

SPRINT3:

1.Retro MD:

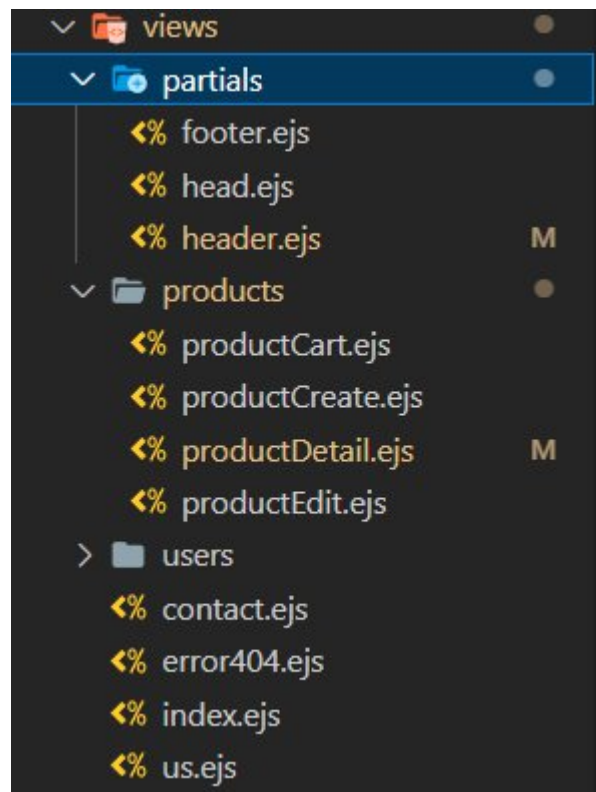
Conclusiones Sprint 2:

1. Comenzar a hacer: Analizar las paginas y apps que utilizo diaramente con una mirada crítica desde la experiencia de usuario y el diseño, para luego poder tomar ideas y diseñar mejor.
2. Hacer más: Más práctica para llegar a un producto mejor terminado y con ajustes en los pequeños detalles.
3. Continuar haciendo: el trabajo en equipo ayuda a tener mejores resultados por el aporte que enriquece las observaciones del resto de los compañeros.
4. Hacer menos: procrastinacion con respecto al trabajo en equipo.
5. Dejar de hacer: las cosas desprolijas y códigos innecesariamente complejos.

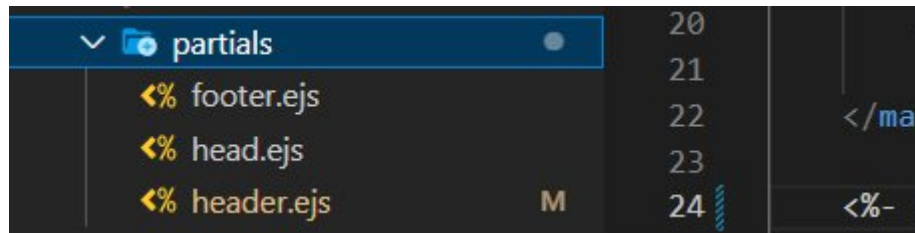
2.Tablero actualizado de trabajo:

<https://trello.com/b/jntLJavl/dhrentals>

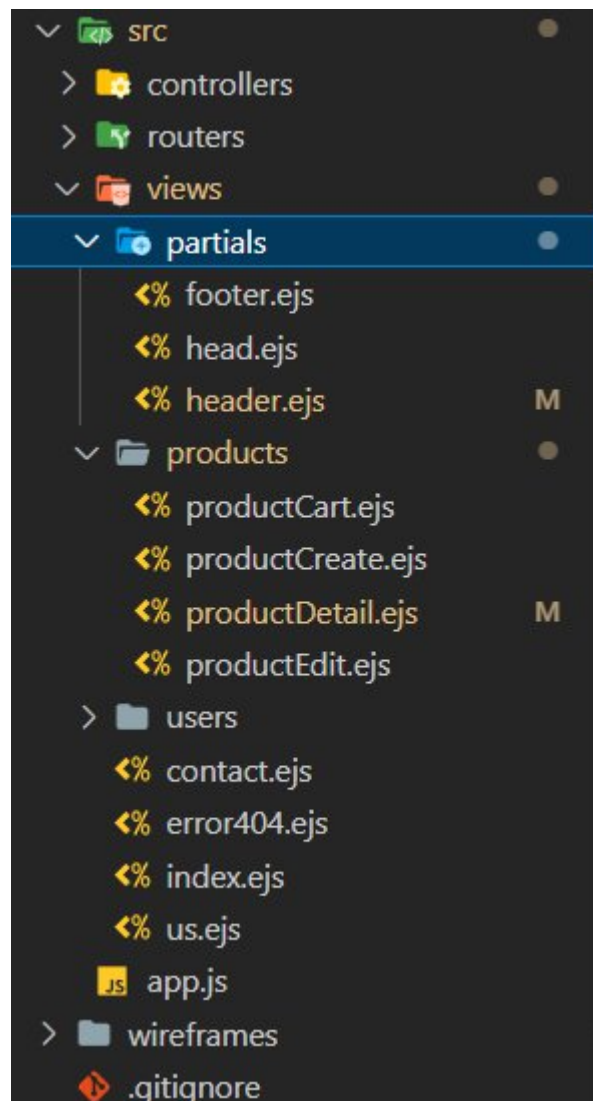
3.Separar en carpetas las vistas users y product(opcional):



4. Crear la carpeta partials:



5. Motor template engines + arquitectura mvc:



6. Pagina creacion de producto:

CREAR

IMAGEN

Examinar... NO SE SELECCIONÓ UN ARCHIVO.

TITULO:

DESCRIPCION:

AGREGAR DESCRIPCION DEL PRODUCTO...

PRECIO:

CREAR PRODUCTO

7. Pagina edicion de producto

EDITAR

IMAGEN

Examinar... NO SE SELECCIONÓ UN ARCHIVO.

TITULO:

DESCRIPCION:

AGREGAR DESCRIPCION DEL PRODUCTO...

PRECIO:

EDITAR PRODUCTO

BORRAR PRODUCTO