

- 1 Matrizes
- 2 Sistemas de equações lineares
- 3 Determinantes
- 4 Espaços Vetoriais
- 5 Transformações Lineares
- 6 Valores e Vetores Próprios
 - Definições básicas
 - Determinação de valores e vetores próprios
 - Nota: Caracterização de matrizes invertíveis

Definições

Sejam $n \in \mathbb{N}$ e A uma matriz quadrada de ordem n . Diz-se que uma matriz coluna X , de tipo $n \times 1$, é **vetor próprio (ou vetor característico) de A** se:

- $X \neq 0_{n \times 1}$;
- existir um escalar λ tal que $AX = \lambda X$.

O valor λ designa-se **valor próprio (ou valor característico) de A** e diz-se que o **vetor próprio X** está associado ao valor próprio λ .

Proposição

Sejam $n \in \mathbb{N}$, A uma matriz quadrada de ordem n e α escalar não nulo. Se λ é um valor próprio de A e u e v são vetores próprios associados a λ , então $u + v$ (se $u \neq -v$) e αv são também vetores próprios de A associados a λ .

Determinação de valores e vetores próprios

Proposição

Sejam $n \in \mathbb{N}$ e A uma matriz quadrada de ordem n . Então λ é um valor próprio de A se e só se $|A - \lambda I_n| = 0$.

Definição

Sejam $n \in \mathbb{N}$ e A uma matriz quadrada de ordem n . Então $|A - \lambda I_n|$ é um polinómio de grau n em λ que se designa **polinómio caraterístico de A** .

Resumo:

Dada uma matriz quadrada A , para determinar os valores e os vetores próprios de A deve-se:

- 1 calcular o polinómio caraterístico, $|A - \lambda I|$;
- 2 determinar as raízes do polinómio caraterístico, para obter os valores próprios;
- 3 para cada valor próprio λ resolver o sistema $(A - \lambda I)X = 0$, para obter os vetores próprios associados a λ .

Exemplo 1

Considere-se a matriz

$$G = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\left| G - \lambda \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \right| = \left| \begin{bmatrix} 1-\lambda & 0 & 2 \\ 0 & -1-\lambda & 0 \\ 1 & 0 & -\lambda \end{bmatrix} \right| = -\lambda^3 + 3\lambda + 2$$

As raízes do polinómio $-\lambda^3 + 3\lambda + 2$ são 2 e -1 , pois

$$-\lambda^3 + 3\lambda + 2 = -(\lambda - 2)(\lambda + 1)^2.$$

Então os valores próprios de A são 2 com **multiplicidade algébrica** 1 (multiplicidade da raiz 2) e -1 com **multiplicidade algébrica** 2 (multiplicidade da raiz -1).

Determinação de valores e vetores próprios

Para calcular os vetores próprios é necessário resolver dois sistemas:

$$\bullet \quad (G - 2I)X = 0 \Leftrightarrow \begin{bmatrix} -1 & 0 & 2 \\ 0 & -3 & 0 \\ 1 & 0 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

O conjunto das soluções do sistema é $\{\alpha(2, 0, 1) \mid \alpha \in \mathbb{R}\}$, que é um subespaço de \mathbb{R}^3 de dimensão 1. Então diz-se que 2 é um **valor próprio de multiplicidade geométrica 1** e os vetores próprios associados a 2 são os elementos do conjunto

$$\mathcal{V}_2 = \left\langle \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right\rangle \setminus \left\{ \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \right\}.$$

$$\bullet \quad (G - (-1)I)X = 0 \Leftrightarrow \begin{bmatrix} 2 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

O conjunto das soluções do sistema é $\{\alpha(-1, 0, 1) + \beta(0, 1, 0) \mid \alpha, \beta \in \mathbb{R}\}$, que é um subespaço de \mathbb{R}^3 de dimensão 2. Então diz-se que -1 é um **valor próprio de multiplicidade geométrica 2** e os vetores próprios associados a -1 são os elementos do conjunto

$$\mathcal{V}_{-1} = \left\langle \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \right\rangle \setminus \left\{ \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \right\}.$$

Exemplo 2

Considere-se a matriz

$$M = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 2 & -2 \\ 1 & -1 & 0 \end{bmatrix}.$$

$$\left| M - \lambda \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \right| = \left| \begin{bmatrix} 1-\lambda & -1 & 0 \\ 0 & 2-\lambda & -2 \\ 1 & -1 & -\lambda \end{bmatrix} \right| = -\lambda^3 + 3\lambda^2$$

As raízes do polinómio $-\lambda^3 + 3\lambda^2$ são 3 e 0, pois

$$-\lambda^3 + 3\lambda^2 = -\lambda^2(\lambda - 3).$$

Os valores próprios de M são 0, com multiplicidade algébrica 2, e 3, com multiplicidade algébrica 1.

Refletindo apenas sobre os valores próprios, seria capaz de dizer qual o valor de $|M|$?

Determinação de valores e vetores próprios

Os vetores próprios são as soluções não nulas dos sistemas:

$$(M - 3I)X = 0 \Leftrightarrow \begin{bmatrix} -2 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & -2 \\ 1 & -1 & -3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \quad e$$

$$(M - 0I)X = 0 \Leftrightarrow MX = 0 \Leftrightarrow \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 2 & -2 \\ 1 & -1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

isto é, os conjuntos dos vetores próprios associados a 3 e a 0 são, respetivamente,

$$\mathcal{V}_3 = \left\langle \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{bmatrix} \right\rangle \setminus \left\{ \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \right\} \quad e \quad \mathcal{V}_0 = \left\langle \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \right\rangle \setminus \left\{ \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \right\}.$$

Neste caso 3 e 0 são valores próprios de multiplicidade geométrica 1.

Exemplo 3

Considere-se a matriz

$$A = \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 3 & 0 \end{bmatrix}.$$

$$\left| A - \lambda \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right| = 3 + \lambda^2$$

e as raízes do polinómio $3 + \lambda^2$ são $-i\sqrt{3}$ e $i\sqrt{3}$, ou seja, A não tem valores próprios reais. Consequentemente, também não existem vetores próprios com coordenadas reais.

Proposição

Seja A uma matriz quadrada e ordem n . As seguintes afirmações são equivalentes:

- A é invertível;
- $|A| \neq 0$;
- a característica de A é igual a n ;
- $AX = 0$ tem apenas a solução trivial;
- as linhas (colunas) de A são linearmente independentes;
- $AX = B$ é possível e determinado, para qualquer matriz coluna B de tipo $n \times 1$;
- as linhas (colunas) de A identificam uma base de \mathbb{R}^n ;
- 0 não é valor próprio de A .