

03 - Hierarquia da Memória: Conceitos Fundamentais e Desempenho

Arquitectura de Computadores
Licenciatura em Engenharia Informática

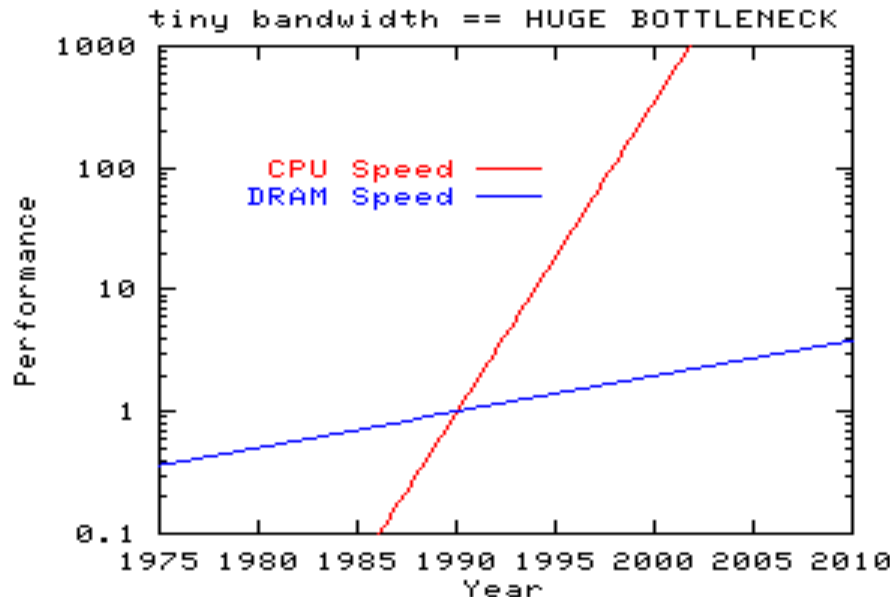
Luís Paulo Santos

Material de apoio (mesmo que para 04 – Hierarquia da Memória: Organização)

- *“Computer Organization and Design: The Hardware / Software Interface”*
David A. Patterson, John L. Hennessy; 5th Edition, 2013
 - Secção 5.1 (pags. 372 .. 378) – Introduction
 - Secção 5.3 + 5.4 (pags. 383 .. 418) – The Basics of Caches + Performance
 - Secção 5.8 (pags. 454 .. 461) – A Common Framework for Memory Hierarchy
 - Secção 5.13 (pags. 471 .. 475) – Real Stuff: ARM Cortex-A8 and Intel Core i7
- *“Computer Systems: a Programmer's Perspective”*; Randal E. Bryant, David R. O'Hallaron--Pearson (2nd ed., 2011)
 - Secção 1.5 + 1.6 (pags. 12 .. 14) – Introduction
 - Capítulo 6 (pag. 560) – Preâmbulo
 - Secção 6.2 .. 6.7 (pags. 586 .. 630)

Hiato Processador-Memória

- O desempenho dos micro-processadores tem vindo a aumentar a uma taxa de cerca de 60% ao ano.
- O desempenho das memórias tem vindo a aumentar a uma taxa de perto de 10% ao ano [1,2]



The STREAM benchmark

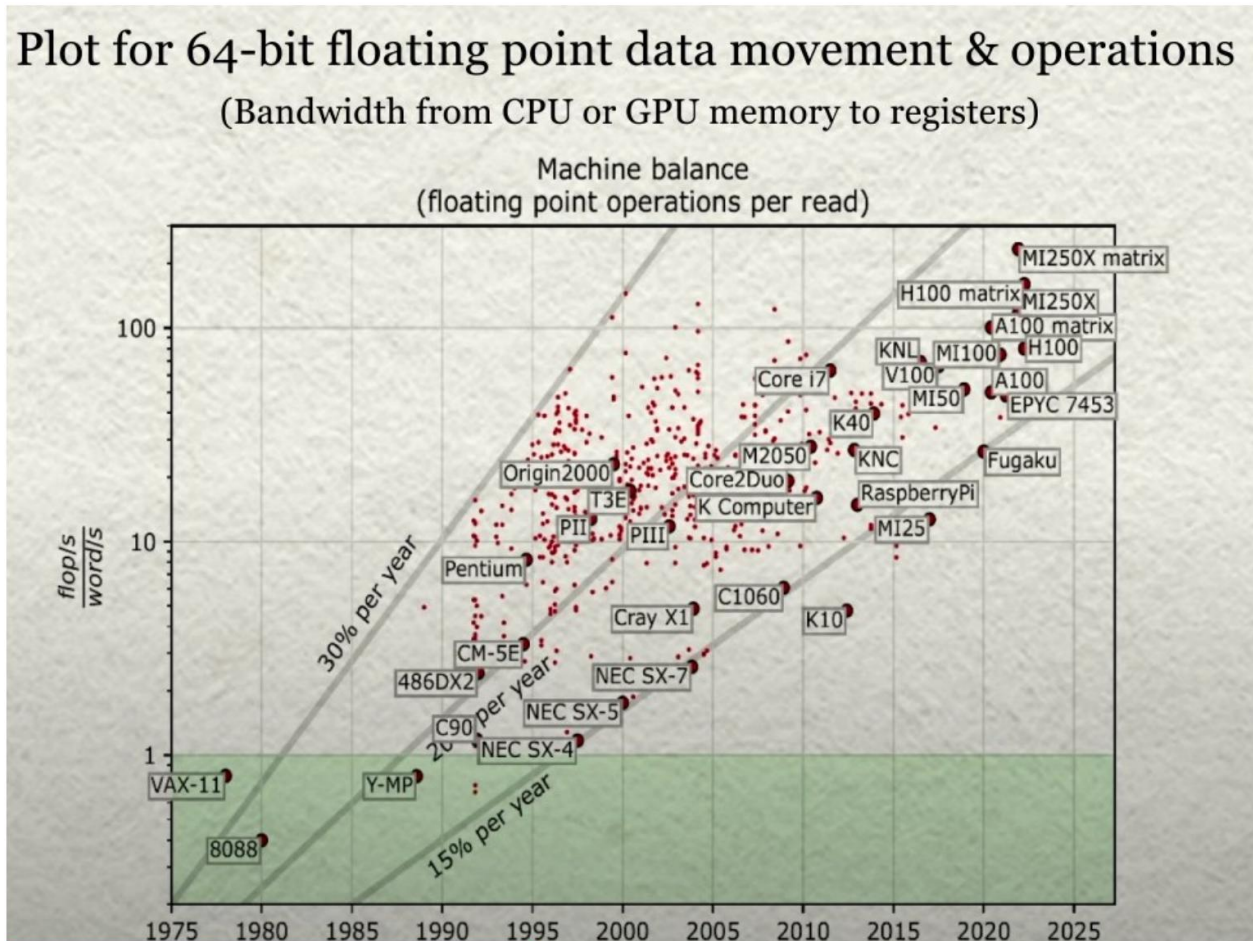
<http://www.cs.virginia.edu/stream/ref.html>

[1] "The Processor-Memory bottleneck: Problems and Solutions."; Nihar R. Mahapatra and Balakrishna Venkatrao, ACM
(<http://www.acm.org/crossroads/xrds5-3/pmgap.html>)

[2] "The Memory Gap and the Future of High Performance Memories"; Maurice V. Wilkes, ACM
(<http://www.cl.cam.ac.uk/research/dtg/attarchive/pub/docs/URL/tr.2001.4.pdf>)

Hiato Processador-Memória

Quantos **flops por word** são necessários para manter a computação e a comunicação **balanceada**?



[<https://www.nextplatform.com/2022/12/13/compute-is-easy-memory-is-harder-and-harder/>]

Hiato Processador-Memória

- As diferentes taxas de aumento do desempenho destes dois componentes essenciais levam a um aumento do hiato Processador-Memória (*“the memory gap”*) com o tempo
 - Em 1990 um acesso à memória central custava entre 8 a 32 ciclos do relógio
 - Em 2000 custava, numa estação Alpha 21264 667 MHz, cerca de 128 ciclos
 - O custo de cada acesso (medido em ciclos) tende a duplicar cada vez que o desempenho dos processadores duplica [2], isto é, cada período de [1,5 .. 2] anos
- O hiato processador-memória é um dos principais obstáculos à melhoria do desempenho dos sistemas de computação

Hiato Processador-Memória

- Dynamic RAM (DRAM)
 - 1 condensador por *bit* (alta densidade)
 - Não persistente, *refresh* cada 10 .. 100 ms
- Static RAM (SRAM)
 - 6 transistores por *bit* (baixa densidade)
 - Muito persistente: *bistable*

	Transistors per bit	Relative access time	Persistent?	Sensitive?	Relative cost
SRAM	6	1×	Yes	No	100×
DRAM	1	10×	No	Yes	1×

Localidade

princípio da localidade:

“Os programas bem escritos tendem a aceder a dados que estão próximos (em termos de endereço de memória) de outros dados acedidos recentemente, bem como a referenciar repetidamente os mesmos dados.”

consequência:

num determinado período de tempo os acessos à memória concentram-se num subconjunto bem localizado do espaço de endereçamento.

O **princípio da localidade** divide-se em 2 componentes:

- **Localidade temporal**
- **Localidade espacial**

Localidade Temporal

Localidade Temporal – um elemento de memória acedido pelo CPU será, com grande probabilidade, acedido de novo num futuro próximo.

Exemplos: tanto as instruções dentro dos ciclos, como as variáveis usadas como contadores de ciclos, são acedidas repetidamente em curtos intervalos de tempo.

```
for (i=0 ; i< N ; i++)  
    a[i] += i;
```

Quais os elementos (código e variáveis) deste programa que exibem boa localidade temporal?

Localidade Espacial

Localidade Espacial – se um elemento de memória é acedido pelo CPU, então elementos com endereços na proximidade serão, com grande probabilidade, acedidos num futuro próximo.

Exemplos: as instruções são acedidas em sequência, assim como, na maior parte dos programas os elementos dos *arrays*.

```
for (i=0 ; i< N ; i++)  
    a[i] += i;
```

Quais os elementos (código e variáveis) deste programa que exibem boa localidade temporal?

Localidade

C: os elementos de um vector multidimensional são armazenados *row-wise*

```
int a[3][4];
```

0	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44
a[0][0]	a[0][1]	a[0][2]	a[0][3]	a[1][0]	a[1][1]	a[1][2]	a[1][3]	a[2][0]	a[2][1]	a[2][2]	a[2][3]

```
for (j=0 ; j< 4 ; j++)  
    for (i=0 ; i< 3 ; i++)  
        a[i][j]++;
```

Localidade

C: os elementos de um vector multidimensional são armazenados *row-wise*

```
int a[3][4];
```

0	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44
a[0][0]	a[0][1]	a[0][2]	a[0][3]	a[1][0]	a[1][1]	a[1][2]	a[1][3]	a[2][0]	a[2][1]	a[2][2]	a[2][3]

```
for (i=0 ; i< 3 ; i++)  
    for (j=0 ; j< 4 ; j++)  
        a[i][j]++;
```

Memória: Tecnologia e Localidade

- Tecnologia das memórias:
 - Diferentes tecnologias têm tempos de acesso muito diferentes;
 - Tecnologias mais rápidas; menos capacidade e mais caras que as mais lentas
 - O hiato CPU vs. memória tem aumentado e tende a aumentar
- Software
 - Programas bem escritos exibem boa localidade, isto é, tendem a concentrar os seus acessos a um subconjunto do espaço de endereçamento e a aceder repetidamente aos mesmos endereços

Questão

- Que soluções podemos conceber para mitigar o impacto **no tempo de execução de um programa** **do tempo de acesso à memória ?**

Hierarquia de Memória: Tecnologia e Localidade

- Tecnologia das memórias:
 - Diferentes tecnologias têm tempos de acesso muito diferentes;
 - Tecnologias mais rápidas; menos capacidade e mais caras que as mais lentas
 - O hiato CPU vs. memória tem aumentado e tende a aumentar
- Software
 - Programas bem escritos exibem boa localidade, isto é, tendem a concentrar os seus acessos a um subconjunto do espaço de endereçamento e a aceder repetidamente aos mesmos endereços

Hierarquia de Memória

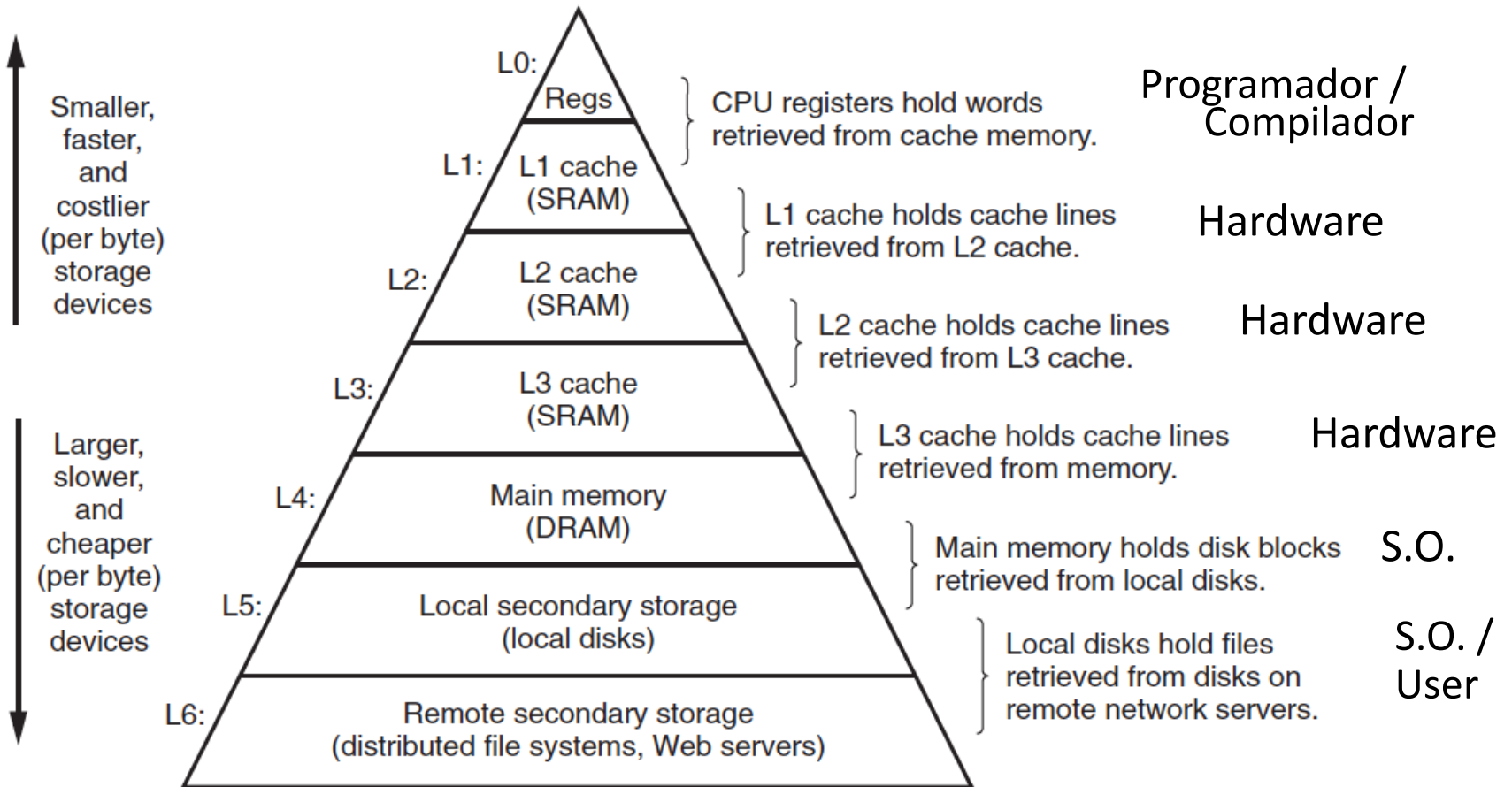
Dotar a máquina de vários níveis de memória, tão mais rápidos (mais caros e menor capacidade) quanto mais perto se encontram do processador.

Cada nível contém uma cópia do código e dados mais usados em cada instante, explorando a localidade.

Hierarquia de Memória

- Abandonamos o modelo de memória linear:
“a memória é um vector (linear) com um tempo de acesso constante para cada *byte*”
- modelo de memória hierárquico:
“a memória é uma estrutura hierárquica com um tempo de acesso a cada *byte* variável e dependente da distância a que se encontra do CPU”

Hierarquia de Memória



[Computers Systems: A Programmers' Perspective; Bryant & Hallaron; Pearson, 2nd ed.; 2011]

Hierarquia de Memória: Inclusão

Memória Central	
ADDR	DATA
00000000	0xhh
00000001	0xhh
00000010	0xhh
00000011	0xhh
00000100	0xhh
00000101	0xhh
00000110	0xhh
...	...
11111001	0xhh
11111010	0xhh
11111011	0xhh
11111100	0xhh
11111101	0xhh
11111110	0xhh
11111111	0xhh

Os dados contidos num nível da cache mais próximo do processador são um sub-conjunto dos dados contidos no nível anterior.

Encontrou?

Não, procura nível abaixo
Envia para cima

Cache	
LINE	DATA
00	0xhh, 0xhh, 0xhh, 0xhh
01	---
10	---
11	---

Encontrou?

Sim, envia para cima

Ler endereço 5

CPU

Ler endereço 6

Hierarquia de Memória: Terminologia

Linha – a cache está dividida em linhas. Cada linha é identificada por um índice único.

Bloco – Quantidade de informação que é transferida de cada vez do nível imediatamente acima da hierarquia para o nível actual.
Igual à capacidade da linha.

Hit – Diz-se que ocorreu um *hit* quando o elemento de memória acedido pelo CPU se encontra na cache.

Miss – Diz-se que ocorreu um *miss* quando o elemento de memória acedido pelo CPU não se encontra na cache, sendo necessário lê-lo do nível inferior da hierarquia.

Cache				
				000
				001
				010
				011
				100
				101
				110
				111

Exemplo:
Bloco = 4 bytes

Hierarquia de Memória: Terminologia

Hit rate – Percentagem de *hits* ocorridos relativamente ao total de acessos à memória. $Hit\ rate = \#hits / \#acessos$

Miss rate – Percentagem de *misses* ocorridos relativamente ao total de acessos à memória. $Miss\ rate = (1 - hit\ rate)$

Hit time – Tempo necessário para aceder à cache, incluindo o tempo necessário para determinar se o elemento a que o CPU está a aceder se encontra ou não na cache.

Miss penalty – Penalização incorrida para aceder a um bloco dos níveis superiores da hierarquia, ocorre um *miss*.

Hierarquia de Memória e Localidade

- Localidade Temporal

A primeira vez que um endereço de memória é acedido, é carregado do nível de memória inferior para a *cache* – **cold miss**

O próximo acesso a esse endereço encontra os dados na *cache* – **hit**

(excepto se entretanto foram removidos devido a uma **colisão**, resultando nesse caso numa **miss**)

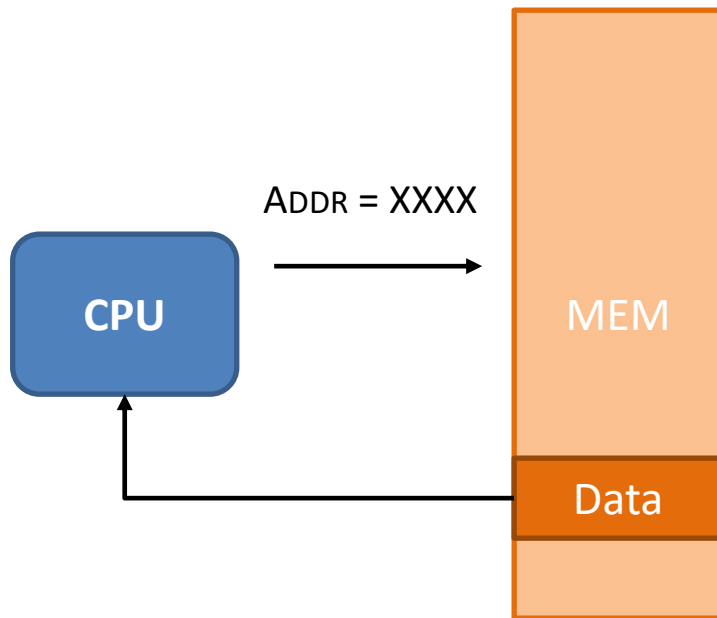
- Localidade Espacial

Quando um endereço é carregado para a *cache*, é carregado um bloco de endereços consecutivos

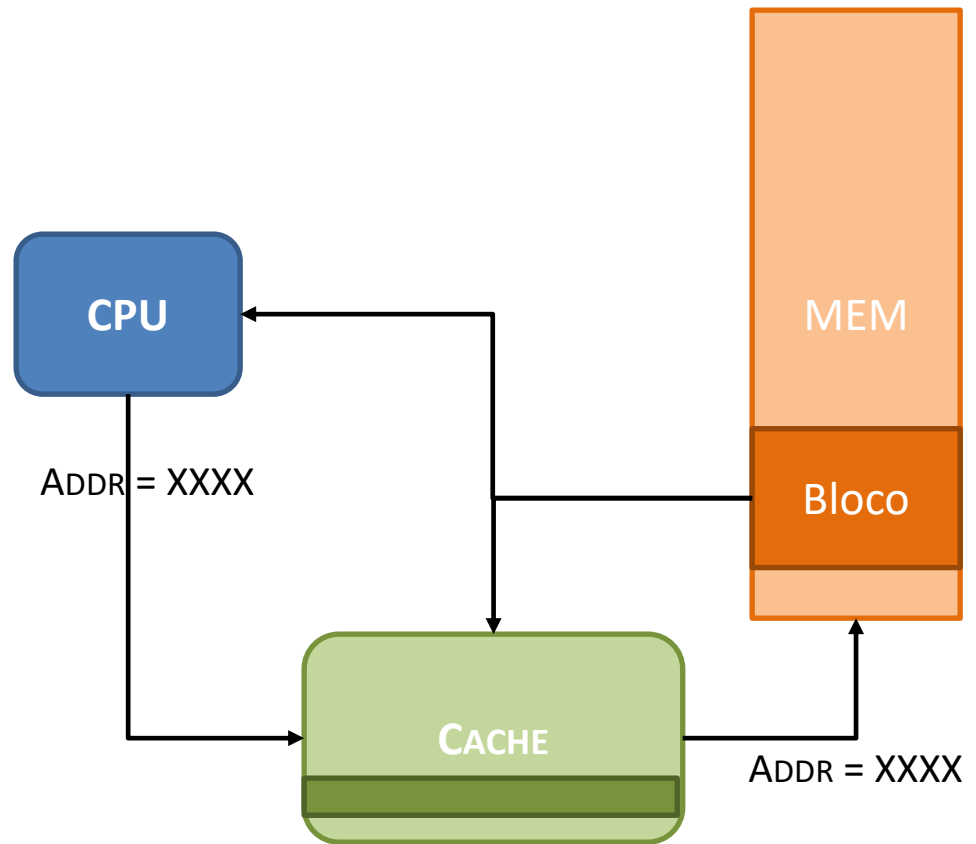
O acesso seguinte a um endereço na vizinhança resulta num **hit**

Hierarquia de Memória – 1º acesso

Penalização = $T_{\text{MEM_ACCESS}}$

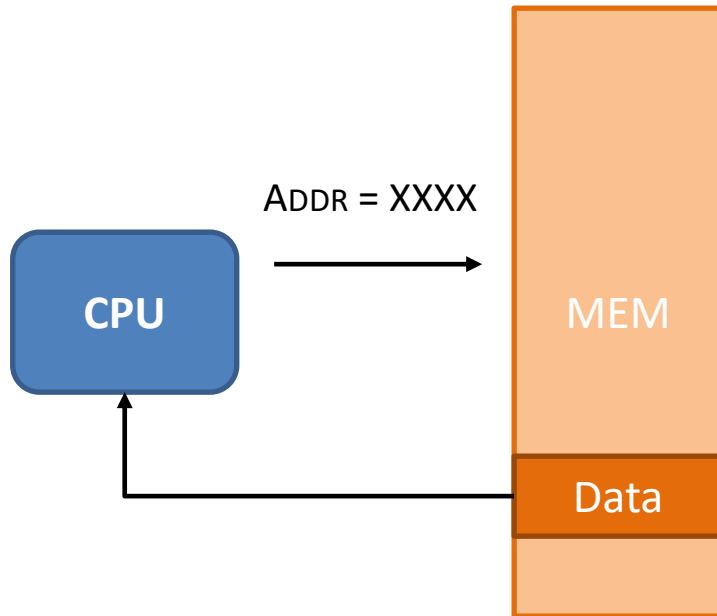


Penalização = $\text{HIT_TIME} + T_{\text{MEM_ACCESS}}$
= $\text{HIT_TIME} + \text{MISS_PENALTY}$

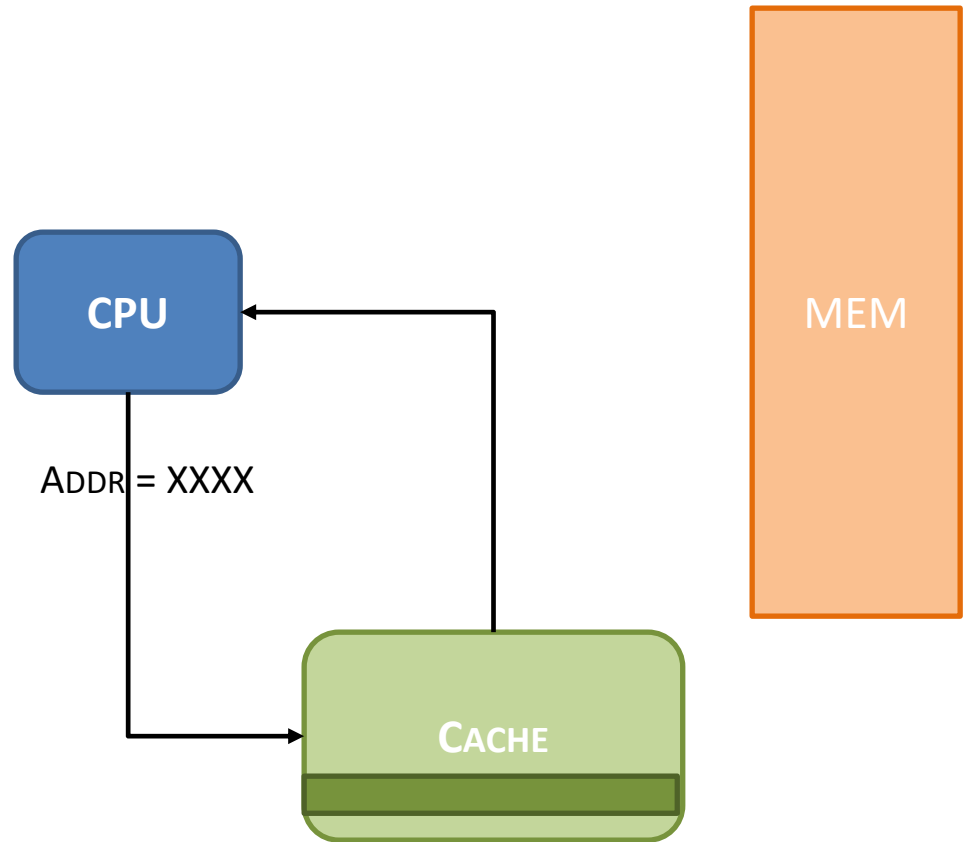


Hierarquia de Memória – localidade temporal

Penalização = $T_{\text{MEM_ACCESS}}$

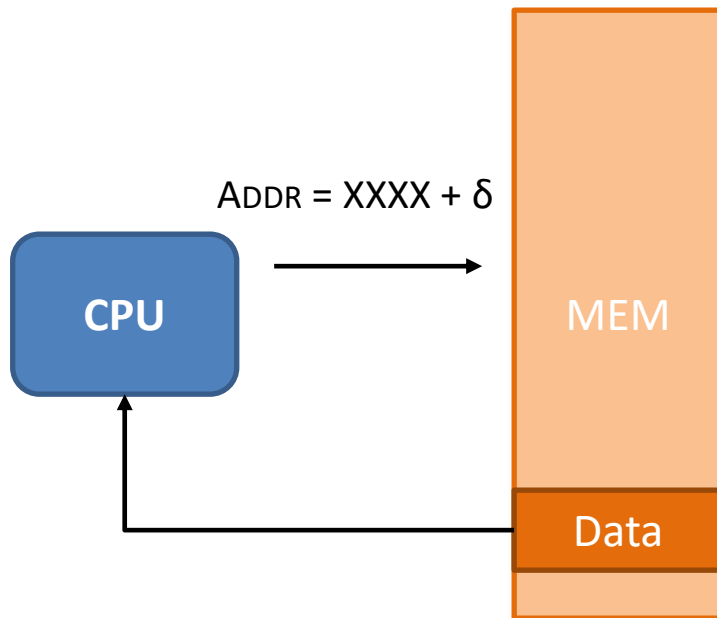


Penalização = HIT_TIME

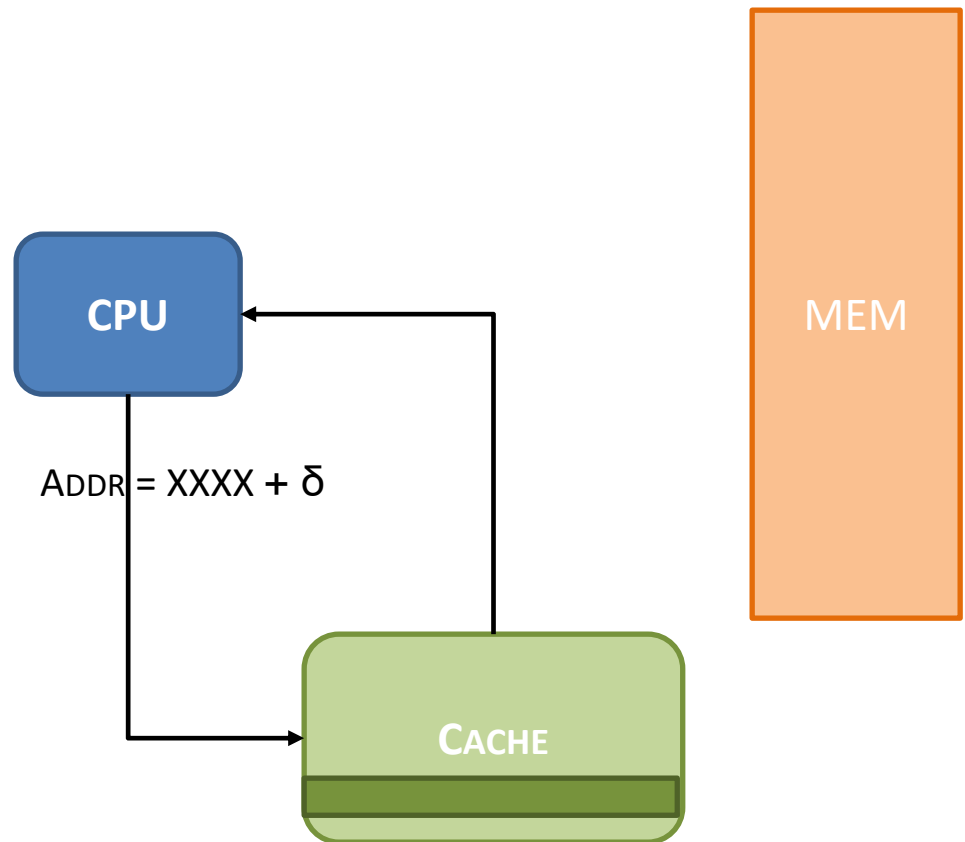


Hierarquia de Memória – localidade espacial

Penalização = $T_{\text{MEM_ACCESS}}$



Penalização = HIT_TIME



Intel Core i7 : Hierarquia da memória (2015)

L1: 4 cycles

L2: 10 cycles

L3: 45 cycles

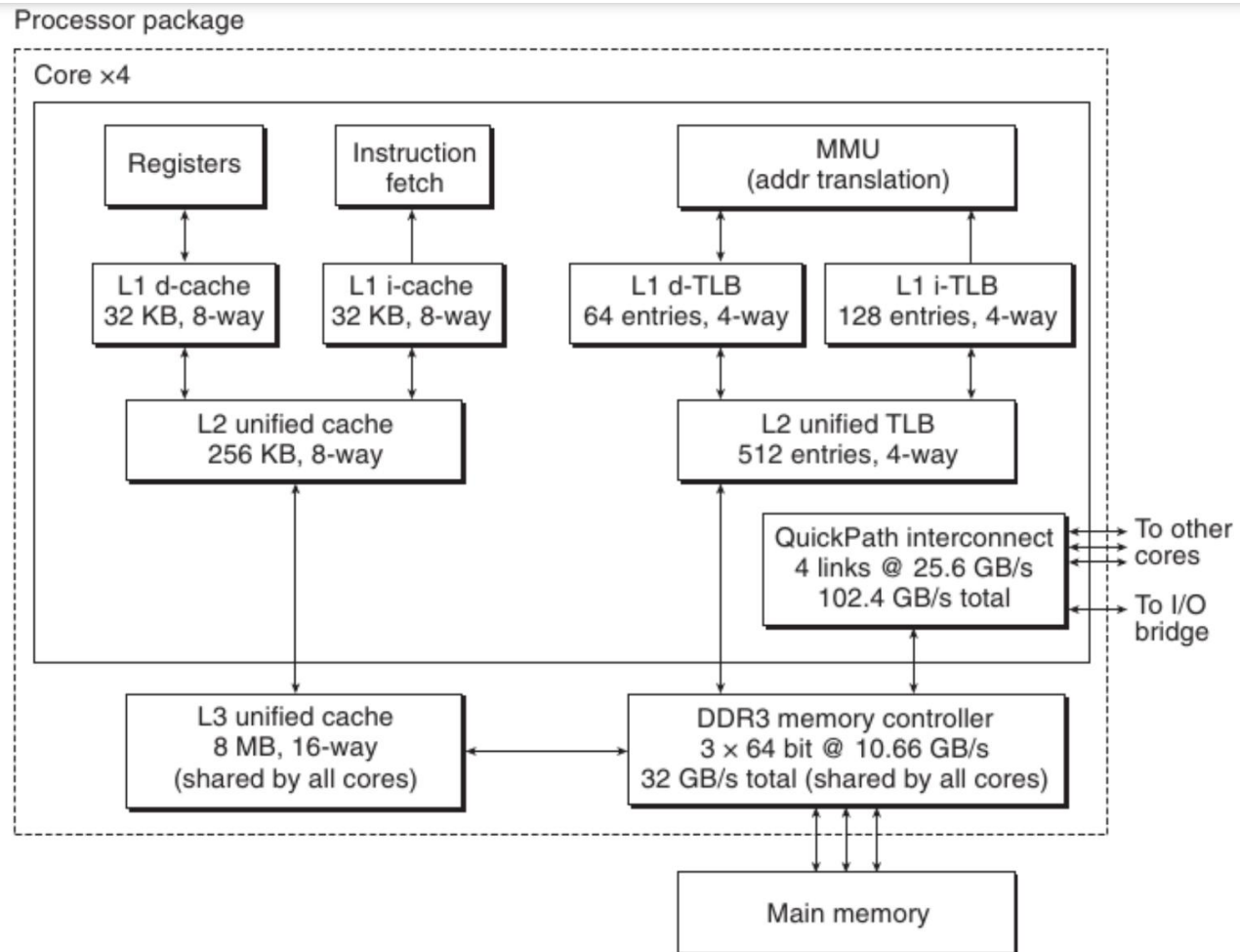


Figure 9.21 The Core i7 memory system.

[http://web.cs.wpi.edu/~cs4515/d15/Protected/LecturesNotes_D15/Week3_TeamA_i7-Presentation.pdf]

VoxVote

- Vá para:
live.voxvote.com
- Introduza o **PIN: 127845**

Hierarquia da memória - Desempenho

$$T_{exec} = \#I * CPI * T_{cc}$$

Como é que a hierarquia de memória influencia T_{exec} ?

$\#I$ – O número de instruções a executar depende do algoritmo, do conjunto de instruções e do compilador.

T_{cc} – é fixo para cada máquina. Não é alterado modificando a organização da memória.

Hierarquia da memória - Desempenho

$$T_{exec} = \#I * CPI * T_{cc}$$

$$CPI = CPI_{CPU} + CPI_{MEM}$$

CPI_{CPU} – nº de ciclos que o processador necessita, em média, para executar cada instrução;

O *hit time* considera-se incluído no CPI_{CPU}

CPI_{MEM} – nº de ciclos que o processador espera, em média, por dados da memória central, por que não encontrou estes dados na cache. Estes são vulgarmente designados por ***memory stall cycles*** ou ***wait states***.

$$T_{exec} = \#I * (CPI_{CPU} + CPI_{MEM}) * T_{cc}$$

Hierarquia da memória - Desempenho

$$CPI_{MEM} = CPI_{MEM_I} + CPI_{MEM_D}$$

$$CPI_{MEM_I} = mr_I * mp$$

$$CPI_{MEM_D} = \%Mem_D * mr_D * mp$$

$\%Mem$: %acesso à memória

mr : miss rate mp : miss penalty

Instruções – mr_I refere-se ao acesso às instruções.

$mr_I < mr_D$ devido à localidade espacial.

Dados – Apenas uma determinada percentagem de instruções acede à memória ($\%Mem_D$). mr_D refere-se ao acesso a dados.

$$CPI_{MEM} = (mr_I + \%Mem_D * mr_D) * mp$$

Hierarquia da memória - Desempenho

$$T_{exec} = \#I * (CPI_{CPU} + CPI_{MEM}) * T_{cc}$$

$$CPI_{MEM} = (mr_I + \%Mem_D * mr_D) * mp$$

NOTA: A *miss penalty* (*mp*) tem que ser expressa em ciclos do *clock*.

Hierarquia da memória - Desempenho

Memória

500	LD [1000], R1
501	MV \$2, R2
502	LD [1000+R2], R3
503	ADD R3, R1
504	SUB \$1, R2
505	JNZ 502

1000	10
1001	100
1002	200

REGS

IP	500
R1	0
R2	0
R3	0

CACHE

TAG	W1	W2

#I	0	
#I_MEM	0	
	I	D
MEM	0	0
HITS	0	0
MISSES	0	0

**Executar 1ª
instrução!**

Hierarquia da memória - Desempenho

Memória

500	LD [1000], R1
501	MV \$2, R2
502	LD [1000+R2], R3
503	ADD R3, R1
504	SUB \$1, R2
505	JNZ 502

1000	10
1001	100
1002	200

REGS

IP	501
R1	10
R2	0
R3	0

CACHE

TAG	W1	W2
500	l1	l2
1000	10	100

#I	1	
#I_MEM	1	
	I	D
MEM	1	1
HITS	0	0
MISSES	1	1

Executar 2ª
instrução!

Hierarquia da memória - Desempenho

Memória

500	LD [1000], R1
501	MV \$2, R2
502	LD [1000+R2], R3
503	ADD R3, R1
504	SUB \$1, R2
505	JNZ 502

1000	10
1001	100
1002	200

REGS

IP	502
R1	10
R2	2
R3	0

CACHE

TAG	W1	W2
500	I1	I2
1000	10	100

#I	2	
#I_MEM	1	
	I	D
MEM	2	1
HITS	1	0
MISSES	1	1

Executar 3ª
instrução!

Hierarquia da memória - Desempenho

Memória

500	LD [1000], R1
501	MV \$2, R2
502	LD [1000+R2], R3
503	ADD R3, R1
504	SUB \$1, R2
505	JNZ 502

1000	10
1001	100
1002	200
	XXX

REGS

IP	503
R1	10
R2	2
R3	200

CACHE

TAG	W1	W2
500	I1	I2
1000	10	100
502	I3	I4
1002	200	XXX

#I	3	
#I_MEM	2	
	I	D
MEM	3	2
HITS	1	0
MISSES	2	2

Executar 4^a
instrução!

Hierarquia da memória - Desempenho

Memória

500	LD [1000], R1
501	MV \$2, R2
502	LD [1000+R2], R3
503	ADD R3, R1
504	SUB \$1, R2
505	JNZ 502

1000	10
1001	100
1002	200
	XXX

REGS

IP	504
R1	210
R2	2
R3	200

CACHE

TAG	W1	W2
500	I1	I2
1000	10	100
502	I3	I4
1002	200	XXX

#I	4	
#I_MEM	2	
	I	D
MEM	4	2
HITS	2	0
MISSES	2	2

**Executar 5ª
instrução!**

Hierarquia da memória - Desempenho

Memória

500	LD [1000], R1
501	MV \$2, R2
502	LD [1000+R2], R3
503	ADD R3, R1
504	SUB \$1, R2
505	JNZ 502

1000	10
1001	100
1002	200
	XXX

REGS

IP	505
R1	210
R2	1
R3	200

CACHE

TAG	W1	W2
504	15	16
1000	10	100
502	13	14
1002	200	XXX

#I	5	
#I_MEM	2	
	I	D
MEM	5	2
HITS	2	0
MISSES	3	2

Executar 6^a instrução!

Hierarquia da memória - Desempenho

Memória

500	LD [1000], R1
501	MV \$2, R2
502	LD [1000+R2], R3
503	ADD R3, R1
504	SUB \$1, R2
505	JNZ 502

1000	10
1001	100
1002	200
	XXX

REGS

IP	502
R1	210
R2	1
R3	200

CACHE

TAG	W1	W2
504	15	16
1000	10	100
502	13	14
1002	200	XXX

#I	6	
#I_MEM	2	
	I	D
MEM	6	2
HITS	3	0
MISSES	3	2

**Executar 7ª
instrução!**

Hierarquia da memória - Desempenho

Memória

500	LD [1000], R1
501	MV \$2, R2
502	LD [1000+R2], R3
503	ADD R3, R1
504	SUB \$1, R2
505	JNZ 502

1000	10
1001	100
1002	200
	XXX

REGS

IP	503
R1	210
R2	1
R3	100

CACHE

TAG	W1	W2
504	15	16
1000	10	100
502	13	14
1002	200	XXX

#I	7	
#I_MEM	3	
	I	D
MEM	7	3
HITS	4	1
MISSES	3	2

Executar 8^a instrução!

Hierarquia da memória - Desempenho

Memória

500	LD [1000], R1
501	MV \$2, R2
502	LD [1000+R2], R3
503	ADD R3, R1
504	SUB \$1, R2
505	JNZ 502

1000	10
1001	100
1002	200
	XXX

REGS

IP	504
R1	310
R2	1
R3	100

CACHE

TAG	W1	W2
504	15	16
1000	10	100
502	13	14
1002	200	XXX

#I	8	
#I_MEM	3	
	I	D
MEM	8	3
HITS	5	1
MISSES	3	2

Executar 9ª
instrução!

Hierarquia da memória - Desempenho

Memória

500	LD [1000], R1
501	MV \$2, R2
502	LD [1000+R2], R3
503	ADD R3, R1
504	SUB \$1, R2
505	JNZ 502

1000	10
1001	100
1002	200
	XXX

REGS

IP	505
R1	310
R2	0
R3	100

CACHE

TAG	W1	W2
504	15	16
1000	10	100
502	13	14
1002	200	XXX

#I	9	
#I_MEM	3	
	I	D
MEM	9	3
HITS	6	1
MISSES	3	2

Executar 10^a instrução!

Hierarquia da memória - Desempenho

Memória

500	LD [1000], R1
501	MV \$2, R2
502	LD [1000+R2], R3
503	ADD R3, R1
504	SUB \$1, R2
505	JNZ 502

1000	10
1001	100
1002	200
	XXX

REGS

IP	506
R1	310
R2	0
R3	100

CACHE

TAG	W1	W2
504	I5	I6
1000	10	100
502	I3	I4
1002	200	XXX

#I	10	
#I_MEM	3	
	I	D
MEM	10	3
HITS	7	1
MISSES	3	2

Hierarquia da memória - Desempenho

$$CPI_{MEM} = (mr_I + \%Mem_D * mr_D) * mp$$

$$mr_I = 3/10 = 0.3$$

$$mr_D = 2/3 = 0.67$$

$$\%Mem = 3/10 = 0.3$$

$$CPI_{MEM} = \left(0.3 + \frac{3}{10} * \frac{2}{3} \right) * mp = 0.5 * mp$$

Sem cache: $mr_I=1$, $mr_D=1$, $\%Mem=0.3$, $CPI_{MEM}=1.3*mp$

#I	10	
#I_MEM	3	
	I	D
MEM	10	3
HITS	7	1
MISSES	3	2

Hierarquia da memória - Desempenho

Considere uma máquina com uma frequência do relógio de 2 GHz, *miss rate* de 4% para instruções, 5% para dados e uma *miss penalty* de 25 ns. Assuma ainda que 40% das instruções são *loads* ou *stores*, e que o CPI_{CPU} é 1. Qual o CPI?

$$CPI = CPI_{CPU} + CPI_{MEM} = CPI_{CPU} + (mr_I + \%Mem_D * mr_D) * mp$$

$$mp_{ciclos} = mp_{tempo} * f = 25 * 10^{-9} * 2 * 10^9 = 50 \text{ ciclos}$$

$$CPI = 1 + (0.04 + 0.4 * 0.05) * 50 = 1 + 3 = 4$$

Se o programa executar 10^9 instruções qual o tempo de execução?

$$T_{exec} = \frac{CPI * \#I}{f} = (4 * 10^9) / (2 * 10^9) = 2s$$

Hierarquia da memória - Desempenho

Considere um programa com as características apresentadas na tabela, a executar numa máquina **ideal** com memória de tempo de acesso 0. Se a frequência do processador for 2 GHz, qual o CPI médio e o tempo de execução?

Instrução	Nº Instruções	CPI _{CPU}
Cálculo	3*10 ⁸	1,1
Acesso à Mem.	6*10 ⁸	2,5
Salto	1*10 ⁸	1,7
TOTAL:	10 ⁹	

$$CPI_{CPU} = \frac{(3e8 * 1.1 + 6e8 * 2.5 + 1e8 * 1.7)}{1e9} = 2 \quad CPI_{MEM} = 0$$

$$T_{exec} = \frac{2e9}{2e9} = 1 \text{ s}$$

Hierarquia da memória - Desempenho

Considere o mesmo programa e máquina do acetato anterior, mas agora com um tempo de acesso à memória de 10 ns (por palavra ou instrução). Suponha ainda que esta máquina não tem cache. Qual o CPI efectivo e T_{exec} ?

Se a máquina não tem cache, então $mr_I = mr_D = 100\%$.

Da tabela tiramos que $\%Mem = 60\%$.

mp expresso em ciclos do relógio é $10 * 2 = 20$ ciclos ($f=2$ GHz)

$$CPI_{MEM} = (mr_I + \%Mem_D * mr_D) * mp = (1 + 0.6 * 1) * 20 = 32$$

$$T_{exec} = \frac{(2 + 32) * 1e9}{2e9} = 17 s$$

Hierarquia da memória - Desempenho

Considere agora que existe uma *cache* com linhas de 4 palavras; a *miss rate* de acesso às instruções é de 6% e de acesso aos dados é de 10%; o tempo de acesso à memória central é constituído por uma latência de 40 ns mais 10 ns por palavra. Qual o CPI médio e o tempo de execução?

$$mp = 40 + 10 * 4 = 80 \text{ ns} ; \text{ em ciclos } mp = 80 * 2 = 160 \text{ ciclos}$$

$$CPI_{MEM} = (mr_I + \%Mem_D * mr_D) * mp = \\ (0.06 + 0.6 * 0.1) * 160 = 19.2$$

$$T_{exec} = \frac{(2 + 19.2) * 1e9}{2e9} = 10.6 \text{ s}$$

Hierarquia da memória - Desempenho

Suponha que a capacidade da *cache* é aumentada para o dobro, ficando a *cache* com o dobro das linhas e resultando numa *miss rate* de acesso às instruções de 3.2% e acesso aos dados de 8%. No entanto, o tempo de acesso à cache (*hit time*) também aumenta, resultando num CPI_{CPU} de 2.5 . Qual o CPI médio e o tempo de execução?

$$CPI_{MEM} = (0.032 + 0.6 * 0.08) * 160 = 12.8$$

$$CPI = CPI_{CPU} + CPI_{MEM} = 15.3$$

$$T_{exec} = \frac{15.3 * 1e9}{2e9} = 7.65 s$$

Hierarquia da memória - Desempenho

Para tirar maior partido da localidade espacial aumentou-se o número de palavras por linha de 4 para 8, reduzindo a *miss rate* de instruções para 1% e de dados para 6%. O tempo de acesso à memória central é composto por uma latência de 40 ns mais 10 ns por palavra. Qual o CPI médio e o tempo de execução?

$$mp = 40 + 10 * 8 = 120 \text{ ns} ; \text{ em ciclos } mp = 120 * 2 = 240 \text{ ciclos}$$

$$CPI_{MEM} = (0.01 + 0.6 * 0.06) * 240 = 11.04$$

$$CPI = CPI_{CPU} + CPI_{MEM} = 13.54$$

$$T_{exec} = \frac{13.54 * 1e9}{2e9} = 6.77 \text{ s}$$

Hierarquia da memória - Desempenho

Para reduzir a *miss penalty* a memória central foi substituída por outra com uma latência de 40 ns e 5 ns por palavra. Qual o CPI médio e o tempo de execução?

$$mp = 40 + 5 * 8 = 80 \text{ ns} ; \text{ em ciclos } mp = 80 * 2 = 160 \text{ ciclos}$$

$$CPI_{MEM} = (0.01 + 0.6 * 0.06) * 160 = 7.36$$

$$CPI = CPI_{CPU} + CPI_{MEM} = 9.86$$

$$T_{exec} = \frac{9.86 * 1e9}{2e9} = 4.93 \text{ s}$$

Hierarquia da memória - Desempenho

O processador foi substituído por outro com uma frequência de 3 GHz, sem que a memória tenha sofrido qualquer alteração. Qual o CPI médio e o tempo de execução?

O ciclo do relógio é agora de 0.33 ns, logo $mp = 80 \cdot 3 = 240$ ciclos

$$CPI_{MEM} = (0.01 + 0.6 \cdot 0.06) \cdot 240 = 11.04$$

$$CPI = CPI_{CPU} + CPI_{MEM} = 13.54$$

$$T_{exec} = \frac{13.54 \cdot 1e9}{3e9} = 4.51 \text{ s}$$