Universidade Tecnológica Federal do Paraná

Engenharia da Computação Lógica Reconfigurável

Relatório 5 - Luzes Piscando

Aluno: Eduardo Yuji Yoshida Yamada Professor orientador: Marcelo de Oliveira

Conteúdo

1	Introdução	1
2	Códigos	2
3	Foto da Placa	5
4	Pin Planner	6
5	Diagrama RTL	7

1 Introdução

Nesta atividade, escreva um código que acenda um LED por vez, do LED0 ao LED9, e depois retorne do LED9 ao LED0. Inclua as seguintes funcionalidades nas chaves e/ou botões:

- Resetar o circuito;
- Desabilitar (pausar) o circuito;
- Duas (ou mais) opções de velocidade dos LEDs;
- Implemente o enable em uma chave e o reset em um botão (botões são ativados em 0);
- Não esqueça de incluir esses sinais na sensitivity list;
- O reset reinicia os contadores e apaga o LED.

2 Códigos

Nesse sentido, foi desenvolvido o seguinte código:

```
library ieee;
use ieee.std_logic_1164.all;
entity Relatorio5 is
    generic (
        f_clk: integer := 50_000_000
        -- Frequencia do clock, em Hz
    );
    port (
        clk
                   : in std_logic;
        -- Clock principal
                   : in std_logic;
        -- Botao de reset (ativo em 0)
        enable
                   : in
                          std_logic;
        -- Chave de enable (ativo em 1)
        speed_select: in std_logic;
        -- Controle de velocidade (0: lenta, 1: rapida)
        leds
                   : out std_logic_vector(9 downto 0)
        -- Saida para LEDs
    );
end entity;
architecture behavioral of Relatorio5 is
    constant tempo_lento : integer := f_clk / 2;
    -- Meio segundo para clock lento
    constant tempo_rapido : integer := f_clk / 10;
    -- 0.1 segundo para clock rapido
    signal tempo_piscar
                          : integer;
    -- Tempo de piscar configuravel
begin
    process(clk, reset)
    --sensitive list
        variable contador : integer range 0 to f_clk'
           high;
        -- Variavel contadora
        variable indice
                         : integer range 0 to 9 := 0;
        -- Indice do LED
        variable direcao
                          : integer := 1;
        -- 1 para crescente, -1 para decrescente
    begin
```

```
if reset = '0' then
    contador := 0;
    -- Reseta o contador
    indice := 0;
    -- Reinicia o indice
    direcao := 1:
    -- Define a direcao como crescente
    leds <= (others => '0');
    -- Apaga todos os LEDs
elsif rising_edge(clk) then
    if enable = '1' then
        -- Configura o tempo de piscar baseado
           na velocidade selecionada
        if speed_select = '0' then
            tempo_piscar <= tempo_lento;</pre>
        else
            tempo_piscar <= tempo_rapido;</pre>
        end if:
        -- Incrementa o contador e atualiza LEDs
        if contador < tempo_piscar then
            contador := contador + 1;
        else
            contador := 0;
            leds <= (others => '0');
            -- Apaga todos os LEDs
            leds(indice) <= '1';</pre>
            -- Acende o LED atual
            -- Atualiza o indice e a direcao
            if indice = 9 then
                 direcao := -1;
                 -- Inverte a direcao
            elsif indice = 0 then
                direcao := 1:
                 -- Inverte a direcao
            end if;
            indice := indice + direcao;
            -- Atualiza o indice do LED
        end if;
    end if;
end if;
```

end process;
end architecture;

3 Foto da Placa



Figura 1: Foto da Placa

4 Pin Planner

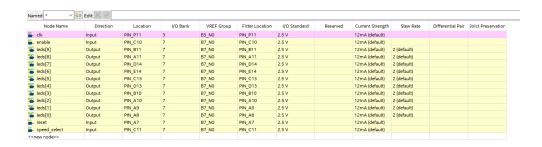
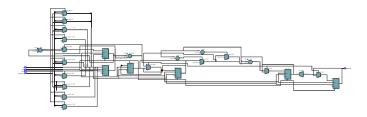


Figura 2: Pin Planner

5 Diagrama RTL

Date: December 04, 2024

Project: Relatorio5



Page 1 of 1

Revision: Relatorio5

Figura 3: RTL Viewer