



**Attribution-NonCommercial-  
NoDerivatives 4.0 International  
(CC BY-NC-ND 4.0)**



Este trabalho está licenciado com uma Licença [Creative Commons - Atribuição-NãoComercial-SemDerivações 4.0 Internacional](#).

Programação Orientada a Objetos - UTFPR - Campus Apucarana



# Programação Orientada a Objetos

**BACHARELADO EM ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO**

**PROF. LUCIO AGOSTINHO ROCHA**

**AULA 2: AMBIENTE DE DESENVOLVIMENTO**

**2º.SEMESTRE 2022**

Programação Orientada a Objetos - UTFPR - Campus Apucarana

## Ambiente de Desenvolvimento

## Ambiente de Desenvolvimento

- Eclipse IDE for Java Developers:
  - Instalador faz a instalação padrão do JavaSE
- Verificações:
  - PATH
  - JAVA\_HOME
- Versão da JVM:

```
C:\> java -version
```

# Ambiente de Desenvolvimento

5

- Diversas IDEs:
  - Apache NetBeans
  - IntelliJ IDEA
  - BlueJ
  - MyEclipse
  - Xcode
  - Tabnine
  - Notepad++
  - Editores online, ...

# Ambiente de Desenvolvimento

6

- Linha de Comando:
  - É necessário ter o caminho do compilador Java na variável de ambiente PATH do usuário.
  - Classpath: caminho da pesquisa das classes e arquivos zip/jar

- Compilação:

```
C:\> javac -cp . Arquivo.java
```

- Execução:

```
C:\> java -cp . Arquivo
```



## Revisão

## Revisão

- O ambiente de desenvolvimento (IDE) simplifica a organização do projeto orientado a objetos.
- A compilação de programas Java não precisa de um IDE, porém o seu uso simplifica a criação de novos programas.
- Java é multiplataforma, mas é necessário uma configuração diferente do ambiente de desenvolvimento em cada plataforma alvo (ex.: MacOS, Microsoft Windows, Linux, etc.)

## Exercícios

9

<Ver conteúdo na Plataforma de Ensino>



## Referências

10

- Referências bibliográficas da disciplina.