sistema operacional.







PyCharm Community Edition with the built-in functionality for learning and teaching Python

Learn more



Intelli IDEA for Education 2022.2.2

Intellij IDEA Community Edition with the built-in functionality for learning and teaching Java, Kotlin, and Scala

Learn more



Code With Me

The collaborative development and pair programming service

Try now

USCS LARKHERMOI DE SACCALTHADODSA.

Executando no Intelli IDEA

Get Your Educational Tool

Java Kotlin Python Scala JavaScript C/C++ Rust Go PHP

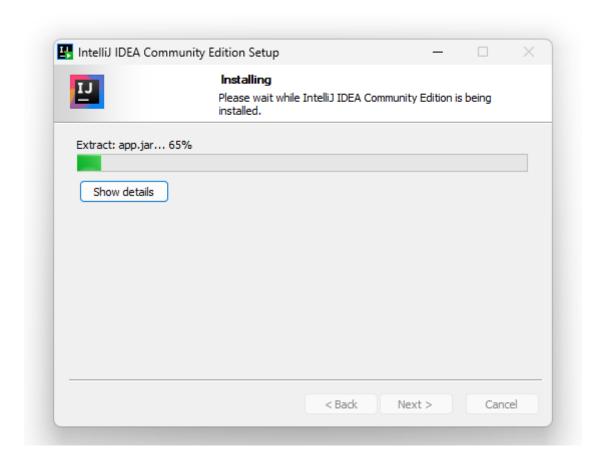


Version: 2023.3.2 Build: 233.13135.103 19 December 2023 Learn and teach Java with Intelli IDEA Community Edition for free.

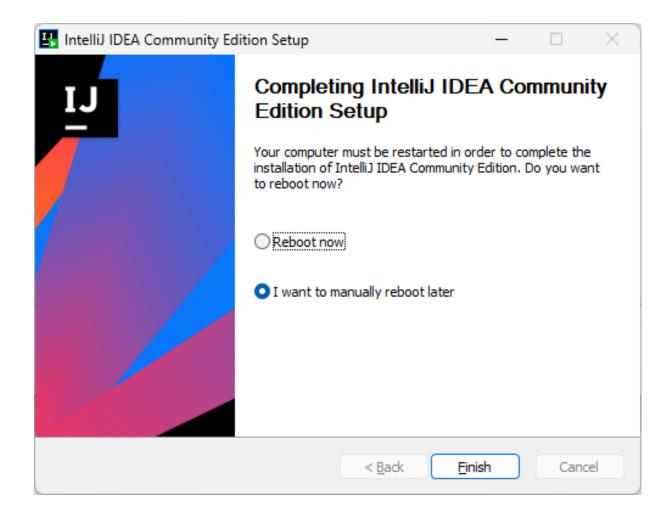
To start learning or teaching Java in your IDE, download Intelly IDEA Community Edition, switch to the *Learn* tab, and click *Enable Access*.













Abrir o IntelliJ IDEA:

Após a instalação, abra o IntelliJ IDEA.

3. Criar um Novo Projeto Kotlin:

- Na tela inicial, escolha 'Create New Project'.
- Na janela de seleção de projeto, escolha `Kotlin` no painel lateral esquerdo.
- Selecione `JVM | IDEA` como o tipo de projeto. Isso criará um projeto Kotlin padrão que pode ser executado em uma JVM.
- Clique em `Next`.

4. Configurar o Projeto:

- Dê um nome ao seu projeto e escolha o local onde ele será salvo.
- Verifique se o JDK está selecionado (você pode precisar instalar um JDK se ainda não tiver um instalado). O IntelliJ geralmente detecta automaticamente qualquer JDK instalado no seu sistema.
- Clique em `Finish`.





5. Escrever o Código Kotlin:

- O IntelliJ IDEA cria automaticamente um arquivo `main.kt` com uma função
 `main` em projetos Kotlin novos. Você pode começar a escrever seu código Kotlin
 aqui.
- Se preferir, você pode criar novos pacotes e arquivos Kotlin clicando com o botão direito no diretório `src` e escolhendo `New` > `Kotlin File/Class`.

6. Executar o Programa:

- Após escrever o seu código, você pode executá-lo clicando com o botão direito no arquivo dentro do diretório `src` e escolhendo `Run 'NomeDoArquivoKt'`.
- Alternativamente, você pode clicar no ícone de reprodução (triângulo verde) ao lado da função `main` no editor.

7. Ver o Resultado:

 O resultado da execução do seu programa será exibido na janela de console na parte inferior do IntelliJ IDEA.











