



# REGISTRO DE PRODUCTOS - ARREGLOS

PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

INSTITUTO TECNOLÓGICO DEL SUR DE NAYARIT

MAESTRA: CINTHIA ANAHÍ MATA BRAVO

EDUARDO MARMOLEJO ORNELAS - 191140006

## POO: ARREGLOS

### Programa “Registro de Productos”: Programa aplicando los arreglos

Realiza un programa en C# que contenga 1 clase con arreglos unidimensionales y bidimensionales: RegProd.

En una tienda de abarrotes se registra la mercancía que le llegó el día de ayer, la tienda necesita de un programa que le permita registrar los productos, también que le permita buscar por el nombre del producto y en caso correcto mostrar el producto y la cantidad disponible y que el stock se actualice por cada venta.

Le programa debe de cumplir lo siguiente:

- La clase RegProd: debe tener los atributos NomProducto (arreglo bidimensional), Stock (arreglo unidimensional), index (para poder actualizar el producto), Buscar, Producto, Cant.
- El programa debe registrar los productos (dentro de este; el nombre, precio y el stock disponible).
- El programa debe buscar el producto por el nombre ingresado y mostrar precio y el stock disponible.
- Debe actualizar los datos al volver a buscar los productos (después de que hizo la venta).
- El programa debe vender los productos.

Elabora un programa en WindowsForm que permita registrar los productos, actualizarlos y venderlos.

### 3 COLUMNAS

#### PRODUCTOS

Producto	Precio	Stock
PEPINO	10	100
JABÓN	12	50
NARANJA	10	50