Relatório de teste funcional de software

Membro responsável pelos testes: João Pedro Mendonça Oliveira

### **INTRODUÇÃO**

#### **Descrição do produto**

O produto a ser desenvolvido é um sistema web para uso do LACIA (Laboratório Avançado de Computação e Inteligência Artificial), que tem como principal utilidade o gerenciamento de projetos desenvolvidos no laboratório.

Dentro da plataforma existirão dois usuários que serão coordenadores do laboratório, e estes serão responsáveis por gerenciar os projetos na plataforma, aprovando ou não um projeto que for submetido por pesquisadores, há também a possibilidade de um coordenador propor um projeto, nesse caso cabe ao outro coordenador aprovar ou não. Pesquisadores podem propor projetos e cadastrar alunos na equipe dos projetos que forem aceitos pelos coordenadores, após o cadastro do projeto cabe aos pesquisadores gerenciar os mesmos, alocando tarefas e integrantes da equipe do projeto para executá-las, as mesmas devem ter prazos estipulados. Cabe aos membros do projeto executar as tarefas e modificar os status delas para concluído ou em desenvolvimento, no sistema deve constar se a tarefa está atrasada ou dentro do prazo.

#### **Objetivo do relatório de teste de software**

O objetivo deste documento é auxiliar no desenvolvimento e na validação do produto do projeto, registrando os problemas encontrados durante os testes após cada sprint.

### **OBJETIVOS E TAREFAS**

* 1. **Telas adicionadas ao backlog de produto por data**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 1. Criar tela de Login | 1. Criar tela Menu | 1. Criar tela Cadastro de Usuário | 1. Criar Tela de Aceite de Projetos |
| 1. Criar tela de Recuperar Senha | 1. Criar Tela de Cadastro de Projeto | 1. Criar Tela Editar Projeto | 1. Criar Tela Editar Tarefa |
| 1. Criar Tela Aprovar Projeto | 1. Criar Tela Exibir Detalhes do Projeto | 1. Criar Tela Vincular usuários ao Projeto | 1. Tela de usuários vinculados ao projeto |

### **Objetivos (determinados com base nas histórias de usuário)**

* + 1. Criar tela de login: o objetivo desta tela é permitir a conexão dos usuários com o sistema de gerenciamento do LACIA, bem como servir como um meio para a tela de cadastro de usuários.
    2. Criar tela Menu: a tela de menu será a tela principal e também responsável pela mobilidade do usuário na plataforma, é por meio dela que o usuário pode acessar algumas das funcionalidades diretamente.
    3. Criar tela cadastro de usuário: o objetivo desta tela é permitir que pessoas não cadastradas no sistema(alunos, pesquisadores, coordenadores), possam efetuar o cadastro para ingressar no sistema.
    4. Criar tela de aceite de projetos: o objetivo desta tela é permitir que coordenadores possam inspecionar, e aprovar ou rejeitar projetos propostos por pesquisadores.
    5. Criar tela de recuperar senha: o objetivo desta tela é permitir que usuários que esqueceram sua senha possam criar uma nova.
    6. Criar tela de cadastro de projeto: o objetivo desta tela é permitir que projetos sejam propostos por pesquisadores ou coordenadores para serem avaliados e em seguida aceitos ou rejeitados.
    7. Criar tela editar projeto: o objetivo desta tela é permitir que projetos aceitos sejam editados, gerenciando tanto as tarefas dos projetos quanto às equipes, além de cadastrar avisos.
    8. Criar tela editar tarefa: o objetivo desta tela é permitir que tarefas criadas dentro do escopo de um projeto possam ser modificadas, de modo a mudar o status e atribuições das mesmas.
    9. Criar tela aprovar projeto: o objetivo desta tela é permitir que os coordenadores vejam os projetos que foram proposto e estão pendentes de aprovação e possam assim avaliar e aprovar ou rejeitar os projetos.
    10. Criar tela exibir detalhes do projeto: o objetivo desta tela é exibir os detalhes de um projeto em andamento ou finalizado para o usuário, diferente da tela de editar projeto, esta tela é disponibilizada para todos os usuários da plataforma.
    11. Criar tela vincular usuários ao projeto: o objetivo desta tela é permitir que durante a criação ou edição de um projeto por parte do pesquisador encarregado do mesmo, usuários possam ser adicionados à equipe do projeto.
    12. Criar tela de usuários vinculados ao projeto:

### **Problemas encontrados após implementação das telas:**

(exibidos pela ordem de implementação)

Já corrigidos:

* 1. 1) Tela de Login: após inserir informações de login erradas o usuário não consegue se conectar, porém nenhuma mensagem é exibida.
  2. 1) Tela de Login: após cadastrar usuário em branco é possível logar sem digitar nenhum dado.
  3. 2) Tela Menu: após logado, o usuário clicando no botão início é redirecionado para a tela de login.
  4. 2) Tela Menu: após logado, o usuário não consegue se deslogar por meio da interface, apenas modificando a URL.
  5. 3) Tela de cadastro de usuário: o sistema permite ao usuário cadastrar-se sem inserir nome, e-mail ou senha.
  6. 6) Tela de cadastro de projeto: os projetos são cadastrados diretamente sem passar pelo aceite, visto que a tela de aceite ainda não foi criada.
  7. 6) Tela de cadastro de projeto: é possível cadastrar um projeto em branco, sem inserir nenhum dado.
  8. 6) Tela de cadastro de projeto: ocorre uma exceção quando um projeto é editado sem preencher os campos.
  9. 6) Tela de cadastro de projeto: é possível que qualquer usuário edite os projetos, não apenas os responsáveis.
  10. 7) Tela editar projeto: como aluno, quando um projeto tem um ID igual ao usuário, o projeto é exibido na lista de projetos do aluno após o login. Ao clicar em Meus Projetos ou em Inicio a lista correta é exibida.
  11. 7) Tela editar projeto: a funcionalidade que esta tela implementaria está sendo exercida não pelo botão editar mas pelo botão abrir, após abrir um projeto é possível que qualquer um edite suas tarefas.
  12. 8) Tela editar tarefa: ocorre uma exceção quando uma tarefa é editada sem preencher os campos.

Para corrigir:

* 8) Tela editar tarefa: uma tarefa pode ser anexada a outro projeto ao editar a mesma.
* 8) Tela editar tarefa: qualquer usuário pode adicionar e editar tarefas nos projetos.