



Compartilhar o seu link com: [luciorocha @ professores.utfpr.edu.br](mailto:luciorocha@professores.utfpr.edu.br)

Nome:

Link:

João Pedro de Paula: <  Cópia de POCO4A - Aula 09 - Exercícios >
Isabella Melo Almeida:  Cópia de POCO4A - Aula 09 - Exercícios
Deivid da Silva Galvão <  Cópia de POCO4A - Aula 09 - Exercícios >
Séfora e Carlos <  POO - Aula 09 >
Guilherme Conceição Ramalho <  Cópia de POCO4A - Aula 09 - Exercícios >
Matheus Hirata e Thiago Cristovão <  Cópia de POCO4A - Aula 09 - Exercícios
Henrique Cois <  Cópia de POCO4A - Aula 09 - Exercícios >
Raphael Uematsu  Cópia de POCO4A - Aula 09 - Exercícios
Filipe Augusto Parreira Almeida  Cópia de POCO4A - Aula 09 - Exercícios
Luis Henrique Mendes <  Cópia de POCO4A - Aula 09 - Exercícios >
João Pedro cavani
Meireles < <https://docs.google.com/document/d/1ihnkIk2bxEX8BWJSsAwgdCmWGZvq8kfmh-ayULvk9DWA/edit>>
Rafael Kendy Naramoto Lopes <  Cópia de POCO4A - Aula 09 - Exercícios >
João Pedro da Silva Kawano <  Cópia de POCO4A - Aula 09 - Exercícios >
Gabriel Takeshi <  Cópia de POCO4A - Aula 09 - Exercícios >
Vitor Hugo Leite A. de Oliveira <  Cópia de POCO4A - Aula 09 - Exercícios >
Marcos Tadao Shoji <  Cópia de POCO4A - Aula 09 - Exercícios >
Rodrigo Leandro Benedito:  Cópia de POCO4A - Aula 09 - Exercícios
Fernando Rafael:  Aula 09 - Exercícios
Thales Alves <  POCO4A - Aula 09 - Exercícios >
Angélica B. G. Luciano <  Cópia de Aula 09 - Exercícios >
Felipe Antonio Magro <  Cópia de POCO4A - Aula 09 - Exercícios >
Daniel Martins de Carvalho <  Cópia de POCO4A - Aula 09 - Exercícios >
Victor Ramos Bernardes <  Cópia de POCO4A - Aula 09 - Exercícios >
Lucas dos Reis Viana <  Cópia de POCO4A - Aula 09 - Exercícios >
Mabyly <  Cópia de POCO4A - Aula 09 - Exercícios
Alexandre Aparecido da Silva <  Cópia de POCO4A - Aula 09 - Exercícios >
Plínio <  Cópia de POCO4A - Aula 09 - Exercícios >

Revisão de Conteúdos

Quizz 2: <https://quizizz.com>

1) Marque Verdadeiro ou Falso:

- a(V) O construtor é a primeira instrução executada quando um objeto é instanciado.
- b(V) O método super invoca o construtor da superclasse.
- c(V) A composição é um relacionamento do tipo “tem um” entre as classes.
- d(V) A herança é um relacionamento do tipo “é um” entre as classes.
- e(V) A composição e a herança podem existir no mesmo código.
- f(V) A classe é um modelo a partir do qual objetos são instanciados.
- g(V) O objeto é uma instância da classe.
- h(V) Os membros da classe são apenas os atributos e os comportamentos.
- i(V) Os membros static são compartilhados entre todos os objetos.
- j(V) Os membros privados são ocultados para outras classes.

2) Analise o código-fonte a seguir:

```

/*
                                Empresa
                                |    |
                        Floricultura  Fornecedor

*/
public class Empresa {
}
public class Floricultura extends Empresa {
}
public class Fornecedor extends Empresa {
}
public class Sistema {

    public static void main( String [ ] args) {
        new Sistema().iniciar();
    }
    public void iniciar() {
        Fornecedor fornecedor = new Fornecedor();
    }
}

```

Marque Verdadeiro ou Falso:

- (V) As classes folha são Floricultura e Fornecedor.

- (V) A única superclasse descrita é a classe Empresa.
- (V) Um atributo protected em Empresa estará imediatamente disponível para as classes Floricultura e Fornecedor.
- (V) Um método private em Empresa não estará disponível para as classes Floricultura e Fornecedor.
- (V) Um método sem modificador de acesso estará imediatamente disponível para as classes Floricultura e Fornecedor.

3) Observe o diagrama UML de classes da Figura 3:

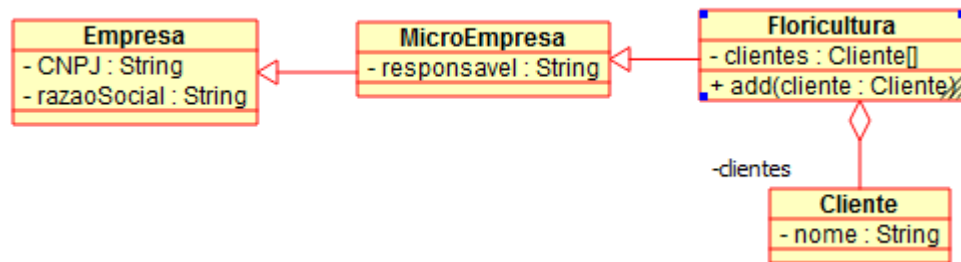


Figura 3 - Diagrama UML de Classes.

a) Preencha a tabela a seguir, conforme descrito na Figura 3.

Classe	Subclasse	Superclasse
Empresa	MicroEmpresa	---
MicroEmpresa	Floricultura	Empresa
Floricultura	---	MicroEmpresa
Cliente	---	---

b) Apresente a modelagem da Figura 3 em linguagem orientada a objetos.

```

public class Empresa {
    private String CNPJ;
    private String razaoSocial;
}
public class MicroEmpresa extends Empresa {
    private String responsavel;
}
public class Floricultura extends MicroEmpresa {
    private ArrayList<Cliente> lista;
    public void add(Cliente cliente){
        //TODO
    }
}
  
```

```
public class Cliente {
    private String nome;
}
```

- 4) Descrição: Um sistema de correios recebe cartas. Cada carta tem um selo. A carta pode ser convencional ou expressa.

a) Preencha a tabela conforme a descrição:

Classe	Variáveis de instância	Métodos
SistemaDeCorreios	ArrayList<Carta> lista	getCartas
Cartas	String tipo (convencional ou expressa) Selo selo	
Selo		

b) Apresente a modelagem em linguagem orientada a objetos.

```
public class SistemaDeCorreios {
    ArrayList<Carta> lista;

    public ArrayList<Carta> getCartas(){
        return lista;
    }
}
public class Cartas {
    private String tipo;
    Selo selo;
}
public class Selo {
}
```

- 5) Descrição: Um sistema de correios é um sistema de encomendas. Um sistema de encomendas é um software comercial. O sistema de correios deve cadastrar o remetente da encomenda.

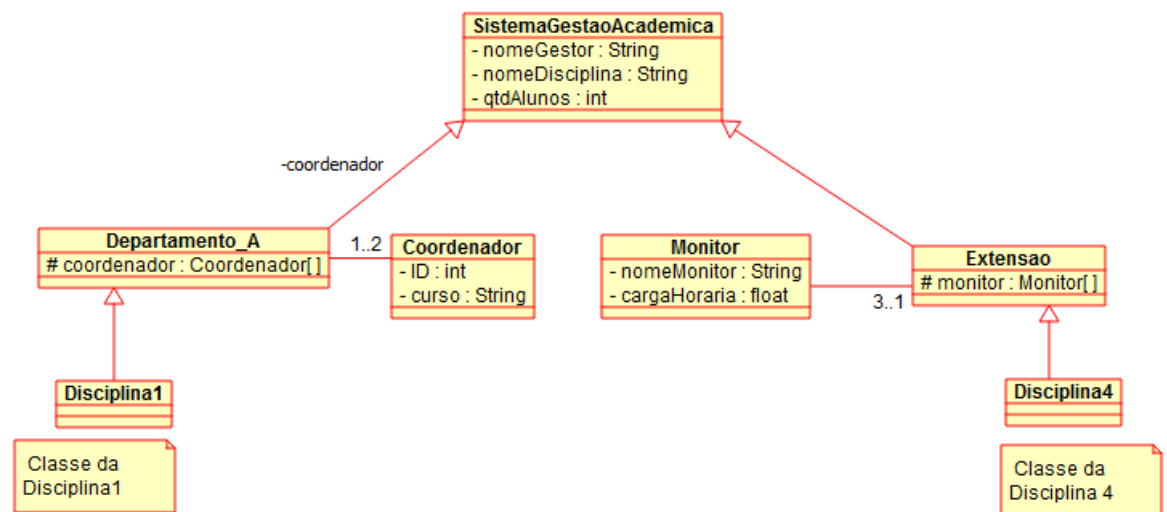
a) Preencha a tabela conforme a descrição:

Classe	Variáveis de instância	Métodos

b) Apresente a modelagem em linguagem orientada a objetos.

--

6) Dado o diagrama UML a seguir, preencha a tabela a seguir, com os construtores.



Classe	Construtor
Disciplin1	public Disciplin1()
Disciplin1: Chamada da Superclasse	super(nomeGestor, nomeDisciplina, qtdAlunos, coordenador);
Departamento_A	public DepartamentoA(String nomeGestor, String nomeDisciplina, int qtdAlunos, ArrayList<Coordenador> coordenador)
Departamento_A: Chamada da superclasse	super(nomeGestor, nomeDisciplina, qtdAlunos)
SistemaGestaoAcademica	public SistemaGestaoAcademica(String nomeGestor, String nomeDisciplina, int qtdAlunos)
SistemaGestaoAcademica: Chamada da superclasse	-----
Coordenador	public Coordenador(int ID, String curso)
Coordenador: Chamada da superclasse	-----

Monitor	public Monitor(String nomeMonitor, float cargaHoraria)
Monitor: Chamada da superclasse	-----

7) Preencha a tabela a seguir:

Modificador de acesso	Classe	Package	Subclasse	Outro Package
public	TRUE	TRUE	TRUE	TRUE
Sem modificador	TRUE	TRUE	FALSE	FALSE
protected	TRUE	TRUE	TRUE	FALSE
private	TRUE	FALSE	FALSE	FALSE