



INTERFACES EN C#

PROGRAMACIÓN ORIENTADA O OBJETOS

INSTITUTO TECNOLÓGICO DEL SUR DE NAYARIT

MAESTRA: CINTHIA ANAHÍ MATA BRAVO

EDUARDO MARMOLEJO ORNELAS - 191140006

INTERFACES

Describen un grupo de funciones relacionadas que pueden pertenecer a cualquier clase o estructura.

Sirve para resolver problemas de las herencias múltiples de la cuál no se puede hacer en C#, Java, etc.

Es parecido a una clase abstracta, solamente que esta no tiene implementado los métodos y que solamente los tiene definidos.

Un ejemplo para mayor entendimiento, es que la interfaz es como un contrato, en el cual las clases que se implementen tiene que cumplir con las reglas, que en este caso son los métodos y atributos.

Las interfaces sirven mucho para cuando estás programando junto con otros programadores, para decirles los nombres que uno quiere que se les llame, y que eso bueno ya que se le da calidad al código para las cosas que son parecidas en funcionalidad se llamen igual.

Resumen personal

Para mí en lo personal, lo que comprendí del tema, que la interfaz es una opción que sirve para solucionar las herencias múltiples (muchas herencias), a lo que entendí que es parecido a una clase padre, ya que la interfaz les dice a las clases, que los nombres u otras cosas, ya sean atributos, métodos, entre otras cosas se llamen de una manera y que solamente muestra el comportamiento y no de lo que se está llevando a cabo.