

Introdução à Programação

Prof. Eduardo Ono



Descrição

Introdução a algoritmos, lógica de programação e linguagem de programação C.

Conteúdo Programático

Aula	Data	Descrição
01	14/02	Introdução à Programação
02	21/02	Overview de Arquitetura e Organização de Computadores; Criação do Ambiente de Desenvolvimento para Programação em C
03	07/03	Primeiro programa em C; Tabela ASCII
04	14/03	Tipos de Dados; Variáveis; Operadores Aritméticos
05	21/03	Operadores Lógicos e Relacionais; Álgebra dos Inteiros
[06]	28/03	Estruturas de Seleção: <code>if</code> , <code>if..else</code> , Comando Ternário e <code>switch</code>
[07]	04/04	Identificação de padrões ("patterns")
[08]	11/04	Exercícios de Fixação
[09]	18/04	1a. Avaliação
[10]	25/04	Estruturas de Repetição: <code>for</code> , <code>while</code> e <code>do-while</code>

Aula	Data	Descrição
[11]	02/05	Funções definidas pelo usuário Vídeos de Apoio (Bóson Treinamentos): 16 e 17
[12]	09/05	Exercícios de Funções
[13]	16/05	Ponteiros; Funções: Passagem de parâmetros por valor e por referência
[14]	23/05	Aritmética de Ponteiros
[15]	30/05	Revisão para a Prova
[16]	06/06	2a. Avaliação


Pré-Requisitos


- Matemática Discreta
- Álgebra dos Inteiros (Opcional)
- Arquitetura e Organização de Computadores

Recursos



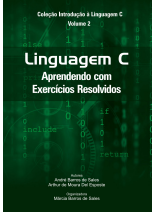
- Editor de Fluxogramas: [Flowgorithm](#)
- Compilador C: [GCC](#)
- Editor/IDE: [Microsoft Visual Studio Code \(VS Code\)](#)
 - <https://code.visualstudio.com/shortcuts/keyboard-shortcuts-windows.pdf>
- [Tabela ASCII](#)
- [Checklist](#)

Material de Apoio



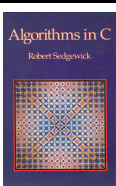
Thumb	Descrição
	[Bóson Treinamentos] Curso de Programação em Linguagem C (25 vídeos, YouTube, Jul/2021)


Thumb	Descrição
	<p>[Professor Rafael Ivo]</p> <p>Programação em C</p> <p>(14 vídeos, YouTube, Nov/2020)</p>

Bibliografia Básica




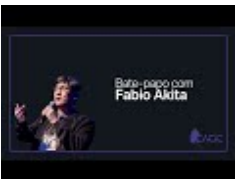


Capa	Descrição
	<p>[DEITEL-6e_2011]</p> <p>DEITEL, P. J.; DEITEL, H.; C: Como Programar, 6 ed., São Paulo : Pearson Prentice Hall, 2011.</p> <p>https://www.bvirtual.com.br/NossoAcervo/Publicacao/2660</p>
	<p>[PINHEIRO_2012]</p> <p>PINHEIRO, Francisco A. C.; Elementos de Programação em C, Porto Alegre : Bookman, 2012.</p>
	<p>[SALES_2017]</p> <p>SALES, A. B.; DEL ESPOSTE, A. M. Linguagem C: Aprendendo com Exercícios Resolvidos, Florianópolis : UFSC, 2017.</p>

Bibliografia Complementar

Capa	Descrição
	<p>[BISPO_2011]</p> <p>BISPO, Carlos Alberto Ferreira; CASTANHEIRA, Luiz Batista; SOUZA FILHO, Oswaldo Melo; Introdução à Lógica Matemática, Cengage Learning, 2011.</p>
	<p>[REESE_2013]</p> <p>REESE, Richard. Understanding and Using C Pointers, O'Reilly Media, 2013.</p>
	<p>[SEDGWICK_1990]</p> <p>SEDGWICK, Robert. Algorithms in C, Addison-Wesley, 1990.</p>



Capa	Descrição
	[TOCCI-11e_2011] TOCCI, Ronald J. Sistemas Digitais: Princípios e Aplicações, 11. ed. , São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2011.

Vídeos Recomendados

Thumb	Título
	[Glauco Copeck XYZ] COMO ESTUDAR E APRENDER - Prof Pier (23:23, YouTube, Jan/2020)
	[Eureka!] Como Aprender TUDO Que Quiser: Técnica Feynman (5 Passos) (7:32, YouTube, Mai/2019)
	[Fabio Akita] Guia DEFINITIVO de Aprendendo a Aprender A maior BRONCA da sua vida [RATED R] (1:04:37, YouTube, Abr/2020)
	[CACiC FCT-Unesp] Bate-papo com Fabio Akita (1:42:40, YouTube, Mar/2022)
	[Bóson Treinamentos] O que é preciso para ser um bom programador de computadores? (19:03, YouTube, Mai/2017)
	[Filipe Deschamps] 50 Dicas Essenciais Que Todo Programador Deveria Saber (11:10, YouTube, Out/2020)

Filmes e Documentários Recomendados

Thumb	Descrição
-------	-----------

Thumb	Descrição
	<p>The Imitation Game (2014) / O Jogo da Imitação</p> <p>Trailer legendado: https://www.youtube.com/watch?v=YIkKbMcJL_4</p>
	<p>The Man Who Knew Infinity (2015) / O Homem que Viu o Infinito</p> <p>(1:48:35, YouTube, Jan/2020)</p>