$T_E X - \mathcal{L}A \mathcal{M}^B \mathcal{D} \lambda$

Introducción

Este paquete permite escribir en el modo de matemáticas de LATEX términos bien formados del cálculo lambda sin tipos.

Los comandos principales son $lc\{x\}$ y $lc*\{x\}$. El primero traduce el término lambda x en código para el modo matemáticas de L*TEX sin abusos de notación, el segundo traduce a x de la manera mas concisa posible, utilizando los abusos de notación estándar en la literatura del cálculo lambda. En ambos casos, x puede ser escrito con o sin abuso de notación o una mescolanza de ambos estilos.

La sintáxis aceptada es:

- § Si x es una secuencia de caracteres sin espacios, entonces x es un término lambda aceptado (átomo).
- § Si x y y son términos lambda, entonces (x y) es un término lambda aceptado (aplicación).
- § Si x es una secuencia de caracteres sin espacios y y es un término lambda aceptado, entonces $(\xspace\xspace)$ es un término lambda aceptado (abstracción).

Los abusos de notación son:

- § Si x es una aplicación o una abstracción, se pueden ignorar los paréntesis.
- § Si x es una abstracción cuyo cuerpo es otra abstracción, se pueden agrupar los argumentos de ambas abstracciones, e.g ($\langle x.(y.M) \rangle$) es equivalente a ($\langle x.y.M \rangle$).
- § Si x es una aplicación anidada con asociación a la izquierda, se pueden escribir los términos en las aplicaciones de manera consecutiva, e.g (((a b)c)d) es equivalente a (a b c d).

Ejemplos

Átomos

```
Escribiendo \label{eq:lc} x se obtiene x.
Escribiendo \label{eq:lc} x se obtiene x.
```

Abstracción lambda

```
Escribiendo \label{eq:lc_x.x} se obtiene (\lambda x.x). Escribiendo \label{eq:lc_x.x} se obtiene \lambda x.x.
```

Aplicación lambda

```
Escribiendo lc\{x \ y \ z\} se obtiene ((x \ y) \ z).
Escribiendo lc*\{x \ y \ z\} se obtiene x \ y \ z.
```

Numerales de Church

```
Escribiendo \log(f(f(f(f(x))))) se obtiene (\lambda f.(\lambda x.(f(f(f(f(x)))))))).
Escribiendo \log(f(f(f(f(x))))) se obtiene \lambda f(f(f(f(f(x))))).
```

Términos lambda variados

```
Escribiendo \lc{x y z (y x)} se obtiene (((x y) z) (y x)).

Escribiendo \lc*{(((x y) z) (y x))} se obtiene x y z (y x).

Escribiendo \lc*{((x u x y) se obtiene (\lambda x. ((u x) y)).}

Escribiendo \lc*{(\x. ((u x) y))} se obtiene \lambda x. u x y.

Escribiendo \lc*{(\x. ((u x) y))} se obtiene \lambda u. u (\lambda x. y)).

Escribiendo \lc*{(\u. ((x x, y)))} se obtiene \lambda u. u (\lambda x. y).

Escribiendo \lc*{((\u. ((u (\x. y))))} se obtiene (((\lambda u. (u u) x) y)).

Escribiendo \lc*{(((\u. ((u u) u) z) y)} se obtiene (\lambda u. u u) z y.

Escribiendo \lc*{(((u x) (y z) (\u. (v y)))} se obtiene (((u x) (y z)) (\lambda v. (u y))).

Escribiendo \lc*{(((u x) (y z)) (\u. (v y)))} se obtiene u x (y z) (\lambda v. v y).

Escribiendo \lc*{(((x x) (x z) (y z)))) u v w} se obtiene (\lambda ((x x) (x z) (y z))))) u v w.

Escribiendo \lc*{((((\u. ((\u. ((\u. x) (x z) (y z))))) u) v) w)} se obtiene (\lambda x y z. x z (y z)) u v w.
```

Estilos

Para obtener diferentes estilos de términos, se puede utilizar el comando $\label{eq:lags}$, donde x es un término lambda como en los anteriores comandos y args son las banderas (o flags) que determinan el formato del término.

Las banderas admitidas son s, v, 1 y d. Si ejecutas el comando ./texlambda --help obtendrás la siguiente descripción de las banderas:

```
TeX-LaMbDa [ <option> ... ] <str>
where <option> is one of
  -s, --spaced : Spaced terms mode - Introduces spacing
  -v, --bold-variables : Bold variables mode - Make variable names bold
  -l, --bold-lambdas : Bold lambdas mode - Makes lambdas bold
  -d, --bold-dots : Bold dots mode - Makes dots bold
  -e, --explicit : Explicit mode - Removes abuse of notation
  --help, -h : Show this help
  -- : Do not treat any remaining argument as a switch (at this level)
Multiple single-letter switches can be combined after one '-'; for
  example: '-h-' is the same as '-h --'
```

El modo explícito es controlado por el modificador estrella en los comandos 1c y 1ca, así que no debes utilizar la bandera e.

Ejemplos de modificación de estilos

Por ejemplo, para obtener "negritas" en las lambdas y puntos, se utiliza el comando $lca\{x\}\{ld\}$, también sirve usar como banderas d1 ya que el orden no importa:

$$((((\lambda x.(\lambda y.(\lambda z.((x z) (y z))))) u) v) w)$$

Si queremos tener únicamente los átomos en "negritas" se escribe $\label{eq:continuous} 1ca\{x\}\{v\}$:

$$((((\lambda x.(\lambda y.(\lambda z.((x z) (y z))))) u) v) w)$$

La versión no explícita de este término sería $\label{eq:lca} \$

$$(\lambda x \ y \ z.x \ z \ (y \ z)) \ u \ v \ w$$

Y si deseamos un término lambda mas espaciado se puede utilizar $\label{eq: Y si deseamos}$ un término lambda mas espaciado se puede utilizar $\label{eq: Y si deseamos}$:

$$(\lambda x y z . x z (y z)) u v w$$

Por el momento es lo único que puede estilizar el programa texlambda, sin embargo estoy trabajando en poder poner en negritas los paréntesis y poder realizar con comandos de latex y de manera declarativa β -reducción y α -conversión.

Operaciones y equivalencias

El paquete $T_EX-\mathcal{LM}^3D_\lambda$ también tiene algunos comandos para escribir operaciones y equivalencias utilizadas frecuentemente en la literatura. Por el momento son:

- $\S \setminus betaredu o eta$ -reducción.
- \$\synteq\$ $\rightarrow \equiv$.
- $\S \setminus \texttt{alphacong} \to \alpha \text{-congruente}.$

Hacen falta muchas para completar las que utilizaré en mi tesis de licenciatura, sin embargo, aún no establezco una notación fija para las operaciones.