



JavaScript e Node.js

Material complementar utilizado no evento NLW Pocket - JavaScript!

NLW Pocket - JavaScript

Preparando o ambiente

Navegador

Editor de código

Instalando o Node.js

Configurando o Git

Repositório com o código de cada aula

NLW Pocket - JavaScript

Para preparar você para esse evento incrível de muito conteúdo e aprendizado, vamos começar configurando nosso ambiente de desenvolvimento com algumas ferramentas fundamentais para você chegar até o final da missão com o projeto finalizado.

Preparando o ambiente

Navegador

Você pode usar seu navegador de preferência. Aqui estão algumas opções de navegadores:

- Chrome
- Edge
- Arc browser

Editor de código

Durante a aula vamos usar o Visual Studio Code e você pode fazer o download, de acordo com o seu Sistema Operacional, através desse link:

 [Download Visual Studio Code](#)


Instalando o Node.js

Durante as aulas também vamos usar o Node.js mas... O que é o Node?

Não é uma linguagem, nem um framework: É uma tecnologia usada para executar código JavaScript fora do navegador!

Sem acesso

Para seguirmos com a instalação, basta seguir o tutorial de acordo com seu Sistema Operacional:

 [Instalando o Node e o NPM](#)

Configurando o Git

Pra quem nunca utilizou o git, pode ser necessário fazer uma

configuração inicial pra que ele se comporte da maneira esperada!

Você precisa configurar o seu `nome` e o seu `e-mail` ! Pra isso, basta ir no seu terminal e digitar os seguintes comandos:

Configurando o seu nome:

```
git config --global user.name "Seu nome"
```

E, em seguida, de preferência usando o mesmo e-mail que você usa no seu GitHub:

```
git config --global user.email email@exemplo.br
```

Prontinho! Seu git está configurado!



Repositório com o código de cada aula

As aulas estão separadas por commits:

→ Commit
da aula 01

→ Commit
da aula 02

→ Commit
da aula 03

 Feito com  por
Rocketseat