### Análise de Código com a Ferramenta PMD

"Programming Mistake Detector"



Diogo Conforti Vaz Bellini João Paulo Morais Rangel Leonardo Poloni Berti Morikio

#### Fontes

- PMD Official Site
  - What does PMD mean
  - o <u>Logo</u>
  - IDE Plugins
    - Intellij (jetbrains)
  - Intallation and basic CLI usage
    - Github
    - PMD CLI reference
  - Making Rulesets
  - Configuring Rule
  - Writing rules
    - XPath (w3schools)
  - Java Rules
  - Maven PMD Puglin

### Tópicos

- Introdução Geral
- Principais vantagens da análise estática
- Introdução ao PMD
- Funcionamento do PMD
- Análise de árvore sintática
- Regras e rulesets PMD
- Ruleset padrão (JAVA)
- Como configurar e executar o PMD
- Exemplo de Código com Problemas
- Análise do Código com PMD
- Personalização de rulesets e regras
- Integração do PMD com o processo de desenvolvimento
- Exemplo de integração do PMD com Maven
- Integração do PMD com Maven
- Vantagens e Limitações



### Introdução Geral

- Análise estática do código
- Detecção precoce de erros, padronização, manutenção facilitada, segurança.
- PMD, Checkstyle, SonarQube

### Principais Vantagens da Análise Estática

- Redução de bugs e vulnerabilidades
- Melhor legibilidade e manutenção
- Aumento da produtividade
- Redução de custos de desenvolvimento
- Adoção fácil em CI/CD

### Introdução ao PMD

#### O que é o PMD?

- Ferramenta open-source de análise estática
- Eficiente e gratuita
- Facilita a manutenção e melhora a qualidade do código

### Linguagens suportadas

- Java
- Apex
- JavaScript
- (16 no total)



#### Detecção de:

- Código morto
- Más práticas (duplicações)
- Complexidade ciclomática
- Convenções de nomenclatura (má formatação)

### Funcionamento do PMD

#### Escaneia o código-fonte

- Variáveis inutilizadas
- Blocos catch vazios
- Criação de objetos desnecessárias
- CPD incluído (copy-pastedetector)
- etc

### Análise de árvore sintática (AST)

- AST (Abstract Syntax Tree)
- Comparação de padrões
- Nodes
- Violações

### Mecanismo baseado no uso de regras

- Configuração por arquivos .xml (rulesets)
- +400 Build-in Rules
- O usuário pode expandir com rulesets e regras customizadas para seu projeto

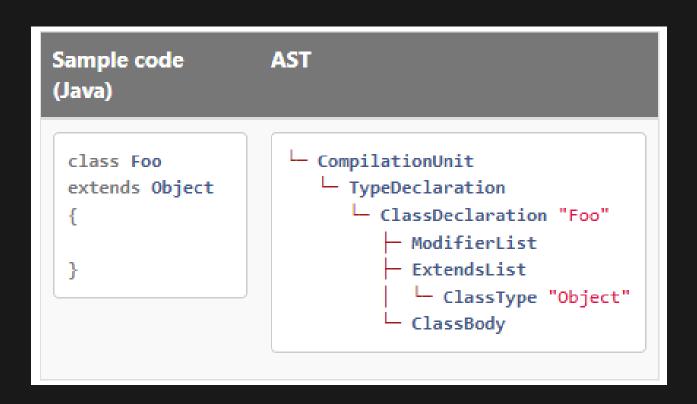
#### Integração

- IDEs:
  - o Eclipse, VSCode, IntelliJ...
- Pipelines:
  - Maven, Gradle

### Análise de Árvore Sintática

#### AST (Abstract Syntax Tree)

- Estrutura em árvore que representa a estrutura sintática do código;
- Criada pelo PMD antes de aplicar as regras;



#### Aplicação

- PMD compara padrões com a árvore AST;
- Encontra nós (nodes) que satisfazem condições específicas;
- Relata violações quando os padrões das regras são correspondidos.

### Regras e Rulesets PMD

#### • O que é um Ruleset?

- Arquivo XML que agrupa regras a serem executadas pelo PMD;
- Permite customizar a análise além dos rulesets padrão;

#### • O que é uma regra?

- Diretriz/Critério de avaliação;
- Verificação automática de código-fonte;

#### • Estrutura de uma regra

- Nome;
- Descrição (o que ela verifica);
- Prioridade (1 a 5);
- Propriedades (opcional: configurações como limites de tamanho, nomes permitidos etc.);
- Mensagem personalizada (descreve o problema para o usuário)

### Ruleset padrão (JAVA)

#### Categorias

- Best Practices
  - evitam armadilhas comuns e buscam manter código limpo;
  - Exemplo: AbstractClassWithoutAbstractMethod;

#### Code Style

- consistência de formatação e estilo;
- Exemplo: NoPackage;

#### Design

- estrutura do código orientado a objetos (acoplamento excessivo, herança mal utilizada etc.);
- Exemplo: AbstractClassWithoutAnyMethod;

#### Documentation

- Garante que haja documentação mínima e bem formatada;
- Exemplo: CommentSize;

### Ruleset padrão (JAVA)

#### Categorias

- Error Prone
  - Detecta padrões que podem levar a bugs;
  - Exemplo: AvoidFieldNameMatchingMethodName;

#### Multithreading

- Aponta problemas em código concorrente (sincronização incorreta ou uso perigoso de threads);
- Exemplo: AvoidSynchronizedAtMethodLevel;

#### Performance

- Identifica trechos de código com impacto negativo no desempenho;
- Exemplo: AvoidInstantiatingObjectsInLoops;

#### Security

- Alerta sobre práticas inseguras que podem levar a vulnerabilidades;
- Exemplo: AvoidUsingHardCodedIP;

## Como Configurar e Executar o PMD

#### • Instalação via CLI (Command Line Interface)

- Extração do arquivo .zip (bin Github)
- o Inclusão no PATH
  - ~/.zshrc ou ~/.bashrc recomendado
- Adição do Shell Completion
  - source < (pmd generate-completion) recomendado</li>
- Instação via IDE (IntelliJ)
  - Adição do plugin
  - Clique com botão direito na pasta do projeto
    - Run PMD
    - Escolha das regras

#### Comando básico CLI:

pmd check -f <format> -R <path> <source>

#### Execução com Maven:

mvn compile pmd:pmd

### Exemplo de Código para Análise

- Código Java com más práticas (método desnecessário, variável não usada)
- Fazer teste local para melhor experiência
  Clone o <u>repositório</u>

```
public class Calculadora { no usages new *
    public int somar(int a, int b) { no usages new *
        System.out.println("Somando...");
        return a + b;
    public int subtrair(int a, int b) { no usages new *
        System.out.println("Subtraindo...");
        return a - b;
    public int metodoDesnecessario(int x) { no usages new *
        if (true) {
            return x;
        } else {
            return 0;
    public void variavelNaoUsada() { no usages new *
        int inutil = 42;
        System.out.println("0lá");
```

### Análise do Código com PMD

```
PMD
         PMD Results (22 violations in 1 scanned file using 8 rule sets)
          bestpractices (4 violations: 3 + 1)

∨ SystemPrintln (3 violations)

                  (6, 9) Calculadora.somar() in br.ufscar.dc.dsw
                  (11, 9) Calculadora.subtrair() in br.ufscar.dc.dsw
                  (25, 9) Calculadora.variavelNaoUsada() in br.ufscar.dc.dsw

✓ ▲ UnusedLocalVariable (1 violation)

                  (24, 13) Calculadora.variavelNaoUsada() in br.ufscar.dc.dsw
          codestyle (12 violations: 12)

✓ △ AtLeastOneConstructor (1 violation)

                  (3, 8) Calculadora in br.ufscar.dc.dsw

✓ ▲ MethodArgumentCouldBeFinal (5 violations)

                  (5, 26) Calculadora.somar() in br.ufscar.dc.dsw
                  (5, 33) Calculadora.somar() in br.ufscar.dc.dsw
                  (10, 29) Calculadora.subtrair() in br.ufscar.dc.dsw
                  (10, 36) Calculadora.subtrair() in br.ufscar.dc.dsw
                  ▲ (15, 40) Calculadora.metodoDesnecessario() in br.ufscar.dc.dsw
             OnlyOneReturn (1 violation)
                  ♠ (17, 13) Calculadora.metodoDesnecessario() in br.ufscar.dc.dsw

✓ △ ShortVariable (5 violations)

                  (5, 26) Calculadora.somar() in br.ufscar.dc.dsw
                  (5, 33) Calculadora.somar() in br.ufscar.dc.dsw
                  (10, 29) Calculadora.subtrair() in br.ufscar.dc.dsw
                  (10, 36) Calculadora.subtrair() in br.ufscar.dc.dsw
                  △ (15, 40) Calculadora.metodoDesnecessario() in br.ufscar.dc.dsw
          documentation (5 violations: 5)

✓ △ CommentRequired (5 violations)

                  (3, 8) Calculadora in br.ufscar.dc.dsw
                  ♠ (5, 16) Calculadora.somar() in br.ufscar.dc.dsw
                  🛕 (10, 16) Calculadora.subtrair() in br.ufscar.dc.dsw
                  ▲ (15, 16) Calculadora.metodoDesnecessario() in br.ufscar.dc.dsw
                  (23, 17) Calculadora.variavelNaoUsada() in br.ufscar.dc.dsw
          errorprone (1 violation: 1)
```

#### Avoid unused local variables such as 'inutil'.

Detects when a local variable is declared and/or assigned, but not used. Variables whose name starts with 'ignored' or 'unused' are filtered out.

Full documentation

```
// Example:
public class Foo {
   public void doSomething() {
     int i = 5; // Unused
   }
}
```

### Personalização de Rulesets e Regras

- Criando um ruleset
  - Arquivo de configuração .xml
    - Referências as regras
    - Exclusão de regras

### Personalização de Rulesets e Regras

#### Personalizando uma regra

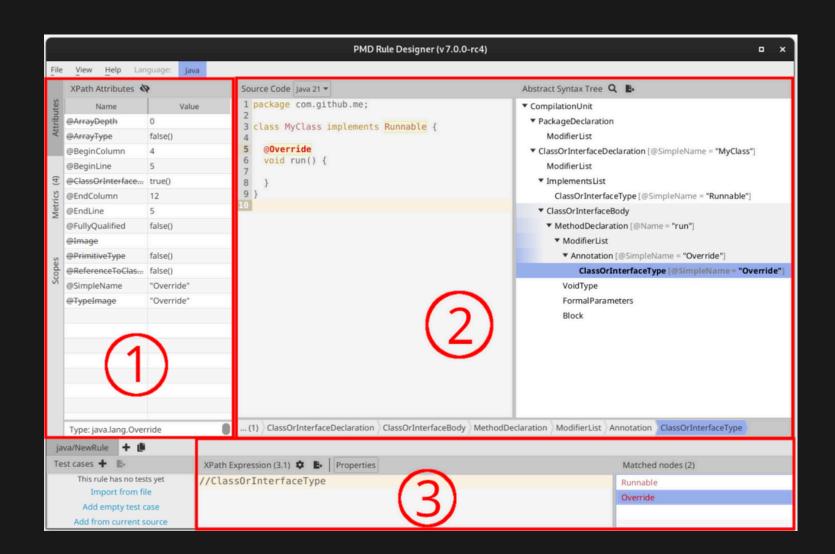
- Mesmo arquivo de configuração .xml (possível fazer via CLI)
  - Mensagem da regra
  - Prioridade da regra
  - Propriedades da regra
    - Cada regra tem suas próprias propriedades documentadas

```
<rule ref="category/java/errorprone.xml/EmptyCatchBlock"
    message="Empty catch blocks should be avoided" >
        <priority>5</priority>
    </rule>
```

### Personalização de Rulesets e Regras

- Criando uma regra
  - Pode usar XPath Query ou Java Visitor
    - Recomendado XPath
      - Seletor de nós
      - Definida diretamente no .xml
  - Usa Rule Designer
    - \$pmd designer

```
<rule name="DontCallBossShort"</pre>
      language="java"
      message="Boss wants to talk to you."
      class="net.sourceforge.pmd.lang.rule.xpath.XPathRule">
    <description>
        T0D0
    </description>
    <priority>3</priority>
    cproperties>
        property name="xpath">
<! [CDATA[
//VariableId[@Name = "bill"][../../Type[@TypeImage="short"]]
             </value>
        </property>
    </properties>
</rule>
```



# Integração do PMD Com o Processo de Desenvolvimento

- Automatização com Maven
  - o Rodar o PMD automaticamente na fase de build do projeto
  - Gerar relatórios
    - Rulesets personalizados
  - Alterar pom.xml

```
<reporting>
   <plugins>
       <plugin>
           <groupId>org.apache.maven.plugins
           <artifactId>maven-pmd-plugin</artifactId>
           <version>3.23.0
           <configuration>
               <rulesets>
                   <ruleset>/rulesets/java/quickstart.xml</ruleset>
                   <ruleset>d:\rulesets\my-ruleset.xml</ruleset>
                   <ruleset>http://localhost/design.xml</ruleset>
               </rulesets>
           </configuration>
       </plugin>
   </plugins>
</reporting>
```

```
ct>
 <build>
   <plugins>
       <groupId>org.apache.maven.plugins
       <artifactId>maven-pmd-plugin</artifactId>
       <version>3.23.0<!-- or use version from pluginManagement -->
           <!-- failOnViolation is actually true by default, but can be disabled -->
           <failOnViolation>true</failOnViolation>
           <!-- printFailingErrors is pretty useful -->
           <printFailingErrors>true</printFailingErrors>
       </configuration>
       <executions>
         <execution>
           <qoals>
             <goal>check</goal>
           </goals>
         </execution>
       </executions>
     </plugin>
   </plugins>
 </build>
</project>
```

# Exemplo de Integração PMD com Maven

- Fazer teste local para melhor experiência
  - o mvn clean verify site
  - o Clone o <u>repositório</u>

```
<build>
 <plugins>
   <!-- PMD Plugin Ativado -->
   <plugin>
     <groupId>org.apache.maven.plugins
     <artifactId>maven-pmd-plugin</artifactId>
     <version>3.23.0
     <configuration>
       <failOnViolation>true</failOnViolation>
       <printFailingErrors>true</printFailingErrors>
       <rulesets>
         <!-- Use o padrão interno, ou substitua por um ruleset customizado -->
         <ruleset>/rulesets/java/quickstart.xml</ruleset>
       </rulesets>
     </configuration>
     <executions>
       <execution>
         <phase>verify</phase>
         <goals>
           <qoal>check</qoal>
           <goal>cpd-check</goal>
         </goals>
       </execution>
     </executions>
   </plugin>
```

### Integração do PMD com Maven

```
[INFO] <<< pmd:3.23.0:check (default) < :pmd @ TestePMD_ATA1 <<<
[INFO]
[INFO]
[INFO] --- pmd:3.23.0:check (default) @ TestePMD_ATA1 ---
[INFO] PMD version: 7.0.0
[INFO] PMD Failure: br.ufscar.dc.pooa.Calculadora:16 Rule:UnconditionalIfStatement Priority:3 Do not use if statements that are always true or always false.
[INFO] PMD Failure: br.ufscar.dc.pooa.Calculadora:24 Rule:UnusedLocalVariable Priority:3 Avoid unused local variables such as 'inutil'..
[INFO] PMD Failure: br.ufscar.dc.pooa.Main:3 Rule:UseUtilityClass Priority:3 This utility class has a non-private constructor.
[INFO] ------
[INFO] BUILD FAILURE
[INFO] Total time: 2.935 s
[INFO] Finished at: 2025-06-10T21:34:16-03:00
[ERROR] Failed to execute goal org.apache.maven.plugins:maven-pmd-plugin:3.23.0:check (default) on project TestePMD_ATA1: You have 3 PMD violations. For more details see: /User
s/diogobellini/Desktop/UFSCar/POOA/TestePMD_ATA1/target/pmd.xml -> [Help 1]
[ERROR]
[ERROR] To see the full stack trace of the errors, re-run Maven with the -e switch.
[ERROR] Re-run Maven using the -X switch to enable full debug logging.
[ERROR]
[ERROR] For more information about the errors and possible solutions, please read the following articles:
[ERROR] [Help 1] http://cwiki.apache.org/confluence/display/MAVEN/MojoFailureException
```

### Integração do PMD com Maven

Resultados do PMD				
O seguinte documento contém os resultados do PMD 🕏 7.0.0.				
Violations By Priority				
Priority 3				
br/ufscar/dc/pooa/Calculadora.java				
Rule	Violação			Linha
UnconditionalIfStatement 🕏	Do not use if statements that are always true or always false			16-20
UnusedLocalVariable 🕏	Avoid unused local variables such as 'inutil'.			24
br/ufscar/dc/pooa/Main.java				
Rule	Violação		Lini	ha
UseUtilityClass 🖒	This utility class has a non-private constructor		3	
Arquivos				
br/ufscar/dc/pooa/Calculadora.java				
Rule	Violação		Priority	Linha
UnconditionalIfStatement 🕏	Do not use if statements that are always true or always false		3	16-20
UnusedLocalVariable 🖒	Avoid unused local variables such as 'inutil'.		3	24
br/ufscar/dc/pooa/Main.java				
Rule	Violação	Priorit	ty L	inha_
UseUtilityClass &	This utility class has a non-private constructor	3	3	3
				Copyright © 2025

### Vantagens e Limitações

Vantagens

Fácil de configurar Customização de regras Código aberto e ativo

Limitações

Falsos positivos Não substitui testes unitários Não entende contexto de negócio Complementar com outras ferramentas (Ex: SpotBugs, SonarQube) Relativamente difícil criação de regras personalizadas

### Obrigado!