

POO: HERENCIA, POLIMORFISMO E INTERFACES

Ejercicio 1: Proyecto InterfacesEjercicio1

Realizar un proyecto en C# que contenga 5 clases: Calculadora (clase padre), Suma, Resta, Multiplicación, División y una interface: Calculadora.

Beto requiere de un programa para hacer cálculos de suma, resta, multiplicación y división.

La clase padre Calculadora: tiene los atributos privados de num, num2 y resultado, con un constructor.

Además, un método abstracto que se implementará en cada clase y este mismo método estará definido en la interface.

Las clases hijas sobrescribirán el método de su clase padre llamado Calcular y que también estará definida en la interface, según cada clase tendrá una implementación distinta y que deben cumplir con lo siguiente:

- Si selecciona el signo "+", deberá realizar la operación correspondiente a la suma.
- Si selecciona el signo "-", deberá realizar la operación correspondiente a la resta.
- Si selecciona el signo "*", deberá realizar la operación correspondiente a la multiplicación.
- Si selecciona el signo "/", deberá realizar la operación correspondiente a la división.
- También que estas clases (las clases hijas) tengan herencia tanto de la clase padre como de la interface.

Elabore un proyecto WindowsForm que permita realizar distintas operaciones matemáticas y calcular su respectivo resultado de cada operación.