Jogador:

Personagem: Toriel de Acorde

Atributo	Orig.	Mod	Dano	Efeito
Físico	6			
Destreza	6			
Inteligência	5			
Vontade	6			
Mente	8			
Magia	Χ			
Percepção	7			
Sorte	Χ			

Características
Aptidão com [animais]
Prontidão (1)
Reflexos Rápidos
Sentidos Ampliados [todos] (1)
Intolerância [Orcs] (grave)
1 10

Custo	Características Especiais



Habilidades	Teste/Cst
Acrobacia (1)	7/1
Cavalgar (2)	8/3
Correr (1)	7/1
Escalar (1)	7/1
Natação (1)	7/1
	1
Curtir Couro (2)	7/3
Veterinária (1)	6/1
Treinar Animais (1)	6/1
	1
Armas [contato pequenas] (2)	8/3
Armas [contato médias] (3)	9/6
Briga [+2 / +2 / +2 > 1] (1)	8/3
	1
	1
	1
	1
	1
	1
	1
	1
	1
	1

,
Equipamento
Bainha da Espada (de couro curtido)
Cinto de tecido ornamentado
Espada Média +2 / +2 > D3
Mochila



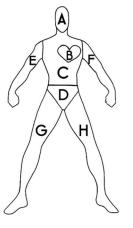
Iniciativa	+7	Esquiva	+9
Ações Físicas	2	Ações Mentais	2

Combate Corpo-a-Corpo					
Arma / Nível	Golpe	Aparo	Dano		
Briga	+8	+8	1		
Espada	+10	+10	D3		

Combate à Distância					
Arma / Nivel	TR	TM	Dano	Cad	Car

	Proteção		Absorção	Penal.
A				
В				
С				
D				
E				
F				
G				
Н	_			
		Penal.	. Total	

A: 11, 12 B: 2 C: 6,7,8 D: 3 E: 4 F: 10 G: 5 H: 9



Pontos de Criação: Experiência: 17PA + 43PC