

**UNIVERSIDADE REGIONAL DE BLUMENAU**  
**CENTRO DE CIÊNCIAS EXATAS E DA NATUREZA**  
**CURSO DE BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO**

**Disciplina: Processamento de Linguagem Natural**

**Unidade 1 – Introdução ao Processamento de Linguagem Natural (PLN)**

**Data de entrega: 26/08**

**Equipe:** Augusto Juan Dalprá Arraga, Eduardo Augusto Reinert, Vinícius Vanelli Silvestre Silva

**1. Tema escolhido (Qual tipo de dado textual? Qual o tema? Descrever brevemente):**

Reviews/análises de jogos eletrônicos

**2. Descrever possíveis aplicações dentro de cada tipo de tarefa:**

<b>Tarefa</b>	<b>Descrição</b> (explicar quais as entradas e saídas esperadas, processos envolvidos, com foco no resultado esperado).
Classificação de texto	<b>Entrada:</b> Review de jogo (texto). <b>Saída:</b> Categoria ou rótulo (ex: "Positiva", "Negativa"). <b>Processo:</b> O sistema analisa o tom geral da review para atribuir um sentimento ou tópico.
Extração de informações	<b>Entrada:</b> Review de jogo. <b>Saída:</b> Dados específicos (ex: nomes de personagens, pontos fortes/fracos). <b>Processo:</b> O sistema identifica e extrai entidades e atributos relevantes mencionados no texto.
Recuperação de informações	<b>Entrada:</b> Busca do usuário (ex: "reviews sobre jogabilidade"). <b>Saída:</b> Lista de reviews relevantes. <b>Processo:</b> O sistema compara a busca com a base de dados de reviews e retorna as mais pertinentes.
Chatbot ou agentes	<b>Entrada:</b> Pergunta do usuário (ex: "o jogo X é bom?"). <b>Saída:</b> Resposta sintetizada. <b>Processo:</b> O chatbot compreende a pergunta, busca e resume as reviews para gerar uma resposta.
Outros	<b>Entrada:</b> Múltiplas reviews. <b>Saída:</b> Um resumo de pontos principais. <b>Processo:</b> O sistema analisa e sumariza várias reviews, destacando os prós e contras mais recorrentes.

### 3. Indicar fontes/repositórios de dados relevantes sobre o tema escolhido (sites, textos etc.)

- Plataformas de venda de jogos onde é possível postar análises públicas, como: Steam, Epic Games, Xbox, etc.
- Websites especializados em reviews/análises de jogos: Metacritic, Openritic, IGDB, etc.

### 4. Quais as possíveis dificuldades e obstáculos da aplicação de PLN ao tema escolhido?

- **Linguagem informal:** Gírias, abreviações e emojis.
- **Sarcasmo e ironia:** Difícil de identificar.
- **Contexto:** O significado das palavras muda dependendo do jogo.
- **Reviews curtas:** Falta de conteúdo detalhado para análise.
- **Subjetividade:** O que é bom para um jogador pode ser ruim para outro.