

## Conclusión

Fue bueno volver a programar en una interfaz virtual, la verdad es muy cómodo programar en Windows form, también fueron muy claras las explicaciones sobre lo que eran los botones, los label, los combos box, las cajas de texto, date time picker, entre otros.

Por primera vez, me fue difícil programarlo en una clase, por que anterior mente programaba en otro IDE, y pues no programaba en una clase (a lo que recuerdo) pero con las actividades ya me fue fácil programarlo, también me fue difícil programar en el lenguaje de C#, yo nunca había programado, a la vez revolvía otros lenguajes con este.

Se explicó lo que fue la pantalla ahora se explicara la clase lo cual se le introduce toda la solución del programa que estés haciendo, primeramente, empezaremos introduciendo las variables que vayas a ocupar después pondremos la solución depende de ti si la quieres pública o privada, tu solución depende mucho de tu lógica como quieras hacerlo o como puedas hacerlo.

Aquí hablaremos de la programación de los botones, labels, o algún otro elemento que se ocupe programar, como se dijo anteriormente los botones son unos de los elementos que más se programan al menos en estas unidades, la razones son porque aquí mismo introduces los elementos que están en la pantalla y tiene su respectiva solución.