

1. Correção (3 valores)

Considere a definição da seguinte função que *comprime* um array somando os seus elementos dois a dois.

```
int soma2a2 (int v[], int N){
    // PRE: N > 0
    int r=1, w=0;
    w = 0; r = 1;
    while (r<N) {
        // INV: ??? Var: ???
        v[w] = v[r]+v[r-1];
        w+=1; r+=2;
    }
    if (N%2 == 1) v[w++] = v[r-1];
    // POS: w == (N+1) / 2
    return w;
}
```

Apresente um invariante e um variante que lhe permitam provar a correção total da função. Note que a pós-condição apresentada **não** é a pós-condição do ciclo. (*Sugestão: comece por escrever a pós condição apropriada do ciclo*).

2. Complexidade (3 valores)

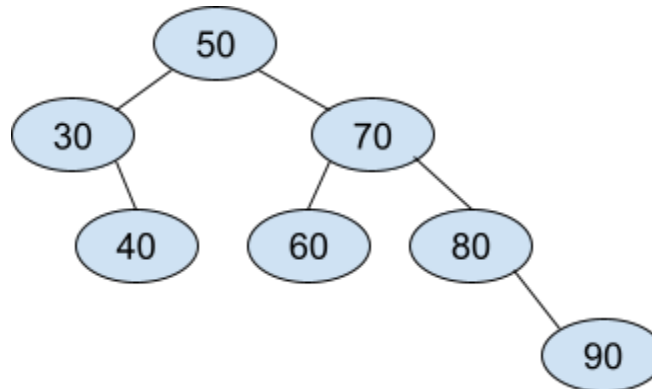
1. Analise a complexidade da função **soma2a2** (da questão 1) em termos do número de acessos de leitura e escrita no array.
2. Considere agora a definição da função **soma** que usa a função da questão anterior.

```
int soma (int v[], int N){
    int t;
    if (N == 1) return v[0];
    t = soma2a2 (v,N);
    return soma (v,t);
}
```

Apresente e resolva uma relação de recorrência que traduza a complexidade da função **soma** (mais uma vez tendo em conta apenas o número de acessos array).

3. Estruturas de Dados (6 valores)

AVL Considere a árvore AVL abaixo.



1. Qual o valor da raiz da árvore depois de serem inseridas as chaves 65, 85 e 20 (por esta ordem)?

Resposta:

2. Qual o factor de balanço (Esq, Bal ou Dir) da raiz da árvore depois dessas inserções.

Resposta:

THash Considere a seguinte tabela de hash de inteiros, implementada com open-addressing e linear probing num array com 10 elementos- hash é o resto da divisão inteira ($\text{hash}(x) = x \% 10$) e o estado de cada célula é **Free**, **Deleted** ou **Used**.

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
D 10	U 70	D 32	D 12	U 54	U 43	F 65	D 17	U 27	U 38

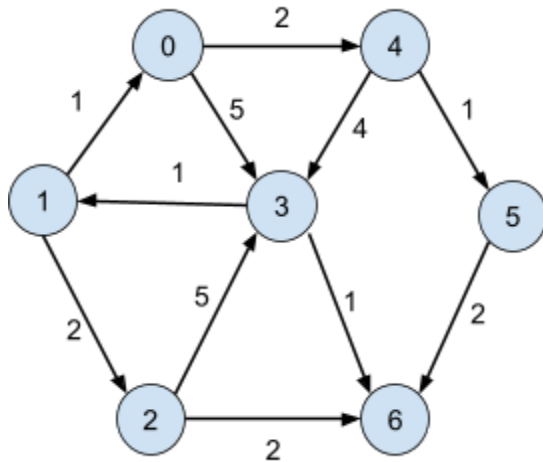
1. Após uma *garbage collection* em que posição ficará a chave 43?
2. Após essa operação de garbage collection foi adicionada uma chave (aleatória) entre 100 e 199 (inclusivé). Em média, quantas posições do array consulta essa inserção?

Resposta:

3. Após a operação de *garbage collection* referida na alínea 1. foram adicionadas as chaves 47 e 18 (por esta ordem). Em que posição fica armazenada a chave 47?

Resposta:

Grafos Seja g o seguinte grafo pesado e orientado representado usando listas de adjacência ordenadas **por ordem crescente** do destino.



1. Numa travessia Depth-First iniciada no vértice 4 qual o último vértice a ser visitado?
Resposta:
2. Após a execução de `dijkstraSP (g, 0, pais, pesos)` qual o valor de `pais[6]`?
Resposta:

4. Min-heap (4 valores)

1. Defina uma função `ABin fromArray (int h[], int N)` que constrói a árvore binária correspondente à min-heap armazenada num array h com N elementos.
2. Analise a complexidade da definição apresentada.

5. Grafos (4 valores)

1. Defina uma função `int middle_point (GrafoL g, int a, int b)` que, dado um grafo (**não pesado e orientado**) e dois vértices, calcula o vértice v que minimiza a soma das distâncias de a a v e de b a v . A função retorna -1 se não existir tal vértice. Use se precisar as funções estudadas nas aulas TP. Para as funções que usar, comece por explicitar o seu tipo.
2. Qual a complexidade da função apresentada?