

# Cálculo de Programas

## Resolução - Ficha 01

Eduardo Freitas Fernandes

2026

### Exercício 1

$$\begin{aligned} \text{length } [] &= 0 \\ \text{length } (x : xs) &= 1 + \text{length } xs \\ \text{reverse } [] &= [] \\ \text{reverse } (x : xs) &= \text{reverse } xs ++ [x] \end{aligned}$$

### Exercício 2

$$\text{take } m (\text{take } n x) = \text{take } (\min m n) x$$

### Exercício 3

$$\begin{aligned} \text{map } _- [] &= [] \\ \text{map } f (x : xs) &= f x : \text{map } f xs \\ \text{filter } _- [] &= [] \\ \text{filter } f (x : xs) &= \text{if } f x \text{ then } x : \text{filter } f xs \text{ else filter } f xs \\ \widehat{f} (x, y) &= f x y \\ \overline{f} x y &= f (x, y) \\ \text{flip } f x y &= f y x \end{aligned}$$

### Exercício 4

$$(f \cdot g) x = f (g x) = 2 * (x + 1) = 2 * x + 2$$

$$(f \cdot g) x = f (g x) = \text{succ } (2 * x) = 2 * x + 1$$

$$(f \cdot g) x = f (g x) = \text{succ } (\text{length } x) = \text{length } x + 1$$

$$(f \cdot g) (x, y) = f (g (x, y)) = (\text{succ } \cdot (2 *)) (x + y) = \text{succ } (2 * (x + y)) = 2 * x + 2 * y + 1$$

### Exercício 5

$$\begin{aligned} (f \cdot g) \cdot h &= f \cdot (g \cdot h) \\ \equiv & \quad \{ \text{ pointwise } \} \\ ((f \cdot g) \cdot h) x &= (f \cdot (g \cdot h)) x \\ \equiv & \quad \{ \text{ Def. comp } \} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 & (f \cdot g) (h x) = f ((g \cdot h) x) \\
 \equiv & \quad \{ \text{Def. comp} \} \\
 & f (g (h x)) = f (g (h x))
 \end{aligned}$$

### Exercício 6

$$\left\{
 \begin{array}{l}
 (f \cdot id) x = f (id x) = f x \\
 (id \cdot f) x = id (f x) = f x
 \end{array}
 \right.$$

### Exercício 7

**alínea a)**

$$\begin{aligned}
 & store 7 [1..10] \\
 \equiv & \quad \{ (\text{F2}) \} \\
 & (take 10 \cdot nub \cdot (7:)) [1..10] \\
 \equiv & \quad \{ (\text{F1}) \} \\
 & take 10 (nub (7 : [1..10])) \\
 \equiv & \quad \{ \text{Def. } (7:) \} \\
 & take 10 (nub [7, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]) \\
 \equiv & \quad \{ \text{Def. } nub \} \\
 & take 10 [7, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 9, 10] \\
 \equiv & \quad \{ \text{Def. } take \} \\
 & [7, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 9, 10]
 \end{aligned}$$

**alínea b)** o requisito (a) é cumprido mas os restantes não, pois a primeira operação a ser feita é a remoção de duplicados. Esta operação deve ser feita após adicionar  $c$ . O requisito (b) não é cumprido, pois primeiro seleciona-se os 10 primeiros elementos e depois adiciona-se  $c$ , logo a lista final terá no máximo 11 elementos, violando o requisito (c).

**alínea c)** o requisito (c) é violado, pois primeiro retira-se os primeiros 10 elementos e adiciona-se  $c$ , logo a lista final terá no máximo 11 elementos (caso a função  $nub$  não efetue mudanças na lista).

**Exercício 8** O resultado será `["Mary", "Manuel", "Tia Irene", "Augusto"]`. Neste exemplo é evidenciado o facto das funções en Haskell só receberem um argumento. Ao analisar a composição de funções em (F2):

- $(c:) :: [a] \rightarrow [a]$
- $nub :: [a] \rightarrow [a]$
- $take 10 :: [a] \rightarrow [a]$

verificamos que a função  $store$  não recebe dois argumentos, recebe um argumento  $c$  e devolve uma função do tipo  $store c :: [a] \rightarrow [a]$ . Isto acontece porque Haskell aplica **currying** automaticamente.