



**Attribution-NonCommercial-
NoDerivatives 4.0 International
(CC BY-NC-ND 4.0)**



Este trabalho está licenciado com uma Licença [Creative Commons -
Atribuição-NãoComercial-SemDerivações 4.0 Internacional](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/).

Programação Orientada a Objetos

2

BACHARELADO EM ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO

PROF. LUCIO AGOSTINHO ROCHA

AULA 2: AMBIENTE DE DESENVOLVIMENTO

2º.SEMESTRE 2023

Ambiente de Desenvolvimento

Ambiente de Desenvolvimento

4

- Eclipse IDE for Java Developers:
 - Instalador faz a instalação padrão do JavaSE
- Verificações:
 - PATH
 - JAVA_HOME
- Versão da JVM:

```
C:\> java -version
```

Ambiente de Desenvolvimento

5

- **Diversas IDEs:**
 - Eclipse
 - Apache NetBeans
 - IntelliJ IDEA
 - BlueJ
 - MyEclipse
 - Xcode
 - Tabnine
 - Notepad++
 - Visual Studio
 - Editores online, ...

Ambiente de Desenvolvimento

6

- Linha de Comando:

- É necessário ter o caminho do compilador Java na variável de ambiente PATH do usuário.
- Classpath: caminho da pesquisa das classes e arquivos zip/jar

- Compilação:

```
C:\> javac -cp . Arquivo.java
```

- Execução:

```
C:\> java -cp . Arquivo
```



Revisão

Revisão

8

- O ambiente de desenvolvimento (IDE) simplifica a organização do projeto orientado a objetos.
- A compilação de programas Java não precisa de um IDE, porém o seu uso simplifica a criação de novos programas.
- Java é multiplataforma, mas é necessário uma configuração diferente do ambiente de desenvolvimento em cada plataforma alvo (ex.: MacOS, Microsoft Windows, Linux, etc.)

Exercícios

9

<Ver conteúdo na Plataforma de Ensino>



Referências

10

- Referências bibliográficas da disciplina.