



CENTRO UNIVERSITÁRIO DE BARRA MANSA
CURSO DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO – 4º PERÍODO
DISCIPLINA: PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS II
PROF. M.Sc. ANDERSON SIMEÃO
LISTA DE EXERCÍCIOS LIVRE – VETORES

1 – Receber 50 números inteiros. Após isto, receber mais um número inteiro. Mostrar uma mensagem dizendo se este número foi informado anteriormente ou não.

2 – Receber 50 números inteiros. Após isto, receber mais um número inteiro. Mostrar a quantidade de vezes que este número foi informado anteriormente ou, caso não exista, uma mensagem informando o fato.

3 - Receber 100 números inteiros. Mostrar todos os números na ordem inversa à da que foram informados.

4 – Ler 100 números inteiros, armazenando-os em um vetor. Após este procedimento, separar os números deste vetor em dois outros vetores, sendo um para os números pares e outro para os números ímpares. Depois, mostrar o conteúdo dos dois vetores separadamente.

5 – Receber o nome e duas notas de 50 alunos de uma turma. Calcular e mostrar a média de cada aluno. Ao final da leitura, mostrar a média da turma e o nome e a média dos alunos que obtiveram a média maior que a média da turma.

6 – Receber o nome, a nota de português e a nota de matemática de 50 alunos de uma turma. Ao final da leitura, mostrar:

- a) Nome dos alunos que obtiveram a nota igual ou superior a 7,0 em ambas as disciplinas;
- b) Nome dos alunos que obtiveram a nota igual ou superior a 7,0 apenas em português;
- c) Nome dos alunos que obtiveram a nota igual ou superior a 7,0 apenas em matemática;
- d) Nome dos alunos que obtiveram a nota inferior a 7,0 em ambas as matérias.

7 – Receber o departamento (01 a 20), o código, a descrição e o preço de venda de 100 produtos de uma loja. O algoritmo deverá mostrar os dados dos produtos de um departamento solicitado. O final da solicitação se dará quando for informado o algum departamento diferente da faixa de 01 a 20.

8 – Construir dois vetores de 50 números inteiros. Após isto, o algoritmo deverá possibilitar a pesquisa de um número a ser informado e mostrar em qual vetor ele aparece mais vezes.