

TEX-LAMBDA

Introducción

Este paquete permite escribir en el modo de matemáticas de L^AT_EX términos bien formados del cálculo lambda sin tipos.

Los comandos principales son `\lc{x}` y `\lc*{x}`. El primero traduce el término lambda `x` en código para el modo matemáticas de L^AT_EX sin abusos de notación, el segundo traduce a `x` de la manera mas concisa posible, utilizando los abusos de notación estándar en la literatura del cálculo lambda. En ambos casos, `x` puede ser escrito con o sin abuso de notación o una mescolanza de ambos estilos.

La sintáxis aceptada es:

§ Si `x` es una secuencia de caracteres sin espacios, entonces `x` es un término lambda aceptado (*átomo*).

§ Si `x` y `y` son términos lambda, entonces `(x y)` es un término lambda aceptado (*aplicación*).

§ Si `x` es una secuencia de caracteres sin espacios y `y` es un término lambda aceptado, entonces `(\x.y)` es un término lambda aceptado (*abstracción*).

Los abusos de notación son:

§ Si `x` es una aplicación o una abstracción, se pueden ignorar los paréntesis.

§ Si `x` es una abstracción cuyo cuerpo es otra abstracción, se pueden agrupar los argumentos de ambas abstracciones, e.g `(\x.(\y.M))` es equivalente a `(\x y.M)`.

§ Si `x` es una aplicación anidada con asociación a la izquierda, se pueden escribir los términos en las aplicaciones de manera consecutiva, e.g `((a b)c)d` es equivalente a `(a b c d)`.

Ejemplos

Átomos

Escribiendo `\lc{x}` se obtiene x .

Escribiendo `\lc*{x}` se obtiene x .

Abstracción lambda

Escribiendo `\lc{\x.x}` se obtiene $(\lambda x.x)$.

Escribiendo `\lc*{\x.x}` se obtiene $\lambda x.x$.

Aplicación lambda

Escribiendo `\lc{x y z}` se obtiene $((x y) z)$.

Escribiendo `\lc*{x y z}` se obtiene $x y z$.

Numerales de Church

Escribiendo `\lc{f x.f(f(f(f(f x))))}` se obtiene $(\lambda f.(\lambda x.(f (f (f (f (f x))))))$.

Escribiendo `\lc*{f x.f(f(f(f(f x))))}` se obtiene $\lambda f x.f (f (f (f (f x))))$.

Términos lambda variados

Escribiendo `\lc{x y z (y x)}` se obtiene $((x y) z) (y x)$.

Escribiendo `\lc*{((x y) z) (y x)}` se obtiene $x y z (y x)$.

Escribiendo `\lc{x.u x y}` se obtiene $(\lambda x. ((u x) y))$.

Escribiendo `\lc*{(\lambda x. ((u x) y))}` se obtiene $\lambda x. u x y$.

Escribiendo `\lc{u.u(\lambda x.y)}` se obtiene $(\lambda u. (u (\lambda x.y)))$.

Escribiendo `\lc*{(u. (u (\lambda x.y)))}` se obtiene $\lambda u. u (\lambda x.y)$.

Escribiendo `\lc{(u.v u u)z y}` se obtiene $((\lambda u. ((v u) u)) z) y$.

Escribiendo `\lc*{((\lambda u. ((v u) u)) z) y}` se obtiene $(\lambda u. v u u) z y$.

Escribiendo `\lc{u x(y z)(\lambda v.v y)}` se obtiene $((u x) (y z)) (\lambda v. (v y))$.

Escribiendo `\lc*{((u x) (y z))(\lambda v. (v y))}` se obtiene $u x (y z) (\lambda v. v y)$.

Escribiendo `\lc{(\lambda x y z.x z(y z))u v w}` se obtiene $((((\lambda x. (\lambda y. (\lambda z. ((x z) (y z)))) u) v) w)$.

Escribiendo `\lc*{(((\lambda x. (\lambda y. (\lambda z. ((x z) (y z)))) u) v) w}` se obtiene $(\lambda x y z. x z (y z)) u v w$.

Estilos

Para obtener diferentes estilos de términos, se puede utilizar el comando `\lc{x}` con argumentos extras: `\lc[args]{x}`, donde `x` es un término lambda como en los anteriores comandos y `args` son las banderas (o *flags*) que determinan el formato del término.

Las banderas admitidas son `s`, `v`, `l`, `d` y `p`. Si ejecutas el comando `./texlambda --help` obtendrás la siguiente descripción de las banderas:

TeX-LaMbDa [<option> ...] <str>

where <option> is one of

-s, --spaced : Spaced terms mode - Introduces spacing

-v, --bold-variables : Bold variables mode - Make variable names bold

-l, --bold-lambdas : Bold lambdas mode - Makes lambdas bold

-d, --bold-dots : Bold dots mode - Makes dots bold

-p, --bold-parentheses : Bold parentheses mode - Makes parentheses bold

-e, --explicit : Explicit mode - Removes abuse of notation

--help, -h : Show this help

-- : Do not treat any remaining argument as a switch (at this level)

Multiple single-letter switches can be combined after one '-'; for

example: '-h-' is the same as '-h --'

El modo explícito es controlado por el modificador estrella en el comando `lc`, así que no debes utilizar la bandera `e`.

Ejemplos de modificación de estilos

Por ejemplo, para obtener “*negritas*” en las lambdas y puntos, se utiliza el comando `\lc[lb]{x}`, también sirve usar como banderas `dl` ya que el orden no importa:

$$((((\lambda x. (\lambda y. (\lambda z. ((x\ z)\ (y\ z))))))\ u)\ v)\ w)$$

Si queremos tener únicamente los átomos en “*negritas*” se escribe `\lc[v]{x}`:

$$((((\lambda \mathbf{x}. (\lambda \mathbf{y}. (\lambda \mathbf{z}. ((\mathbf{x}\ \mathbf{z})\ (\mathbf{y}\ \mathbf{z}))))))\ \mathbf{u})\ \mathbf{v})\ \mathbf{w})$$

La versión no explícita de este término sería `\lc*[v]{x}`:

$$(\lambda \mathbf{x}\ \mathbf{y}\ \mathbf{z}. \mathbf{x}\ \mathbf{z}\ (\mathbf{y}\ \mathbf{z}))\ \mathbf{u}\ \mathbf{v}\ \mathbf{w}$$

Y si deseamos un término lambda mas espaciado se puede utilizar `\lc*[vs]{x}`:

$$(\ \lambda\ \mathbf{x}\ \mathbf{y}\ \mathbf{z}\ .\ \mathbf{x}\ \mathbf{z}\ (\ \mathbf{y}\ \mathbf{z}\)\)\ \mathbf{u}\ \mathbf{v}\ \mathbf{w}$$

Si queremos tener todo en “*negritas*” excepto las variables, utilizamos `\lc[pdl]{x}`:

$$((((\lambda \mathbf{x}. (\lambda \mathbf{y}. (\lambda \mathbf{z}. ((\mathbf{x}\ \mathbf{z})\ (\mathbf{y}\ \mathbf{z}))))))\ \mathbf{u})\ \mathbf{v})\ \mathbf{w})$$

Y con `\lc*[pdl]{x}`:

$$(\lambda \mathbf{x}\ \mathbf{y}\ \mathbf{z}. \mathbf{x}\ \mathbf{z}\ (\mathbf{y}\ \mathbf{z}))\ \mathbf{u}\ \mathbf{v}\ \mathbf{w}$$

Es posible asignar las banderas por defecto utilizando el comando `\lcflags{args}`, de tal manera que si se asignan banderas utilizando este comando, todos los términos lambda escritos con `\lc` o `\lc*` sin argumentos extra, utilizarán estas banderas. Por ejemplo al escribir `\lcflags{pdl}`:

§ Escribiendo `\lc{\f x.f(f(f(f x)))}` se obtiene $(\lambda f. (\lambda x. (f\ (f\ (f\ (f\ x))))))$

§ Escribiendo `\lc*{\f x.f(f(f(f x)))}` se obtiene $\lambda f\ x. f\ (f\ (f\ (f\ x)))$

Con este comando se pueden redefinir las banderas y escribiendo `\lcflags{}` se eliminan, regresando a los valores por defecto originales.

Por el momento es lo único que puede estilizar el programa `texlambda`, sin embargo estoy trabajando en poder realizar con comandos de latex y de manera declarativa β -reducción y α -conversión.

Operaciones y equivalencias

El paquete `TeX- $\mathcal{LM}^{\mathcal{S}}\mathcal{D}$` también tiene algunos comandos para escribir operaciones y equivalencias utilizadas frecuentemente en la literatura. Por el momento son:

§ `\betaredu` \rightarrow β -reducción.

§ `\alphaconv` \rightarrow α -conversión.

§ `\synteq` \rightarrow \equiv .

§ `\termilen{\lc{x.x}}` \rightarrow $\|(\lambda x.x)\|$.

§ `\alphacong` \rightarrow α -congruente.

Hacen falta muchas para completar las que utilizaré en mi tesis de licenciatura, sin embargo, aún no establezco una notación fija para las operaciones.