



Universidade Federal  
do Espírito Santo

**CENTRO TECNOLÓGICO  
DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA**

Processamento Paralelo e Distribuído – Turmas 01 e 02 (EARTE) – 2021/1

Prof. Rodolfo da Silva Villaca – [rodolfo.villaca@ufes.br](mailto:rodolfo.villaca@ufes.br)

Trabalho T1.3 – Uso de Middleware Publish/Subscribe e Filas de Mensagens

**Objetivo:**

Experimentar a implementação de sistemas de comunicação indireta por meio de middleware Publish/Subscribe com Filas de Mensagens. Sincronizar a troca de mensagens entre os componentes do sistema. Utilizar brokers de troca de mensagens na implementação de sistemas distribuídos.

**Instruções:**

**Definições Gerais**

1. O trabalho deverá possuir broker local para troca de mensagens. Sugere-se usar ou um broker baseado no protocolo MQTT (Message Queuing Telemetry Transport) ou AMQP (Advanced Message Queuing Protocol). No sistema operacional Linux recomenda-se os servidores Mosquitto<sup>1</sup> ou RabbitMQ<sup>2</sup>;
2. O serviço a ser implementado é uma Tabela Hash Distribuída (DHT) com espaço de endereçamento com tamanho pelo menos  $n=32$  bits) e exatamente 8 nós virtuais (valor fixo). Lembrando que com  $n=32$  bits de espaço de endereçamento, as chaves de hash ( $k$ ) pertencem ao intervalo  $k = [0..2^n-1]$  organizadas em uma topologia circular, crescente no sentido horário;
3. Os nós da DHT podem ser processos, threads, VMs ou computadores físicos (não virtuais). O sistema poderá ignorar a possibilidade de falhas nos nós da DHT: assuma que os 8 nós estarão sempre disponíveis após a etapa de inicialização da rede;
4. Cada um dos  $i=8$  nós deverá sortear aleatoriamente um identificador de 32 bits ( $\text{NodeID}_i$ ) no espaço de endereçamento. O NodeID serve para posicionar virtualmente o nó no espaço de endereçamento virtual da DHT. Como haverão  $i=8$  nós, teremos o espaço de endereçamento dividido em 8 intervalos:  
( $\text{NodeID}_0..\text{NodeID}_1$ ], ( $\text{NodeID}_1..\text{NodeID}_2$ ], ( $\text{NodeID}_2..\text{NodeID}_3$ ],  
( $\text{NodeID}_3..\text{NodeID}_4$ ], ( $\text{NodeID}_4..\text{NodeID}_5$ ], ( $\text{NodeID}_5..\text{NodeID}_6$ ],  
( $\text{NodeID}_6..\text{NodeID}_7$ ], ( $\text{NodeID}_7..\text{NodeID}_0$ ];
5. Cada nó ficará responsável por armazenar o valor  $v$  associado à chave  $k$  pertencente ao intervalo de sua responsabilidade. Lembrando que  $k$  é a chave de indexação da tabela hash e  $v$  é o valor armazenado na tabela, no formato de armazenamento chave-valor  $\langle k, v \rangle$ . Considere que  $v$  é uma string (caso queira, o grupo poderá impor limite de caracteres a essa string);

---

<sup>1</sup> <https://mosquitto.org/>

<sup>2</sup> <https://www.rabbitmq.com/>

CENTRO TECNOLÓGICO  
DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA

6. Os intervalos sob responsabilidade de cada nó da DHT obedecerão o seguinte relacionamento:

- Nó 0  $\rightarrow$  (NodeID<sub>7</sub>..NodeID<sub>0</sub>]; // aberto-fechado
- Nó 1  $\rightarrow$  (NodeID<sub>0</sub>..NodeID<sub>1</sub>];
- Nó 2  $\rightarrow$  (NodeID<sub>1</sub>..NodeID<sub>2</sub>];
- Nó 3  $\rightarrow$  (NodeID<sub>2</sub>..NodeID<sub>3</sub>];
- Nó 4  $\rightarrow$  (NodeID<sub>3</sub>..NodeID<sub>4</sub>];
- Nó 5  $\rightarrow$  (NodeID<sub>4</sub>..NodeID<sub>5</sub>];
- Nó 6  $\rightarrow$  (NodeID<sub>5</sub>..NodeID<sub>6</sub>];
- Nó 7  $\rightarrow$  (NodeID<sub>6</sub>..NodeID<sub>7</sub>];

7. Em resumo, se uma chave  $k$  qualquer, associada ao valor  $v$ , estiver contida no intervalo (NodeID <sub>$i-1$</sub> ..NodeID <sub>$i$</sub> ] então  $v$  deverá ser armazenado na tabela hash contida no nó  $i$ ;

#### Funcionamento

1. Deverá ser implementada pelo menos (no mínimo) 1 mensagem para a inicialização da DHT: join(NodeID). Nesta mensagem, durante a inicialização da DHT, e após a geração do seu NodeID, cada nó deverá publicar no broker o seu NodeID. Além de publicar o seu próprio NodeID, todos os 8 nós deverão assinar esse tipo de mensagem para conhecer os NodeIDs dos demais nós e definir os intervalos de responsabilidade: cada nó precisa conhecer o seu antecessor e o seu sucessor no anel virtual da DHT;
2. Se o grupo julgar necessário, para fins de sincronização durante a inicialização, outras mensagens poderão ser requeridas e implementadas;
3. Os nós da DHT deverão assinar mensagens do tipo put( $k,v$ ) e get( $k$ ). A primeira é para inserir um conteúdo  $v$  na DHT por meio da chave  $k$ . A segunda é para recuperar o conteúdo  $v$  armazenado na DHT (ou nulo) a partir da chave  $k$ . Todos os nós da DHT receberão todas as mensagens de put() e get() e avaliarão se o armazenamento ou recuperação é de sua responsabilidade por meio da avaliação da chave  $k$ ;
4. Os nós deverão publicar mensagens de confirmação para a mensagem put(), informando que o armazenamento foi realizado com sucesso e informando o NodeID do nó que se responsabilizou pelo armazenamento. Somente o nó responsável pelo armazenamento da chave  $k$  precisa publicar essa confirmação. Pode-se ignorar erros de armazenado (assuma que  $\langle k,v \rangle$  serão sempre válidos);
5. Os nós deverão publicar mensagens de resposta para a mensagem get(), informando o valor do conteúdo  $v$  armazenado. Somente o nó responsável pelo armazenamento da chave  $k$  precisa publicar essa resposta. Pode-se ignorar erros de armazenado (assuma que  $\langle k,v \rangle$  serão sempre válidos);

**CENTRO TECNOLÓGICO  
DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA**

6. As mensagens de put(), get() na DHT serão publicadas por nós (ou processos, ou VMs, ou threads, ou computadores) externos à DHT. Estes são considerados clientes do serviço de DHT. Esses clientes deverão assinar as mensagens de resposta aos put(), get() no broker;
7. O formato das mensagens é de livre definição por cada grupo, devendo serem documentados na documentação do trabalho.

**Requisitos:**

1. O trabalho pode ser feito em grupos de 2 ou 3 alunos: não serão aceitos trabalhos individuais ou em grupos de mais de 3 alunos;
2. Os grupos poderão implementar os trabalhos usando qualquer uma dentre as três linguagens de programação: C, Java ou Python. Os grupos também poderão usar quaisquer algoritmos ou bibliotecas para implementar as tabelas hash locais;
3. A submissão deverá ser feita por meio de um *link* com a disponibilização do código no Github, em modo de acesso público ou, minimamente, que meu e-mail [rodolfo.villaca@ufes.br](mailto:rodolfo.villaca@ufes.br) tenha direito de acesso ao código;
4. A documentação para uso/teste do seu programa deverá ser feita na própria página do Github através do arquivo README<sup>3</sup>;
5. Avaliação: Adequação aos Requisitos (30%), Legibilidade do Código (30%), Documentação (40%), Extra (10%);
6. Data de Entrega: 25/08/2021 pela Sala Virtual da disciplina no Google Classroom;

Bom trabalho!

---

3 <https://guides.github.com/features/wikis/>