

# Cálculo de Programas

## *Algebra of Programming*

UNIVERSIDADE DO MINHO  
 Lic. Ciências da Computação (3º ano)  
 Lic. em Engenharia Informática (3º ano)

2025/26 - Ficha (*Exercise sheet*) nr. 10

1. Considere o anamorfismo  $r = \llbracket g \rrbracket$  em que

*Consider the anamorphism  $r = \llbracket g \rrbracket$  where*

$$\begin{aligned} g [] &= i_1 () \\ g x &= i_2 (\text{last } x, \text{init } x) \end{aligned}$$

onde  $\text{last } x$  dá o último elemento da lista  $x$  e  $\text{init } x$  dá  $x$  sem esse último elemento. O que faz a função  $r$ ? Responda informalmente desenhando o diagrama de  $r$ .

*in which  $\text{last } x$  gives the last element of list  $x$  and  $\text{init } x$  gives  $x$  without this last element. What does  $r$  do? Answer informally by drawing the diagram of  $r$ .*

2. Considere a função:

*Let function*

$$x \ominus y = \text{if } x \leq y \text{ then } 0 \text{ else } 1 + x \ominus (y + 1)$$

Quais os valores das expressões  $(3 \ominus 2) \ominus 3$  e  $(3 \ominus 4) + 4$ ? Codifique  $\widehat{\ominus} : \mathbb{N}_0 \times \mathbb{N}_0 \rightarrow \mathbb{N}_0$  como um anamorfismo de naturais e faça o respectivo diagrama.

*be given. Evaluate  $(3 \ominus 2) \ominus 3$  and  $(3 \ominus 4) + 4$  and encode  $\widehat{\ominus} : \mathbb{N}_0 \times \mathbb{N}_0 \rightarrow \mathbb{N}_0$  as an anamorphism over  $\mathbb{N}_0$ . Draw the corresponding diagram.*

3. A função *concat*, extraída do *Prelude* do Haskell, é o catamorfismo de listas

*The concat function, taken from the Haskell Prelude, is the list-catamorphism*

$$\text{concat} = \emptyset [\text{nil}, \text{conc}] \emptyset \quad (\text{F1})$$

onde  $\text{conc}(x, y) = x ++ y$  e  $\text{nil} \_ = []$ . Apresente justificações para a prova da propriedade

*where  $\text{conc}(x, y) = x ++ y$  and  $\text{nil} \_ = []$ . Provide justifications for proof of property*

$$\text{length} \cdot \text{concat} = \text{sum} \cdot \text{map length} \quad (\text{F2})$$

que a seguir se apresenta, onde é de esperar que as leis de *fusão*-cata e *absorção*-cata desempenhem um papel importante:

*which is presented below, where the cata-fusion and cata-absorption laws are expected to play an important role:*

4. Recorra à lei da absorção-cata, entre outras, para verificar as seguintes propriedades sobre listas

*Use the cata-absorption law, among others, to prove the following properties about lists*

$$\text{length} = \text{sum} \cdot (\text{map } \underline{1}) \quad (\text{F3})$$

$$\text{length} = \text{length} \cdot (\text{map } f) \quad (\text{F4})$$

onde  $\text{length}$ ,  $\text{sum}$  e  $\text{map}$  são catamorfismos de listas que conhece. (Recorda-se que o bifunctor de base para listas é  $B(f, g) = id + f \times g$ , de onde se deriva  $Ff = B(id, f) = id + id \times f$ .)

where length, sum and map they are list-catamorphisms you know. (Remember that the basic bifunctor for lists is  $B(f, g) = id + f \times g$ , yielding  $Ff = B(id, f) = id + id \times f$ .)

5. Seja dado o catamorfismo

*Let catamorphism*

$$depth = \lfloor [one, succ \cdot umax] \rfloor \quad (F5)$$

que dá a profundidade de árvores do tipo LTree, onde  $umax(a, b) = max\ a\ b$  e  $one = 1$ . Mostre, por absorção-cata, que a profundidade de uma árvore  $t$  não é alterada quando aplica uma função  $f$  a todas as suas folhas:

be given, which gives the depth of trees of type LTree, where  $umax(a, b) = \max a\ b$  and  $one = 1$ . Show, by cata-absorption, that the depth of a tree  $t$  is not changed when you apply a function  $f$  to all its leaves:

$$\text{depth} \cdot \text{LTree } f = \text{depth} \quad (\text{F6})$$

6. O algoritmo “bubble-sort” é o ciclo-for

*The “bubble-sort” algorithm is a for-loop:*

```

bSort xs = for bubble xs (length xs) where
    bubble (x : y : xs)
        | x > y = y : bubble (x : xs)
        | otherwise = x : bubble (y : xs)
    bubble x = x

```

cujo corpo de ciclo é um hilomorfismo  $\text{bubble} = \llbracket \text{conquer}, \text{divide} \rrbracket$ . Recordando a hilo-factorização que se fez na aula teórica para a função  $\text{fib}$ , identifique os genes  $\text{divide}$  e  $\text{conquer}$  desse hilomorfismo.

*Its loop-body is a hylo-morphism  $\text{bubble} = \llbracket \text{conquer}, \text{divide} \rrbracket$ . Recalling the theory classes (cf. hylo-factorization of  $\text{fib}$ ) identify the genes  $\text{divide}$  and  $\text{conquer}$  of this hylo-morphism.*

7. Considere a seguinte sintaxe concreta em Haskell para um tipo que descreve pontos no espaço tridimensional:

*Consider the following concrete syntax in Haskell for a type that describes 3D-points:*

```
data Point a = Point {x :: a, y :: a, z :: a} deriving (Eq, Show)
```

Pelo GHCi apura-se:

*GHCi tells:*

```
Point :: a → a → a → Point a
```

Raciocinando apenas em termos de tipos, conjecture a definição de  $\text{in}$  na seguinte conversão dessa sintaxe concreta para abstracta:

*Reasoning only in terms of types, conjecture the definition of  $\text{in}$  in the following conversion from concrete to abstract syntax:*

$$\begin{array}{ccc} \text{Point } A & \xrightarrow{\quad \cong \quad} & (A \times A) \times A \\ \text{out} = \langle \langle x, y \rangle, z \rangle & & \text{in} = \dots \end{array}$$

8. **Questão prática** — Este problema não irá ser abordado em sala de aula. Os alunos devem tentar resolvê-lo em casa e, querendo, publicarem a sua solução no canal **#geral** do Slack, com vista à sua discussão com colegas.  
Dão-se a seguir os requisitos do problema.

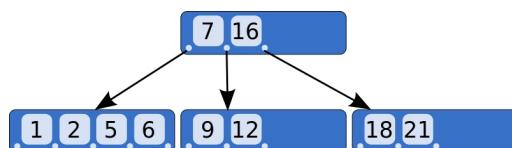
**Open assignment** — This assignment will not be addressed in class. Students should try to solve it at home and, if so, publish their solutions in the **#geral** Slack channel, so as to trigger discussion among other colleagues.  
The requirements of the problem are given below.

#### **Problem requirements:**

A “B-tree” is a generalization of the binary trees of the `BTree` module to more than two subtrees per node:

```
data B_tree a = Nil | Block {leftmost :: B_tree a, block :: [(a, B_tree a)]}
```

For instance, the B-tree



*is represented by the data type above as follows:*

```
t = Block {
    leftmost = Block {
        leftmost = Nil,
        block = [(1, Nil), (2, Nil), (5, Nil), (6, Nil)]},
    block = [
        (7, Block {
            leftmost = Nil,
            block = [(9, Nil), (12, Nil)]}),
        (16, Block {
            leftmost = Nil,
            block = [(18, Nil), (21, Nil)]})
    ]}
```

*Write a Haskell library for data type B\_Tree following the same structure as the others already available, e.g. BTTree.hs.*

□