

Cálculo de Programas

Algebra of Programming

UNIVERSIDADE DO MINHO
 Lic. Ciências da Computação (3º ano)
 Lic. em Engenharia Informática (3º ano)

2025/26 - Ficha (*Exercise sheet*) nr. 9

1. Considere o seguinte inventário de quatro tipos de árvores:

Consider the following inventory of four types of trees:

- (a) Árvores com informação de tipo A nas folhas (*Trees with data in their leaves*):

$$T = \text{LTree } A \quad \begin{cases} F X = A + X^2 \\ F f = id + f^2 \end{cases} \quad \text{in} = [\text{Leaf}, \text{Fork}]$$

Haskell: `data LTree a = Leaf a | Fork (LTree a, LTree a)`

- (b) Árvores com informação de tipo A nos nós (*Trees whose data of type A are stored in their nodes*):

$$T = \text{BTree } A \quad \begin{cases} F X = 1 + A \times X^2 \\ F f = id + id \times f^2 \end{cases} \quad \text{in} = [\text{Empty}, \text{Node}]$$

Haskell: `data BTree a = Empty | Node (a, (BTree a, BTree a))`

- (c) Árvores com informação nos nós e nas folhas (*Full trees — data in both leaves and nodes*):

$$T = \text{FTree } B A \quad \begin{cases} F X = B + A \times X^2 \\ F f = id + id \times f^2 \end{cases} \quad \text{in} = [\text{Unit}, \text{Comp}]$$

Haskell: `data FTree b a = Unit b | Comp (a, (FTree b a, FTree b a))`

- (d) Árvores de expressão (*Expression trees*):

$$T = \text{Expr } V O \quad \begin{cases} F X = V + O \times X^* \\ F f = id + id \times \text{map } f \end{cases} \quad \text{in} = [\text{Var}, \text{Term}]$$

Haskell: `data Expr v o = Var v | Term (o, [Expr v o])`

Defina o gene g para cada um dos catamorfismos seguintes desenhando, para cada caso, o diagrama correspondente:

- $\text{maximum} = \langle\!\langle g \rangle\!\rangle$ — devolve a maior folha de uma árvore de tipo (1a).
- $\text{inorder} = \langle\!\langle g \rangle\!\rangle$ — faz a travessia inorder de uma árvore de tipo (1b).
- $\text{mirror} = \langle\!\langle g \rangle\!\rangle$ — espelha uma árvore de tipo (1b), i.e., roda-a de 180º.
- $\text{rep } a = \langle\!\langle g \rangle\!\rangle$ — substitui todas as folhas de uma árvore de tipo (1a) por um mesmo valor $a \in A$.

Define the “gene” g for each of the following catamorphisms by drawing, for each case, the corresponding diagram:

- $\text{maximum} = \langle\!\langle g \rangle\!\rangle$ — returns the largest leaf of a tree of type (1a).
- $\text{inorder} = \langle\!\langle g \rangle\!\rangle$ — performs a traversal of a type tree (1b).
- $\text{mirror} = \langle\!\langle g \rangle\!\rangle$ — mirrors a tree of type (1b), i.e., rotates it 180º.
- $\text{rep } a = \langle\!\langle g \rangle\!\rangle$ — replaces all leaves of a tree of type (1a) by the same value $a \in A$.

- $convert = (\lambda g) \rightarrow$ converte árvores de tipo (1c) em árvores de tipo (1b) eliminando os Bs que estão na primeira.
- $vars = (\lambda g) \rightarrow$ lista as variáveis de uma árvore expressão de tipo (1d).
- $convert = (\lambda g) \rightarrow$ converts trees of type (1c) into trees of type (1b) eliminating the Bs that can be found in the first.
- $vars = (\lambda g) \rightarrow$ lists the variables of an expression tree of type (1d).

2. Derive a versão *pointwise* do seguinte catamorfismo de BTrees,

Derive the pointwise version of the following catamorphism of BTrees

$$\begin{aligned} tar &= ([singl \cdot nil, g]) \text{ where} \\ g &= \text{map cons} \cdot lstr \cdot (id \times conc) \\ lstr(b, x) &= [(b, a) \mid a \leftarrow x] \end{aligned}$$

entregando no final uma versão da função em que não ocorrem os nomes das funções *map*, *cons*, *singl*, *nil*, *conc* e *lstr*. Pode usar $\text{map } f x = [f a \mid a \leftarrow x]$ como definição *pointwise* de *map* em listas.

eventually delivering a version of the function in which the function names map, cons, singl, nil, conc do not occur. and lstr. You can use map f x = [f a | a ← x] as pointwise definition of map in lists.

3. Converta o catamorfismo *vars* do exercício 1 numa função em Haskell sem quaisquer combinadores *pointfree*.

Unfold catamorphism vars (exercise 1) towards a function in Haskell without any pointfree combinator.

4. Um *anamorfismo* é um “*catamorfismo ao contrário*”, i.e. uma função $k : A \rightarrow T$ tal que

An anamorphism is a “catamorphism upside-down”, i.e. a function $k : A \rightarrow T$ such that

$$k = \text{in} \cdot F \cdot k \cdot g \quad (\text{F1})$$

escrevendo-se $k = [[g]]$. Mostre que o anamorfismo de listas

One writes $k = [[g]]$. Show that the list-anamorphism

$$k = [[(id + \langle f, id \rangle) \cdot \text{out}_{\mathbb{N}_0}]] \quad (\text{F2})$$

descrito pelo diagrama

depicted in diagram

$$\begin{array}{ccccc} \mathbb{N}_0^* & \xleftarrow{\text{in}_*} & 1 + \mathbb{N}_0 \times \mathbb{N}_0^* & & \\ \uparrow k & & \uparrow id + id \times k & & \\ \mathbb{N}_0 & \xrightarrow{\text{out}_{\mathbb{N}_0}} & 1 + \mathbb{N}_0 & \xrightarrow{id + \langle f, id \rangle} & 1 + \mathbb{N}_0 \times \mathbb{N}_0 \end{array}$$

é a função

is the function

$$\begin{aligned} k 0 &= [] \\ k(n+1) &= (2 n + 1) : k n \end{aligned}$$

para $f n = 2 n + 1$. (Que faz esta função?)

for $f n = 2 n + 1$. (What does this function do?)

5. Mostre que o anamorfismo que calcula os sufixos de uma lista

Show that the anamorphism that computes the suffixes of a list

$$suffixes = \llbracket g \rrbracket \text{ where } g = (id + \langle \text{cons}, \pi_2 \rangle) \cdot \text{out}$$

é a função:

$$\begin{aligned} suffixes [] &= [] \\ suffixes (h : t) &= (h : t) : suffixes t \end{aligned}$$

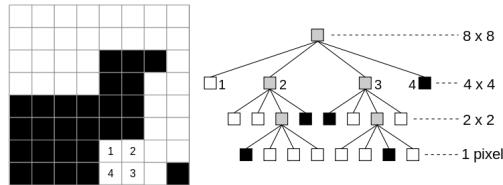
6. Mostre que o catamorfismo de listas $\text{length} = \llbracket [\text{zero}, \text{succ} \cdot \pi_2] \rrbracket$ é a mesma função que o anamorfismo de naturais $\llbracket (id + \pi_2) \cdot \text{outList} \rrbracket$.

Show that the list catamorphism $\text{length} = \llbracket [\text{zero}, \text{succ} \cdot \pi_2] \rrbracket$ is the same function as the \mathbb{N}_0 -anamorphism $\llbracket (id + \pi_2) \cdot \text{outList} \rrbracket$.

7. **Questão prática** — Este problema não irá ser abordado em sala de aula. Os alunos devem tentar resolvê-lo em casa e, querendo, publicarem a sua solução no canal **#geral** do Slack, com vista à sua discussão com colegas.
Dão-se a seguir os requisitos do problema.

Open assignment — This assignment will not be addressed in class. Students should try to solve it at home and, if so, publish their solutions in the **#geral** Slack channel, so as to trigger discussion among other colleagues.
The requirements of the problem are given below.

Problem requirements: The figure below



(Source: Wikipedia) shows how an image (in this case in black and white) is represented in the form of a quaternary tree (vulg. quadtree) by successive divisions of the 2D space into four regions, until reaching the resolution of one pixel.

Let the following Haskell definition of a quadtree be given, for a given type Pixel predefined:

```
data QTree = Pixel | Blocks (QTree) (QTree) (QTree) (QTree)
```

Having chosen for this type the base functor

$$\mathbf{F} Y = \text{Pixel} + Y^2 \times Y^2 \quad (\text{F3})$$

where Y^2 abbreviates $Y \times Y$, as usual, define the usual construction and decomposition functions of this type, cf.:

$$\begin{array}{ccc} \text{QTree} & \begin{array}{c} \xrightarrow{\text{out}_{\text{QTree}}} \\ \cong \\ \xleftarrow{\text{in}_{\text{QTree}}} \end{array} & \mathbf{F}(\text{QTree}) \end{array}$$

Then, write the Haskell code of *Quad.hs*, a Haskell library similar to others already available, e.g. *LTree.hs*. Finally, implement as a QTree catamorphism the operation that rotates an image 90° clockwise.

□