

Programação Orientada a Objetos

BACHARELADO EM ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO

PROF. LUCIO AGOSTINHO ROCHA

AULA 28: INTERFACES GRÁFICAS DO USUÁRIO

1º.SEMESTRE 2023

Programação Orientada a Objetos - UTFPR Campus Apucarana

| | | ~ |
|-----|--------|-------|
| | | 11 |
| ,,, | | - 7.1 |
| / | | |
| / | | |
| | \sim | - 1 |
| ı | ٠, | - 1 |
| | | |
| ١. | . 1 | - 4 |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| - | | |
| _ | | |
| | | |

| Componente | Descrição |
|--------------|--|
| JLabel | Exibe texto e/ou ícones não editáveis |
| JTextField | Recepção de Entradas do usuário. |
| JButton | Botão interativo |
| JCheckBox | Opção que pode ou não ser selecionada. |
| JRadioButton | Opções mutuamente exclusivas. |
| JComboBox | Lista drop-down de itens. Apenas um item pode ser selecionado. |
| JList | Lista dos itens. Múltiplos itens podem ser selecionados. |
| JFrame | Área principal onde os componentes são inseridos e organizados de acordo com um layout |
| JPanel | Área dentro de um JFrame. Os componentes podem ser inseridos e organizados de acordo com um novo layout. |

Programação Orientada a Objetos - UTFPR Campus Apucarana

4

-É necessário informar a forma de inicialização da GUI:

```
import javax.swing.JFrame;

public class GUI extends JFrame {
    ...
    public GUI ( ) {
        GUI gui = new GUI();
        gui.setSize(largura,altura);
        gui.setVisible(true);
    }
    ...
}
```



- -É necessário informar a forma de finalização da GUI:
 - System.exit(o);
 - -objetoGUI.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
 - -EXIT_ON_CLOSE: encerra a aplicação.
 - -DISPOSE_ON_CLOSE: finaliza a janela atual.
 - -DO_NOTHING_ON_CLOSE: não faz nada (impede o encerramento).

6

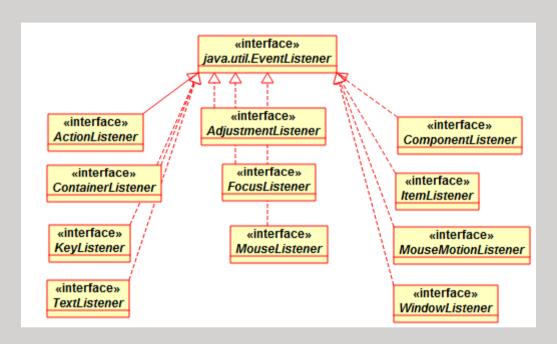


Figura: Interfaces Listeners.

7

JComponent:

- -Aparência personalizável para diferentes Sistemas Operacionais.
- -Mnemônicos (teclas de atalho).
- -Tips sobre o componente.
- -Acessibilidade.
- -Internacionalização.

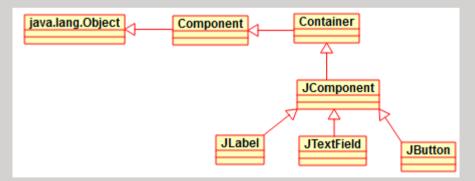


Figura: Hierarquia Parcial de Classes javax.swing.



| Gerenciador de Layout | Descrição |
|--------------------------|---|
| FlowLayout | Padrão da javax.swing.JPanel. Components da esquerda para a direita. Um "Container" recebe um "Component" e um índice inteiro da posição do componente. |
| BorderLayout | Padrão para JFrames. Componentes são organizados em NORTH, SOUTH, EAST, WEST e CENTER. |
| GridLayout | Componentes organizados em linhas e colunas. |





Revisão

| 1 | 0 |) |
|---|---|---|
| | | " |

| Componente | Descrição |
|--------------|--|
| JLabel | Exibe texto e/ou ícones não editáveis |
| JTextField | Recepção de Entradas do usuário. |
| JButton | Botão interativo |
| JCheckBox | Opção que pode ou não ser selecionada. |
| JRadioButton | Opções mutuamente exclusivas. |
| JComboBox | Lista drop-down de itens. Apenas um item pode ser selecionado. |
| JList | Lista dos itens. Múltiplos itens podem ser selecionados. |
| JFrame | Área principal onde os componentes são inseridos e organizados de acordo com um layout |
| JPanel | Área dentro de um JFrame. Os componentes podem ser inseridos e organizados de acordo com um novo layout. |

Programação Orientada a Objetos - UTFPR Campus Apucarana

Exercícios

11

<Ver conteúdo na plataforma de ensino>



Referências



Referências bibliográficas da disciplina.