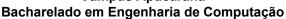


#### Ministério da Educação

## UNIVERSIDADE TECNOLÓGICA FEDERAL DO PARANÁ

# Campus Apucarana





Compartilhar o seu link com: luciorocha @ professores.utfpr.edu.br Nome: Link: Pedro Reis e Thiago Tieghi Cópia de POCO4A - Aula 8 - Exercícios Marcos Tadao Shoji < ☐ Cópia de POCO4A - Aula 8 - Exercícios > Deivid da Silva Galvão < ☐ Cópia de POCO4A - Aula 8 - Exercícios > João Vitor N. Yoshida < ☐ Cópia de POCO4A - Aula 8 - Exercícios > Filipe Augusto Parreira Almeida 🗏 Cópia de POCO4A - Aula 8 - Exercícios Roberto Furlani Neto < E Cópia de POCO4A - Aula 8 - Exercícios > Guilherme Ramalho < Cópia de POCO4A - Aula 8 - Exercícios > Henrique Cois < El Cópia de POCO4A - Aula 8 - Exercícios > Rafael Kendy Naramoto Lopes < 🖃 Cópia de POCO4A - Aula 8 - Exercícios > Angélica B. G. Luciano = Cópia Aula 8 - Exercícios > João Pedro S. Kawano < E Cópia de POCO4A - Aula 8 - Exercícios > Felipe Antonio Magro < Cópia de POCO4A - Aula 8 - Exercícios > Thales Alves = POCO4A - Aula 8 - Exercícios > Mabylly < ☐ Cópia de POCO4A - Aula 8 - Exercícios > Matheus Hirata < E Cópia de POCO4A - Aula 8 - Exercícios > Vitor Luiz de Castro Viana: Cópia de POCO4A - Aula 8 - Exercícios Plinio < ☐ Cópia de POCO4A - Aula 8 - Exercícios > Julio Farias < E Cópia de POCO4A - Aula 8 - Exercícios > João Pedro de Paula: < E Cópia de POCO4A - Aula 8 - Exercícios > (...Continuação dos exercícios da aula anterior) Daniel Martins/Gabriel Takeshi < Cópia de POCO4A - Aula 8 - Exercícios > Rodrigo Leandro Benedito: Cópia de POCO4A - Aula 8 - Exercícios Felipe Lorusso: < Aula 08 - Felipe Lorusso > João Pedro Cavani Meireles 🗏 Cópia de POCO4A - Aula 8 - Exercícios > Victor Ramos Bernardes Cópia de POCO4A - Aula 8 - Exercícios 

# 1) A partir do enunciado, identifique:

	Uma padaria <u>é uma</u> empresa. Uma padaria <u>tem uma</u> cozinha.	
Classes (nome, sujeito)	Padaria, Empresa, Cozinha	
Subclasse	Padaria	
Superclasse	Empresa	

```
public class Padaria extends Empresa {
    private Cozinha cozinha;
}
public class Empresa {
}
public class Cozinha {
}
```

# 2) A partir do enunciado, identifique:

	Uma transportadora <u>é uma</u> microempresa. A microempresa <u>é</u> <u>uma</u> empresa.	
Classe	Transportadora, Microempresa, Empresa	
Subclasse	Transportadora, Microempresa	
Superclasse	Microempresa, Empresa	

```
public class Transportadora extends Microempresa {
}
public class Microempresa extends Empresa {
}
public class Empresa {
}
```

### 3) A partir do enunciado, identifique:

	Uma pilha <u>é uma</u> estrutura de dados. Uma estrutura de dados <u>é uma</u> Lista.	
Classes	Pilha, EstruturaDa	ados, Lista
Subclasse	Pilha,	EstruturaDados
Superclasse	Estrutura Dados,	Lista

```
public class Pilha extends EstruturaDados {
}

public class EstruturaDados extends Lista {
}

public class Lista {
}
```

#### 4) A partir do enunciado, identifique:

	Uma calculadora <u>é um</u> computador. Uma calculadora <u>tem</u> botões. Um botão <u>tem um</u> número.
Classes	Calculadora, Computador, Botoes, Numero
Subclasse	Calculadora
Superclasse	Computador

```
public class Calculadora extends Computador {
    private Botoes botoes;
}
public class Computador {
}
public class Botoes {
    private Numero numero;
}
public class Numero {
}
```

5) (Netbeans) Herança: Observe o diagrama UML de classes da Figura 1:

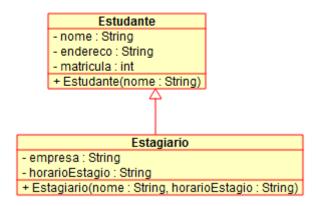


Figura 1 - Diagrama UML de Classes.

a) Identifique os elementos na programação orientada a objetos:

Classes	Estudante, Estagiario	
Subclasse	Estagiário	
Superclasse	Estudante	

b) Faça a implementação do diagrama da Figura 1.

```
public class Estudante {
  private String nome;
  private String endereco;
  private int matricula;

public Estudante(String nome){
    this.nome = nome;
  }

}

public class Estagiario extends Estudante {
  private String empresa;
  private String horaEstagio;

public Estagiario(String nome, String horaEstagio){
    super(nome);
    this.horaEstagio = horaEstagio;
  }
}
```

6) (NetBeans) Herança: Observe o diagrama UML de classes da Figura 2:

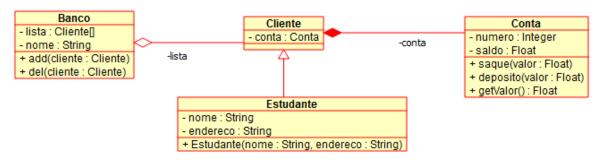


Figura 2 - Diagrama UML de Classes.

a) Identifique os elementos na programação orientada a objetos:

Classes	Banco, Cliente, Estudante, Conta	
Subclasse	Estudante	
Superclasse	Cliente	

b) Faça a implementação do diagrama da Figura 2.

```
public class Banco {
    private ArrayList<Cliente> lista;
    private String nome;

public void add(Cliente cliente){
        //TODO
    }

public void del(Cliente cliente){
        //TODO
    }

public class Cliente {
    private Conta conta;
}
```

```
public class Estudante extends Cliente {
     private String nome;
     private String endereco;
     public Estudante(String nome, String endereco){
         this.nome = nome;
         this.endereco=endereco;
    }
public class Conta {
     private Integer numero;
     private Float saldo;
     public void saque(Float valor){
       //TODO
    }
     public void deposito(Float valor){
       //TODO
     public Float getValor(){
       //TODO
}
```

7) (NetBeans) Herança: Observe o diagrama UML de classes da Figura 3:



Figura 3 - Diagrama UML de Classes.

a) Identifique os elementos na programação orientada a objetos:

Classes	Empresa, MicroEmpresa, Floricultura, Cliente	
Subclasse	Floricultura , MicroEmpresa	
Superclasse	MicroEmpresa, Empresa	

b) Faça a implementação do diagrama da Figura 3.

```
public class Empresa {
    private String CNPJ;
    private String razaoSocial;
}
public class MicroEmpresa extends Empresa {
    private String responsavel;
}
public class Floricultura extends MicroEmpresa {
    private ArrayList<Cliente> clientes;

    public void add(Cliente cliente){
        //TODO
    }
}
public class Cliente {
    private String nome;
}
```