

Nota: uma resposta errada nas questões 1 a 6 desconta 0.33 valores

1. [1,0 valores] - Considere código C + OpenMP apresentado abaixo, lembrando que a directiva implica uma sincronização no final do respectivo bloco.:

```
#pragma omp parallel
{
  int i, first=false, tid = omp_get_thread_num ();
  double T;
  printf ("Thread %d starting\n", tid);
  T = omp_get_time ();
  #pragma omp for
    for (i=0; i < 300000 ; i++) do_work(i);
  #pragma omp single
  {
    first = true;
    printf ("Thread %d work done\n", tid);
  }
  if (first) printf ("1st finished in %.01f us\n", (omp_get_wtime()-T)*1e6);
  printf ("Thread %d finishing\n", tid);
}
```

Para uma execução com 3 threads indique qual dos outputs abaixo é possível.

<input type="checkbox"/>	Thread 1 starting Thread 0 starting Thread 0 work done 1st finished in 7 us Thread 2 starting Thread 2 finishing Thread 1 finishing Thread 0 finishing		<input checked="" type="checkbox"/>	Thread 1 starting Thread 0 starting Thread 2 starting Thread 0 work done Thread 2 finishing 1st finished in 7 us Thread 1 finishing Thread 0 finishing
<input type="checkbox"/>	Thread 1 starting Thread 0 starting Thread 2 starting Thread 2 finishing Thread 0 work done 1st finished in 7 us Thread 1 finishing Thread 0 finishing		<input type="checkbox"/>	Thread 1 starting Thread 0 starting Thread 2 starting Thread 0 work done Thread 0 finishing 1st finished in 7 us Thread 1 finishing Thread 2 finishing

2. [1,0 valores]- O código “for (i=1 ; i<S ; i+=1) a[i]=a[i-1] / (i>10 ? 2.:3.);” não vectoriza devido...

- ☒ a uma dependência de dados RAW entre iterações.
- ☐ aos dados processados não se encontrarem em posições consecutivas de memória.
- ☐ à possibilidade de *aliasing* entre a[i] e a[i-1].
- ☐ à estrutura condicional incluída dentro do ciclo for.

3. [1,0 valores] - O *loop unrolling* tem potencial para disponibilizar mais instruções para execução em paralelo num contexto de superescalaridade. Para o código abaixo seleccione a opção de *unrolling* que disponibiliza potencialmente mais *instruction level parallelism*.

```
int a[SIZE], i, sum=0;
for (i=0; i < SIZE ; i++) sum +=a[i];
```

<input type="checkbox"/>	<pre>int a[SIZE], i, sum=0; for (i=0; i < SIZE ; i+=2) { sum +=a[i]; sum +=a[i+1]; }</pre>	<input checked="" type="checkbox"/>	<pre>int a[SIZE], i, sum=0, sum_a=0; for (i=0; i < SIZE ; i+=2) { sum_a +=a[i]; sum +=a[i+1]; } sum += sum_a;</pre>
<input type="checkbox"/>	<pre>int a[SIZE], i, sum=0; for (i=0; i < SIZE ; i+=4) { sum +=a[i]; sum +=a[i+1]; sum +=a[i+2]; sum +=a[i+3]; }</pre>	<input type="checkbox"/>	<pre>int a[SIZE], i, sum=0; for (i=0; i < SIZE ; i+=4) { sum += a[i] + a[i+1]; sum += a[i+2] + a[i+3]; }</pre>

4. [1,0 valores] - Considere os dois excertos de código apresentados abaixo. Implementam o mesmo algoritmo, sendo que o código da esquerda usa apenas instruções escalares, enquanto o da direita usa algumas instruções vectoriais. Note que as instruções com sufixo 'ss' são escalares e realizam uma operação em vírgula flutuante precisão simples (SPFP); as instruções com sufixo 'ps' são vectoriais e realizam 16 operações em SPFP (AVX512). O registo %ecx tem inicialmente o valor 0. As instruções escalares de acesso à memória têm CPI=3; as instruções vectoriais de acesso à memória têm CPI=6; todas as restantes instruções têm CPI=1.

Escalar	Vectorial
<p>Ciclo:</p> <pre>vmovass (%ebx, %ecx,4), %xmm1 vaddss %xmm1, %xmm0, %xmm1 vmovass %xmm1, (%ebx, %ecx,4) addl \$1, %ecx cmpl \$16000, %ecx jne Ciclo</pre>	<p>Ciclo:</p> <pre>vmovaps (%ebx, %ecx,4), %xmm1 vaddps %xmm1, %xmm0, %xmm1 vmovaps %xmm1, (%ebx, %ecx,4) addl \$16, %ecx cmpl \$16000, %ecx jne Ciclo</pre>

Qual o ganho da versão vectorial relativamente à versão escalar, isto é, $T_{\text{exec_esc}} / T_{\text{exec_vec}}$?

<input type="checkbox"/>	5.0	<input type="checkbox"/>	7.5
<input checked="" type="checkbox"/>	10.0	<input type="checkbox"/>	20.0

$$T_{\text{exec_esc}} / T_{\text{exec_vec}} = (\#I_{\text{esc}} * \text{CPI}_{\text{esc}}) / (\#I_{\text{v}} * \text{CPI}_{\text{v}}) = 16 * \text{CPI}_{\text{esc}} / \text{CPI}_{\text{v}} = 16 * 10 / 16 = 10$$

$$\text{CPI}_{\text{esc}} = (2*3 + 4) / 6 = 10 / 6$$

$$\text{CPI}_{\text{v}} = (2*6 + 4) / 6 = 16 / 6$$

5. [1,0 valores] – Um programa P, escrito em OpenMP, executado com uma única *thread* numa máquina com uma frequência de 2 GHz, apresenta um CPI de 1.5 e um tempo de execução de 1.5 segundos.

O mesmo programa executado em 10 núcleos (com 10 *threads*) executa 10% mais instruções e exibe um *speed up* de 7.5. O $CPI_{\text{percepçionado}}$ é

<input type="checkbox"/>	0.75
<input type="checkbox"/>	0.212

<input type="checkbox"/>	0.182
<input type="checkbox"/>	0.15

$$T_1 / T_{10} = 7.5;$$

$$\#I_1 * CPI_1 / (\#I_{10} * CPI_{10}) = 7.5; 1.5 / (1.1 * CPI_{10}) = 7.5; CPI_{10} = 1.5 / (1.1 * 7.5) = 0.182$$

6. [1,0 valores] – A eficiência exibida na alínea anterior é:

<input type="checkbox"/>	7.5
--------------------------	-----

<input type="checkbox"/>	10%
--------------------------	-----

<input checked="" type="checkbox"/>	75%
-------------------------------------	-----

<input type="checkbox"/>	50%
--------------------------	-----

$$7.5/10 = 0.75$$

}, número de processadores/núcleos

7. Considere o código apresentado abaixo:

```
#define SIZE 1000000
float a[SIZE];

main () {
    int i;

    for (i=1 ; i < SIZE ; i++) {
        a[i] = powf (a[i], 2) + 10.0 / a[i] - a[i-1];
    } }
```

NOTA: `powf (a, b)` é uma função que calcula a potência a^b

a) [1,0 valores] – Identifique duas razões pelas quais este código não vectoriza.

Dependência RAW em `a[i] - a[i-1]`

Uso de função (`powf`)

b) [0,5 valores] – Apresente, sob a forma de código e justificando, uma solução para uma das razões apontadas acima, mesmo que isso implique apenas uma vectorização parcial do código.

```
#define SIZE 1000000
float a[SIZE], aux[SIZE];

main () {
    int i;

    for (i=1; i < SIZE; i++) {
        aux[i] = a[i]* a[i] + 10.0 / a[i];
    }

    for (i=1; i < SIZE; i++) {
        a[i] = aux[i] - a[i-1];
    } }
```

c) [0,5 valores] – Apresente, sob a forma de código e justificando, uma solução para a outra razão apontada acima, mesmo que isso implique apenas uma vectorização parcial do código.

A dependência RAW não pode ser resolvida, então apenas se pode "resolver" o uso da função `powf`

8. [2,0 valores] - O código apresentado abaixo, que explora *Thread Level Parallelism* recorrendo ao OpenMP, pretende calcular a soma de alguns elementos de cada linha i de uma matriz (elementos das colunas 1 a i) e armazenar o resultado no primeiro elemento dessa linha ($a[i][0]$) :

```
#define W 400000
int a[W][W];
int sum, i, j;
...
#pragma omp parallel for
for (i=0 ; i < W ; i++) {
    sum = 0;
    for (j=1 ; j <= i ; j++) sum += a[i][j];
    a[i][0] = sum;
}
```

- a) O resultado da execução deste programa com múltiplas *threads* é indeterminado, pois contém dois erros semânticos. Identifique esses erros e diga como os corrigiria.

NOTA: Os erros semânticos não estão relacionados com o desempenho, mas sim com a correcção do programa.

As variáveis sum e j são partilhadas por todas as threads, logo, apenas é necessário passar a sua declaração para dentro do bloco de código que é executado por cada uma das threads.

```
#pragma omp parallel for
for (i=0 ; i < W ; i++) {
    int j, sum = 0;
    for (j=1 ; j <= i ; j++) sum += a[i][j];
    a[i][0] = sum;
}
```

Nota: a variável i não tem nenhum problema em estar fora por causa da diretiva `for`

- b) Associada à directiva `#pragma omp parallel for` usaria para o escalonamento a cláusula `schedule(static)` ou `schedule(dynamic)` ? Justifique

Dinâmico, já que assim, cada thread tem um trabalho atribuído durante a execução, sendo distribuído de forma mais justa e organizada. Quando uma thread acaba, caso ainda haja trabalho (chunk), é atribuído a essa thread.