

Examen técnico

Preguntas

1. Diferencia entre interfaz y clase abstracta.
2. Diferencia entre LinkedList y ArrayList.
3. Cómo funciona el recolector de basura.
4. Escribe la función de POW sin usar multiplicación/ división ni las funciones de las mismas.

5. Problema:

Tenemos un partner el cual nos manda notificación de pago, el endpoint que tenemos con este partner no debe de demorar en responder más de 20 ms esto para cumplir 50 TPS (transaction per seconds) que nos exige el partner, tomando en cuenta que cuando recibimos la notificación de pago, nosotros tenemos que usar unos APIs en JSON que demoran en contestarnos 50ms.

¿Cómo podemos solucionar este problema para cumplir con los 20ms?

Explica cómo lo harías, qué tecnologías utilizarías y si es posible muestra la parte crucial de este código.

Entregable:

Mandar código fuente y scripts necesarios para validar el desarrollo en un zip más las instrucciones.

Objetivo.

1. Crear un endpoint con JAVA (spring boot java) utilizando SOAP para consumir una API tipo rest ej. (<https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/{pokemon}>).

El desarrollo consiste en consumir la API rest de <https://pokeapi.co/> y en base a lo que retorna crear un endpoint en SOAP con los siguientes métodos:

- abilities
- base_experience
- held_items
- id
- name
- location_area_encounters

Todos los métodos tienen que aceptar como parámetro como String al pokemon ya que la búsqueda tiene ser en tiempo real de <https://pokeapi.co/>

2. Se tiene que guardar en una base de datos h2, mysql, etc. Los request de las peticiones guardando como variables:

- ip de origin
- fecha de request
- método que se ejecuta

Se puede utilizar: mybatis, hibernate, spring jdbc, como extra se puede crear un pool de conexiones.